

Les règles d'or
Jeux d'opposition

- 1) Je dois avoir une tenue adaptée : vêtements de sport ou vêtements confortables, pas de bijoux, rien dans les poches, et j'enlève mes chaussures.
- 2) Je respecte le matériel, j'installe et je range les tapis dans le calme.
- 3) Je choisis un adversaire à ma taille.
- 4) Je respecte mes camarades, je ne dois pas me battre, les coups sont interdits, je n'attrape pas par le cou ou par la tête.
- 5) Je ne dois pas me faire mal, je ne dois pas faire mal à l'autre, je ne dois pas laisser me faire mal.
- 6) Je ne suis pas mauvais joueur, il faut bien un gagnant et un perdant, l'essentiel c'est de participer et faire de son mieux.
- 7) Je respecte le code :
 - Le signal de départ est donné par un coup de sifflet.
 - En cas de problème ou si j'ai mal je dis « stop » et/ou je frappe au sol : dans ce cas le combat doit s'arrêter.
 - L'arbitre peut arrêter le combat s'il sent que cela est nécessaire, si une règle n'est pas respectée : il frappe dans les mains et dit « stop ».
 - Le signal de fin est donné par un coup de sifflet.
- 8) Les observateurs doivent suivre le combat des joueurs : un fait l'arbitrage et l'autre remplit la grille avec changement des rôles pour le combat suivant.
- 9) 3 coups de sifflet : on s'arrête et on écoute ...

Les règles d'or
Jeux d'opposition

- 1) Je dois avoir une tenue adaptée : vêtements de sport ou vêtements confortables, pas de bijoux, rien dans les poches, et j'enlève mes chaussures.
- 2) Je respecte le matériel, j'installe et je range les tapis dans le calme.
- 3) Je choisis un adversaire à ma taille.
- 4) Je respecte mes camarades, je ne dois pas me battre, les coups sont interdits, je n'attrape pas par le cou ou par la tête.
- 5) Je ne dois pas me faire mal, je ne dois pas faire mal à l'autre, je ne dois pas laisser me faire mal.
- 6) Je ne suis pas mauvais joueur, il faut bien un gagnant et un perdant, l'essentiel c'est de participer et faire de son mieux.
- 7) Je respecte le code :
 - Le signal de départ est donné par un coup de sifflet.
 - En cas de problème ou si j'ai mal je dis « stop » et/ou je frappe au sol : dans ce cas le combat doit s'arrêter.
 - L'arbitre peut arrêter le combat s'il sent que cela est nécessaire, si une règle n'est pas respectée : il frappe dans les mains et dit « stop ».
 - Le signal de fin est donné par un coup de sifflet.
- 8) Les observateurs doivent suivre le combat des joueurs : un fait l'arbitrage et l'autre remplit la grille avec changement des rôles pour le combat suivant.
- 9) 3 coups de sifflet : on s'arrête et on écoute ...

Les règles d'or Jeux d'opposition

- 1) Je dois avoir une tenue adaptée : vêtements de sport ou vêtements confortables, pas de bijoux, rien dans les poches, et j'enlève mes chaussures.
- 2) Je respecte le matériel, j'installe et je range les tapis dans le calme.
- 3) Je choisis un adversaire à ma taille.
- 4) Je respecte mes camarades, je ne dois pas me battre, les coups sont interdits, je n'attrape pas par le cou ou par la tête.
- 5) Je ne dois pas me faire mal, je ne dois pas faire mal à l'autre, je ne dois pas laisser me faire mal.
- 6) Je ne suis pas mauvais joueur, il faut bien un gagnant et un perdant, l'essentiel c'est de participer et faire de son mieux.
- 7) Je respecte le code :
 - Le signal de départ est donné par un coup de sifflet.
 - En cas de problème ou si j'ai mal je dis « stop » et/ou je frappe au sol : dans ce cas le combat doit s'arrêter.
 - L'arbitre peut arrêter le combat s'il sent que cela est nécessaire, si une règle n'est pas respectée : il frappe dans les mains et dit « stop ».
 - Le signal de fin est donné par un coup de sifflet.
- 8) Les observateurs doivent suivre le combat des joueurs : un fait l'arbitrage et l'autre remplit la grille avec changement des rôles pour le combat suivant.
- 9) 3 coups de sifflet : on s'arrête et on écoute ...

Les règles d'or Jeux d'opposition

- 1) Je dois avoir une tenue adaptée : vêtements de sport ou vêtements confortables, pas de bijoux, rien dans les poches, et j'enlève mes chaussures.
- 2) Je respecte le matériel, j'installe et je range les tapis dans le calme.
- 3) Je choisis un adversaire à ma taille.
- 4) Je respecte mes camarades, je ne dois pas me battre, les coups sont interdits, je n'attrape pas par le cou ou par la tête.
- 5) Je ne dois pas me faire mal, je ne dois pas faire mal à l'autre, je ne dois pas laisser me faire mal.
- 6) Je ne suis pas mauvais joueur, il faut bien un gagnant et un perdant, l'essentiel c'est de participer et faire de son mieux.
- 7) Je respecte le code :
 - Le signal de départ est donné par un coup de sifflet.
 - En cas de problème ou si j'ai mal je dis « stop » et/ou je frappe au sol : dans ce cas le combat doit s'arrêter.
 - L'arbitre peut arrêter le combat s'il sent que cela est nécessaire, si une règle n'est pas respectée : il frappe dans les mains et dit « stop ».
 - Le signal de fin est donné par un coup de sifflet.
- 8) Les observateurs doivent suivre le combat des joueurs : un fait l'arbitrage et l'autre remplit la grille avec changement des rôles pour le combat suivant.
- 9) 3 coups de sifflet : on s'arrête et on écoute ...