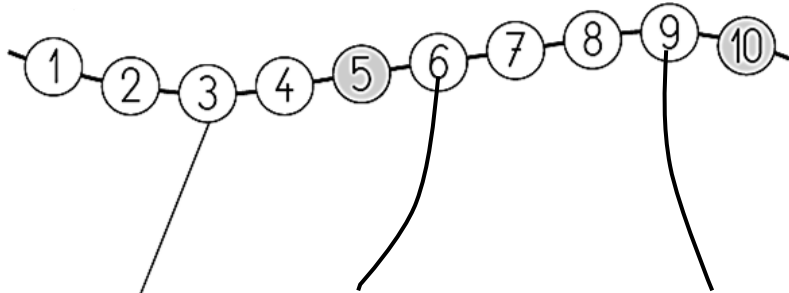


U 1-6



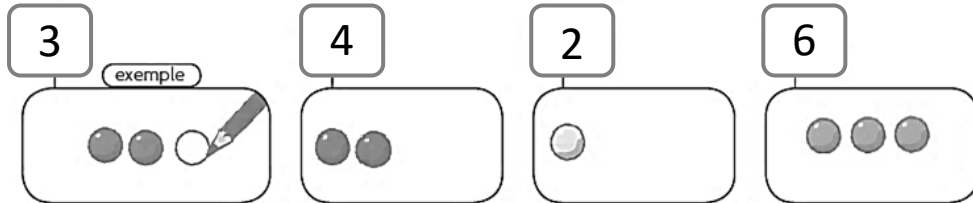
Entoure chaque fois le bon nombre de champignons.



U 1-4



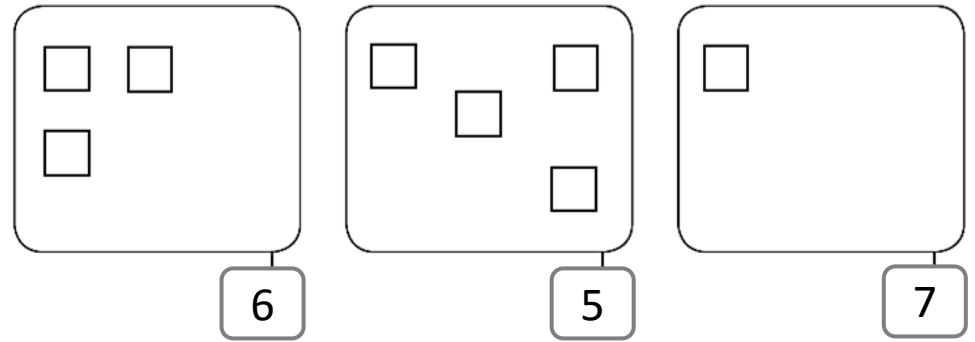
Dessine les billes qui manquent.



U 1-2



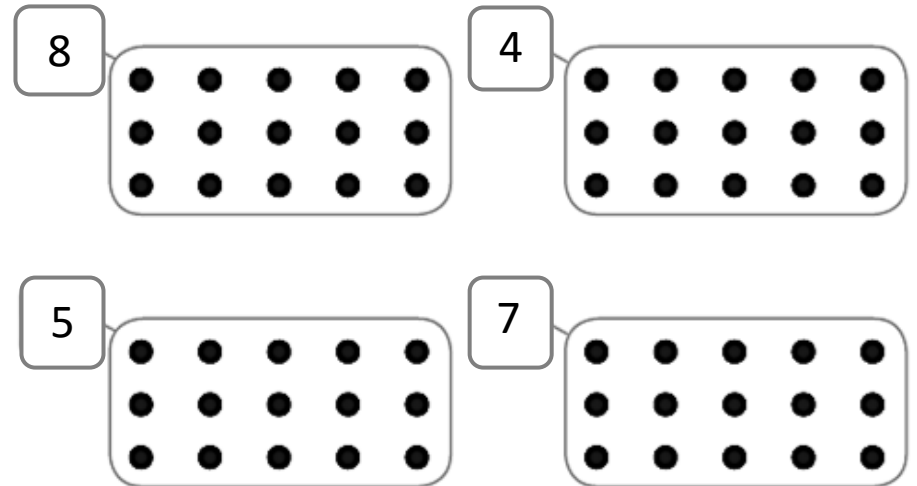
Dessine les carrés qui manquent.



U 1-3



Entoure les gommettes qu'il faut pour répondre à la commande.



U 1-5



Barre les gommes qui sont en trop.

