

Les ateliers niveau CP

| Ateliers de français | Ateliers de mathématiques | Ateliers QLM/ Motricité fine. |
|---|--|--|
| <p>Principe alphabétique</p> <ul style="list-style-type: none"> - L'indien des correspondances (capitales /scriptes) - L'indien des correspondances (script / cursives) - Les puzzles alphabétiques (pour travailler l'ordre alphabétique de A à Z) - L'arc-en-ciel des correspondances capitales/cursives. - | <p>Numération :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Où y a-t-il le plus d'objets ? - Associer nombre chiffré à DU - Où ranger ma carte ? (la bonne boîte) - Les pingouins des décompositions - Le puzzle du tableau de 100 - Sauts de grenouilles (compte de ... en ...) - Les suites numériques (panda) - La bande numérique (curseur) - Retrouver le nombre caché sur le morceau de file numérique (fourmi, petite bande numérique) - Range les tee-shirts dans l'ordre. - Les champignons numériques - Les branches (suites numériques jusque 30) - Associer un nombre à son écriture en lettres (cartes / cartes à pinces). - Jeu des grains de raisin à compter. - Trouver le nombre le plus grand (poisson, kangourou) - Fichier dénombrer des collections - Fichier trouve et compte - Comparer les nombres (cartes à pinces) - Barre les éléments en trop (cartes crevette, cartes crocodiles) - Cartes hiboux : dénombrer des points jusque 20. - Associer les nombres de 11 à 20 à leur décomposition additive. | <p>QLM :</p> <ul style="list-style-type: none"> - jeu de cartes (associer les animaux en famille – père/mère/petit et pose les noms sous les animaux). - Jeu ovipare/vivipare avec épingles. - Les cartes d'identité des animaux (tri des animaux selon leur carte d'identité) |
| <p>Atelier de lecture :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lecture de mots - Lecture de phrases - Lecture Vrai-faux - Associer les images aux phrases - Le mot et l'image - Devinettes - Je lis et je couvre - Je lis, je fais (le loup - Cartes monstres (qui suis-je ?) - Le mot envolé (cartes à pinces) - Fiches lecture d'image sur l'hiver. | <p>Calcul :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les petites additions (cartes à pinces pommes) - Cartes additions (3 couleurs) - Le caméléon des additions - Cartes à pinces additions hiboux casquette - Cartes à pinces ajouter un petit nombre (kangourou) - Cartes additions (dessine les points) - Les petites soustractions (cartes à pinces soleil ; cartes à pinces cow-boys, carte crevette) - Les dents des soustractions - Atelier soustraction : DU | <p>Motricité fine :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Découpage de formes pour réaliser un personnage (renne, père noël; le petit découpeur) - Décalquer un modèle. - Réaliser un assemblage d'après une notice (pâte à modeler, découpage-collage...) |

| | | |
|---|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Lecture de textes courts + compréhension (Mona, Splat, Rita et Machin) - Lecture Chrono (pour travailler la fluence) | <ul style="list-style-type: none"> - Cartes caméléon des compléments - Cartes calculs des lutins (+ -) - Cartes des grandes additions (arc-en-ciel) - Vrai ou faux des additions. - Cartes des additions rapides (crayons) - Cartes additions à faire sur ardoise - Cartes pyramide inversé (trouver le nombre manquant) | |
| <p>Ateliers d'écriture :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les lettres cursives minuscules - Les lettres cursives majuscules - Les chiffres sur seyès - Cartes écriture Chanteclerc | <p>Géométrie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Géoplan (reprendre fiche GS niv 1) - Geofrom Djeco (reprendre fiche GS) - Formographe - Tri de solides - Symétrie (cartes animaux) - Quadrillage (se déplacer, coder un déplacement) - Pixel art. - Cartes à pinces positions dans l'espace. | <p>Dictées muettes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Proposer des cartes pour le jeu des dictées muettes (écrire les mots sur l'ardoise) - Encodage de mots simples sur l'ardoise selon un son précis. |
| <p>EDL :</p> <ul style="list-style-type: none"> - La phrase (les phrases en vrac) - Combien de mots dans une phrase ? - Les articles - Le verbe - Nombre et genre des noms - Les contraires - L'ordre alphabétique - Pronominalisation (remplacer par un PP) | <p>Grandeurs et mesures :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cartes à pinces : les masses - Cartes à pinces : les mesures de longueurs en centimètres. - Jeu des courses : trouver le ticket de caisse correspondant. - Jeu « combien j'ai ? » : la monnaie. - Cartes à pinces : la monnaie. - Cartes sur l'heure. | |
| <p>Phonologie :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Le nombre de syllabes des animaux de la mer. - Tri selon le son entendu. - Cartes à pinces trouve la voyelle manquante. - Cartes à pinces trouve la syllabe manquante. - Les fleurs des sons BdG - Devinettes des sons - Confusions de sons (jeux) - Cartes à pinces des attaques. - Cartes à pinces des rimes | <p>Problèmes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - La recette de la sorcière (addition) - Les cadeaux du père Noël (soustractions) - Les transformations - Les décompositions additives - Combien dans le panier ? - Le jeu du bus | |