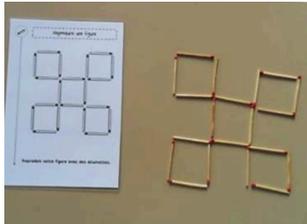
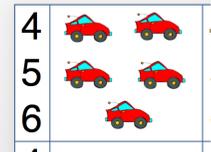
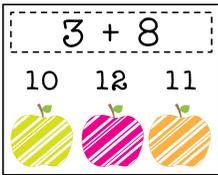
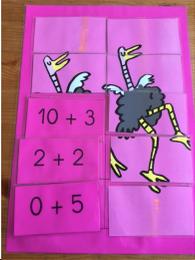
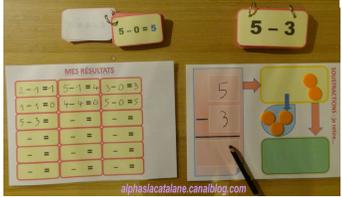
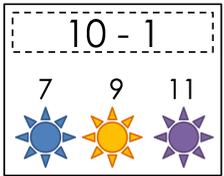
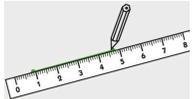


Activités individuelles Période 2
Mathématiques

Atelier	Matériel	consigne	Objectifs d'apprentissage	Contrôle de l'erreur
<p>Reproduire un modèle avec mosaïque</p> 	<p>Attrimaths Fiche modèle</p>	<p>Réalise le modèle.</p>	<p>Reproduire un assemblage de formes</p>	<p>PE</p>
<p>Géoform</p> 	<p>Géoform Fiche modèle</p>	<p>Réalise le modèle.</p>	<p>Reproduire un assemblage de formes</p>	<p>PE</p>
<p>Reproduire un modèle avec allumettes (Mitsouko)</p> 	<p>Allumettes Fiche modèle</p>	<p>Réalise le modèle.</p>	<p>Reproduire un assemblage de formes</p>	<p>PE</p>
<p>Ecrire les chiffres rugueux</p> 	<p>Chiffres rugueux fiches modèle plastifiée</p>	<p>Passes ton index et ton majeur dans le sens de l'écriture en disant le nombre Recommence autant de fois que tu veux. Quand tu te sens prêt, tu peux tracer le nombre sur la fiche modèle.</p>	<p>Connaître l'écriture chiffrée des nombres</p>	<p>PE</p>

<p>Cartes à dénombrer</p> 	<p>Cartes à dénombrer Pince à linge</p>	<p>Combien y a-t-il d'objets dessinés ? Indique ta réponse avec la pince. Retourne pour vérifier ta réponse.</p>	<p>Dénombrer des collections.</p>	<p>Autocorrectif (gommette au dos de la carte)</p>
<p>Suite numérique de 1 à 20 (bouchon)</p> 	<p>Bouchon numéroté de 1 à 20 Bande numérique</p>	<p>Remets les bouchons dans l'ordre.</p>	<p>Connaître la suite numérique de 1 à 20.</p>	<p>Auto contrôle avec une bande numérique.</p>
<p>Suite numérique de 1 à 20 (puzzle)</p>	<p>Puzzle suite numérique de 1 à 20</p>	<p>Remets les bandes dans l'ordre.</p>	<p>Connaître la suite numérique de 1 à 20.</p>	<p>Auto contrôle avec le dessin</p>
<p>Les différentes représentations du nombre de 1 à 10</p> <p>Version aimantée Version non aimantée</p>	<p>Cartes aimantées avec différentes représentations du nombre de 1 à 5 puis de 1 à 10</p>	<p>Associe les différentes écritures des nombres.</p>	<p>Connaître les différentes représentations du nombre.</p>	<p>Autocorrectif (gommette de couleur identique au dos de chaque série)</p>
<p>Les décompositions additives du nombre</p> 	<p>Cartes à calculer Brissiaud</p>	<p>Il y a « ... » en tout. Je vois « .. ». Combien sont cachés ?</p>	<p>Produire et reconnaître les décompositions additives des nombres.</p>	<p>autocorrectif</p>
<p>Carte additions</p> 	<p>Cartes additions Pince à linge</p>	<p>Combien font « 2 + 3 ? » ? Indique ta réponse avec la pince. Retourne pour vérifier ta réponse.</p>	<p>Calculer en ligne des sommes</p>	<p>Autocorrectif (gommette au dos de la carte)</p>
<p>Usine à additions (Les alphas de LaCatalane)</p> 	<p>Atelier addition LaCatalane Jetons</p>	<p>Je choisis une carte addition et je la recopie sur la grille réponse. 1 + 3 Je pose les jetons sur leur emplacement. Je déplace les jetons. Je compte les jetons. J'écris ma réponse sur la grille.</p>	<p>Calculer en ligne des sommes</p>	<p>Validation PE</p>

<p>Puzzle additifs (Mitsouko)</p> 	<p>Puzzle additifs</p>	<p>Prends une fiche support et les cartes associées (couleur identique) Fais l'addition et pose la carte sur la case réponse. Quand tu as posé toutes les cartes, tu les retournes une à une. Tu vois le dessin apparaître.</p>	<p>Calculer en ligne des sommes</p>	<p>Autocorrectif (dessin correct)</p>
<p>Cible de l'addition (Nurvero)</p> 	<p>Cible avec fléchettes Carte score</p>	<p>Associe chaque cible avec sa carte score. Quand tu as tout terminé, retourne les cartes 2 à 2 pour vérifier tes réponses.</p>	<p>Calculer de tête des sommes</p>	<p>Autocorrectif (gommette au dos de la carte)</p>
<p>Usine à soustractions</p> 	<p>Atelier soustraction LaCatalane Jetons</p>	<p>Je choisis une carte soustraction et je la recopie sur la grille réponse. 5 - 3 Je pose les jetons sur leur emplacement. Je déplace les jetons. Je compte les jetons. J'écris ma réponse sur la grille.</p>	<p>Calculer en ligne des soustractions</p>	<p>Validation PE</p>
<p>Carte soustractions</p> 	<p>Cartes soustractions Pince à linge</p>	<p>Combien font « 10 + 1 ? » ? Indique ta réponse avec la pince. Retourne pour vérifier ta réponse.</p>	<p>Calculer en ligne des soustractions</p>	<p>Autocorrectif (gommette au dos de la carte)</p>
<p>Tracé à la règle</p> 	<p>Fiches tracé à la règle / crayon effaçable</p>	<p>Trace les traits à la règle et au crayon effaçable.</p>	<p>Savoir tracer un trait à la règle</p>	<p>Validation PE</p>

Utiliser un formographe 	Fiches modèle Formographe	Reproduis le modèle sur ta feuille à l'aide du formographe.	Savoir reproduire des figures géométriques à l'aide d'un gabarit	Validation PE
--	------------------------------	--	--	---------------

A ajouter en cours de période :

- ateliers tableau à double entrée
- ateliers complément à 10