

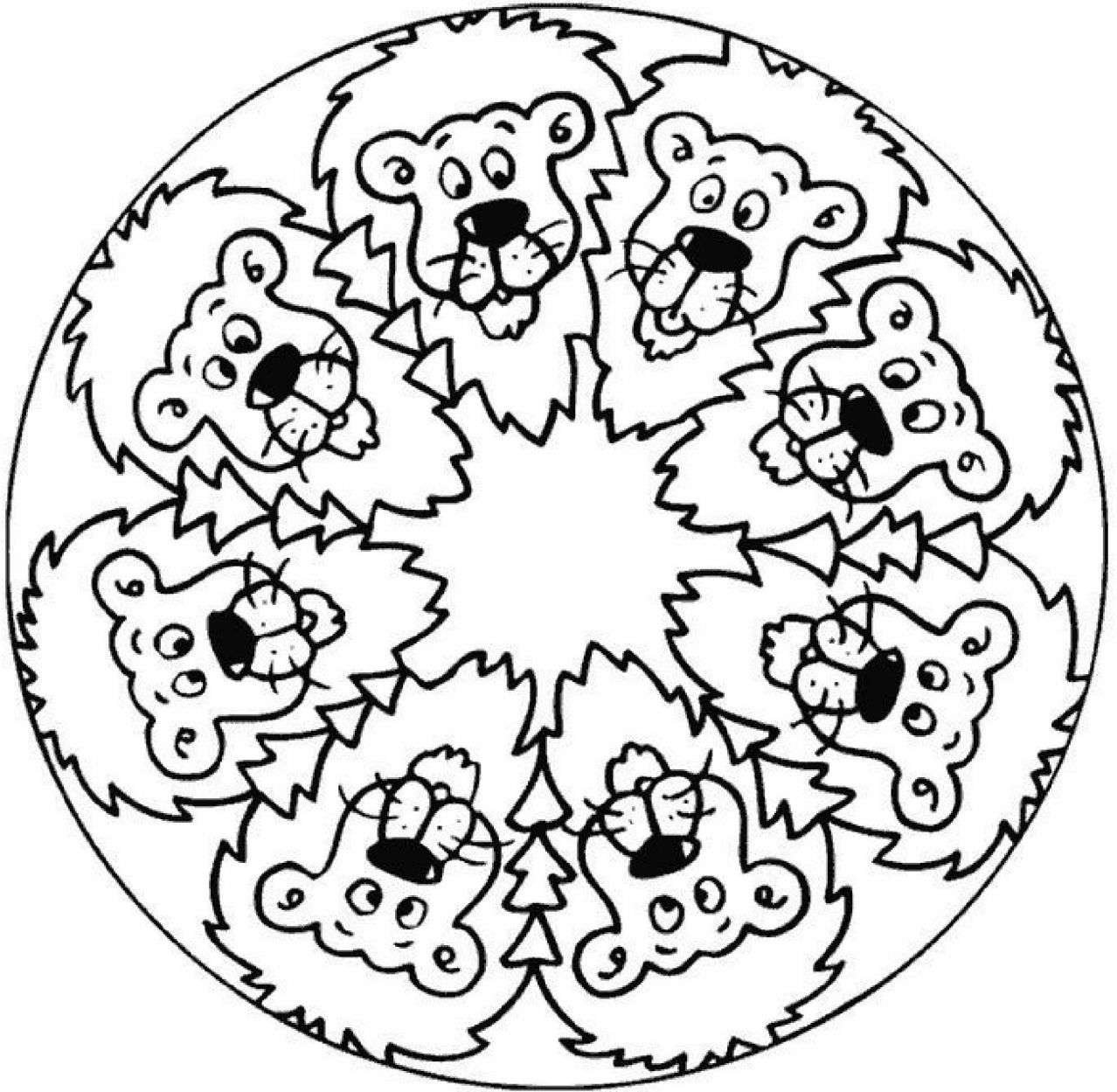
PS

# Mandala

Prénom :

Date :

Colorie le mandala en utilisant 3 couleurs de ton choix.



Objectif : colorier soigneusement en utilisant 3 couleurs.

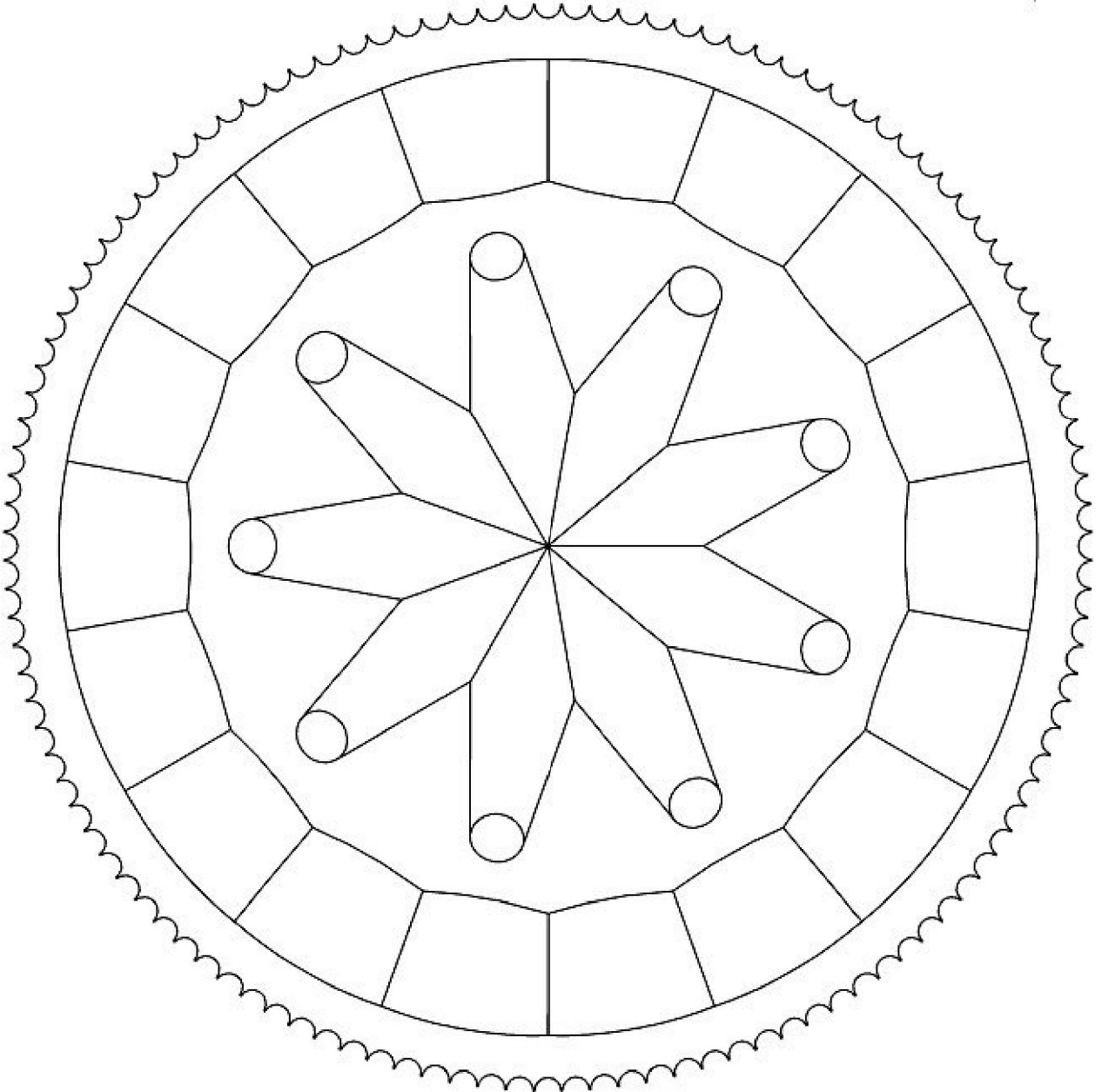
ms

# Mandala

Prénom :

Date :

Colorie le mandala en utilisant 5 couleurs de ton choix.



Objectif : colorier soigneusement en utilisant 5 couleurs.

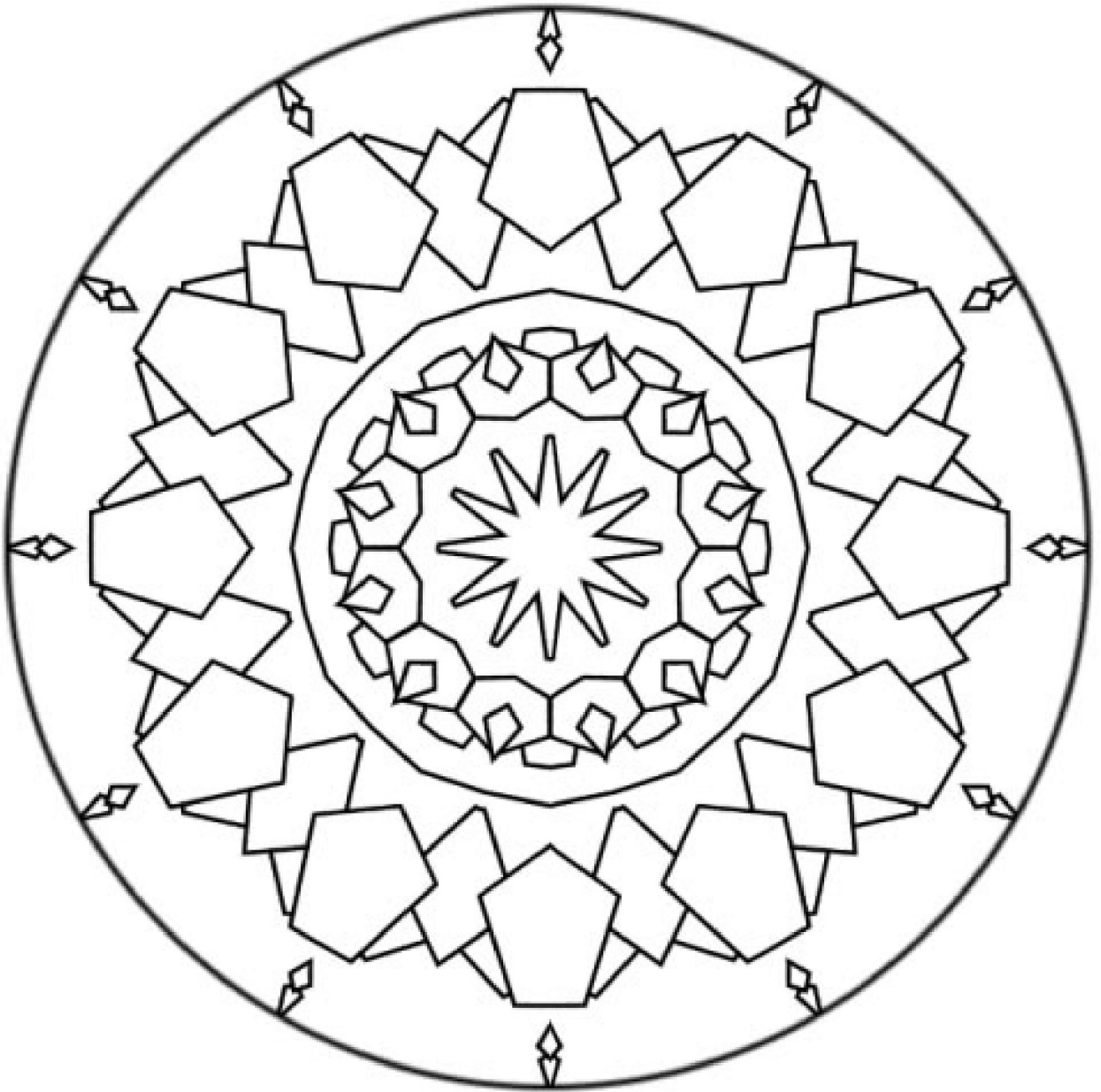
GS  
CP

# Mandala

Prénom :

Date :

Colorie le mandala en utilisant 6 couleurs de ton choix.





































Objectif : colorier soigneusement en utilisant 6 couleurs.

# Les lapins

Prénom :

Date :

Colorie le nombre de lapins indiqué pour chaque ligne du tableau.

2						
3						
1						
3						
2						
3						

Objectif : associer une quantité à son écriture chiffrée (de 1 à 3).

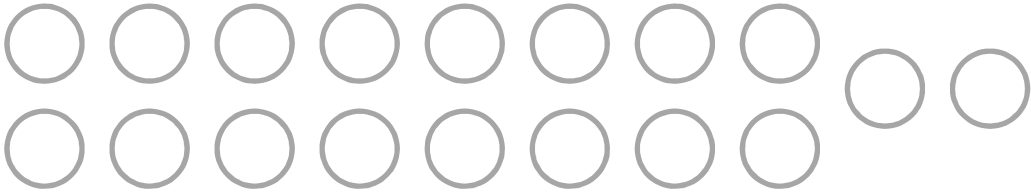
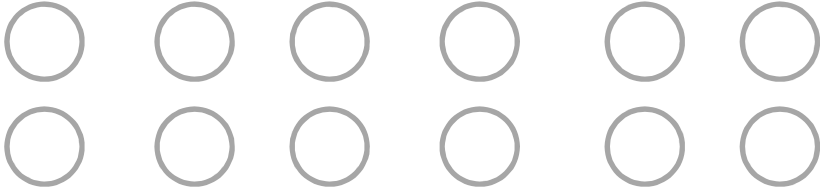
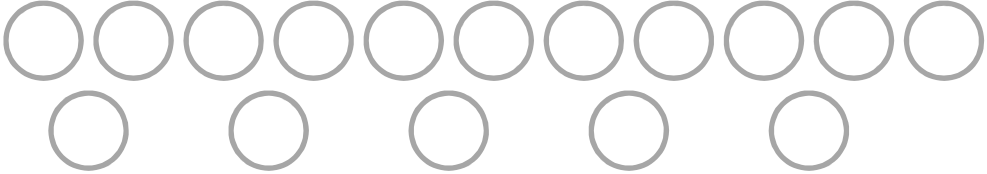
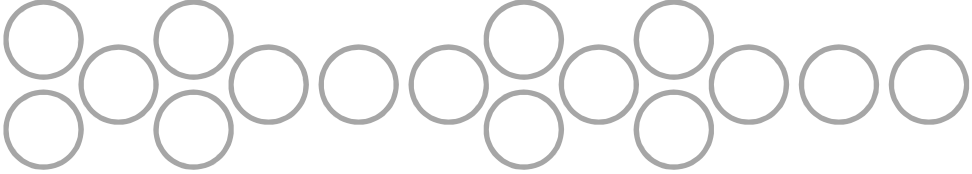
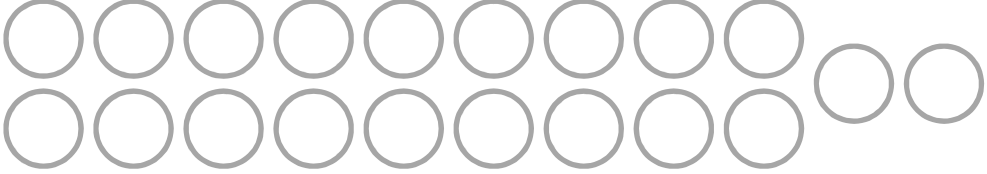
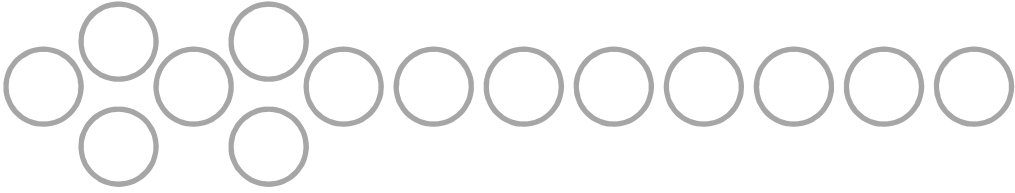
GS

# Les cercles

Prénom :

Date :

Colorie le nombre de cercles indiqué pour chaque ligne du tableau.

14	
10	
13	
12	
15	
11	

Objectif : associer une quantité à son écriture chiffrée (de 10 à 15).


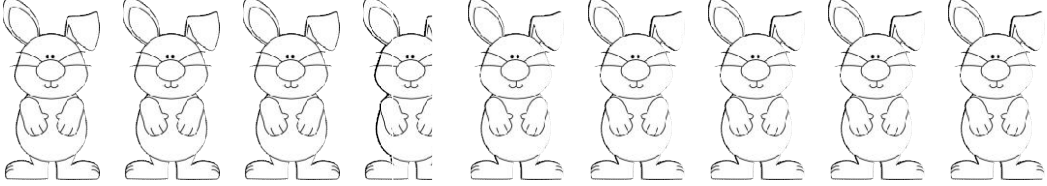
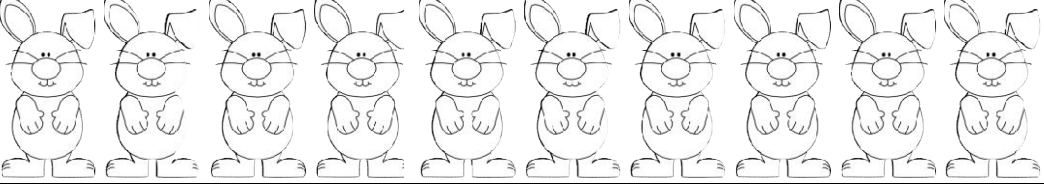
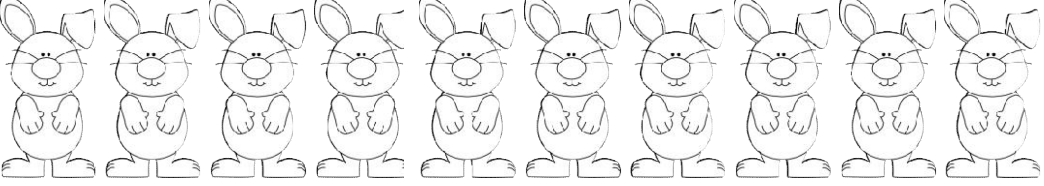
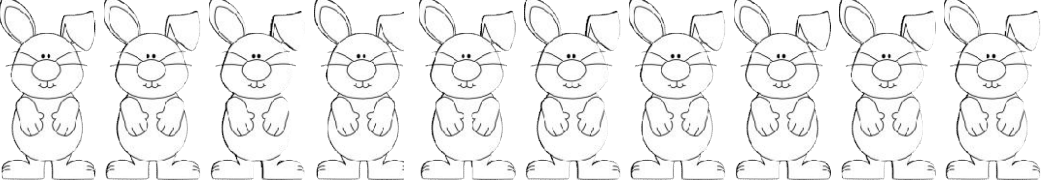
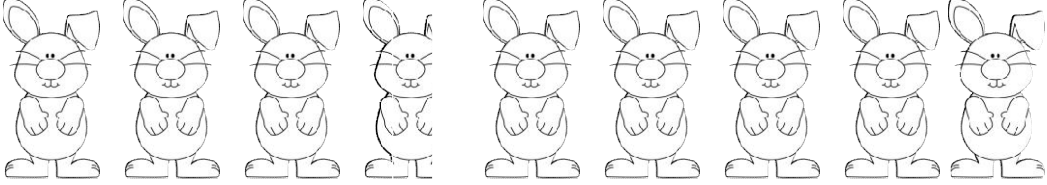
MS  
GS

# Les lapins

Prénom :

Date :

Colorie le nombre de lapins indiqué pour chaque ligne du tableau.

5	
7	
9	
8	
10	
6	

Objectif : associer une quantité à son écriture chiffrée (de 5 à 10).

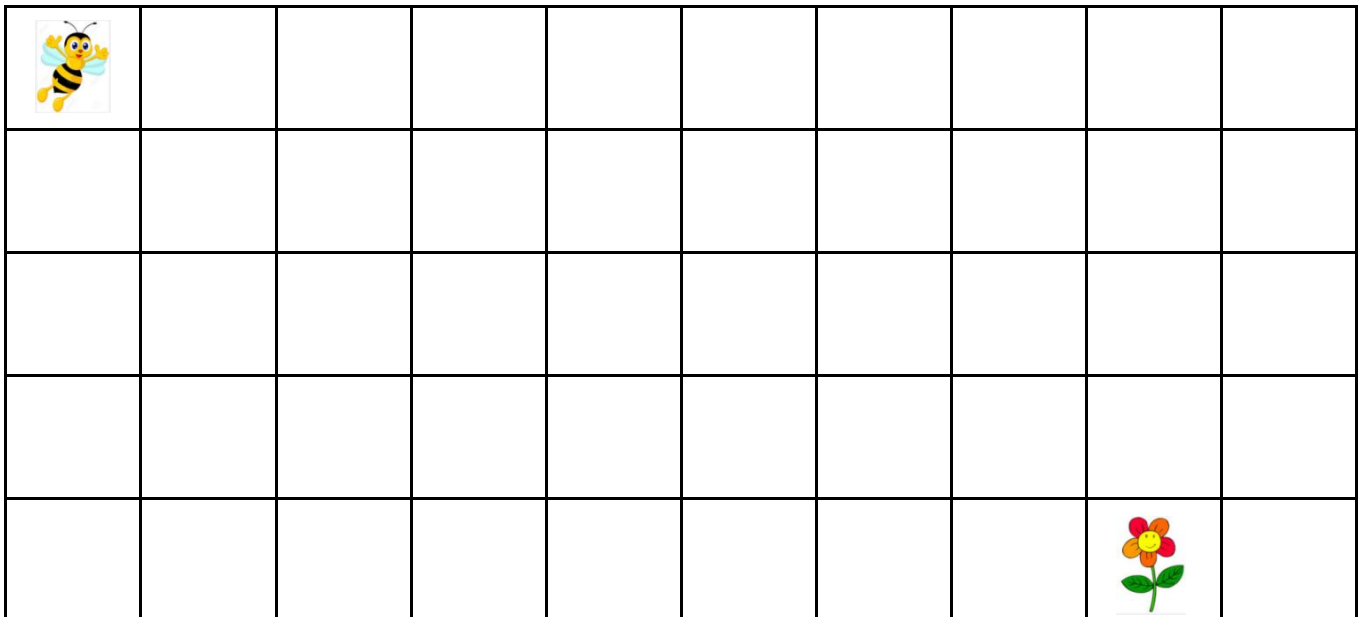
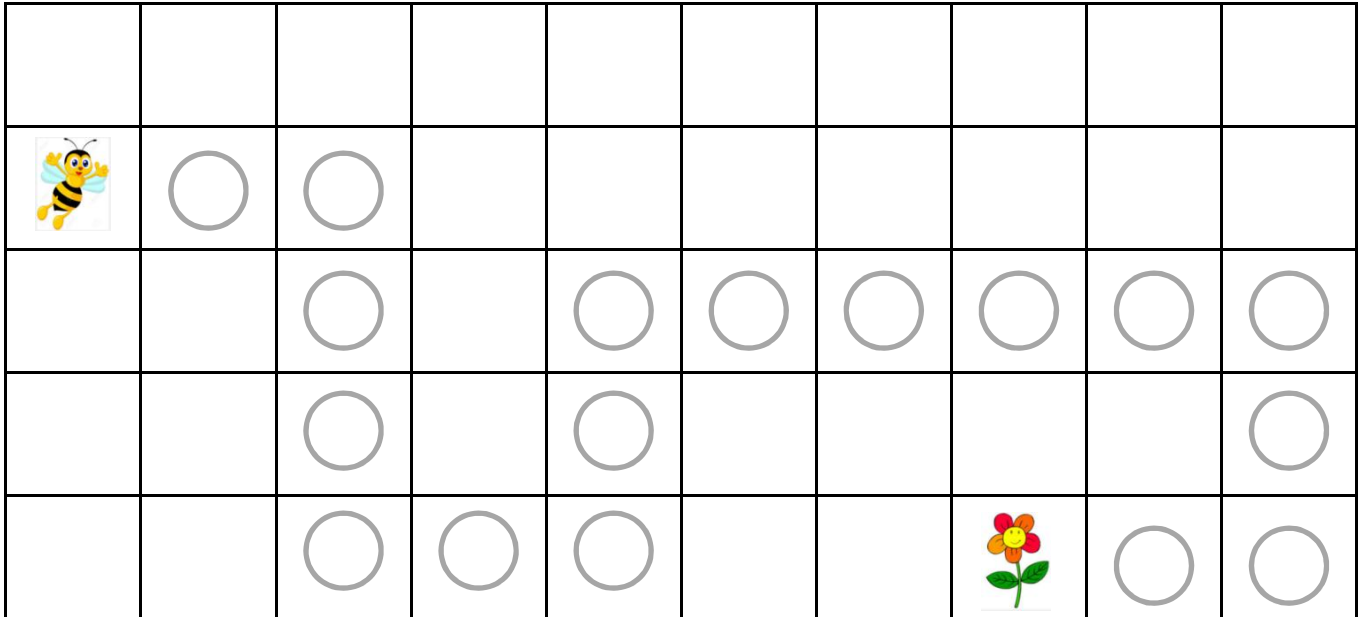
ms

# Le chemin

Prénom :

Date :

Colle des gommettes pour reconstituer le chemin.



Objectif : retracer un itinéraire en suivant un modèle.



GS



# Le chemin

Prénom :

Date :

Colle des gommettes pour reconstituer le chemin.

	○	○				○	○	○	
		○	○			○		○	○
			○		○	○			○
			○	○	○			○	○
									

Objectif : retracer un itinéraire en suivant un modèle.



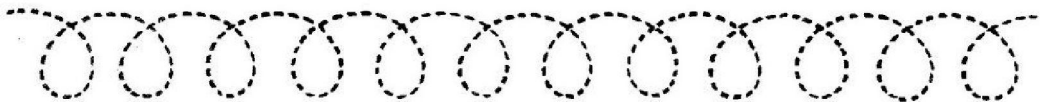
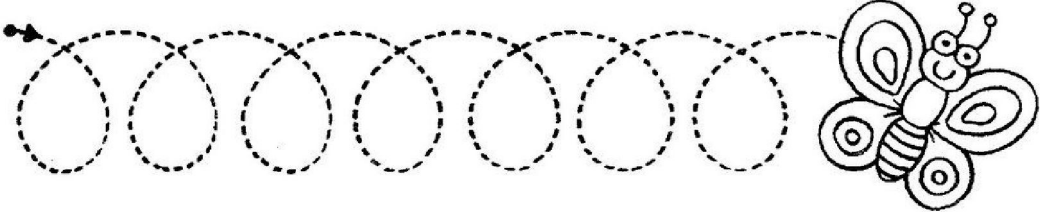
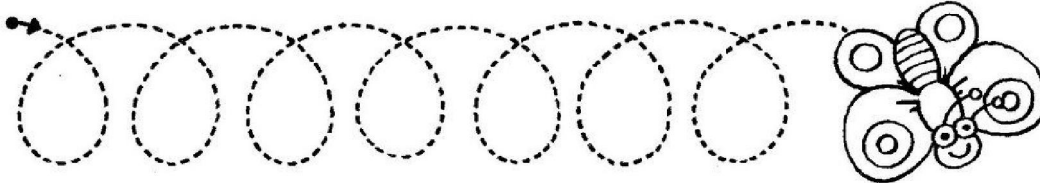
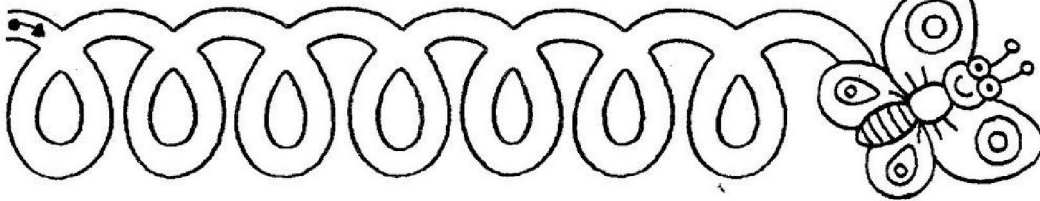
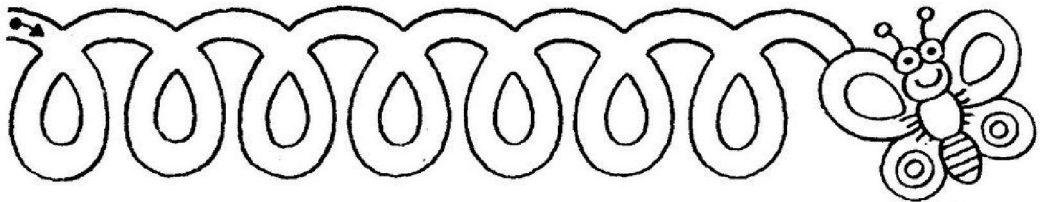
MS  
GS

# Graphisme

Prénom :

Date :

Trace le chemin des papillons en suivant les boucles.



Objectif : tracer des boucles de manière continue en réduisant la grosseur des tracés

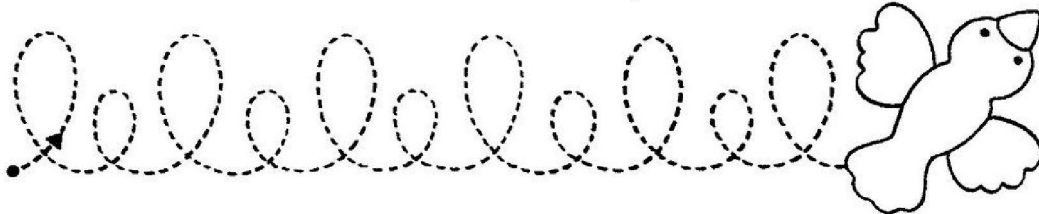
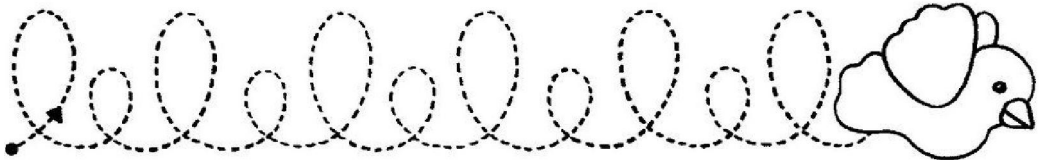
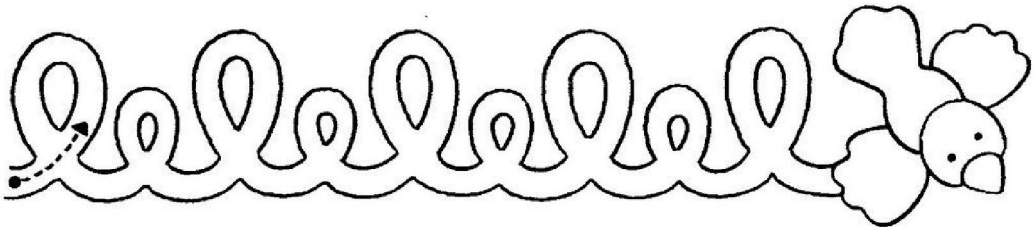
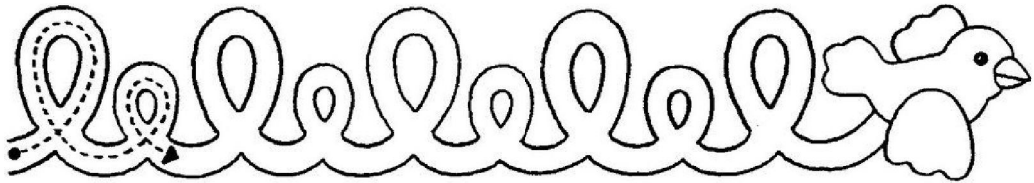
MS  
GS

# Graphisme

Prénom :

Date :

Trace le chemin des oiseaux en suivant les boucles.



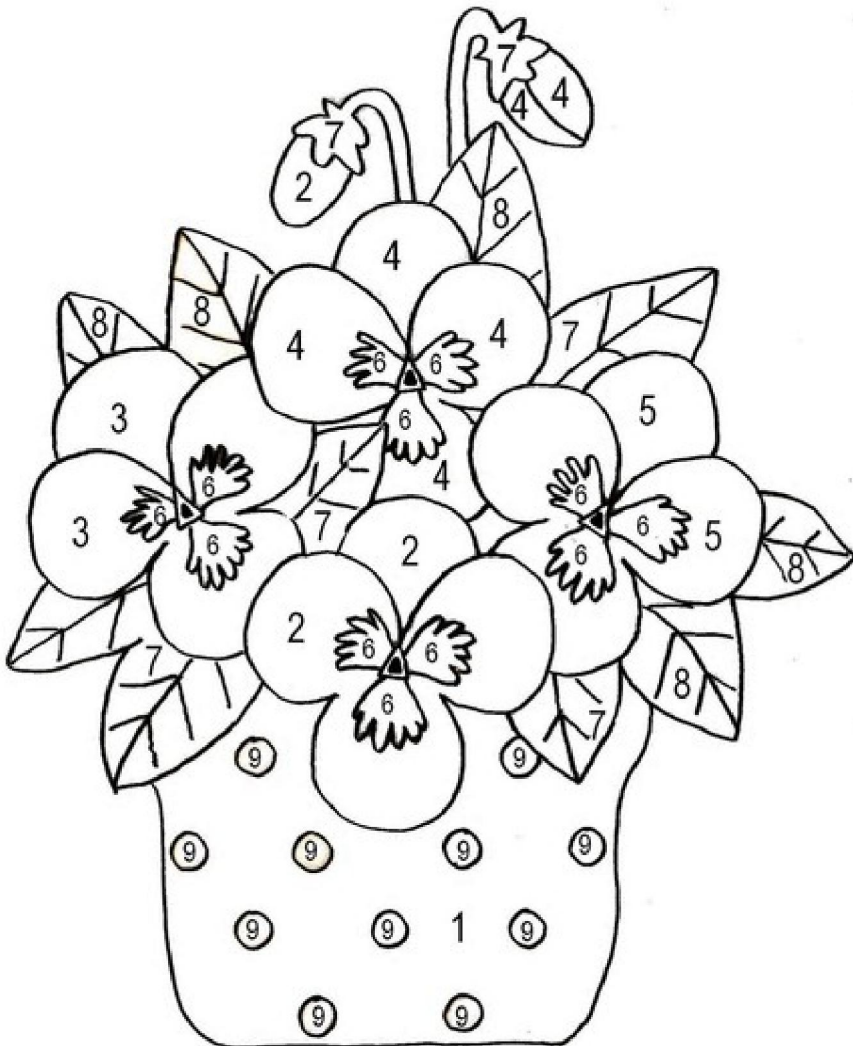
Objectif : tracer des boucles de manière continue en réduisant la grosseur des tracés

Prénom :

Date :

Colorie le pot de fleurs en respectant les couleurs proposées .

	1 Bleu foncé		4 Rose		7 Vert foncé
	2 Jaune		5 Violet		8 Vert clair
	3 Orange		6 Brun		9 Bleu clair



Objectif : reconnaître les chiffres de 1 à 9.

Prénom :

Date :

Colorie le dessin en respectant les couleurs proposées .



12



25



9



6



3



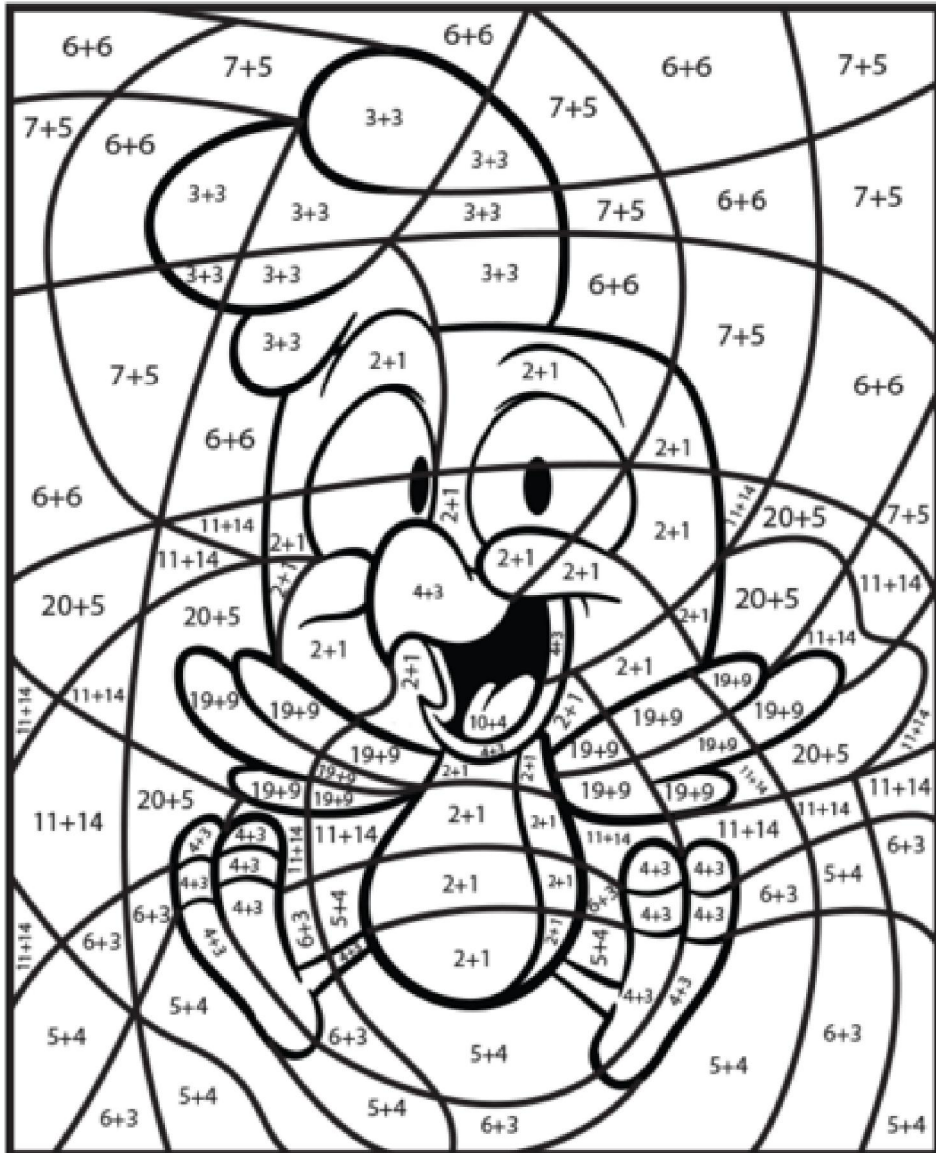
28



14



7



Objectif : trouver le résultat d'additions simples.