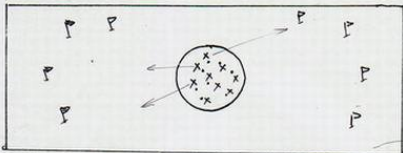


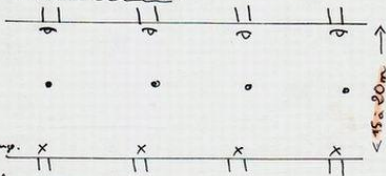
DUELS. JEUX REDUITS ET TACTIQUE.

- ① Conduite de balle dans le rond central.
Au signal, on va se placer près d'un coin du foot.



Exemple: Si 13-12 joueurs, placer 10 plots au centre du foot.
1 Série de 10 passages.

- ② Carré de 10m sur 10m.
Au signal, les joueurs extérieurs viennent essayer de récupérer la balle.
- les joueurs de l'intérieur du carré s'efforcent à l'extérieur s'affranchir.
-
- A square diagram with 'P' marks at each of its four corners. Inside the square, there are six 'x' marks and six 'o' marks arranged in a staggered pattern. Below the square, the text reads: "Inverser les rôles." and "pour s'affranchir."



Equipe comp. x x x x
Au signal, essayez d'aller marquer entre les cônes adresses.