

SCHTROUMPF RPG



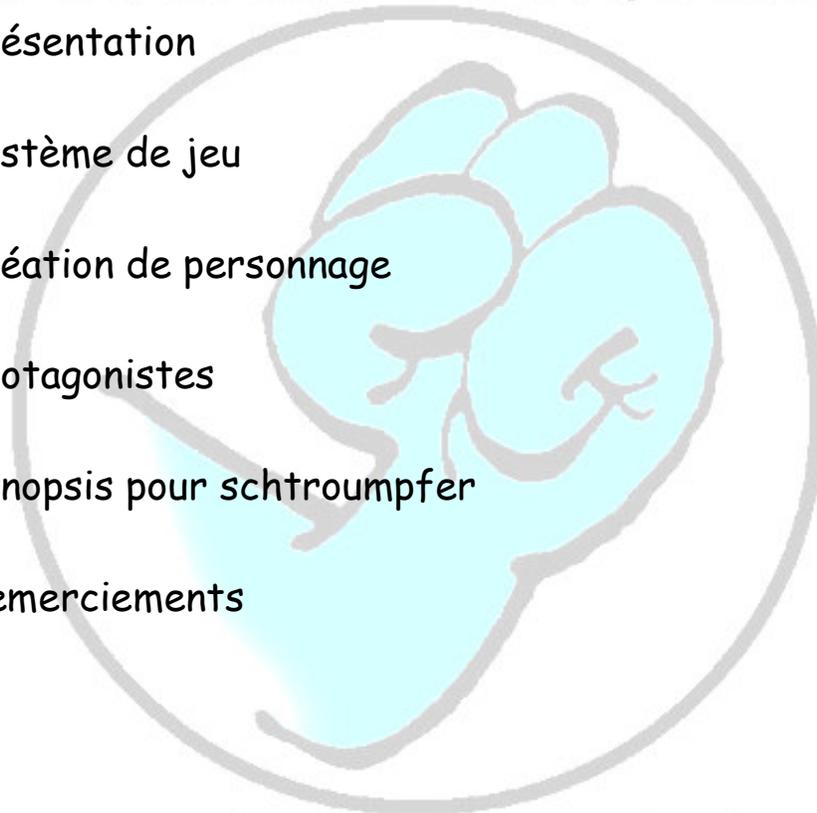
C'est le schtroumpf schtroumpf schtroumpf...



Sommaire :

MOUVEMENT DE LIBÉRATION DES STATUTS SCHRUMPFS

1. présentation
2. système de jeu
3. création de personnage
4. protagonistes
5. synopsis pour schtroumpfer
6. Remerciements



ON NE NOUS Y
SCHRUMPFERA PAS !





Présentation

Bienvenue dans le beau et joyeux pays maudit !
Comme nom, on a déjà fait mieux... le syndicat d'initiative schtroumpfesque ne s'est jamais vraiment occupé de savoir si les touristes allaient venir ou pas...
Et pour cause !

Le seul humain des environs est un dénommé Gargamel qui cherche depuis un certain nombre d'années à attraper tous les schtroumpfs et leur faire subir des expériences pas racontables. Certains racontent qu'il chercherait l'élixir de vie éternelle, d'autre qu'il n'aime pas le bleu, d'autres encore qu'au bout de la 5^{ème} année à entendre vos voisins « schtroumpfer » du soir au matin, vous aussi vous voudriez les massacrer jusqu'au dernier !

Entrez dans la peau de ces petits lutin couleur ciel pour envahir la forêt de vos « c'est le schtroumpf, schtroumpf, schtroumpf... », déjouer les pièges diaboliques de Gargamel et rentrer à vos pénates après une dure journée à ne rien glander pour vos taper votre ration de salsepareille !

Schtroumpf RPG est une nouvelle création stupide de l'Archiviste à la demande du syndicat d'initiative du Village du Pays Maudit et du MLSS*.

Navré pour les dommages occasionnés... La maison rappelle que les neurones ne sont ni remplaçables, ni échangeables !





Systeme de jeu

Schtroumpf RPG est le jeu le plus simple de la création, et ce pour deux raisons :

1. On va pas se laisser schtroumpfer par des schtroumpfs, non mais !
2. J'ai eu, je l'avoue, la flemme de sortir un système original et bien ficelé... et puis il est 2h15 du matin alors pondez-le vous-même, ce satané système !

Avez-vous remarqué que les schtroumpfs ne bricolent pas, ils *schtroumpfent*... ils ne mangent pas, ils **schtroumpfent**... ils ne passent pas, ils schtroumpfent... ils ne jurent pas, ils sont polis !

De ce langage étrange m'a découlé une évidence : les schtroumpfs *schtroumpfent* !

Et cessez de ricaner au fond, ça me gêne...

Lorsque vous voulez résoudre une action, vous jetez juste un D4 et vous faites ça à pile ou face, autrement dit l'action réussit sur un 3+... Un schtroumpf, ça schtroumpf ou ça ne schtroumpf pas, mais toujours très schtroumpfement...

Si vous avez une qualité ou un défaut qui peut interagir avec l'action, vous jeter le dé deux fois. Pour une qualité, vous gardez seulement le meilleur score. Faites l'inverse pour un défaut.

Bagarre

Un schtroumpf est de temps en temps poussé à se battre, que ce soit avec un gros chat miteux ou avec le schtroumpf costaud pour une feuille de salsepareille.

Quand un schtroumpf veut schtroumpfer son schtroumpf à la schtroumpf d'un schtroumpf, il doit schtroumpfer 1D4 tandis que son adversaire en fait de même. Le meilleur score donne celui qui a frappé le plus fort. On fait la différence des deux scores et le moins bon reçoit la différence en guise de blessure.

Si un schtroumpf schtroumpf un schtroumpf par surprise, il est le seul à jeter son dé pour le premier tour et fait autant de dommage que le résultat du dé si l'attaque porte.

Bobo !

Un schtroumpf normal a 5 points de vie. Certaines qualités peuvent donner ou retirer des points de vie. Un schtroumpf ne sera jamais blessé mais juste contusionné. C'est fou comme c'est discret un bleu sur un schtroumpf ! Un schtroumpf regagne environ 1 point de vie par heure, plus 1 par feuille de salsepareille dévorée.

Quand ses points de vie passent en dessous de 50% de son maximum, un schtroumpf devient fatigué et reçoit un malus de 1 à tous ses jets.

A remarquer que les bagarres sont assez mal vues dans le village schtroumpf. Deux schtroumpfs se chamaillant risquent fort d'être séparés par le schtroumpf costaud et de recevoir le sermon du Grand Schtroumpf.

Bonus

Quand un schtroumpf est sous le coup de plusieurs avantages, il peut cumuler les bonus de manière à lancer un plus grand nombre de dés. De même pour les situations gênantes...





Création de personnage

De la même manière que le système est simple, la création de personne est tout bonnement schtroumpfante !

Aucuns dés à jeter ni de calculs à faire, il suffit de choisir...

Choisir quoi ? Bah dans l'ordre :

1. votre nom : le nom d'un schtroumpf est très important pour lui. Cela doit refléter son essence profonde, ses qualités ou ses défauts.
2. votre numéro : il existe 100 schtroumpfs... le Grand Schtroumpf est le premier et le plus vieux. Plus votre numéro est petit, plus vous êtes vieux. Entre 95 et 100, vous êtes un enfant schtroumpf.
3. Votre qualité : la qualité d'un schtroumpf est très importante pour lui
4. Votre défaut : son défaut est plutôt schtroumpfant
5. Je crois schtroumpfement en... : ce en quoi crois votre schtroumpf, ses convictions profondes, le radeau auquel il se rattache quand tout va mal et que la salsepareille vient à manquer.
6. J'ai schtroumpfement peur de... : ce que craint votre schtroumpf. Cela peut être les araignées comme les fleurs, les champignons (ce qui serait gênant) ou encore Gargamel.
7. Ce qui serait schtroumpf, ce serait de... : le rêve de votre schtroumpf. Peut-être rêve-t-il d'aller sur la lune, ou de cuisiner le plus gros gâteau au monde, etc...

Vous trouverez ici deux feuilles de personnages mais vous reconnaîtrez que c'est aussi facile et deux fois plus rapide de les faire directement sur une feuille de papier...



Nom :
Numéro :
Qualité :
Défaut :
Je crois schtroumpfement en :
J'ai schtroumpfement peur de :
Ce qui serait schtroumpf, ce serait :



Nom :
Numéro :
Qualité :
Défaut :
Je crois schtroumpfement en :
J'ai schtroumpfement peur de :
Ce qui serait schtroumpf, ce serait :





Protagonistes

Les schtroumpfs ne sont pas les seuls à vivre dans cette jolie forêt du Pays Maudit. Un certain nombre d'autres créatures y résident, certaines amicales, d'autres franchement schtroumpfantes.

Ces êtres n'ont pas de qualités ou de défauts comme les schtroumpfs mais des particularités dont l'effet est précisé avec leur portrait.

Gargamel

Humain : Gargamel lance 2D4 et garde toujours le meilleur score du fait de sa grande taille.

Méchant : Gargamel attaquera toujours les schtroumpfs à vue. Il ne peut pas essayer de se calmer ou de réfléchir, sa réaction est automatique.

Sorcier : Gargamel peut concocter des potions et des sortilèges mais est assez maladroit. Il lance toujours 2D4 à ses jets de sorcellerie et garde le moins bon score.

Azraël

Chat : quand Azraël poursuit un schtroumpf, il jette 2D4 et garde le meilleur score.

Bête : si un schtroumpf veut tromper Azraël ou le conduire à un piège, il jette toujours 2D4 et garde le meilleur score.

Le Grand Schtroumpf

Numéro 1 : tous les schtroumpfs sont attentifs et respectueux envers le Grand Schtroumpf (sauf le schtroumpf punk et le schtroumpf grossier, et encore...).

Presque parfait : le Grand Schtroumpf est considéré comme ayant toutes les qualités et aucun défauts. Il jette toujours 2D4 et garde le meilleur score.

Les Cigognes

Ailée : les cigognes peuvent voler et transporter sur leur dos jusqu'à 4 schtroumpfs

Gentille : une cigogne essaiera toujours d'aider un schtroumpf si elle en voit un en danger.





Synopsis pour schtroumpfer

Le Grand Schtroumpf a disparu !

Le petit village champignon se réveille tout doucement sous le beau soleil d'été (remarquez, c'est presque toujours l'été au pays maudit). Comme tous les matins, les schtroumpfent partent schtroumpfer à leurs occupations quotidiennes. Mais là c'est le drame : le Grand Schtroumpf a disparu !

Il est important de retrouver le petit barbu, il est le seul à savoir récolter correctement la salsepareille et en plus y'a presque plus de liqueur de framboise !

Le village va entamer une croisade pour retrouver son bien aimé Grand Schtroumpf en nommant les petits schtroumpfs les plus aptes à sauver le village (qui a dit les PJ ? Bravo ! On voit bien ceux qui ont l'habitude du JdR !)

Il existe plusieurs pistes pour retrouver le Grand Schtroumpf : chez Gargamel, dans la grotte du méchant dragon ou dans la crevasse à côté du village... Il existe un grand nombre de personnes qui en veulent au Grand Schtroumpf, et à mesure de l'enquête, les petits schtroumpfs vont aller de déceptions en déceptions...

Normal : le Grand Schtroumpf a malencontreusement mal attaché la porte de sa cave et elle s'est refermée sur lui, l'enfermant dans le noir. Rien de grave donc, mais une bonne frayeur pour nos petits schtroumpfs :-)

Le tunnel étrange

Un soir, pendant l'un des traditionnels repas du village champignon, des secousses ébranlent le sol et un énorme monticule de terre sort en plus milieu de la place. Cela ne serait pas bien grave si la schtroumpfette n'était pas tombée à l'intérieur de ce monticule. Horreur !!!

Bon courage aux petits schtroumpfs qui partiront à la recherche de leur bien-aimée. Les tunnels regorgent de bestioles à l'allure louche : souris, rats, araignée, vers de terre... Et bien sûr : une taupe ! C'est elle qui a creusé le trou. Elle n'est pas méchante, mais un peu myope. Elle pensait avoir creusé à côté du village pour ne déranger personne mais elle a raté de peu. Si les schtroumpfs ne l'attaquent pas, elle ira creuser son trou ailleurs et elle aidera à retrouver la schtroumpfette, perdue dans les tunnels.





Remerciements

Je voulais schtroumpfer merci à certaines personnes pour leur soutien, ou leur absence totale de soutien... ces personnes me sont schtroumpfantes et c'est pour cela que je voulais les schtroumpfer !

Arnok, vieux camarade de guerre à l'époque de la fondation du MLSS*

Ego, qui n'a rien fait mais c'est mon tonton et ça se fait pas d'oublier la famille

Les participants de mon forum, parce qu'avec eux, j'ai pu fonder un nouveau MLSS* sur un territoire schtroumpf

Les admins des forums du SdEN, qui m'ont donné le goût du schtroumpf et qui en plus ont supporté mon délire schtroumpfesque ☺

Monsieur Peyo et ses descendants sur sept générations, parce que les schtroumpfs ont changé ma vie !

En manque de sensations schtroumpfantes ?
<http://jdrarchi.phpnet.org>

C'est schtroumpf !

*Mouvement de Libération des Statuts Schtroumpfs, délire lancé sur les forums du SdEN en 2001

