

PLANIFICATION MATHÉMATIQUES 2P – 3P 2022/2023

Période 1 : Rentrée – Vacances d'octobre (9 semaines)

	2P			
	Activités	Rituels	Jeux	Ateliers
Recherche et stratégies [Coralie]	<input type="checkbox"/> Tours de perles			<input type="checkbox"/> Blanche-Neige (Smart Game) <input type="checkbox"/> Des points partout
Espace Chapitre 1 (figures et transformations géométriques) [Coralie]	<input type="checkbox"/> Cordes <input type="checkbox"/> Classement			<input type="checkbox"/> Les blocs de château <input type="checkbox"/> Tangram niv. 1 <input type="checkbox"/> Attrimaths
Espace Chapitre 2 (repérage dans le plan et dans l'espace) [Laura]	<input type="checkbox"/> Playmobil 1 <input type="checkbox"/> Fais ce que je dis <input type="checkbox"/> Immeuble 2		<input type="checkbox"/> Chat et souris	
Nombres [Laura]	<input type="checkbox"/> Balles folles <input type="checkbox"/> Marelle	<input type="checkbox"/> Le tambourin <input type="checkbox"/> Boite chantante <input type="checkbox"/> Comptines et jeux de doigts	<input type="checkbox"/> Bons nombres	
	<input type="checkbox"/> Numeramath <input type="checkbox"/> Fiches 5.1 à 5.7	<input type="checkbox"/> Nombre du jour 0 à 10*		
Opérations [Laura]				
Grandeurs et Mesures [Coralie]				

*Nombre du jour

S1 + S2 : ---

S3 : 2, 0, 1, 3

S4 : 4, 0, 3, 5

S5 : 7, 3, 6, 2

S6 : 5, 6, 0, 8

S7 : 10, 7, 4, 9

S8 : 8, 1, 10, 5

S9 : 4, 9, 6, 7

	3P		
	Activités, Fiches	Rituels	Jeux
Aide pour la Résolution de Problèmes [Coralie]	<input type="checkbox"/> 1.1_I_Des petits textes (A classe FE1 puis FE2) Ce que j'ai appris : C'est quoi un problème mathématique ? <input type="checkbox"/> 1.2_I_L'aquarium (FE3) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Les tableaux (FE4, FE5, FE6) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Lire différemment (FE11, FE12, FE13)		
Espace [Laura]	<input type="checkbox"/> 1.2_T_Le classe (A classe) <input type="checkbox"/> 1.1_T_L'épouvantail (A classe → FE1) <input type="checkbox"/> 1.1_I_Les côtés (doc sur ESPER, A3à4, → FE2) Ce que j'ai appris : Les côtés <input type="checkbox"/> 1.1_I_Convexe-non convexe (A3à4 → FE3) Ce que j'ai appris : Convexe-non convexe <input type="checkbox"/> 1.1_E_Les bras croisés 1 ^{er} temps (doc sur ESPER, A classe)		<input type="checkbox"/> 1.3_T_Le reproduis (J2)
Nombres [Laura]	<input type="checkbox"/> 1.1_T_La réussite (A1) <input type="checkbox"/> 1.1_I_La bande numérique (A classe → FE1) Ce que j'ai appris : La bande numérique de 0 à 30 sur ESPER <input type="checkbox"/> 1.1_E_La boîte parlante (A10à12 → A4à5 potentiel rituel) <input type="checkbox"/> 1.1_E_En forêt (FE2)	<input type="checkbox"/> 1.1_T_Pour la route (A classe) <input type="checkbox"/> 1.1_T_Vu (A classe) <input type="checkbox"/> 1.1_E_Jouons avec la bande (A8à12) (0 → 30) <input type="checkbox"/> 1.1_E_Comptine Avec nos pieds (ESPER) <input type="checkbox"/> 1.2_I_Changer de sens (A8à12) <input type="checkbox"/> 1.3_T_Flash (A classe → A2) <input type="checkbox"/> 1.3_T_Quiz (A classe)	<input type="checkbox"/> 1.1_E_Le coucou (J3à4) 1.1_E_La pieuvre (J3à4) <input type="checkbox"/> 1.3_I_Les deux font la paire (J2à4)
Opérations [Coralie]	<input type="checkbox"/> 1.1_I_Surprise (A2 → A classe. Potentiel rituel) <input type="checkbox"/> 1.1_I_Les bonbons (R1 + FE1) <input type="checkbox"/> 1.1_I_Les moutons (A1 + FE4) Ce que j'ai appris : Écriture additive	<input type="checkbox"/> 1.1_T_Grelin Grelin (+) <input type="checkbox"/> 1.3_E_Le coffret de calculs (séries banane, raisin et pomme)	<input type="checkbox"/> 1.1_T_7 c'est gagné (J2)
Grandeurs et Mesures [Coralie]	<input type="checkbox"/> 1.1_T_Les chemins (A2 puis FE1)		

Légende :

R : recherche A : activité J : jeu xxx : devoirs ou autonomie

T : tuilage I : introduction E : entraînement P : problème

En gras : à faire en salle de jeux

Période 2 : Vacances octobre – Noël (8 semaines)

	2P			
	Activités	Rituels	Jeux	Ateliers
Recherche et stratégies [Coralie]		<input type="checkbox"/> Devinettes (boite aux trésors)	<input type="checkbox"/> Morpion	<input type="checkbox"/> Logix <input type="checkbox"/> Puzzles
Espace Chapitre 1 [Coralie]	<input type="checkbox"/> 4 pointes <input type="checkbox"/> Polyminos	<input type="checkbox"/> Oui ou non	<input type="checkbox"/> Ville	<input type="checkbox"/> Architek vert <input type="checkbox"/> Tangram niv. 2 <input type="checkbox"/> Geometrix
Espace Chapitre 2 [Laura]	<input type="checkbox"/> 3 Petits cochons		<input type="checkbox"/> Puissance 4 <input type="checkbox"/> Traversée	
Nombres [Laura]	<input type="checkbox"/> (Attrapons les poissons) <input type="checkbox"/> Porte-monnaie <input type="checkbox"/> Numeramath <input type="checkbox"/> Fiches 6.1 à 6.6	<input type="checkbox"/> Le nombre caché <input type="checkbox"/> Jeu de Kim <input type="checkbox"/> La grenouille <input type="checkbox"/> Nombre du jour 0 à 14*	<input type="checkbox"/> En avant Pipo <input type="checkbox"/> Pipo part en voyage	
Opérations [Laura]				
Grandeurs et Mesures [Coralie]	<input type="checkbox"/> Chiquenaude		<input type="checkbox"/> Courte paille	

*Nombre du jour

S1 : 11, 8, 4, 13

S2 : 9, 6, 12, 10

S3 : 13, 5, 11, 4

S4 : 7, 12, 14, 9

S5 : 0, 14, 2, 10

S6 : 12, 1, 13, 3

S7 : 10, 5, 14, 8

S8 : 9, 12, 7, 13

	3P		
	Activités, Fiches	Rituels	Jeux
ARP [L+C]	<input type="checkbox"/> 2.1_I_ Les trois nombres mystères (A1) <input type="checkbox"/> 2.1_E_ Les poules et les lapins (A1) <input type="checkbox"/> 2.1_E_ J'essaie (FE14)		<input type="checkbox"/> 2.1_I_ Tour cachée (J3) <input type="checkbox"/> 2.1_E_ Le robot surprise (J2) <input type="checkbox"/> 2.1_E_ Jeu des familles (J3à5)
E [L]	<input type="checkbox"/> 1.2_I_ Les critères (A classe) <input type="checkbox"/> 1.2_E_ Tableau de formes (doc sur ESPER, A1ou2) <input type="checkbox"/> 1.3_T_ Ma construction (A1ou2) <input type="checkbox"/> 1.3_I_ Avec Architek (A2) <input type="checkbox"/> 1.3_I_ Quatre pour un (doc sur ESPER, R) <input type="checkbox"/> 1.3_E_ Drôle de formes (doc sur ESPER, A2 puis 1) <input type="checkbox"/> P_ Qu'avec des triangles (doc sur ESPER, R)		<input type="checkbox"/> 1.1_E_ Les bras croisés 2 ^e temps (doc sur ESPER, J2)
N [L]	<input type="checkbox"/> 1.2_I_ Je dis jaune (A2 → FE6)	<input type="checkbox"/> 1.1_E_ Jouons avec la bande (A8à12) (0→ 50) <input type="checkbox"/> 1.2_I_ Changer de sens (A8à12) <input type="checkbox"/> 1.2_E_ Tope là (A2) <input type="checkbox"/> 1.3_T_ J'en ai plus (J2) <input type="checkbox"/> 1.4_T_ 1,2,3 Trouvé ! (A classe)	<input type="checkbox"/> 1.1_E_ Le coucou (J3à4) <input type="checkbox"/> 1.1_E_ La pieuvre (J3à4) <input type="checkbox"/> 1.2_E_ Familles de nombres (J3) <input type="checkbox"/> 1.3_E_ Les deux font la paire (J2à4) <input type="checkbox"/> 1.3_E_ Mariage (J3à4) <input type="checkbox"/> 1.3_E_ Loto (J classe)
O [C]	<input type="checkbox"/> 1.1_I_ Les jetons (A2 puis classe. Deviendra un rituel) Ce que j'ai appris : Écriture soustractive <input type="checkbox"/> 1.1_E_ La bonne case (A 8à12) <input type="checkbox"/> 1.1_E_ Les billes (A1 + FE3) <input type="checkbox"/> 1.2_I_ Presto (A3, à reprendre) Ce que j'ai appris : Mon répertoire - colorier au fur et à mesure <input type="checkbox"/> 1.2_E_ Je pêche (FE5) 1.3_I_ 10+ (A classe puis FE19) <input type="checkbox"/> 1.2_E_ Répertoire égal à 10 (FE9)	<input type="checkbox"/> 1.1_T_ Grelin Grelin (+) <input type="checkbox"/> 1.1_I_ Grelo grelo (-) <input type="checkbox"/> 1.1_I_ Surprise (+) <input type="checkbox"/> 1.1_E_ Mystère (+/-) <input type="checkbox"/> 1.3_E_ Le coffret de calculs (idem + cerise, ananas et citron) <input type="checkbox"/> 1.3_E_ Dictée de calculs (séries 1 à 7)	<input type="checkbox"/> 1.1_E_ Avec des dés (J2,F2) <input type="checkbox"/> 1.1_E_ Les tipis (J4) <input type="checkbox"/> 1.1_E_ Attention les souris ! (J3à4) <input type="checkbox"/> 1.2_E_ Memory (J2, additions) <input type="checkbox"/> 1.2_E_ 10 (J4 sorte de Halli Galli)
GM [C]	<input type="checkbox"/> 1.1_I_ Les robots (A1) <input type="checkbox"/> 1.1_E_ La girafe (A classe puis FE2+3 (besoin des 2 fiches) <input type="checkbox"/> P_ Les skis (FE5)		

Période 3 : Janvier – vacances de février (6 semaines)

2P				
	Activités	Rituels	Jeux	Ateliers
Recherche et stratégies [Coralie]		<input type="checkbox"/> Carte cachée <input type="checkbox"/> Pippo	<input type="checkbox"/> Pippo <input type="checkbox"/> Jeu de 7 familles	<input type="checkbox"/> Logix <input type="checkbox"/> Puzzles
Espace Chapitre 1 [Coralie]	<input type="checkbox"/> Napperons (flocons) <input type="checkbox"/> Recopie mes figures		<input type="checkbox"/> Oui ou non <input type="checkbox"/> Ville	<input type="checkbox"/> Architek orange <input type="checkbox"/> Geometrix <input type="checkbox"/> Rythmes
Espace Chapitre 2 [Laura]				
Nombres [Laura]	<input type="checkbox"/> Bestiaire <input type="checkbox"/> Loto <input type="checkbox"/> Numeramath <input type="checkbox"/> Fiches 7.1 à 7.5	<input type="checkbox"/> La grenouille <input type="checkbox"/> Nombre caché <input type="checkbox"/> Nombre du jour 8 à 16*	<input type="checkbox"/> Girafe <input type="checkbox"/> Tous à table	<input type="checkbox"/> Jardin de fleurs
Opérations [Laura]				
Grandeurs et Mesures [Coralie]	<input type="checkbox"/> Maison de paille		<input type="checkbox"/> Bataille en règles <input type="checkbox"/> Le voilier	<input type="checkbox"/> Miam miam

*Nombre du jour
 S1 : 15, 9, 11, 8
 S2 : 10, 14, 13, 12
 S3 : 8, 16, 15, 9
 S4 : 11, 12, 14, 10
 S5 : 13, 8, 16, 11
 S6 : 12, 14, 15, 13

3P			
	Activités, Fiches	Rituels	Jeux
ARP [C]	<input type="checkbox"/> 1.2_E_Les tableaux (FE7, FE8) <input type="checkbox"/> 2.2_I_Chez les Martiens (FE15 → A2) Ce que j'ai appris : mon dessin <input type="checkbox"/> 2.2_E_Les énigmes (FE16, FE17, FE18, FE19)		
E [L]	<input type="checkbox"/> 1.4_I_La suite (FE5 et FE6) <input type="checkbox"/> 1.4_I_Les pavages (A classe → FE7) <input type="checkbox"/> 1.4_E_Dans tous les sens (A2) <input type="checkbox"/> 1.4_E_Des p'tits trous (A → FE8 et FE9)		<input type="checkbox"/> P_Architek rouge (atelier)
N [L]	<input type="checkbox"/> 1.2_E_Les chenilles (FE3 → FE4 → FE sur ESPER) <input type="checkbox"/> 1.3_E_Des notes de musiques (FE7) <input type="checkbox"/> 1.4_I_Le parking (A1) <input type="checkbox"/> 1.4_E_Assemblage (A4) <input type="checkbox"/> 1.4_E_L'espace (FE8) <input type="checkbox"/> 1.4_E_Les collections (FE9) <input type="checkbox"/> 1.4_E_Les pinceaux (1) (FE10)	<input type="checkbox"/> 1.1_E_Jouons avec la bande (A8 à 12) (0 → 60) <input type="checkbox"/> 1.2_I_Changer de sens (A8 à 12) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Tope là (A2) <input type="checkbox"/> 1.4_T_1,2,3 Trouvé ! (A classe)	<input type="checkbox"/> 1.2_E_Familles de nombres (J3) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Le tiercé (J4 → FE5) <input type="checkbox"/> 1.3_E_Les deux font la paire (J2 à 4) <input type="checkbox"/> 1.3_E_Mariage (J3 à 4) <input type="checkbox"/> 1.3_E_Loto (J classe) <input type="checkbox"/> 2.1_T_Le plus fort gagne (J2)
O [C]	<input type="checkbox"/> 1.2_I_Presto (A3, à reprendre) Ce que j'ai appris : Mon répertoire - colorier au fur et à mesure <input type="checkbox"/> 1.3_I_Les doubles (A classe → FE18) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Le coin-coin (A1, FE6) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Mémoriser le répertoire (FE14, FE16) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Répertoire égal à 10 (FE10) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Les chaînes (FE13)	<input type="checkbox"/> 1.4_E_Problème du jour (ESPER) <input type="checkbox"/> 1.1_E_La bonne case <input type="checkbox"/> 1.1_I_Surprise (+) <input type="checkbox"/> 1.1_I_Les jetons (-) <input type="checkbox"/> 1.1_E_Mystère (+/-) <input type="checkbox"/> 1.3_E_Le coffret de calculs (idem + poire, framboise et orange) <input type="checkbox"/> 1.3_E_Dictée de calculs (séries 8 à 12)	<input type="checkbox"/> 1.1_E_Où suis-je ? (J2) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Bataille (J2) <input type="checkbox"/> 1.2_E_L'estafette du 10 (J classe) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Les trains (J3 additions)
GM [C]	<input type="checkbox"/> 1.1_E_Les balais (FE4 → Évaluation) <input type="checkbox"/> 1.2_T_Le plus grand (A2) 1.2_I_Les formes (A2 FE6 → FE7) <input type="checkbox"/> 1.2_Les paillasons (FE8) <input type="checkbox"/> P_La maison blanche		

Période 4 : Vacances de février – Pâques (6 semaines)

	2P			
	Activités	Rituels	Jeux	Ateliers
Recherche et stratégies [Coralie]			<input type="checkbox"/> Qui a volé les carottes de M. lapin ?	<input type="checkbox"/> Logikville <input type="checkbox"/> Puzzles
Espace Chapitre 1 [Coralie]	<input type="checkbox"/> Le photographe			<input type="checkbox"/> Architek rouge <input type="checkbox"/> Rythmes
Espace Chapitre 2 [Laura]	<input type="checkbox"/> Playmobil 2			
Nombres [Laura]	<input type="checkbox"/> Partage <input type="checkbox"/> Numeramath <input type="checkbox"/> Fiches 8.4 à 8.6 et 9.5 et 10.5	<input type="checkbox"/> Les enfants nombres <input type="checkbox"/> Bandes de Smarties <input type="checkbox"/> Nombre du jour 11 à 20*	<input type="checkbox"/> Circuit des couleurs <input type="checkbox"/> Course au marché	
Opérations [Laura]		<input type="checkbox"/> Grelin grelin <input type="checkbox"/> Addition du jour (intro)	<input type="checkbox"/> La tour	
Grandeurs et Mesures [Coralie]	<input type="checkbox"/> Bali balo <input type="checkbox"/> Plus lourd plus léger <input type="checkbox"/> Ça balance			

*Nombre du jour
S1 : 18, 11, 17, 14
S2 : 13, 19, 20, 12
S3 : 15, 12, 16, 11
S4 : 14, 16, 13, 18
S5 : 17, 20, 15, 19
S6 : 18, 11, 14, 17

	3P		
	Activités, Fiches	Rituels	Jeux
ARP [C]	<input type="checkbox"/> 2.2_E_Les énigmes (FE20) <input type="checkbox"/> 3.1_I_ Qui a raison ? (FE21 → A2) <input type="checkbox"/> 3.1_I_ J'entoure (FE22) <input type="checkbox"/> 3.1_I_ La baguette (FE23 → A2)		
E [L]	<input type="checkbox"/> 2.1_T_ La maîtresse a dit (A classe) > à reprendre plusieurs fois <input type="checkbox"/> 2.1_I_ La maquette (doc sur ESPER, A classe) <input type="checkbox"/> 2.2_I_ Je me promène (A classe) > à reprendre plusieurs fois		<input type="checkbox"/> 1.1_E_Les bras croisés 3e temps (doc sur ESPER, J2) <input type="checkbox"/> P_A la queue leu leu (Jclasse puis J3ou4) <input type="checkbox"/> 2.1_I_ Copie conforme (J2)
N [L]	<input type="checkbox"/> 1.4_E_Les pinceaux (2) (FE11-12) <input type="checkbox"/> 1.4_E_Les formes (FE13) <input type="checkbox"/> 1.4_E_Les pommiers (A8-12 → FE14) <input type="checkbox"/> 1.4_E_Les déguisements (FE15) <input type="checkbox"/> 1.4_E_Mosaïques (FE16) Errata ! <input type="checkbox"/> 1.4_E_Les taupinières (A8-12 → FE17) <input type="checkbox"/> 2.1_I_ La couleur gagnante (A2) <input type="checkbox"/> Ce que j'ai appris : Avant-après, comparaison <input type="checkbox"/> 2.1_I_Devinettes (A8à12 → FE24) <input type="checkbox"/> 2.1_E_Avant-après (A2) <input type="checkbox"/> 2.1_E_Le froid (FE23) <input type="checkbox"/> 2.1_E_Le clapier (FE20) <input type="checkbox"/> 2.1_E_Le poulailler (FE21-22) <input type="checkbox"/> 2.2_I_Chasse aux trésors (A4)	<input type="checkbox"/> 1.1_E_Jouons avec la bande (A8à12) (0 → 70) <input type="checkbox"/> 1.2_I_Changer de sens (A8à12) <input type="checkbox"/> 1.4_T_1,2,3 Trouvé ! (A classe) <input type="checkbox"/> 2.1_I_Devinettes (A8à12)	<input type="checkbox"/> 1.3_E_Mariage (J3à4) <input type="checkbox"/> 2.1_T_Le plus fort gagne (J2)
O [C]	<input type="checkbox"/> 1.4_I_Les petits billets sur ESPER (A2à3) <input type="checkbox"/> 1.4_E_Problèmes (FE25) <input type="checkbox"/> 1.3_I_Les trios (A classe → A3 → FE20) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Complément à 10 (FE7) <input type="checkbox"/> 1.2_E_La calculatrice (A 4à8) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Mémoriser le répertoire (FE15, FE17) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Répertoire égal à 10 (FE11) <input type="checkbox"/> 1.3_E_Calcul réfléchi (FE21, FE22)	<input type="checkbox"/> P_Les devinettes (après avoir fait 1.2_E_La calculatrice) <input type="checkbox"/> 1.4_E_Problème du jour (ESPER) <input type="checkbox"/> 1.3_E_Le coffret de calculs (idem + abricot, kiwi et fraise) <input type="checkbox"/> 1.3_E_Dictée de calculs (séries 13 à 28)	<input type="checkbox"/> 1.2_E_Memory (soustractions) <input type="checkbox"/> 1.2_E_Les trains (J3 soustractions) <input type="checkbox"/> 1.3_E_Premier à 15 (J2)
GM [C]	<input type="checkbox"/> 1.4_T_Le plus léger (A2) <input type="checkbox"/> 1.4_E_Le plus lourd gagne ! (A2) <input type="checkbox"/> 1.4_E_J'en prends quatre (A2 → FE10) <input type="checkbox"/> P_Casse-tête (FE11) <input type="checkbox"/> P_De plus en plus lourd		

Période 5 : Pâques – fin d'année (9 semaines en comptant les congés)

	2P			
	Activités	Rituels	Jeux	Ateliers
Recherche et stratégies [Coralie]	La basse-cour		Quelle est ma maison ? Qui est-ce ?	Logikville
Espace Chapitre 1 [Coralie]	La promenade			Rythmes Complète le château Ailes de papillon
Espace Chapitre 2 [Laura]				
Nombres [Laura]	Livre à compter ou bande numérique Grande bataille Numeramath Fiches 10.6, 10.7, 11.2, 11.4, 11.5	Bande de Smarties Les enfants nombres	Les arbres Dominos	
Opérations [Laura]	Voitures et motos	Grelin-grelin Smarties Addition du jour*	Maillots Soleil Halli-Galli	
Grandeurs et Mesures [Coralie]	Glou glou Glou glou glou Ballons de baudruche Garages			

*Addition du jour

S1 : $1 + 3 / 0 + 4 / 2 + 1 / 3 + 0$

S2 : $2 + 4 / 2 + 0 / 3 + 3 / 4 + 5$

S3 : $1 + 1 / 2 + 2 / 4 + 4 / 3 + 4$

S4 : $0 + 0 / 4 + 6 / 1 + 0 / 7 + 3$

S5 : $7 + 4 / 3 + 5 / 6 + 2 / 7 + 1$

S6 : $2 + 8 / 1 + 5 / 0 + 7 / 8 + 1$

S7 : $1 + 9 / 9 + 0 / 2 + 9 / 2 + 5$

S8 : $8 + 4 / 2 + 7 / 3 + 9 / 8 + 2$

S9 : ----

	3P		
	Activités, Fiches	Rituels	Jeux
ARP [C]	1.2_E_Le clown (FE9) 1.2_E_Les sports (FE10)		
E [L]	1.4_E_Miroir Magique (R2) 2.2_E_Le trajet (A classe puis FE10)		2.2_E_La traversée (A1 → J2) P_La traversée infernale (J4)
N [L]	1_P_Les poissons (FE18) 1_P_Les dessins (FE19) 2.1_E_Plus petit-égal-plus grand (R2) 2.1_E_Classement (A4) 2.2_E_Les boîtes (R2) 2.2_E_Je compare (FE25 → FE26) 2.2_E_Le serpent (FE27) 2_P_Le dompteur (FE28-29) 2_P_Les chiens (FE30) 2_P_Les gâteaux (FE31) 2_P_L'écureuil (FE32)	1.1_E_Jouons avec la bande (A8à12) (0→ 100) 1.2_I_Changer de sens (A8à12) 1.4_T_1,2,3 Trouvé ! (A classe) 2.1_I_Devinettes (A8à12)	1.3_E_Loto (J classe) 2.2_E_Top chrono (J2) 2.2_E_Cache-cache (J3à4) 2_P_Toboggan (J3à4)
O [C]	1.2_E_Complément à 10 (FE8) P_Dans la cour de l'école (FE31 puis sur ESPER) 1.3_E_Calcul réfléchi (FE23, FE24) 1.4_E_Problèmes (FE 26, FE27) P_Jouons avec les dés (FE28) P_La recette (FE29, FE30) En plus : 1.2_E_-, + ou - ? (FE12)	P_Les devinettes 1.4_E_Problème du jour (ESPER) 1.3_E_Le coffret de calculs (idem + noisette, pastèque et myrtille) 1.3_E_Dictée de calculs (séries 29 à 40)	P_Punta (J3à6, reprendre plusieurs fois) 1.3_E_Les maisons (J4 → collaboratif) 1.3_E_Au trésor (J3à4) 1.3_E_Calculoto (J classe)
GM [C]	1.3_I_J'en ai moins (A2) 1.3_E_Les contenants (A2à4)		