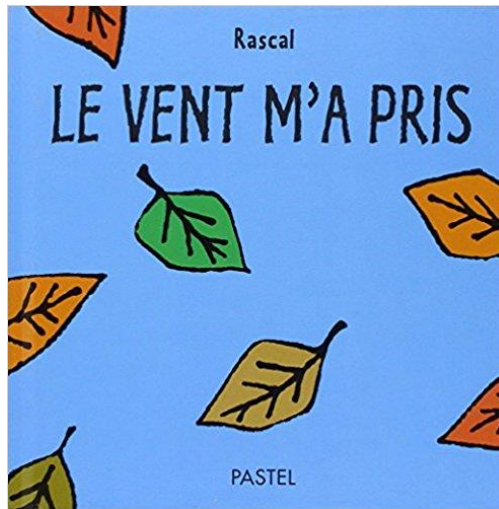


Sac à album

Aujourd'hui, votre enfant a emprunté le sac à album :
Le vent m'a pris, de Rascal



Ce livre a été lu et étudié en classe. Votre enfant connaît déjà l'histoire.

Contenu du sac :

- ✓ Le livre
- ✓ 1 épouvantail habillé
- ✓ 12 vêtements (1 slip, 2 chaussettes, 1 chemise, 1 pantalon, 2 chaussures, 1 veste, 2 gants, 1 chapeau, 1 écharpe)

Règle du jeu :

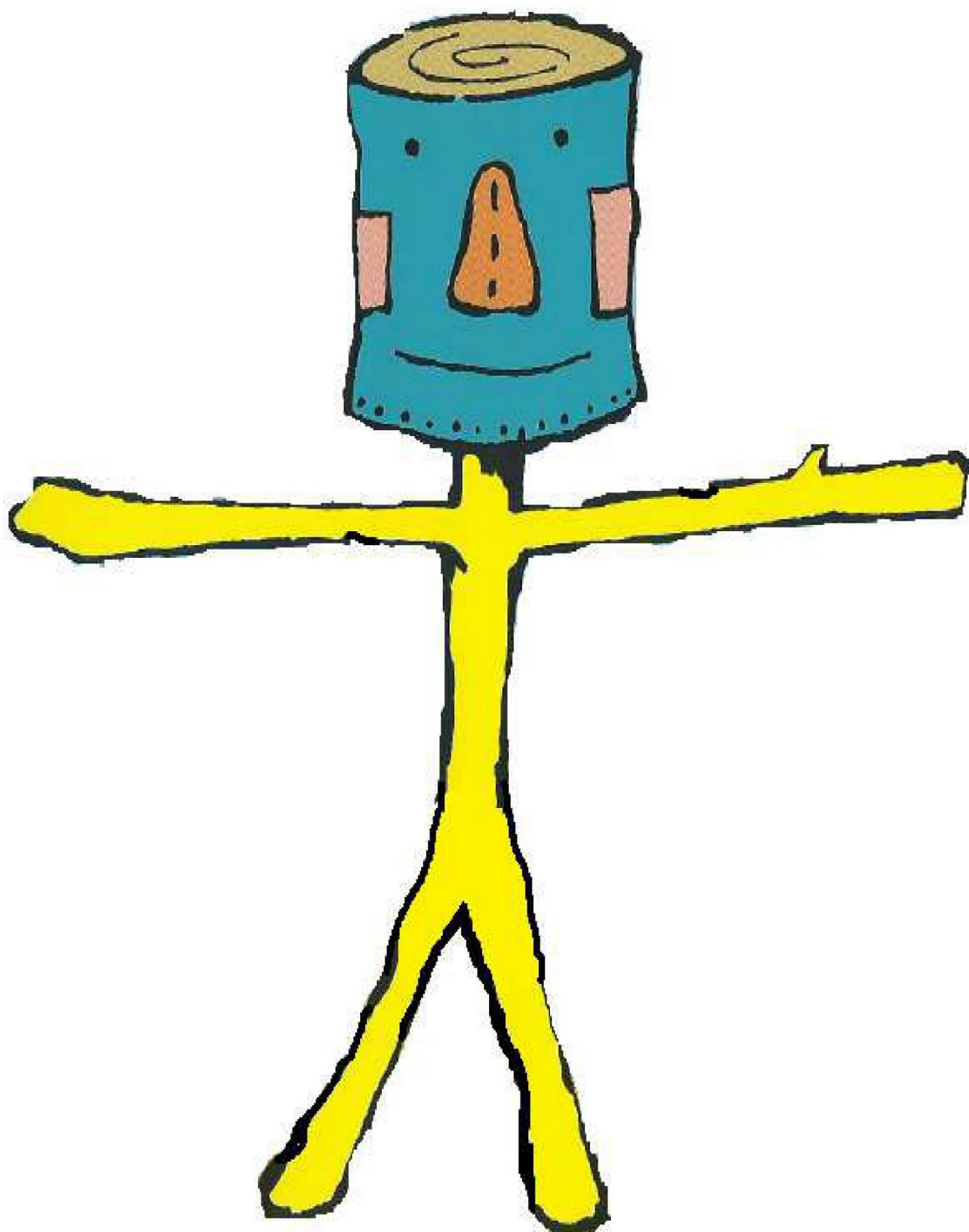
Le but du jeu est de nommer les vêtements de l'épouvantail qui s'envolent à cause du vent.

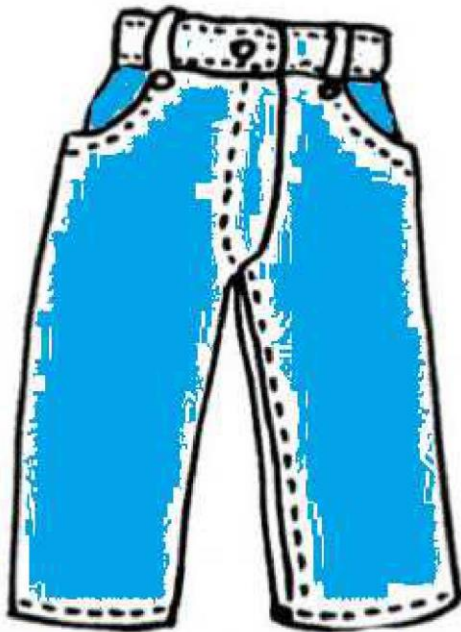
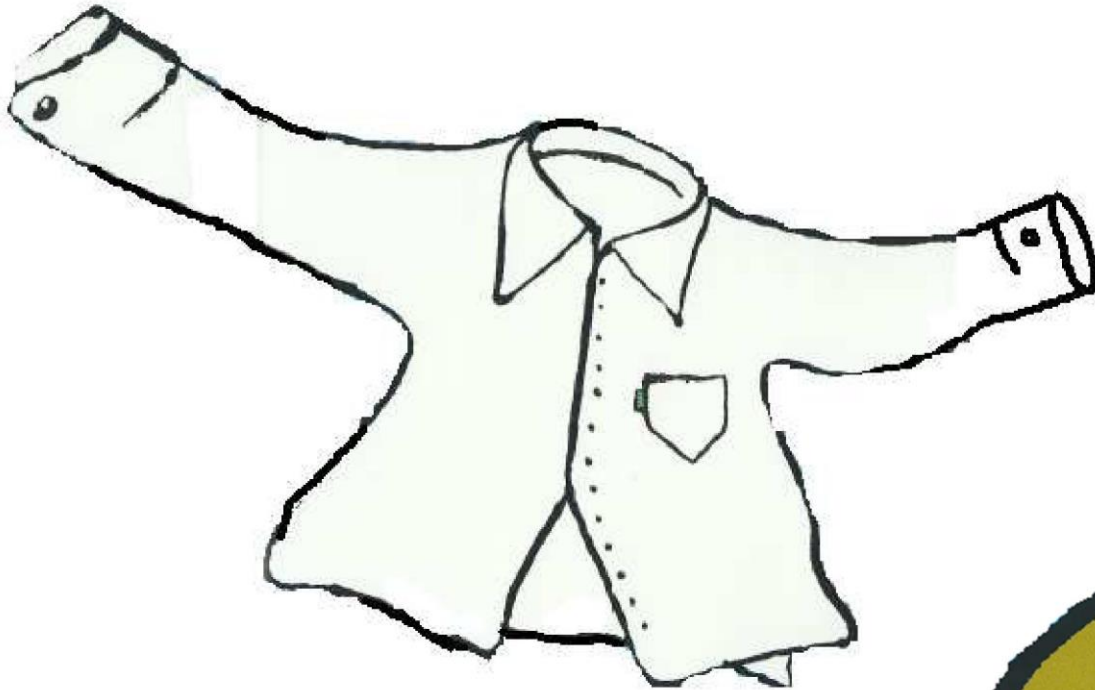
Votre enfant souffle sur l'épouvantail et prononce la phrase « Le vent m'a pris... (ex : mon chapeau) » en enlevant le vêtement qu'il vient de nommer.



Merci de prendre soin du contenu du sac et de le rapporter dès **le lendemain matin** à l'école, en vérifiant qu'il soit bien **complet**.

Disposer des petits morceaux de scratch aux endroits où iront les différents vêtements.





Disposer des petits morceaux de scratch au dos des différentes affaires. Le slip, la chemise, les chaussettes en auront des 2 côtés (car les vêtements se superposent).

