

Programmation maths CP Période 3 – 2021-2022

D'après Maths au CP – Acces Editions

Notions abordées au cours de la période :

Nombres et calculs	Calcul mental	Grandeurs et mesures	Espace et géométrie	Apprendre à chercher
<input type="checkbox"/> Lire et écrire les nombres jusqu'à 39 <input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes : addition et soustraction <input type="checkbox"/> Comparer et ranger les nombres de 0 à 39 : les signes < et > <input type="checkbox"/> Lire et écrire les nombres jusqu'à 59	<input type="checkbox"/> Comprendre le sens de = et ≠ <input type="checkbox"/> Calculer la somme de 3 nombres <input type="checkbox"/> Utiliser les compléments à 10 <input type="checkbox"/> Anticiper le résultat d'un déplacement sur la file numérique <input type="checkbox"/> Ajouter ou retrancher de petites quantités <input type="checkbox"/> Calculer mentalement des sommes de deux nombres avec franchissement de la dizaine	<input type="checkbox"/> La semaine, le calendrier (en lien avec QLM) <input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes impliquant des prix	<input type="checkbox"/> Utiliser la règle pour tracer (2) <input type="checkbox"/> Repérer des alignements	<input type="checkbox"/> Résoudre des problèmes : addition et soustraction

	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
03/01 au 07/01	<input type="checkbox"/> Le jeu du GPS F59 <input type="checkbox"/> Oiseau-querelle <input type="checkbox"/> 26. Résoudre des problèmes impliquant des prix 2 (1 et 2)	<input type="checkbox"/> Dizaines et unités F61 p114 <input type="checkbox"/> Oiseau fais ton nid ! <input type="checkbox"/> 25. Utiliser la règle pour tracer (2) <input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul	<input type="checkbox"/> Dizaines et unités F62 <input type="checkbox"/> Calculs en ligne – Calcul 17 p115 <input type="checkbox"/> 26. Résoudre des problèmes impliquant des prix 2 (3 et 4)	<input type="checkbox"/> Dizaines et unités F63 <input type="checkbox"/> Oiseau fais ton nid ! <input type="checkbox"/> 27. Repérer des alignements (1 et 2) <input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul
10/01 au 14/01	<input type="checkbox"/> Dizaines et unités F64 <input type="checkbox"/> Oiseau-querelle <input type="checkbox"/> 29. Lire et écrire les nombres jusqu'à 39 (1) <input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul	<input type="checkbox"/> La tirelire F66 <input type="checkbox"/> La course aux nombres <input type="checkbox"/> 29. Lire et écrire les nombres jusqu'à 39 (2 et 3) <input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul	<input type="checkbox"/> La tirelire F67 <input type="checkbox"/> Élaborer une stratégie de calcul - Calcul 18 p 127 <input type="checkbox"/> 29. Lire et écrire les nombres jusqu'à 39 (4)	<input type="checkbox"/> La file numérique F68 <input type="checkbox"/> La course aux nombres <input type="checkbox"/> 29. Lire et écrire les nombres jusqu'à 39 (5-6) <input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul



	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
17/01 au 21/01	<input type="checkbox"/> La file numérique F69 <input type="checkbox"/> Oiseau migre ! <input type="checkbox"/> 30. Résolution de problèmes : addition et soustraction (1-2)	<input type="checkbox"/> Les nombres de 0 à 39(1) F70 <input type="checkbox"/> La course des grenouilles (1-2) p 133 <input type="checkbox"/> 30. Résolution de problèmes : addition et soustraction (3) <input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul	<input type="checkbox"/> Les nombres de 0 à 39(1) F71 <input type="checkbox"/> Le jeu de la boîte (1) p133 <input type="checkbox"/> 31. Comparer et ranger les nombres de 0 à 39 : les signes < et > (1,2)	<input type="checkbox"/> Les nombres de 0 à 39(1) F72 <input type="checkbox"/> La course des grenouilles (3) p 133 <input type="checkbox"/> EVALUATIONS NATIONALES <input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul
24/01 au 28/01	<input type="checkbox"/> Les nombres de 0 à 39(2) F73 <input type="checkbox"/> Oiseau migre ! <input type="checkbox"/> EVALUATIONS NATIONALES <input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul	<input type="checkbox"/> Le mémoire des nombres F74 <input type="checkbox"/> Mémoriser les compléments à 10 p 141 <input type="checkbox"/> 31. Comparer et ranger les nombres de 0 à 39 : les signes < et > (3 et 4) <input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul	<input type="checkbox"/> Le jeu du portrait F75 <input type="checkbox"/> Le jeu de la boîte (2-3) p133 <input type="checkbox"/> 32. Comparer les nombres à deux chiffres (1)	<input type="checkbox"/> Le jeu du portrait F76 <input type="checkbox"/> Oiseau compte ! <input type="checkbox"/> 32. Comparer les nombres à deux chiffres (2) <input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul
31/01 au 04/02	<input type="checkbox"/> Le jeu du portrait F77 <input type="checkbox"/> Oiseau compte ! <input type="checkbox"/> 33. Lire et écrire les nombres jusqu'à 59 (1)	<input type="checkbox"/> Le nombre mystère F78 <input type="checkbox"/> La course des grenouilles – Calcul 19 p149 <input type="checkbox"/> 33. Lire et écrire les nombres jusqu'à 59 (2 et 3) <input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul	<input type="checkbox"/> Le nombre mystère F79 <input type="checkbox"/> La course des grenouilles – Calcul 20 p149 <input type="checkbox"/> 33. Lire et écrire les nombres jusqu'à 59 (2 et 3)	<input type="checkbox"/> Le jeu de bataille F80 <input type="checkbox"/> La course des grenouilles – entraînement <input type="checkbox"/> Porte-clés numération / calcul

Code couleur : FLASH MATHS / CALCUL MENTAL (ACCES MATHS AU CP /OISEAUX COMPTEURS) / SEANCES D'APPRENTISSAGE

