

FORMATION OCCE

CONSTRUIRE UN PETIT FILM D'ANIMATION

Catherine Roesch, Pierre Ruch

Créer un film d'animation

3 groupes de 5 personnes construits de manière aléatoire (se ranger par mois de naissance par exemple)

Matériel

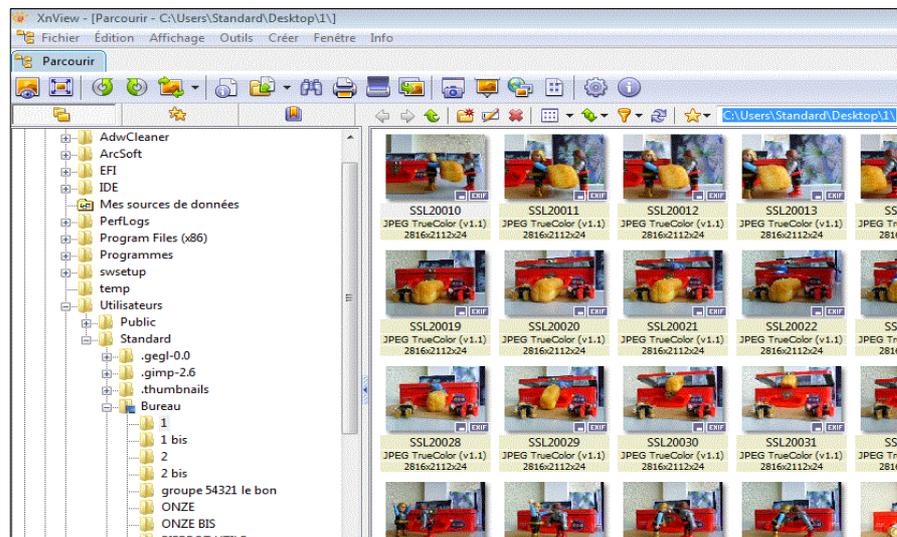
- Figurines diverses
- Appareils photo
- Papier , ciseaux, trucs pour fixer...
- Pieds ou trépieds
- Fils de fer électrique, pince
- Objets divers présents dans l'espace (feutres, crayons, livres, revues à découper, affiches...)

Pour démarrer, en principe...

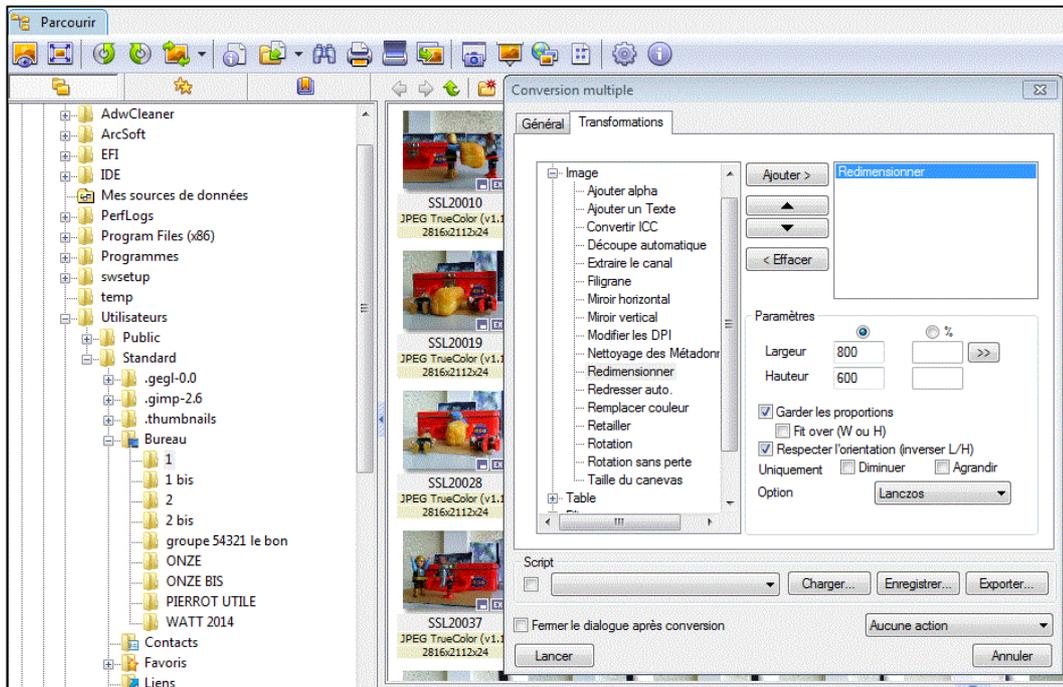
- des personnages
- un story-board
- une histoire
- des titres

Tâche 1 :

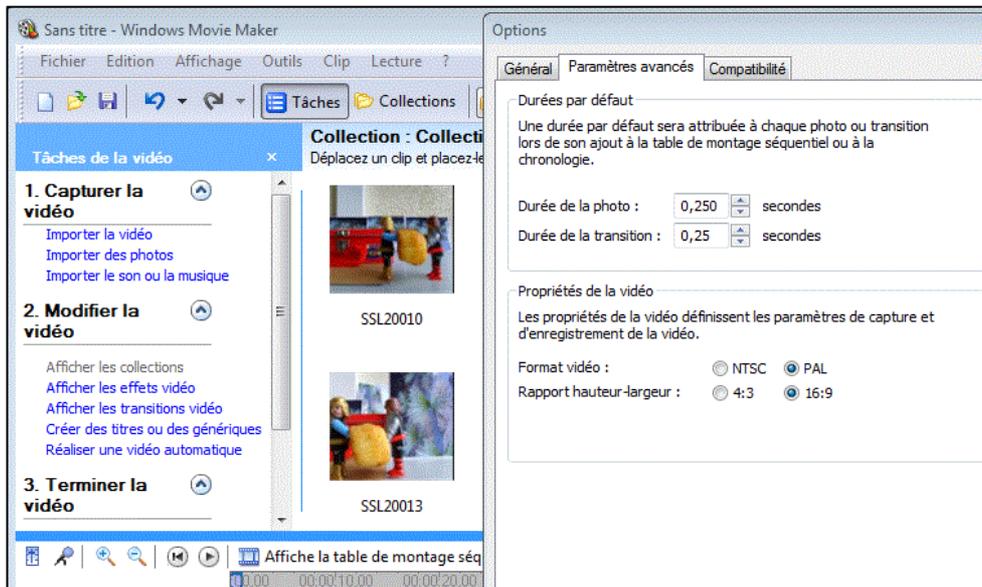
- prendre des photos pour un court film d'animation, sélectionner la définition minimale
- 6 images secondes cela suppose un nombre d'images conséquent : au moins 120 pour une vidéo de 20 secondes !
- Faites évoluer vos différents éléments mm par mm...
- Télécharger toutes les images dans un dossier « UN » qu'on va doubler d'un dossier « UN BIS » qui accueillera les images redimensionnées
- Pour redimensionner toutes les images dans un même format, vous pouvez utiliser « Xnview » qui est un gratuiciel facile d'emploi. Il faut le télécharger sur le Net avant, bien sûr
- Importer les images dans le logiciel



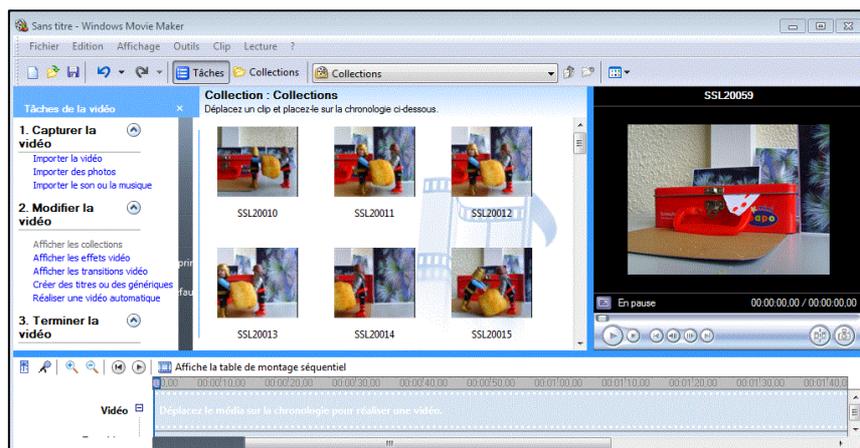
- Les redimensionner en format 800 par 600 pixels (voir ci-dessous) par l'onglet « convertir » après les avoir sélectionné toutes ... activer la transformation « redimensionner » en 640 par 480 pixels (convient pour une image sur ordinateur et vidéo projetée convenable). Le logiciel ira plus vite...
- Un format plus grand donne une meilleure définition mais vidéo plus lourde... CQFD et vous risquez de faire bugger votre machine si elle n'est pas assez puissante, ce qui est le cas de la plupart de nos ordinateurs.
- Avant de lancer (en bas à gauche) vous aurez eu le soin de demander au logiciel en amont de stocker dans votre dossier « UN BIS » ainsi vous garderez toujours vos originaux dans « UN » en cas de cata non annoncée...



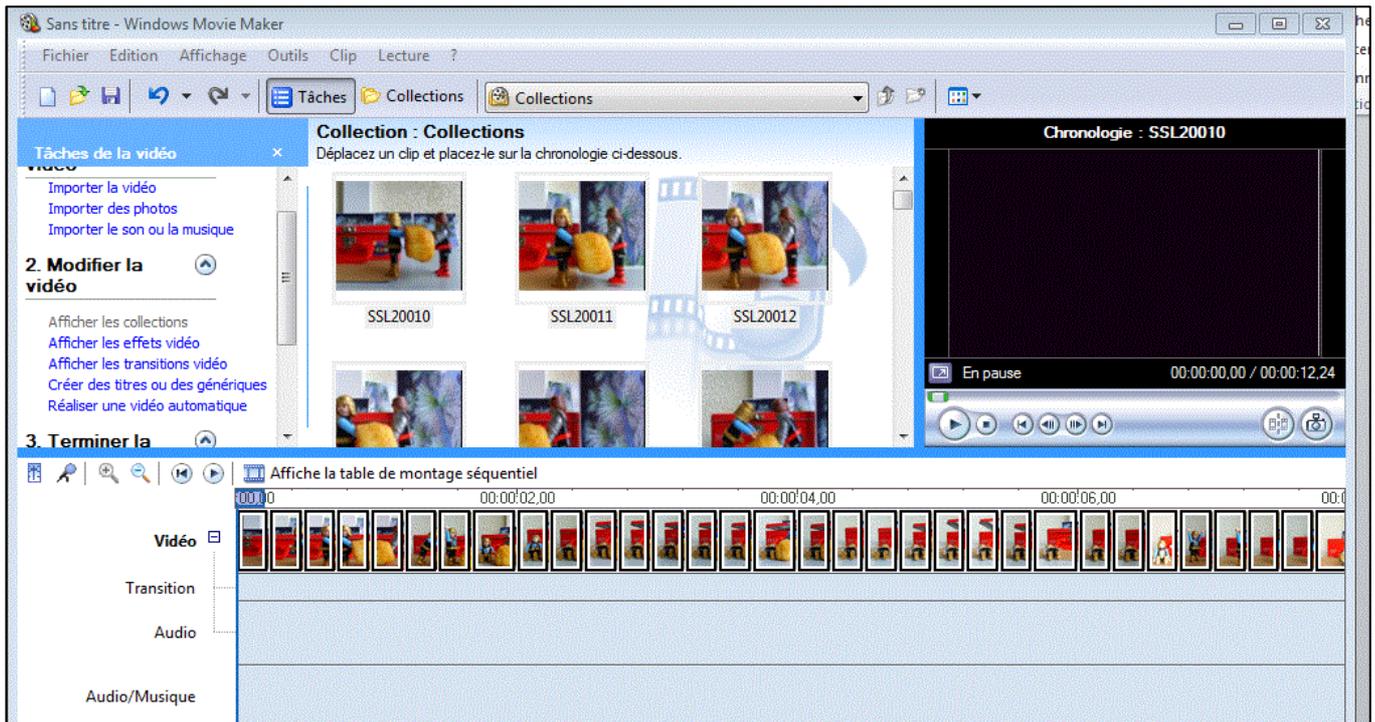
- Ensuite vous ouvrez votre logiciel de traitement des vidéos, celui implicite sur tout PC est « Windows Movie Maker ».
- Il n'est pas « professionnel » mais il convient pour faire « ses classes »...
- Vous importez les images de « UN BIS » après les avoir sélectionnées toutes et en passant par la commande « importer des photos ».
- Mais avant vous réglez le « temps » de pose de l'image... à 0.250 s (ça ira très bien) par l'onglet « outils » puis en bas « options »



➤ Après vous importez



- Ensuite vous les sélectionnez toutes et vous les glissez dans la table de montage séquentiel en dessous



- et par les différentes options à gauche vous insérez :
 - du son ou de la musique (soit enregistrée, soit que vous avez créée)
 - des titres ou des génériques (devant ou derrière)
- et le tour est joué : magique !

Bon courage quand même... et... patience !

Pierrot Ruch OCCE 68