|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Projet innovant Mathématique Ludimatherésa** | | | | | | |
| **Les jeux mathématiques fabriqués en maternelle répondent aux besoins spécifiques de manipulation et de sensorialité de l’enfant tout en assurant son développement moteur cognitif langagier psychoaffectif culturel. On peut proposer des situations de recherche ouvertes sur l’action et le questionnement pour permettre de réels progrès mathématiques. Ces jeux c’est prendre en compte l’autre, respecter un ordre de passage, comprendre et suivre les règles, considérer les actions des autres joueurs entrer en communication avec l’autre.Utiliser comprendre des nombres des codages des formes . Résoudre des petits problèmes ludiques de nombres de codages de formes.** | | | | | | |
| **IDENTIFICATION DES ACTIONS A MENER / POUR QUELS EFFETS ATTENDUS ?** | **ACTIVITÉS / QUOI FAIRE ?** | **RESPONSABLE(s) / QUI ?** | **OPÉRATIONS / COMMENT ?** | **ECHANCIER / QUAND ?** | **RÉSULTATS OBTENUS / AVANCEMENT A DATE** | **EXPLICATION DES ÉCARTS / COMMENTAIRES** |
| Petits   * Tenir compte des règles * Admettre que le plateau de jeu est pour tous les joueurs | * Associer une couleur sur la face du dé et une couleur sur un chemin en suivant un déplacement orienté * Reconnaître globalement les 4 premières constellations, répéter leur nom * Faire une correspondance terme à terme entre deux ensembles dont les éléments ont même forme même taille ou non | Professeur d’école | Fabrication par exemple du  jeu des roues des voitures :  2 joueurs  Compétences :Lire le dé/accepter son lancer  Matériel : planche de jeu 8 voitures, 16 pions (roues)un dé 4 couleurs de pions 1 blanc 1 étoile  Déroulement : lancer de dé  Blanc : passe ton tour  Couleur : 1 pion de la couleur du dé  Etoile : pion au choix  Voir jeux d’eugénie | Cadeau de passage chez les moyens  continuité avec les moyens qui proposent leur jeu  fiestateresa avec stand math |  |  |
| Moyens   * Formuler les règles * Analyser le déroulement * Jouer en autonomie | * Constellations * Formes géométriques * Correspondance dé avancement * Conservation des quantités * Comparaison cardinale * Premiers jeux de stratégie | Professeur d’école | Tangram  Dominos  Voir jeux primaths | Cadeau de passage chez les grands  continuité avec les grands qui proposent leur jeu  fiestatérésa avec stand math |  |  |
| Grands   * Reconnaissance constellatoire * Valeur numérique * Correspondance terme à terme * Ajouter enlever * Topologie avancer reculer direction… | * Anticiper les déplacements possibles * S’occuper de plusieurs pions | Professeur d’école | Bataille navale | Cadeau de passage chez les grands  continuité avec les cp qui proposent leur défimath  fiestatérésa avec stand math |  |  |