

Tableau – Rencontres maritimes

Ambria	Volgoma	Davokar Clair	Davokar Sombre	Adversaire	Résistance	Caractéristiques
	20		16 – 20	Older King Toad + [PC] young King Toads	Fo	(MC, p58)
	19			Garoug	Fo	(MC, p148)
	16 – 18			Hammer Eel (Anguille Marteau)	E	(MC, p150)
20		20	12 – 15	Sly River Hunter (Traqueur des eaux)	E	(MC, p98 ; PA, p17)
	15	19	8 – 11	Skullan (Crapaud Crâne)	E	(MC, p150)
19	14	17 – 18	5 – 7	[1D4+1] Nippers (Pince-Tenaille)	O	(MC, p150)
	13	15 – 16	4	[PC] young King Toads	O	(MC, p58)
17 – 18	12	13 – 14	3	[PC] Vapayas	O	(MC, p151)
15 – 16	11	11 – 12	2	[PC] Drilling Leech (Sangsue Foreuse)	O	(MC, p148)
	10	10		[PC+2] Marins barbares, + 1 Sorcière	O/E	Guerriers du village (LB, p222) + Village Witch (MC, p131)
13 – 14	9	9		[PC+2] Pirates + 1 Capitaine	O/E	½ Archer, ½ Pikeman + Officer (MC, p133&135)
	8	8		[PC+2] Marins barbares + 1 Chef	O/E	Guerriers du village + Guerrier de la garde (LB, p222)
10 – 12	7	7		[PC] Patrouilleurs de la Reine + 1 Capitaine	O/E	½ Archer, ½ Pikeman + Officer (MC, p133&135)
	6	6		[PC*2] Pirates gobelins + 1 Shaman goblin	Fa/O	Goblin Warriors + Goblin Shaman (MC, p130&131)
9	5	5	1	[PC+1] Contrebandiers ou Chasseurs de trésor	Fa/O	Chasseurs de relique + Ogre pillard (LB, p221)
8	4	4		[PC+1] Cultistes	Fa/O	Fidèles + 1 Chef spirituel (LB, p217)
6 – 7	3	3		[PC] Chasseurs de sorcières + Manteau Noir	Fa/O	(LB, p220)
1 – 5	1 – 2	2		[PC] Marins ambriens + 1 Capitaine	Fa/O	cf. Marin ambrien
		1		[PC] Pêcheurs gobelins	Fa	Goblin Villagefolk (MC, p130)

Nul doute que les Bêtes rencontrées tenteront d'attaquer l'embarcation ou son équipage. Mais le combat n'est pas inévitable concernant les créatures civilisées rencontrées. Des pirates tenteront peut-être d'échanger leur marchandise illicite, ou prendront le large, plutôt qu'attaquer un vaisseau armé ; des Patrouilleurs de la Reine se contenteront de demander leur licence d'exploration en Davokar, tandis qu'ils pourront effectuer un contrôle de routine des marchandises en Ambria ou simplement saluer l'équipage en le croisant. L'attitude des Barbares sera différente en fonction de leur clan d'origine ou de leur activité.