

# LE JEU DES MULTIPLES

## NOTIONS :

Travailler la table de multiplication et les diviseurs d'un nombre naturel

## ORGANISATION :

2 à 5 joueurs

10 à 15 minutes

## MATERIEL :

45 cartes dont :

- 4 "jokers"

- 41 cartes portant chacune un nombre naturel de la liste suivante : 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 12, 14, 15, 16, 18, 20, 21, 24, 25, 27, 28, 30, 32, 35, 36, 40, 42, 45, 48, 49, 50, 54, 56, 60, 63, 64, 70, 72, 80, 81, 90, 100. (résultats des tables)

## DEROULEMENT DU JEU :

- Un joueur distribue une à une 6 cartes à chacun des joueurs. Le paquet restant est posé sur la table, dos visible ; il constitue le talon.

- Le donneur pose une carte de son jeu sur la table (par exemple 60) et "appelle" un diviseur de ce nombre au moins égal à 2 et au plus égal à 10 (avec 60, il a le choix entre 2, 3, 4, 5, 6, 10).

- Le joueur suivant doit alors poser, sur la carte du donneur, une carte de son jeu dont le nombre est un multiple du diviseur appelé. A son tour, il appelle un diviseur du nombre qu'il vient de jouer. C'est alors au joueur suivant de fournir une carte dont le nombre est multiple de ce diviseur et ainsi de suite...

- Lorsqu'un joueur ne dispose pas d'un multiple du nombre appelé, il peut :  
soit jouer un "joker" s'il en possède un et c'est au joueur suivant de jouer un multiple du nombre précédemment appelé.

soit piocher une carte ; il la joue si c'est possible, sinon il passe et c'est au joueur suivant de jouer.

- Si, au cours d'un tour de table, aucune carte n'a été jouée, celui qui avait appelé le diviseur pose une nouvelle carte de son jeu et appelle un nouveau diviseur.

- Si un joueur commet une erreur, il pioche une carte.

- Le gagnant est le joueur qui, le premier, n'a plus de cartes, ou, à défaut, celui qui en conserve le moins.

exemple :

Soit 4 joueurs, A, B, C, D.

A joue 60 et appelle 10. B joue 20 et appelle 5. C joue 30 et appelle 6. D joue 72 et appelle 6. A joue 42 et appelle 7. C joue son "joker". D joue 15 et appelle 5. A joue 5 et appelle 5. B pioche 64 et passe. C pioche 10 qu'il joue et appelle 2...

## VARIANTE :

On peut aussi imposer que tout nombre naturel appelé doit être, dans la mesure du possible, différent du précédent.

## AIDE POSSIBLE :

- La table de multiplication.