

# Dossier d'informations

## BP JEPS

Brevet Professionnel de la Jeunesse de l'Éducation Populaire et du Sport

**Spécialité : animateur**

**Mention : Loisirs Tout Publics (LTP)**

**Support technique** utilisé dans le cadre de la formation à l'UC 4 : **Le Jeu**

### Organisation : Volume / Calendrier du cycle de formation 2019 -2020

- **Date limite d'inscription** : 7 Décembre 2018
- **Sélection** : Lundi 7 Janvier 2019
- **Positionnement** : Du 14 au 18 Janvier 2019
- **Début de la Formation** : Lundi 28 Janvier 2019
- **Fin de la Formation** : Vendredi 26 Juin 2020
  
- **Volume de la Formation Théorique** : 658 Heures
- **Volume de l'Alternance** : 20h hebdomadaire au minimum sur 18 mois  
Entre 930h (20h/semaine) et 2100h (plein temps)

**Secrétariat & Administratif**  
Tel : 04 76 96 16 35  
[coodevad@gmail.com](mailto:coodevad@gmail.com)

**Coordination & Pédagogique**  
Tel : 06 77 20 77 91  
[coordo.coodevad@gmail.com](mailto:coordo.coodevad@gmail.com)

**Maison des Jeux**  
Tel : 04 76 43 28 36  
[contact@maisondesjeux-grenoble.org](mailto:contact@maisondesjeux-grenoble.org)

*Siège social*  
2 rue Anatole France  
38100 GRENOBLE  
(T) 04 76 96 16 36 - (F) 04 76 70 37 57

# Sommaire

- Calendrier
- Le Jeu - Support technique utilisé dans le cadre de la formation à l'UC 4
- Echancier
- Ruban Pédagogique et Contenus
- Le Processus Certificatif



	janv-20	févr-20	mars-20	avr-20	mai-20	juin-20
Lundi						1 FERIE
Mardi						2
Mercredi	1 FERIE			1		3
Jeudi	2			2		4
Vendredi	3			3	1 FERIE	5
Samedi	4	1		4	2	6
Dimanche	5	2	1	5	3	7
Lundi	6	3	2	6	4	8
Mardi	7	4	3	7	5	9
Mercredi	8	5	4	8	6	10 FERIE
Jeudi	9	6	5	9	7	11
Vendredi	10	7	6	10	8 FERIE	12
Samedi	11	8	7	11	9	13
Dimanche	12	9	8	12	10	14
Lundi	13	10	9	13 FERIE	11	15
Mardi	14	11	10	14	12	16
Mercredi	15	12	11	15	13	17
Jeudi	16	13	12	16	14	18
Vendredi	17	14	13	17	15	19
Samedi	18	15	14	18	16	20
Dimanche	19	16	15	19	17	21
Lundi	20	17	16	20	18	22
Mardi	21	18	17	21	19	23
Mercredi	22	19	18	22	20	24
Jeudi	23	20	19	23	21 FERIE	25
Vendredi	24	21	20	24	22	26
Samedi	25	22	21	25	23	27
Dimanche	26	23	22	26	24	28
Lundi	27	24	23	27	25	29
Mardi	28	25	24	28	26	30
Mercredi	29	26	25	29	27	
Jeudi	30	27	26	30	28	
Vendredi	31	28	27		29	
Samedi			28		30 FERIE	
Dimanche			29		31	
Lundi			30			
Mardi			31			

## Le jeu, le support technique utilisé dans le cadre de la formation à l'UC 4

La Maison des Jeux de Grenoble est notre partenaire pédagogique. Depuis plus de 20 ans, nous mettons en place des parcours de formation avec le jeu comme outil privilégié pour illustrer notre démarche et notre construction pédagogique.

Pour cette promotion, le jeu servira encore d'outil d'illustration pour la mise en place d'actions auprès des publics. La pertinence de ce support dans les différents projets menés par les stagiaires est indéniable.

De nombreuses structures utilisent le jeu en affirmant son caractère social, culturel et éducatif, dans une démarche d'éducation populaire. Quand ces structures cherchent à former leurs personnels, elles trouvent une offre de formation essentiellement axée sur la gestion de ludothèques ou le marché du jeu. Si ces formations ont du sens pour une partie des acteurs et actrices du monde ludique, elles ne répondent pas entièrement aux attentes des professionnels(les) du champ de l'éducation populaire.

Dans le cadre de la formation BP jeps LTP, les stagiaires participeront au 1<sup>er</sup> niveau de pratique de l'animateur jeu :

### Principes et pratiques de base de l'animation jeu

Formation incluse à la formation BP LTP de 10 jours :

- 2 jours en janvier 2019
- 2 jours en février 2019
- 2 jours en mars 2019
- 2 jours en mai 2019
- 2 jours en juin 2019

A l'issue de la formation, une Attestation intitulée « Maîtrise des bases de l'animation jeu » est décernée après validation des compétences (épreuve 1). Certifié par la MDJ de Grenoble

En fonction de la nature de leur projet d'animation (mobilisée dans le cadre de la certification aux UC 1 et 2), les stagiaires pourront participer au 2<sup>ème</sup> niveau de pratique de l'animateur jeu : **Le jeu, une pratique culturelle et d'éducation populaire**

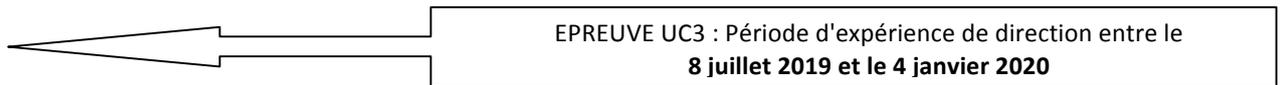
Formation incluse à la formation BP LTP de 10 jours :

- De septembre 2019 à février 2020

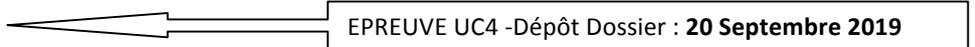
A l'issue de la formation, un Certificat d'Aptitude « Jeu, pratique culturelle et d'éducation populaire » (CAJ) après validation des compétences (épreuve 1). Certifié par la MDJ de Grenoble

# Echéancier

- Du 14 au 18 Janv. 2019 (4 jours) : Positionnement
- Du 28 Janv. au 8 Fev. 2019 (8 jours) : 1<sup>er</sup> regroupement
- Du 4 au 15 Mars 2019 (8 jours) : 2<sup>ème</sup> regroupement (1<sup>er</sup> conseil pédagogique)
- Du 1 au 9 Avril 2019 (6 jours) : 3<sup>ème</sup> regroupement
- Du 13 au 24 Mai 2019 (8 jours) : 4<sup>ème</sup> regroupement
- Du 13 au 25 Juin 2019 (8 jours) : 5<sup>ème</sup> regroupement



- Du 9 au 20 Sept. 2019 (8 jours) : 6<sup>ème</sup> regroupement



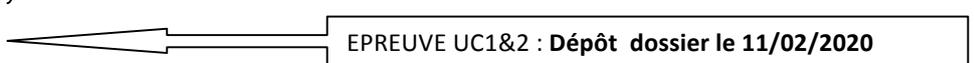
- Du 3 au 15 Oct. 2019 (8 jours) : 7<sup>ème</sup> regroupement



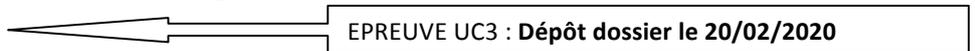
- Du 12 au 22 Nov. 2019 (7 jours) : 8<sup>ème</sup> regroupement (2<sup>ème</sup> conseil pédagogique)

- Du 5 au 17 Dec. 2019 (8 jours) : 9<sup>ème</sup> regroupement

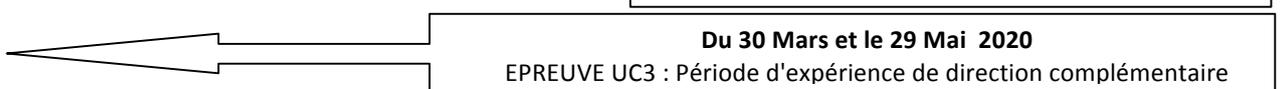
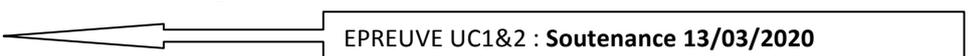
- Du 6 au 17 Janv. 2020 (8 jours) : 10<sup>ème</sup> regroupement



- Du 3 au 11 Fev. 2020 (6 jours) : 11<sup>ème</sup> regroupement



- Mars 2020 (4 jours) : 12<sup>ème</sup> regroupement

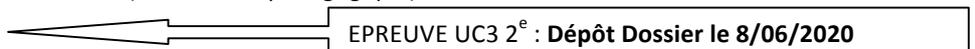


- Avril 2020



- Mai 2020 (1 jour)

- juin 2020 (2 jours) : (3<sup>ème</sup> conseil pédagogique)



## Ruban Pédagogique et Contenus

### Les supports techniques :

Maitrise de supports techniques

- Jeux
- Expérimentation divers



### La séance d'activité (à animer) :

- La Fiche technique
- La construction d'une séance
- L'Objectif de séance
- La situation pédagogique
- L'aménagement de l'espace
- La conduite d'un groupe
- La formulation des consignes
- Les variantes



### Le cycle de séance : (en interne)

- Le programme d'activité(s)
- La progression technique
- La progression pédagogique



### Le Public :

- Population (habitants)
- Les caractéristiques
- Le groupe (individus)
- Dynamique des groupes



### La structure :

- Fonction sociale sur le territoire
- Orientations éducatives



### Le projet : (vers l'extérieur)

- Le projet d'activité à animer
- Le projet d'activités à organiser
- Les objectifs incontournables ( le collectif et l'émancipation de son public)

### La posture de l'ASC

- Passer de postures intuitives à des postures professionnelles
- Des savoirs être professionnels
- Savoir transmettre (communication)

### L'Animateur SC - Directeur d'ACM

- Projet éducatif / Projet Pédagogique
- L'administratif
- La Logistique
- La gestion d'une équipe pédagogique
- La conduite de réunions

### Le positionnement

Celui d'un animateur socioculturel

- Education populaire (les courants)
- Le sens du métier (transformation sociale – accompagnement social )  
- quelles valeurs ?
- Des outils à expérimenter

## Processus Certificatif

Unit. Cap.	Compétences	Nature des épreuves certificatives	Durée	Lieu	Date	Jury
UC1	ENCADRER TOUT PUBLIC DANS TOUT LIEU ET TOUTE STRUCTURE	Entretien oral + document écrit (25 pages) explicitant la conception, la mise en œuvre et la réalisation d'un projet d'animation dans la structure d'alternance proposant des activités de loisirs tous publics.	Soutenance : 20' Entretien : 20' Concert. : 15'	Centre de Formation CooDEV'AD (Grenoble)	<b>1ère session :</b> Dépôt du rapport OF : <b>11/02/20</b> - Dépôt du rapport DRJSCS : <b>13/02/20</b> Soutenance le <b>13/03/20</b> <b>2ème session :</b> Dépôt du rapport OF : <b>25/06/20</b> Soutenance le <b>26/06/20</b>	1 expert prof. désigné par l'organisme de formation / 1 expert désigné par la DRJSCS
UC2	METTRE EN ŒUVRE UN PROJET D'ANIMATION S'INSCRIVANT DANS LE PROJET DE LA STRUCTURE					
UC3	CONDUIRE UNE ACTION D'ANIMATION DANS LE CHAMP DU « LOISIRS TOUS PUBLICS » ET DE DIRECTION D'ACCUEIL COLLECTIF DE MINEURS (ACM)	Entretien oral + document écrit (20 pages) présentant son expérience de direction (18 jours) et sa capacité à animer et à diriger un accueil collectif de mineurs - l'entretien portera sur les outils que le(la) candidat(e) a confectionnés et son analyse de pratique d'une fonction de direction d'ACM.	Présentation orale : 10' Entretien 20' Concert. : 15'	Centre de Formation CooDEV'AD (Grenoble)	Période de direction entre le : <b>8 juillet 2018 et le 4 janvier 2020</b> <b>1ère session :</b> Dossier à remettre le <b>20/02/20</b> - Soutenance le <b>20/03/20</b> Période de direction complémentaire <b>entre le 30 mars et le 29 Mai 2020</b> <b>2ème session :</b> Dossier à remettre le <b>8/06/20</b> Soutenance le <b>25/06/20</b>	2 experts prof. désignés par l'organisme de formation, membres du jury BAFD ou formateur BAFD
UC4	MOBILISER LES DEMARCHES D'EDUCATION POPULAIRE POUR METTRE EN ŒUVRE DES ACTIVITES D'ANIMATION DANS LE CHAMP DU «LOISIRS TOUS PUBLICS»	Mise en situation professionnelle + Entretien. Un mois avant, le(la) candidat(e) doit envoyer à l'OF un document écrit (10 pages) présentant un projet d'animation proposant des activités de loisirs tous publics, le cycle d'animation, la progression et les méthodes pédagogiques utilisées.	Conduite de la séance : 45' mini - 1h maxi Entretien : 15' présentation orale - analyse de la séance 40'	Structure du candidat	<b>1ère session :</b> Dépôt de 6 dates le <b>20/09/19</b> - Séances entre le <b>21 octobre 2019 et le 4 janvier 2020</b> <b>2ème session :</b> Dépôt des 6 dates le <b>16/03/2020</b> - Séances entre le <b>16 Avril et le 27 Juin 2020</b>	2 experts prof. désignés par l'organisme de formation.