

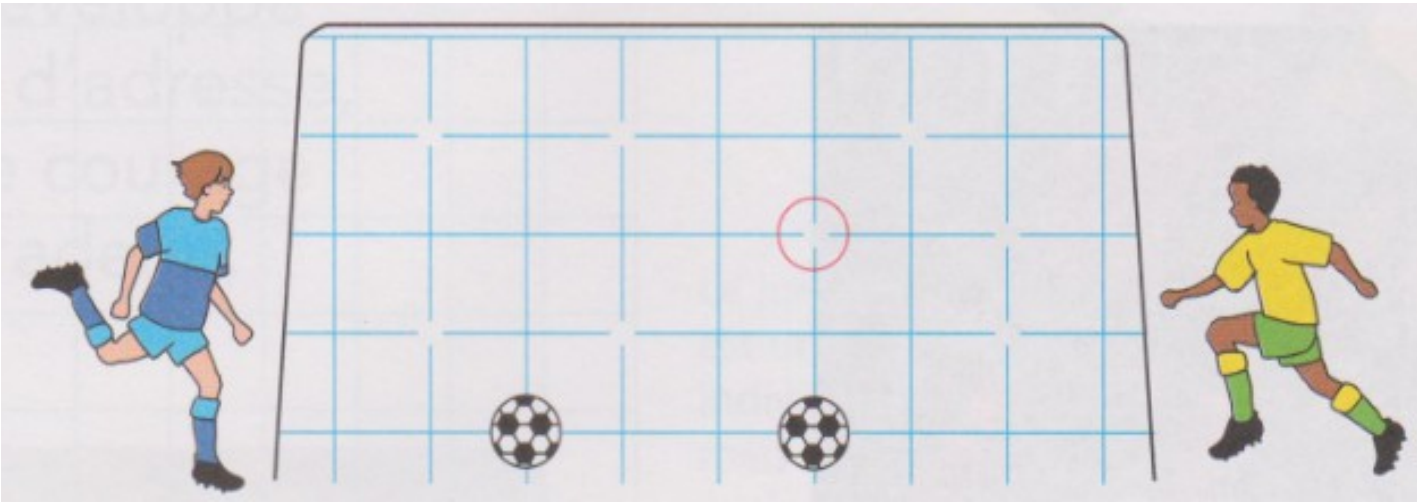
Maths

Repérer et coder un noeud dans un quadrillage (1)

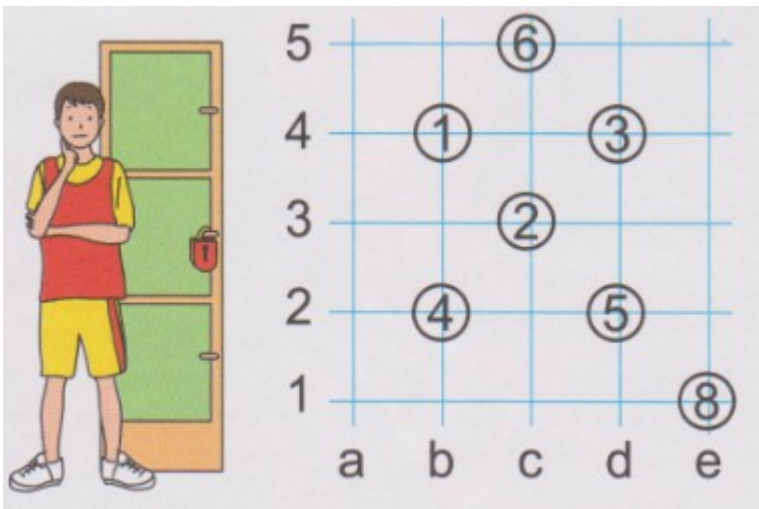
CP

1

Observe puis continue d'entourer les noeuds du filet qui ont craqué.



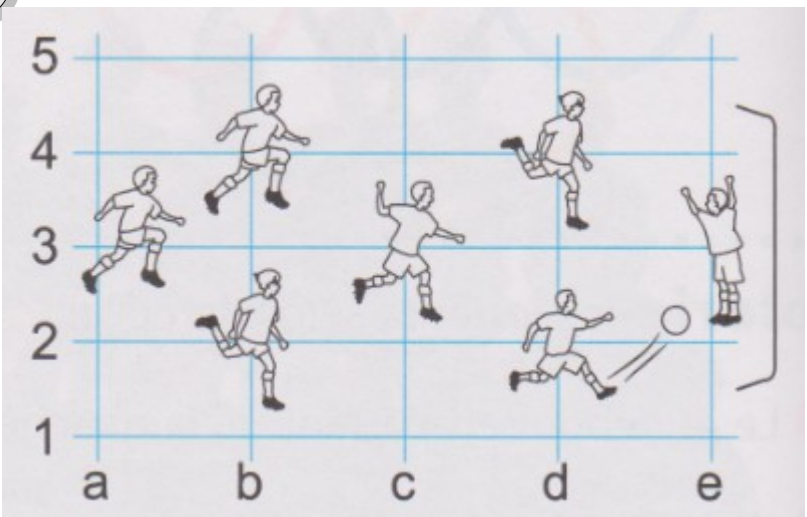
2



Ecris les numéros qui permettent à ce joueur d'ouvrir son cadenas.

c5	b4	c3	e1

3



Colorie les maillots des joueurs selon le code. Tu sauras quelle équipe a marqué le but.

En **rouge** : a3 - b4 - c3 - d2

En **bleu** : b2 - d4 - e3