Programmation Découverte du Monde CP Année 2012-2013

	Programmation Découverte du Monde CP Année 2012-2013				
	Se repérer dans le	Se repérer dans	Découvrir le monde	Découvrir les objets,	Instruction civique
	Temps	, espace	du vivant	la malière, les TICE	et morale
Période 1	Repères temporels proches - représenter l'alternance jour/nuit - se repérer dans une journée d'école - vérifier, compléter l'emploi du temps de la journée - situer la date dans la saison : l'automne  Utilisation d'outils de repérage et de mesure du temps - Savoir utiliser un calendrier du mois.	Représentations simples de l'espace familier - Reconnaître un lieu familier (l'école) à partir de supports variés - Se repérer, se déplacer dans l'école en utilisant des représentations simples (photographies)		Solides et liquides - Manipuler des solides et des liquides et repérer ce qui permet de les distinguer. S'approprier un environnement informatique de travail - désigner et nommer les éléments composant l'équipement informatique, savoir à quoi il servent - allumer et éteindre l'ordinateur - lancer et quitter un logiciel - déplacer le pointeur, placer le curseur	Prendre conscience des notions de droits et de devoirs  - Découvrir et appliquer les règles élémentaires du règlement de la classe, de l'école.  Coopérer à la vie de classe  - Participer à l'élaboration du règlement de la classe.  Education à la sante  - Connaître les principes élémentaires d'hygiène personnelle et collective : se laver, se laver les mains, se brosser les dents, sommeil  Education à la sécurité :  - Connaître les dangers de certains jeux à l'école.
Période 2	Repères temporels proches - se repérer dans la semaine - savoir utiliser un calendrier de la semaine - situer la date dans la saison : l'hiver  Utilisation d'outils de repérage et de mesure du temps - Vérifier, compléter l'emploi du temps de la journée - Savoir utiliser un calendrier du mois.	Représentations simples de l'espace familier - Élaborer des représentations simples de l'espace familier par des maquettes, des plans : la classe - Se repérer, se déplacer dans la classe en utilisant des représentations simples (maquette, plan).		Changements d'états de la matière  - Observer la fusion et la solidification de l'eau.  - Savoir que l'eau, sous forme liquide et sous forme de glace, est une même substance.  - Utiliser des thermomètres pour mesurer la température de l'eau placée dans diverses conditions.  S'approprier un environnement informatique de travail idem période 1	Symboles de la République - Reconnaître le drapeau français et connaître la signification de ses couleurs.
Période 3	Repères temporels proches - Se repérer dans une journée d'école, dans la semaine - Situer plusieurs dates dans le mois  Repères plus éloignés dans le temps - lire, construire un arbre généalogique  Utilisation d'outils de repérage et de mesure du temps - Vérifier, compléter l'emploi du temps de la journée	Représentations simples de l'espace familier - Élaborer des représentations simples de l'espace familier par des maquettes, des plans : l'école - Se repérer, se déplacer dans l'école en utilisant des représentations simples (maquette, plan).	Les caractéristiques du vivant  - Découvrir ce qui caractérise le vivant (naître, se nourrir, grandir, se reproduire, mourir) pour quelques animaux  - Identifier les régimes alimentaires de quelques animaux Interactions entre les êtres vivants et leur environnement À partir d'un milieu proche (cour de l'école, jardin, forêt,mare):  - identifier quelques êtres vivants qui le peuplent;  - observer quelques relations	Créer, produire, traiter, exploiter des données - produire et modifier un texte	Sécurité routière : - Retenir quelques règles simples de sécurité routière - Identifier les dangers dans un environnement proche. APER

	- Savoir utiliser un calendrier du mois.		alimentaires entre êtres vivants.		
Période	Repères temporels proches	Représentations simples de	Les caractéristiques du vivant	Créer, produire, traiter,	Education à la santé :
i eriode	- Se repérer dans une journée d'école,	l'espace familier	- Découvrir ce qui caractérise le vivant	exploiter des données	- Connaître et appliquer les
/	dans la semaine	- Élaborer des représentations	(naître, se nourrir, grandir, se	- saisir les caractères en	principales règles d'hygiène
4	- Situer plusieurs dates dans le mois	simples de l'espace familier	reproduire, mourir) pour quelques	minuscules, en majuscules, les	de vie au quotidien :
	- situer la date dans la saison : le	par des maquettes, des plans :	végétaux - Prendre conscience des besoins	différentes lettres accentuées	alimentation équilibrée.
	printemps  Repères plus éloignés dans le	la piscine - Se repérer, se déplacer dans	vitaux de quelques végétaux.	et les signes de ponctuation modifier la mise en forme	- Identifier les aliments gras, sucrés et salés.
	temps	son environnement proche en	- Observer le développement de	des caractères	sucres et sales.
	- la succession des générations	utilisant des représentations	quelques végétaux, de la graine au	- imprimer un document.	Education à la sécurité :
	- construire une frise chronologique	simples (photographies,	fruit à travers la pratique de		- Retenir quelques règles à
	familiale sur plusieurs générations	maquettes, plans) : trajet école	plantations.		appliquer en situation de
	Utilisation d'outils de repérage et	/ piscine			danger APS
	de mesure du temps				
	- Savoir utiliser un calendrier du mois				
	Repères temporels proches	Comparaison avec d'autres		Maquettes élémentaires et	Education à la sécurité :
<b>.</b> .	- Se repérer dans une journée d'école, dans la semaine	milieux et espaces plus		circuits électriques simples	- Être capable d'identifier les
Période	- situer la date dans la saison : l'été	lointains - Décrire et comparer un		- Utiliser quelques objets techniques simples et	risques de l'environnement familier puis plus lointain.
_	Utilisation d'outils de repérage et	centre ville avec un quartier		identifier leur fonction.	(dangers domestiques,
5	de mesure du temps	périphérique et un <u>village</u> ;		- Réaliser un circuit électrique	éléctricité)
	- Savoir utiliser un calendrier du mois	comparer espaces urbain et		permettant d'assurer des	
	- utiliser un sablier pour évaluer une	rural.		fonctions simples : éclairer	
	durée				
	- lire l'heure sur une horloge à				
	affichage digital / à aiguilles				
	Évolution des modes de vie				
	- comparer les objets de la vie				
	quotidienne à l'époque des grands-				
	parents et aujourd'hui				

# Tout au long de l'année :

### Formes usuelles de représentation de l'espace

- Découvrir et utiliser différentes formes de représentation (photographies, maquettes, plans).
- Nommer et décrire simplement les différents espaces représentés.
- Identifier la légende d'un plan, en tirer quelques informations.

### Respect de l'environnement

- Savoir que respecter les êtres vivants passe par le respect de l'environnement dans lequel ils vivent. **Prendre conscience des notions de droits et de devoirs** 

- Appliquer les règles élémentaires du règlement de la classe, de l'école.

### Usages sociaux de la politesse

- Connaître les formules de politesse et savoir s'adresser à un adulte en le vouvoyant.
- Utiliser les règles de politesse et de comportement en classe (se taire quand les autres parlent, se lever quand un adulte entre dans la classe...).

#### Respect des autres

- Savoir écouter l'autre dans la classe.
- Savoir respecter les tours de paroles.

### Coopérer à la vie de classe

- Être responsable et autonome dans des activités simples (distribution, rangement du matériel...).

### Hygiène corporelle

- Appliquer les principes élémentaires d'hygiène personnelle et collective : se laver, se laver les mains, sebrosser les dents.
- Appliquer les principales règles d'hygiène de vie au quotidien : temps de sommeil, équilibre du rythme de vie, alimentation équilibrée.

- Faire la différence entre les notions de propre et sale, sain et malade.

### Sécurité routière (piéton, passager, rouleur) : lors des sorties

- Se déplacer sur un trottoir seul, à plusieurs ou en groupe en respectant les règles élémentaires de prudence.
- Identifier les dangers dans un environnement proche.
- Se déplacer dans son quartier
- Utiliser un dispositif de retenue (ceintures de sécurité, sièges pour enfants ou dispositifs adaptés) et en comprendre l'utilité.

### Technologies usuelles de l'information et de la communication (TUIC)

- Savoir que la présence d'un adulte est obligatoire pour une recherche sur internet.

### Les objets et la sécurité : prévenir, protéger, alerter, intervenir auprès de la victime

- Être capable d'identifier les risques de l'environnement familier puis plus lointain.
- Connaître les dangers de certains jeux à l'école.
- Identifier un danger pour soi et pour les autres.
- Connaître les conséquences de ses actes.
- Être capable d'anticiper, pour éviter un accident.

# Programmation Découverte du Monde CP Année 2012-2013 (version simplifiée)

	Se repérer dans le	Se repérer dans	Découvrir le monde	Découvrir les objets,	Instruction civique
	lemps	espace	du vivant	la malière, les TICE	el morale
Période 1	Repères temporels proches - l'alternance jour/nuit - la journée d'école - l'emploi du temps de la journée - les saisons : l'automne - calendriers mensuels	Représentations simples de l'espace familier - l'école : reconnaître les différentes parties de l'école à l'aide de photographies, savoir se déplacer dans l'école		Solides et liquides - solide ou liquide ? S'approprier un environnement informatique de travail - désigner et nommer les principaux éléments composant l'équipement informatique, savoir à quoi il servent - allumer et éteindre l'ordinateur	Droits et de devoirs - les règles de la classe et de l'école Education à la sante - hygiène du corps, des mains et des dents (intervention d'un dentiste), le sommeil Education à la sécurité: - les jeux dangeureux
Période 2	Repères temporels proches - les jours de la semaine - le calendrier de la semaine - les saisons : l'hiver - calendriers mensuels	Représentations simples de l'espace familier - la classe : maquette et plan		Changements d'états de la matière : l'eau - eau liquide/eau solide : observation, manipulation, utilisation du thermomètre S'approprier un environnement informatique de travail - lancer et quitter un logiciel - déplacer le pointeur, placer le curseur, sélectionner, effacer et valider.	Symboles de la République : - le drapeau français
Période 3	Repères plus éloignés dans le temps - l'arbre généalogique - calendriers mensuels	Représentations simples de l'espace familier - l'école : maquette et plan	Les caractéristiques du vivant - les caractéristiques du vivant chez les animaux - les régimes alimentaires	Créer, produire, traiter, exploiter des données - produire et modifier un texte	Sécurité routière : - connaitre quelques règles simples de sécurité routière APR
Période 4	Repères plus éloignés dans le temps - les générations - frise chronologique familiale sur 2 ou 3 générations - les saisons : le printemps - calendriers mensuels	Représentations simples de l'espace familier - la piscine : maquette et plan du trajet	Les caractéristiques du vivant - les caractéristiques du vivant chez les végètaux - plantations	Créer, produire, traiter, exploiter des données - saisir les caractères en minuscules, en majuscules, les différentes lettres accentuées et les signes de ponctuation modifier la mise en forme des caractères - imprimer un document.	Education à la santé: - connaître les règles d'une alimentation équilibrée Identifier les aliments gras, sucrés et salés. Education à la sécurité: - règles à appliquer en situation de danger APS
Période 5	Repères temporels proches  - les saisons : l'été  - calendriers mensuels  Utilisation d'outils de repérage et de mesure du temps  - utiliser un sablier  - lecture de l'heure (en lien avec les mathématiques)  Évolution des modes de vie  - comparer les objets de la vie quotidienne à l'époque des grandsparents et aujourd'hu	Comparaison avec d'autres milieux et espaces plus lointains - centre ville / périphérie - ville / campagne		Maquettes élémentaires et circuits électriques simples - utiliser quelques objets techniques simples et identifier leur fonction réalisation d'un circuit éléctrique simple	Education à la sécurité : - dangers domestiques, éléctricité

# Programmation Découverte du Monde CP: Espace et Temps

	Se repérer dans le l'emps	Se repérer dans l'espace		
	Repères temporels proches	Représentations simples de l'espace familier		
	représenter l'alternance jour/nuit	- Reconnaître un lieu familier (l'école) à partir de supports variés		
Période	- Se repérer dans une journée d'école, dans la semaine : la journée d'école	- Se repérer, se déplacer dans l'école en utilisant des représentations simples		
	- vérifier, compléter l'emploi du temps de la journée	(photographies)		
1	- situer la date dans la saison : l'automne	Formes usuelles de représentation de l'espace		
L	Utilisation d'outils de repérage et de mesure du temps	- Découvrir et utiliser différentes formes de représentation (photos,maquettes,plans).		
	- Savoir utiliser un calendrier du mois.	- Nommer et décrire simplement les différents espaces représentés.		
	Repères temporels proches	Représentations simples de l'espace familier		
	- Se repérer dans une journée d'école, dans la semaine : les jours de la	- Élaborer des représentations simples de l'espace familier par des maquettes, des		
Période	semaine	plans: la classe		
	- savoir utiliser un calendrier de la semaine	- Se repérer, se déplacer dans l'école en utilisant des représentations simples		
	- situer la date dans la saison : l'hiver	(photographies, maquettes, plans).		
	Utilisation d'outils de repérage et de mesure du temps	Formes usuelles de représentation de l'espace		
	- Savoir utiliser un calendrier de la semaine, du mois.	idem période 1+		
		- Identifier la légende d'un plan, en tirer quelques informations.		
Période	Repères temporels proches	Représentations simples de l'espace familier		
	Se repérer dans une journée d'école, dans la semaine	- Élaborer des représentations simples de l'espace familier par des maquettes, des		
3	Repères plus éloignés dans le temps	plans: l'école		
1	- lire, construire un arbre généalogique	- Se repérer, se déplacer dans l'école en utilisant des représentations simples		
	Utilisation d'outils de repérage et de mesure du temps	(plan). Formes usuelles de représentation de l'espace		
	- Savoir utiliser un calendrier du mois.	idem période 2		
	Repères temporels proches	Représentations simples de l'espace familier		
D. 1	Se repérer dans une journée d'école, dans la semaine	- Élaborer des représentations simples de l'espace familier par des maquettes, des		
l'ériode	Repères plus éloignés dans le temps	plans: la piscine		
/	- la succession des générations	- Se repérer, se déplacer dans son environnement proche en utilisant des		
4	- construire une frise chronologique familiale sur plusieurs générations	représentations simples (photographies, maquettes, plans) : trajet école / piscine		
	- situer la date dans la saison : le printemps			
	Utilisation d'outils de repérage et de mesure du temps	Formes usuelles de représentation de l'espace		
	- Savoir utiliser un calendrier du mois	idem période 2		
	Repères temporels proches	Comparaison avec d'autres milieux et espaces plus lointains		
Parada	- Se repérer dans une journée d'école, dans la semaine	- Décrire et comparer un centre ville avec un quartier périphérique et un village ;		
i eriode	Repères plus éloignés dans le temps	comparer espaces urbain et rural.		
5	- situer la date dans la saison : l'été  Utilisation d'autils de repérage et de mosure du temps	Former usualles de représentation de l'espace		
	Utilisation d'outils de repérage et de mesure du temps - Savoir utiliser un calendrier du mois	Formes usuelles de représentation de l'espace idem période 2		
	- savoir unitser un calenarier au mois - utiliser un sablier pour évaluer une durée	ideni pendae z		
	- lire l'heure sur une horloge à affichage digital / à aiguilles			
	Évolution des modes de vie			
	- comparer les objets de la vie quotidienne à l'époque des grands-parents et			
	aujourd'hui			
	adjodra nar	1		

Programmation Découverte du Monde CP: le vivant, les objets et la matière, TICE, instruction civique et morale

	Le monde du vivant	Les objets, la matière, les TICE	Instruction civique et morale
Période 1		Solides et liquides  - Manipuler des solides et des liquides et repérer ce qui permet de les distinguer.  S'approprier un environnement informatique de travail  - désigner et nommer les principaux éléments composant l'équipement informatique  - allumer et éteindre l'ordinateur  - lancer et quitter un logiciel  - déplacer le pointeur, placer le curseur	Coopérer à la vie de classe  - Participer à l'élaboration du règlement de la classe.  Droits et devoirs  - Découvrir et appliquer les règles élémentaires du règlement de la classe, de l'école.  Education à la santé:  - Connaître les principes élémentaires d'hygiène et de vie  Education à la sécurité:  - Connaître les dangers de certains jeux à l'école
Période 2		Changements d'états de la matière  - Observer la fusion et la solidification de l'eau.  - Savoir que l'eau, sous forme liquide et sous forme de glace, est une même substance.  - Utiliser des thermomètres pour mesurer la température de l'eau placée dans diverses conditions.  S'approprier un environnement informatique de travail idem période 1	Symboles de la République  - Reconnaître le drapeau français et connaître la signification de ses couleurs.
Période 3	Les caractéristiques du vivant  - Découvrir ce qui caractérise le vivant pour quelques animaux  - Identifier les régimes alimentaires de quelques animaux Interactions entre les êtres vivants et leur environnement  - identifier quelques êtres vivants qui le peuplent;  - observer quelques relations alimentaires entre êtres vivants.	Créer, produire, traiter, exploiter des données - produire et modifier un texte	Sécurité routière (piéton, passager, rouleur)  - Retenir quelques règles simples de sécurité routière  - Identifier les dangers dans un environnement proche. APER
Période 4	Les caractéristiques du vivant  - Découvrir ce qui caractérise le vivantpour quelques végétaux  - Prendre conscience des besoins vitaux de quelques végétaux.  - Observer le développement de quelques végétaux, de la graine au fruit à travers la pratique de plantations.	Créer, produire, traiter, exploiter des données - saisir les caractères en minuscules, en majuscules, les différentes lettres accentuées et les signes de ponctuation modifier la mise en forme des caractères - imprimer un document.	Education à la santé  - Connaître les principales règles d'hygiène de vie au quotidien : alimentation équilibrée.  - Identifier les aliments gras, sucrés et salés.  Education à la sécurité :  - Retenir quelques règles à appliquer en situation de danger APS
Période 5		Maquettes élémentaires et circuits électriques simples  - Utiliser quelques objets techniques simples et identifier leur fonction.  - Réaliser un circuit électrique permettant d'assurer des fonctions simples : éclairer	Education à la sécurité : - Être capable d'identifier les risques de l'environnement familier puis plus lointain (sécurité domestique, dangers de l'éléctriicté)

# Programmation Découverte du Monde CP: le vivant, les objets et la matière, TICE, instruction civique et morale



## Respect de l'environnement

- Savoir que respecter les êtres vivants passe par le respect de l'environnement dans lequel ils vivent.

### Prendre conscience des notions de droits et de devoirs

- Appliquer les règles élémentaires du règlement de la classe, de l'école.

# Usages sociaux de la politesse

- Connaître les formules de politesse et savoir s'adresser à un adulte en le vouvoyant.
- Utiliser les règles de politesse et de comportement en classe (se taire quand les autres parlent, se lever quand un adulte entre dans la classe...).

# Respect des autres

- Savoir écouter l'autre dans la classe.
- Savoir respecter les tours de paroles.

## Coopérer à la vie de classe

- Être responsable et autonome dans des activités simples (distribution, rangement du matériel...).

### Hygiène corporelle

- Appliquer les principes élémentaires d'hygiène personnelle et collective : se laver, se laver les mains, sebrosser les dents.
- Appliquer les principales règles d'hygiène de vie au quotidien : temps de sommeil, équilibre du rythme de vie, alimentation équilibrée.
- Faire la différence entre les notions de propre et sale, sain et malade.

# Sécurité routière (piéton, passager, rouleur) : lors des sorties

- Se déplacer sur un trottoir seul, à plusieurs ou en groupe en respectant les règles élémentaires de prudence.
- Identifier les dangers dans un environnement proche.
- Se déplacer dans son quartier
- Utiliser un dispositif de retenue (ceintures de sécurité, sièges pour enfants ou dispositifs adaptés) et en comprendre l'utilité.

## Technologies usuelles de l'information et de la communication (TUIC)

- Savoir que la présence d'un adulte est obligatoire pour une recherche sur internet.

# Les objets et la sécurité : prévenir, protéger, alerter, intervenir auprès de la victime

- Connaître les dangers de certains jeux à l'école.
- Identifier un danger pour soi et pour les autres.
- Connaître les conséquences de ses actes.
- Être capable d'anticiper, pour éviter un accident.