



PS

L'écrit : exercice graphique

Découvrir et produire des tracés verticaux.

Consigne : réalise des traits verticaux en posant ton pinceau sur la gommette. Regarde l'encre couler puis suis le trait avec ton pinceau.. 30X60 cm + gros pinceau et encre





L'écrit : exercice graphique

Découvrir et produire des tracés verticaux.

Consigne : réalise des traits verticaux sans te tromper de couleur.

30X60 cm + gros pinceau et encre

PS



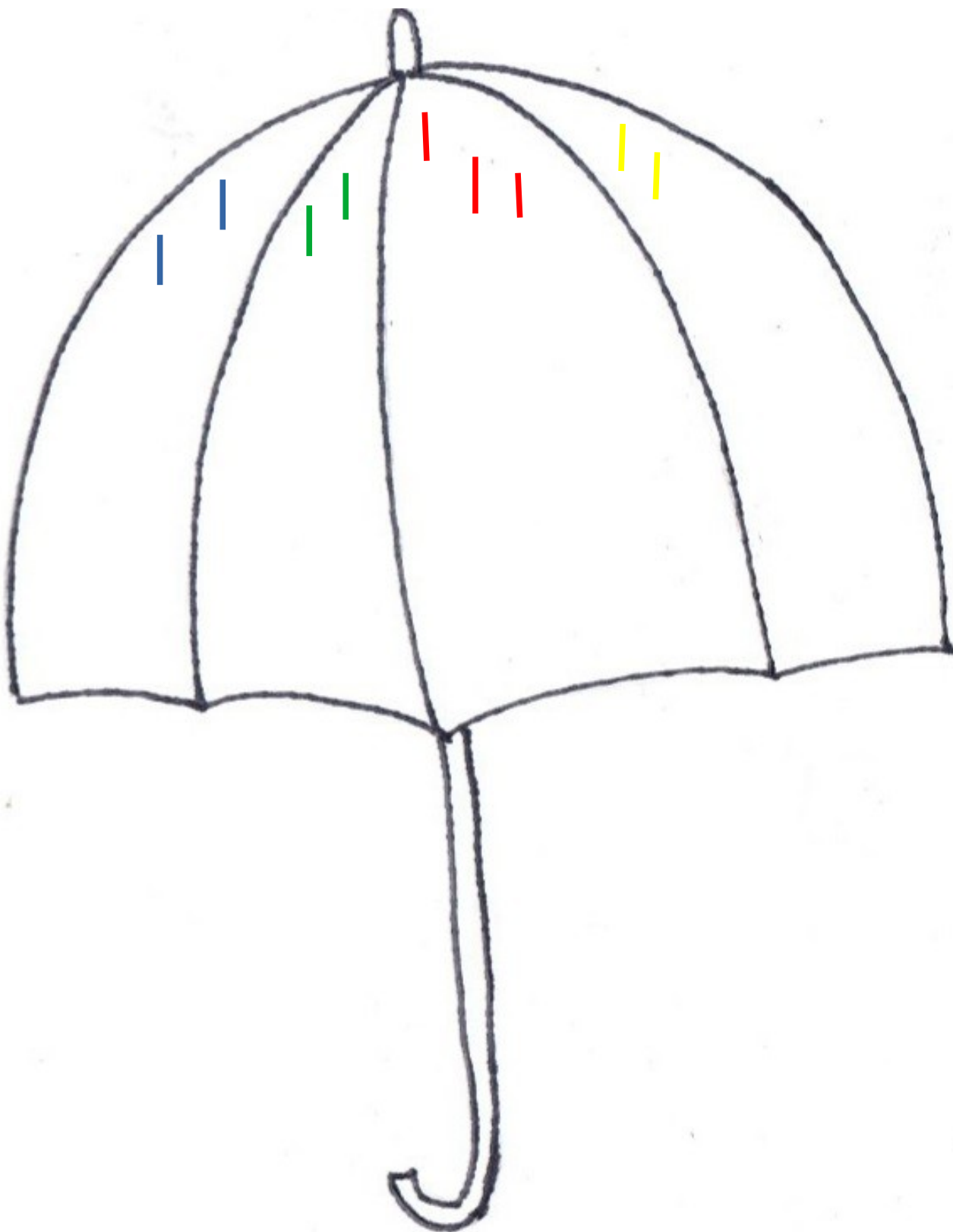


L'écrit : exercice graphique

PS

Produire et contrôler des tracés :

Consigne : reproduis des petites verticales (arrêt du geste) dans le parapluie. (A3 + encre)





L'écrit : écouter de l'écrit et comprendre

Chercher tous les dragons.

Consigne : colle des gommettes sur les dragons.

PS





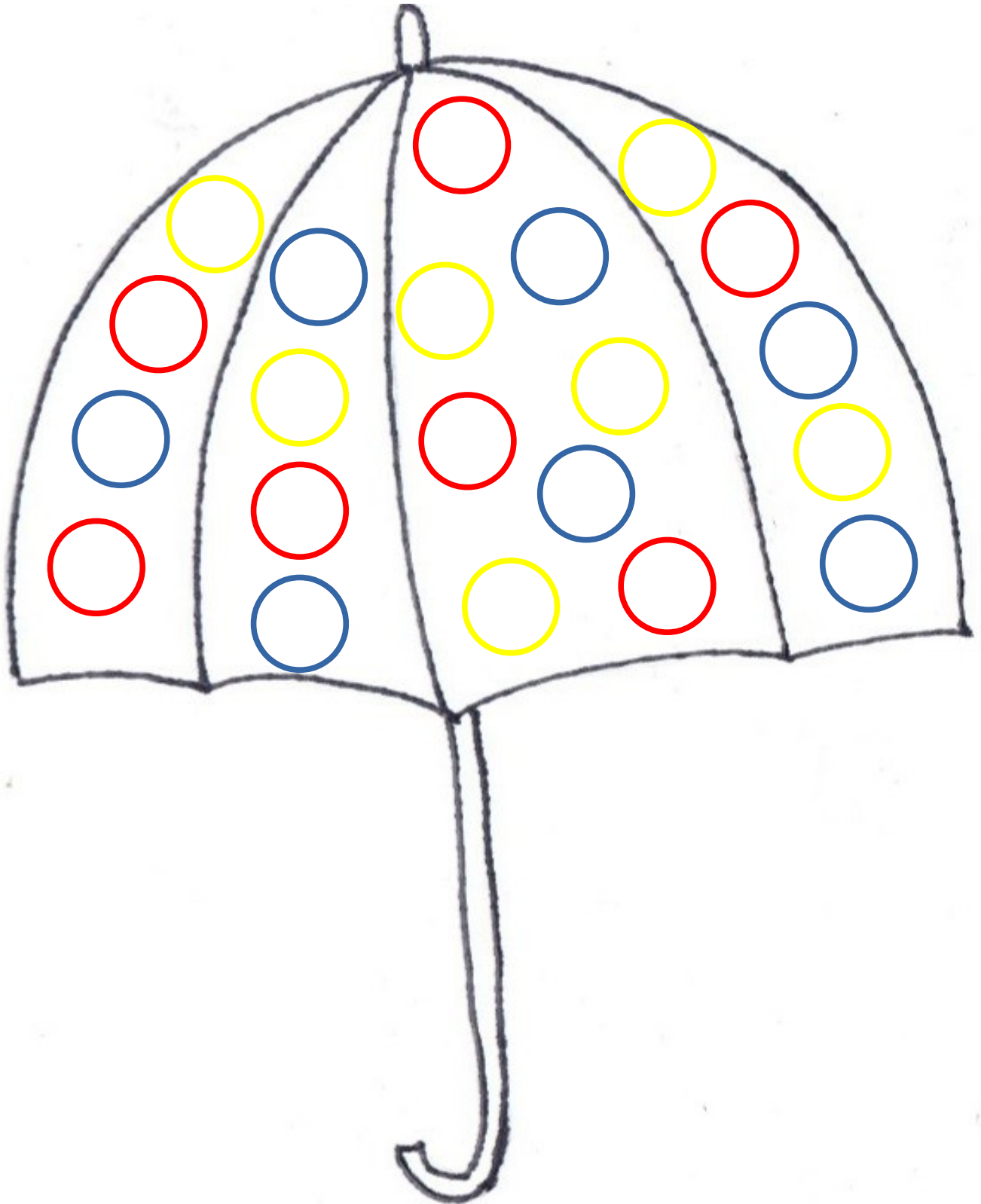
Activité Artistique

PS

Remplir à l'aide de bouchons et de peintures.

(Format A3)

Consigne : Remplis chaque petit rond de la bonne couleur pour décorer le parapluie.





v

Motricité fine

Renforcer la pince pouce/index.

Consigne : déchire des petits morceaux de papier de soie pour décorer le parapluie.....si tu as le temps, finis le cadre. Avec des gommettes.

PS





Explorer le monde

PS

Déchirer du papier pour décorer.

Consigne : déchire des petits morceaux de papier (bandes prédécoupées) et décore Petit Dragon





Art visuel

Peintures aux doigts 4 couleurs : A3

Consigne : décore le petit dragon comme le modèle.

PS





Construire les premiers outils pour structurer sa pensée
connaître les couleurs de base ; réaliser un tri selon un critère.

PS

Explorer le monde : structuration de l'espace

Consigne : colle les gommettes de la bonne couleur dans chaque cartable





Construire les premiers outils pour structurer sa pensée
Ranger des objets selon un critère de taille : Petit/Grand
Consigne : donne à chaque dragon le cartable qui lui correspond.

PS



Images à découper par l'adulte, avant l'atelier

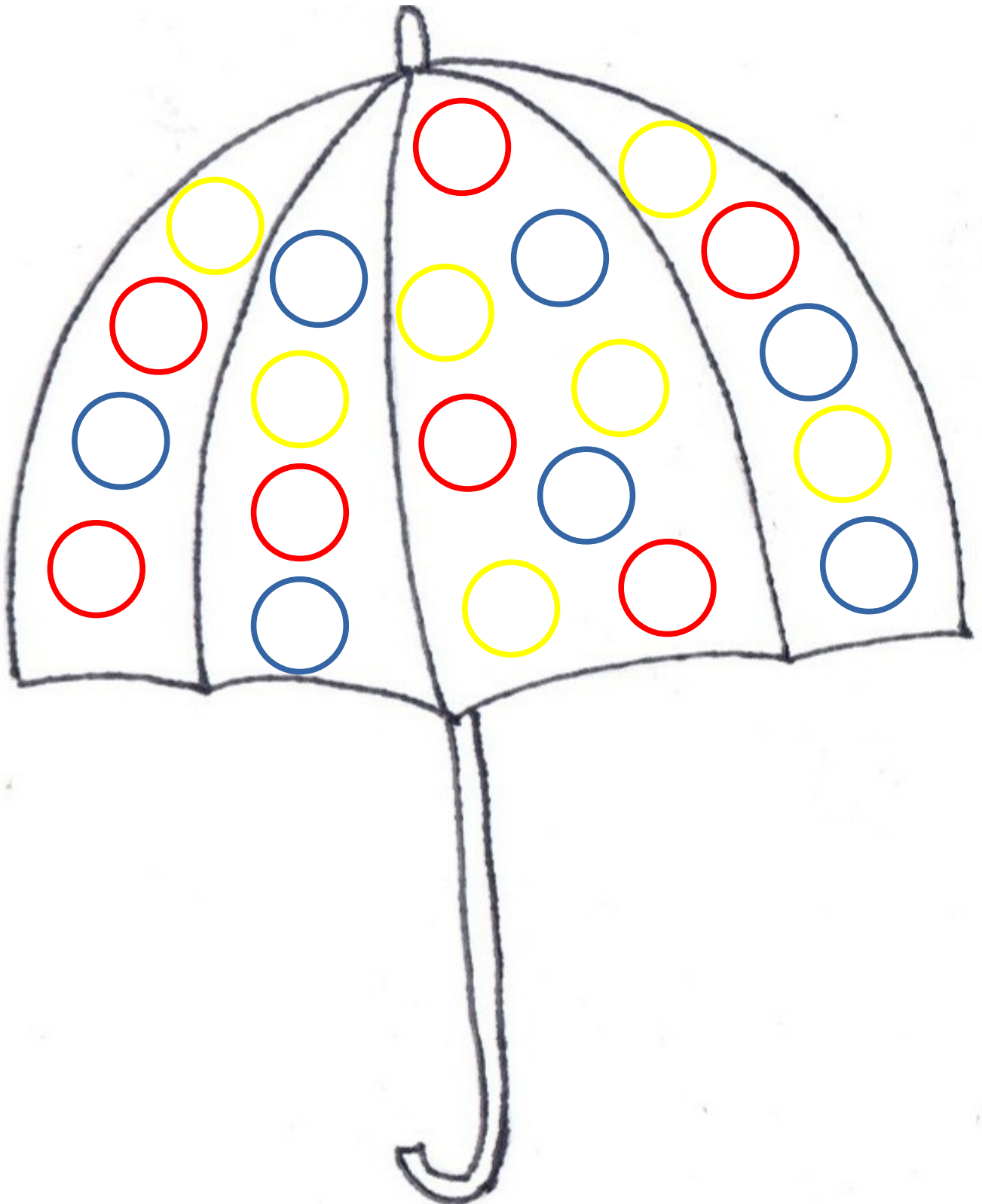




Explorer le monde : se repérer dans l'espace PS

motricité fine : (Format A3)

Consigne : Colle une gommette de la bonne couleur sur chaque petit rond pour décorer le parapluie.





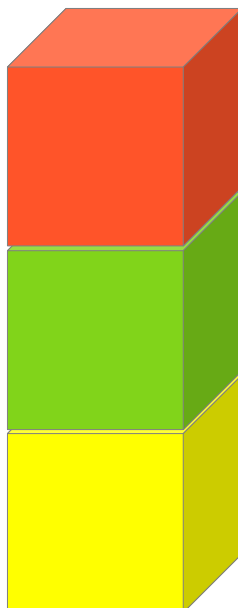
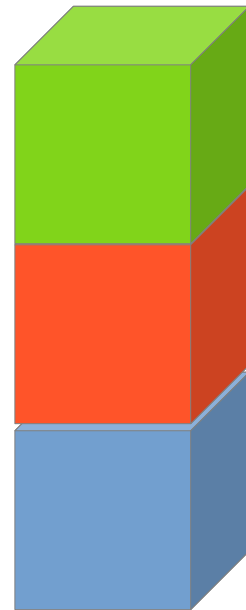
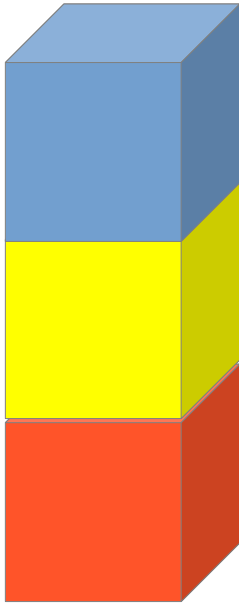
Explorer le monde : se repérer dans l'espace

notion de verticalité

Consigne : Empile les cubes pour réaliser des tours comme le modèle.

Manipulation : pièces en bois.

PS



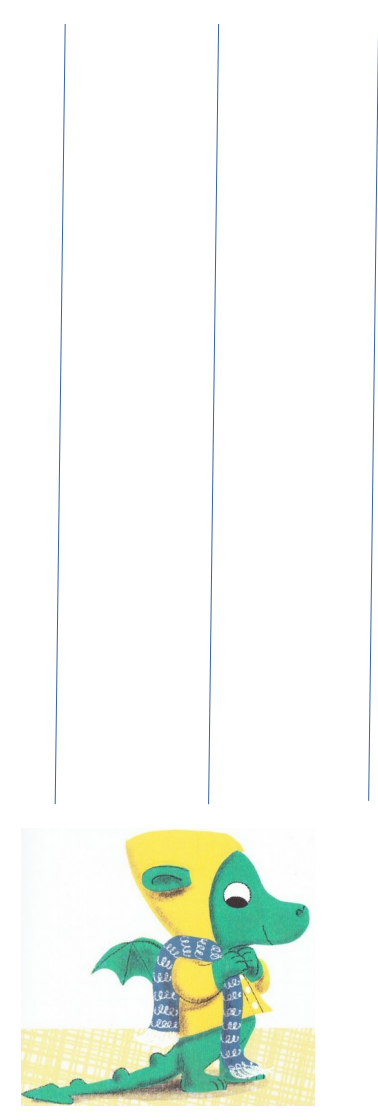
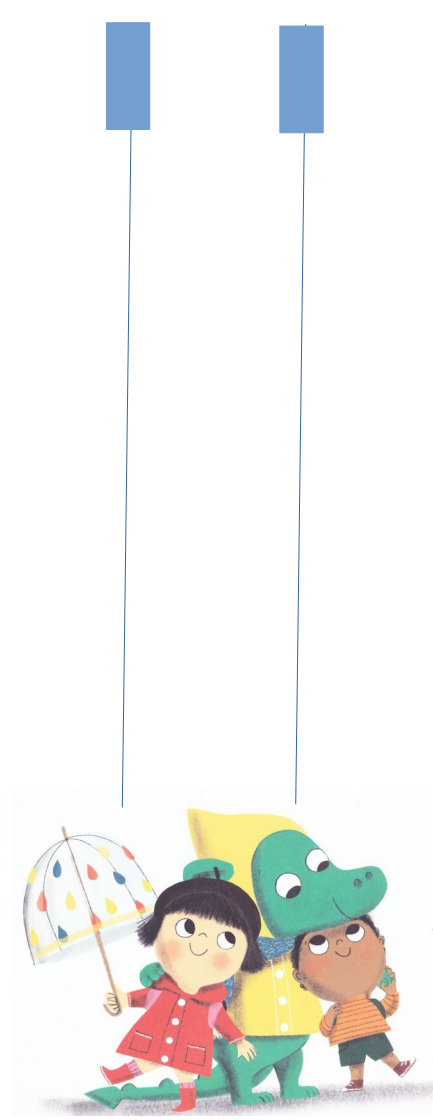
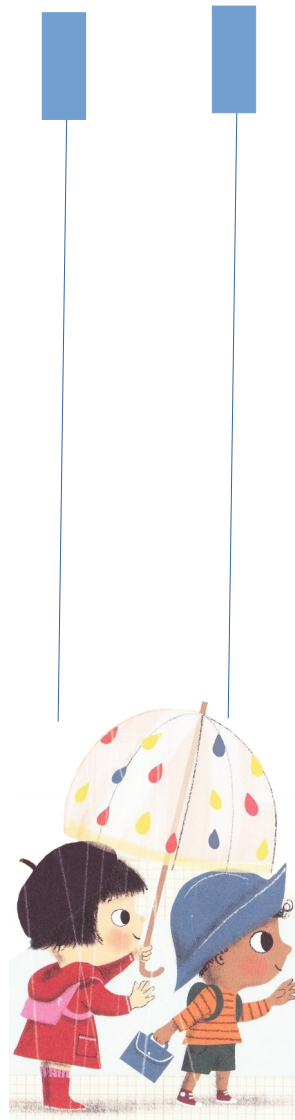
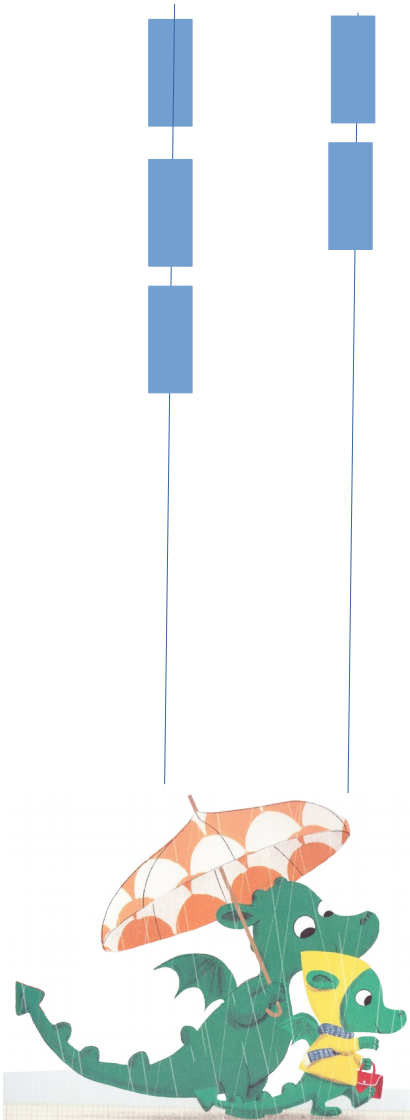


Explorer le monde : se repérer dans l'espace

Notions de verticalité

Consigne : Colle des gommettes pour faire tomber la pluie.

PS





Explorer le monde : se repérer dans l'espace

notion de verticalité

PS/MS

Consigne : Empile les gommettes de formes, tailles et couleurs différentes pour réaliser un empilement comme celui de petit Dragon .



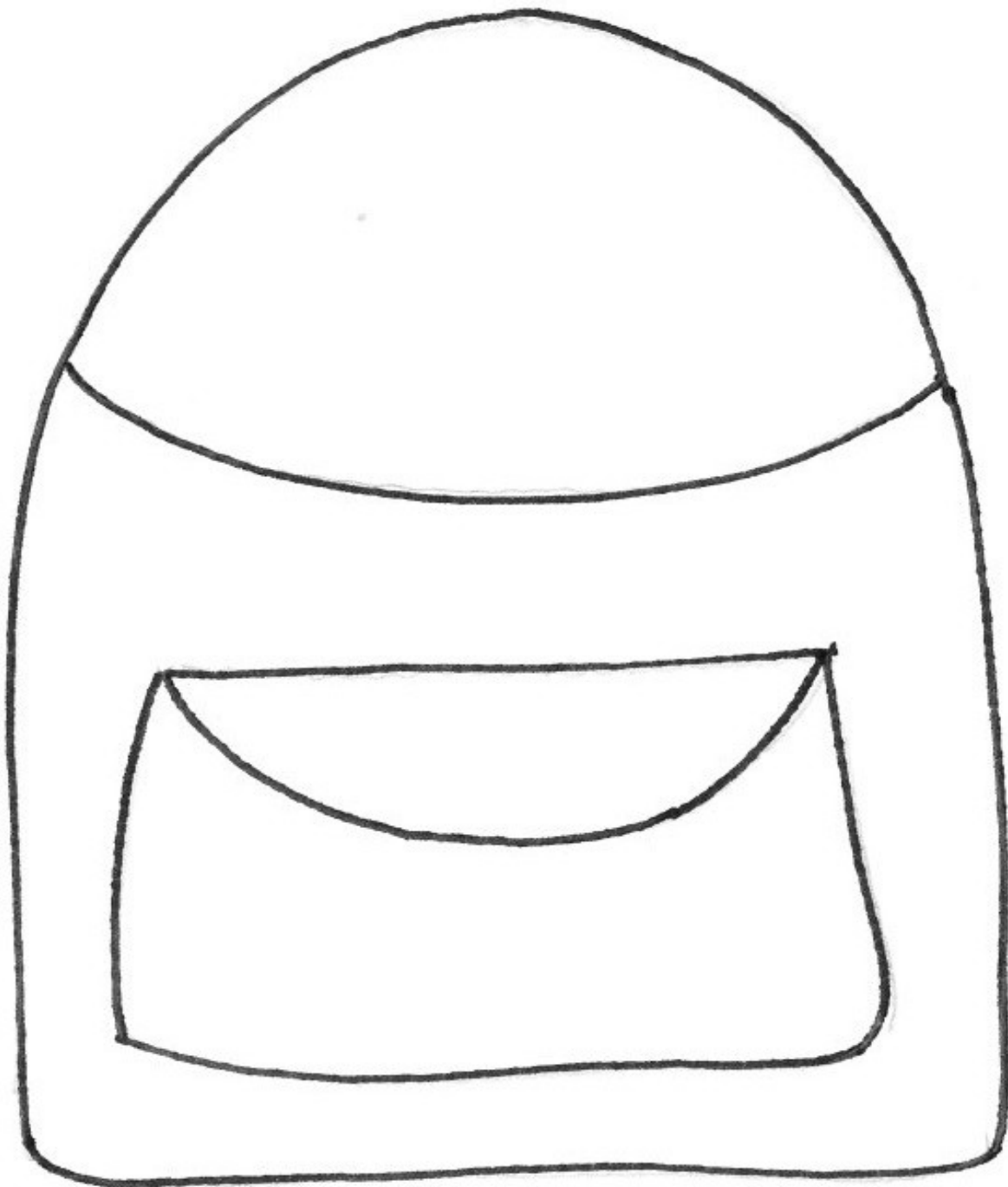


Explorer le monde : se repérer dans l'espace

notion : « dans »

Consigne : Pose les gommettes dans le sac à dos.
A3 et grosses gommettes rondes.

PS



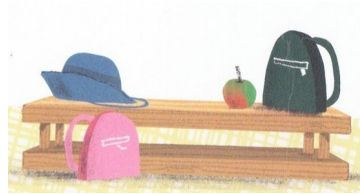


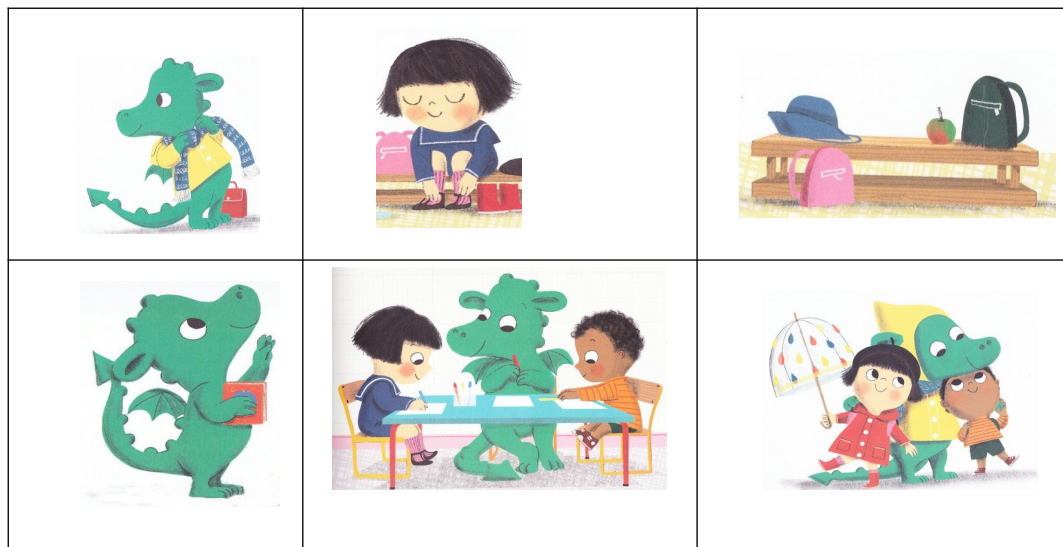
Explorer le monde : se repérer dans l'espace

PS

Mémory

Consigne : retrouve les images identiques aux modèles . Pose-les en dessous.
Plastifier et découper....





(images à découper)

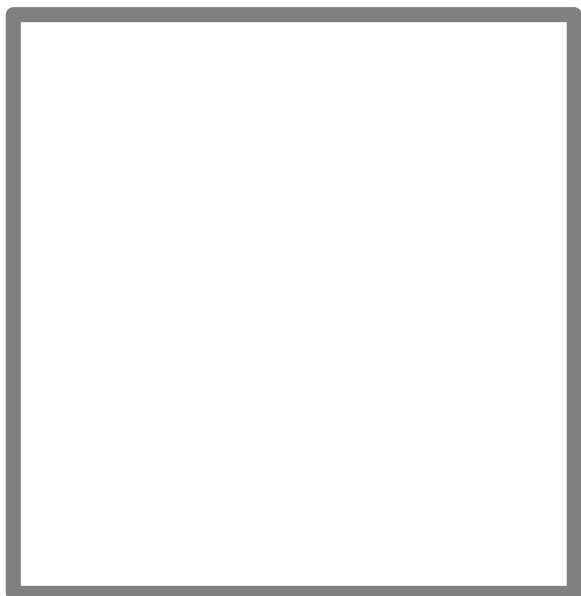


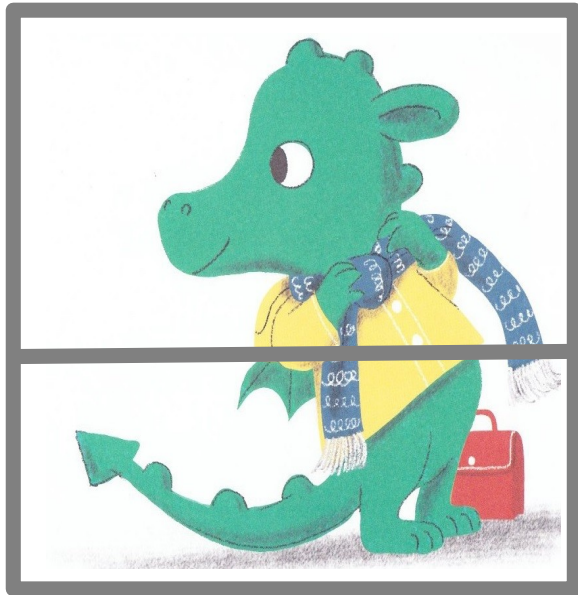
Explorer le monde : se repérer dans l'espace

PS

Puzzles

Consigne : Reconstitue les puzzles 2, et 3 pièces (à découper et plastifier)











Explorer le monde : se repérer dans l'espace

PS

Consigne : Pose les perles hama rouge et jaune en suivant les chemins (image à découper et à glisser sous le cadre à perles).

