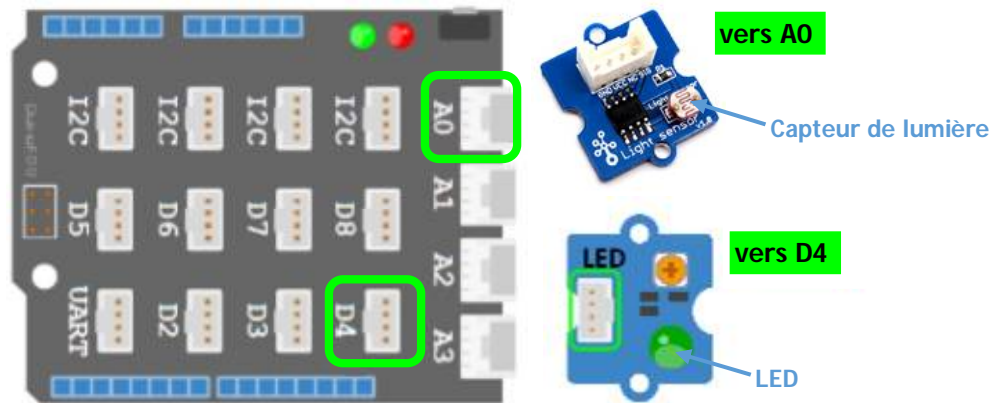


# Point méthode

## Comment déclencher un éclairage (une led) en fonction de la luminosité (un capteur de lumière) ?

Etape 1 : Relier la carte à l'ordinateur et les composants électroniques à la carte

1. Connecter la carte à l'ordinateur à l'aide du câble USB.
2. Connecter les modules « Capteur de lumière » et « LED » sur la carte.

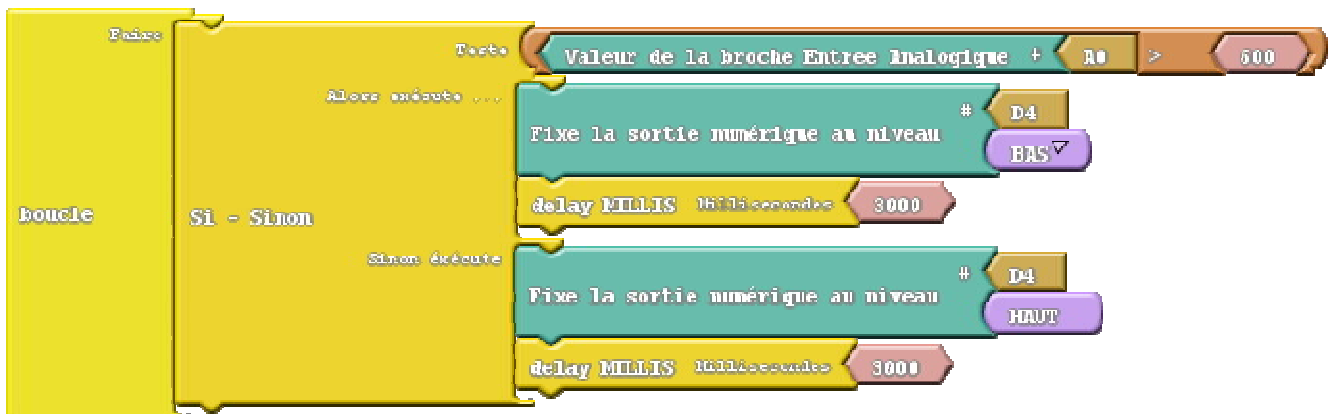


Etape 2 : Lancer le logiciel Ardublock

1. Ouvrir « Arduino augmenté » situé sur le bureau.
2. Dans le menu « Outils », sélectionner « Port série » et vérifier si un autre port que le « port 1 » est bien coché, sinon l'activer en le cochant.
3. Dans le menu « Outils », sélectionner « Ardublock ».

Etape 3 : Ecrire le programme

1. Ecrire le programme ci-dessous permettant de déclencher un éclairage de trois secondes en fonction de la luminosité (la valeur numérisée du signal est de 600 dans cet exemple).



Etape 4 : Transférer le programme dans la carte

1. Cliquer sur le bouton « Téléverser dans l'Arduino ».



2. Vérifier le bon fonctionnement du téléversement du programme dans la carte en affichant l'écran de démarrage d'Arduino augmenté. Aucune ligne en orange ne doit être affichée.

```
Taille binaire du croquis : 1 076 octets (d'un max de 32 256 octets)  
avrdude: stk500_getsync(): not in sync: resp=0x00 Erreur !
```

3. Masquer avec la main la photorésistance pour déclencher l'éclairage. (modifier éventuellement la valeur du seuil de déclenchement en fonction de la luminosité de la pièce).