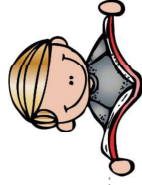


La mare aux crocodiles



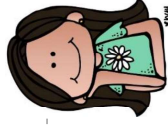
En EPS, nous jouons à la mare aux crocodiles. Voici la règle.

1. L'arbitre trace un cercle d'au moins quinze pas de diamètre pour faire la mare aux crocodiles. Un peu plus loin, il dessine un petit carré pour représenter le camion des chasseurs.
2. Il partage la classe en deux équipes égales : les crocodiles dans la mare et les chasseurs autour avec deux ballons.
3. Au signal, les chasseurs tirent sur les crocodiles, sans entrer dans la mare.
Chaque crocodile touché est éliminé et va dans le camion. Mais attention !
 - Un crocodile touché par un rebond du ballon n'est pas éliminé.
 - Quand un ballon reste dans la mare, un chasseur va le chercher mais il tire quand il est sorti de la mare.

4. La chasse dure deux minutes au bout desquelles on compte les points (un point par crocodile touché).
Puis on inverse les équipes.

5. L'équipe gagnante est celle qui marque le plus de points.

Exercices



1 Écris une phrase avec les groupes de mots suivants.
Pense à la majuscule et au point.

pendant la récréation – à l'école – jouent à la mare aux crocodiles
– les élèves

2 Écris à la forme négative :

Aujourd'hui, mon équipe a gagné.

3 Souligne le verbe et encadre le groupe sujet. Indique l'infinitif du verbe :

Les chasseurs sont autour de la mare.
Au signal, les chasseurs tirent sur les crocodiles.
Chaque crocodile touché va dans le camion.

4 Dans ces groupes nominaux, trouve le nom, le déterminant et le ou les adjectifs. Écris N sous le nom. D sous le déterminant. A sous l'adjectif. Écris-les ensuite dans le tableau. (Voir modèle au tableau)

une équipe – les chasseurs adroits – le camion – les points – une grande mare – un jeu amusant

⇒ Récris les groupes nominaux en changeant de nombre.

5 Recopie la phrase en remplaçant les mots en gras par leur contraire :

C'est la **fin** de la journée, le soleil se **couche**.

Transposition



1 Transpose au futur avec elle puis elles.

Elle marque des points. Elle gagne le jeu.