



8h30

RITUELS : DATE, MÉTÉO, CHAQUE JOUR COMPTE

Instruction civique et morale - Devenir élève : Présentation et distribution des métiers de la

9h00

Objectif : combiner avec les alphas

- **Lecture** de la suite du conte jusqu'à l'arrivée de la fusée

- La fusée s'amuse à attraper les alphas : **combiner** avec les figurines, puis les lettres du tableau, essayer d'écrire les syllabes dictées sur ardoise

11h30

Matériel : conte des alphas, cartes, figurines personnages

12h00
09h45

14h00

Mathématiques **Objectif** : découvrir le fichier, traduction des nombres et surcomptage

- Découverte du fichier, des personnages. *Que sont les mathématiques ?* (travail sur les nombres, géométrie, calcul...)

- Affichage vidéoproj ; Verbalisation de chaque élément du 1, introduire personnages. Idem jusqu'au 5. Insister sur « encore 1 » **matériel** : fichier p8,9 guide p20

10h20
10h35

- Fin coloriage bdg si besoin

Récréation

14h30

Maitrise de la langue française : lecture

Objectif : reconnaître et mémoriser les prénoms de la classe

- travail autour des prénoms : en reconnaître le plus possible, devinettes (je pense à un prénom de filles, il a 5 lettres dont un B...)

- lecture flash des prénoms » **matériel** : étiquettes prénoms grand format

15h35

11h20
16h00

Maitrise de la langue française : Ecriture

Objectif : écrire son prénom en écriture cursive

☞ Gym des doigts

☞ Rappel des graphismes de base sur ardoise -

☞ fiche entraînement + fiche plastifiée prénom

16h20

Matériel : fiche plastifiée ave prénom pour chaque élève + graphisme

16h30

Maitrise de la langue française : Phonologie

Objectif : compter le nombre de syllabes dans un mot

● Rappel et exemples à l'oral -scander prénom

● Fiche en autonomie/Correction collective

Matériel : fiche

Maitrise de la langue française : Lecture

Objectif : : écouter et comprendre une histoire - *La planète des alphas (jusqu'au monstre)*

TEMPS LIBRE

Pause déjeuner

Rituel musical / retour au calme

Ateliers 4 groupes de 6 - 4x 15' à 20'

Groupe 1 : avec moi : combiner avec figurines (fusée + monstre)

Groupe 2 : jeux lettres 3 écritures

Groupe 3 : maths jeu Pépiole nombres (3 exemplaires)

Groupe 4 : suite arts visuels porte-manteaux/puzzles

Matériel : figurines, jeu de lettres, jeu pépiole, cartes alphas

. Récréation

Education morale et civique - Objectif : les règles de la classe, le comportement

Rappel de l'album « A l'école il y a des règles » - Verbalisation : Nécessité des règles à l'école : pourquoi ?

Fiche « Vivre à l'école ensemble » en collectif, avec rétro

Matériel : fiche EMC

Poésie

lecture « C'est déjà la rentrée », explication, verbalisation

, distribution cahier, expliquer dessin Matériel : poésie Bout de gomme, cahier de poésie

Coller devoirs + comportement + Préparer le cartable + Rangement

Devoirs

Lire alphas

-----11--