

## Le magicien des mots



### Règle du jeu :

- Les cartes sont mélangées.
- Chaque joueur reçoit six cartes.
- Une carte est retournée et placée au centre de la table.
- L'élève qui commence lit le mot. Il doit trouver dans ses cartes une carte présentant au moins une syllabe identique à l'une des syllabes du mot retourné.
- Il lit sa carte la place sur la carte précédente en citant la syllabe commune aux deux mots.
- Le gagnant est celui qui n'a plus de cartes.

### Ce jeu permet :

- D'apprendre à lire des mots composés de syllabes simples
- D'améliorer la vitesse de lecture
- De développer les capacités de mémorisation
- De développer les capacités attentionnelles

### Nous avons joué au magicien des mots :

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |



## Le magicien des mots

Les joueurs peuvent jouer les cartes suivantes quand ils le désirent :



Le joueur suivant doit piocher deux cartes, ou placer une carte magicien (suivie d'une carte de son choix).



Le joueur suivant passe son tour.



Le sens du jeu change.



Quand le joueur n'a pas de cartes présentant de syllabes communes avec la carte posée sur la table ; il peut poser la carte magicien suivie de la carte de son choix (qu'il doit lire)

Le magicien lui permet aussi d'éviter de piocher deux cartes.

