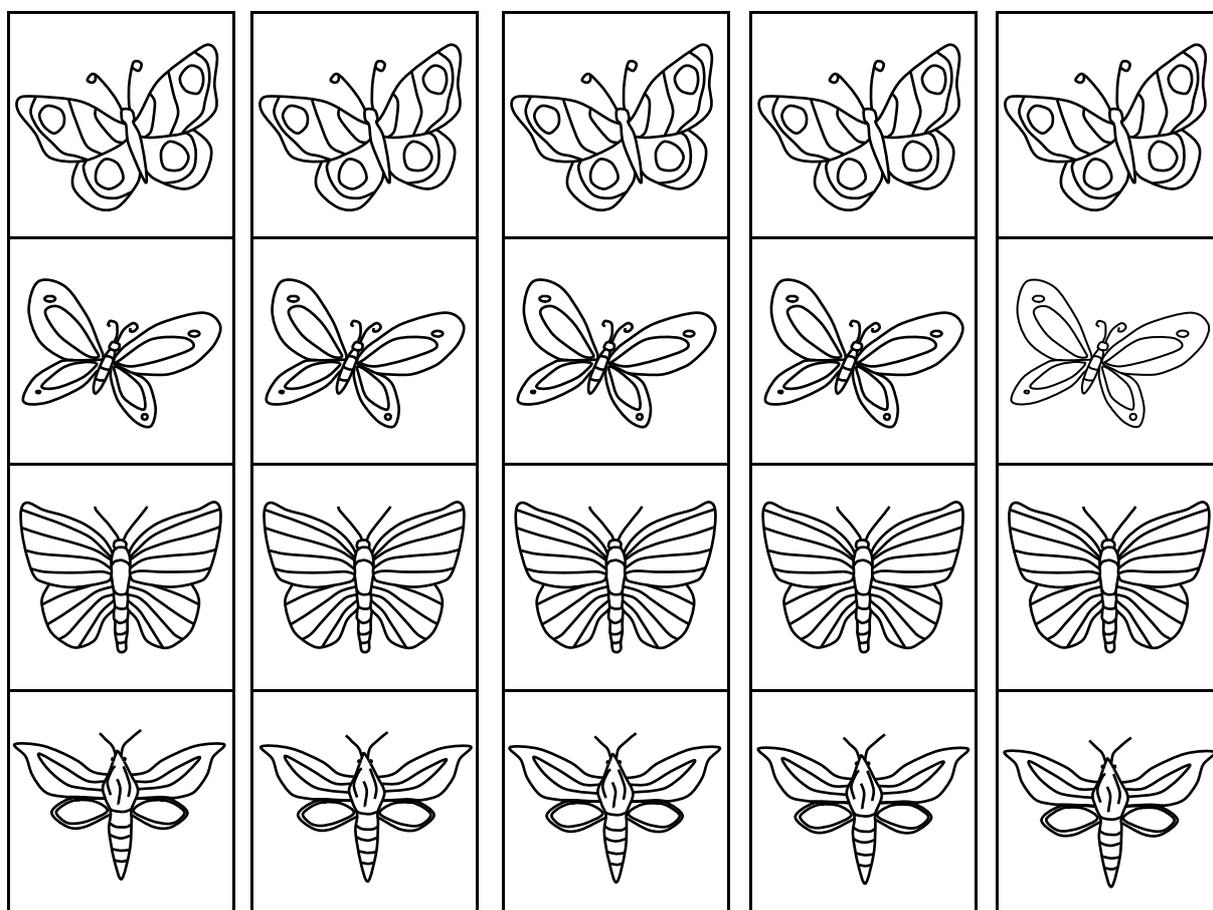
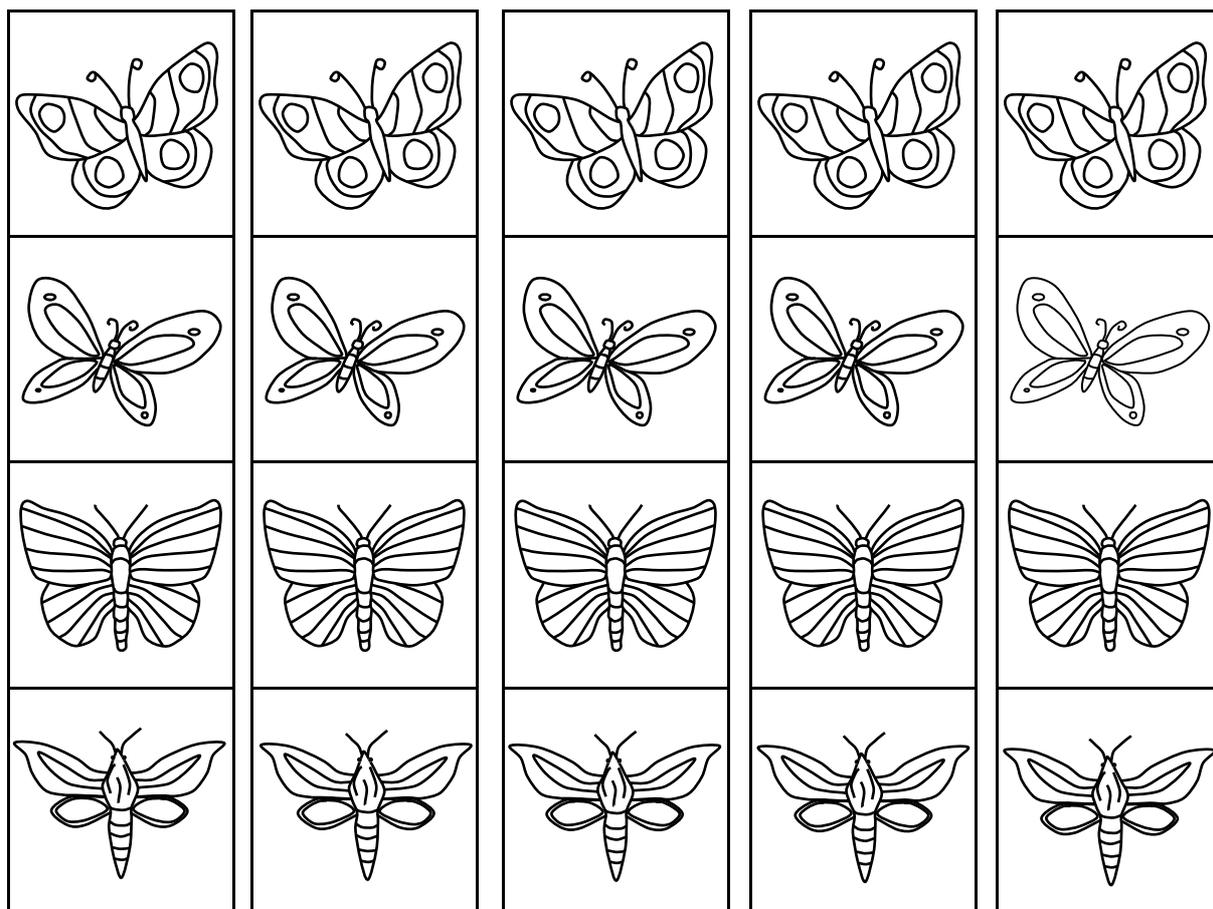


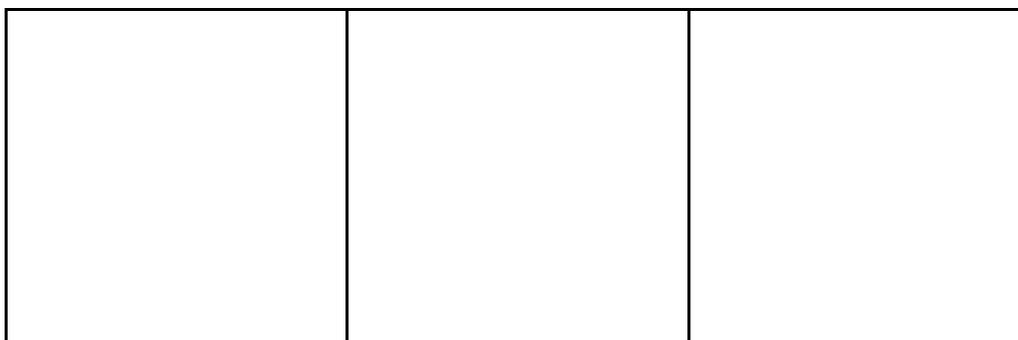
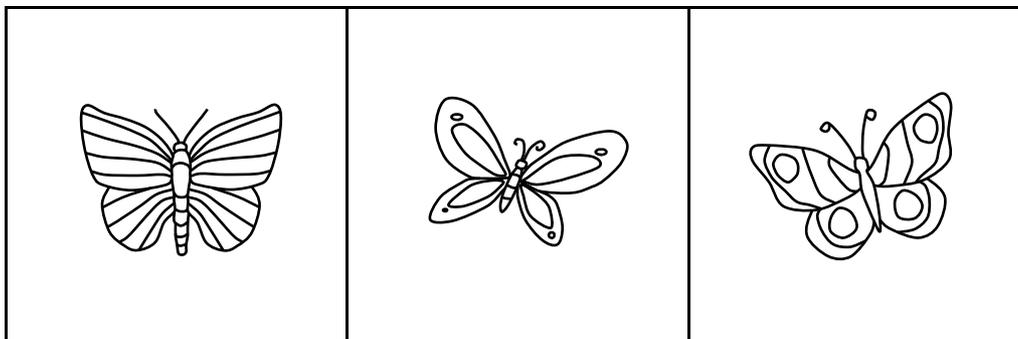
Papillons à découper pour les six exercices suivants.



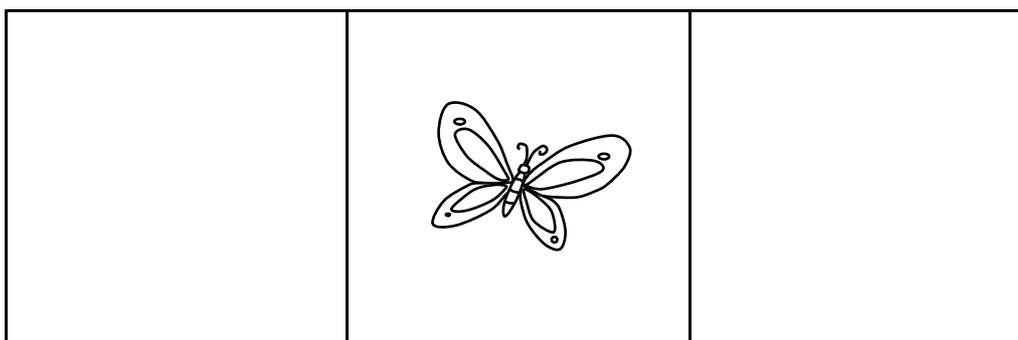
PS / Objectif: Se repérer dans l'espace.

Consigne: Dans les cases du rail, colle les papillons suivant le modèle.

Date:



Consigne: Colle les deux papillons manquants dans les cases du rail en respectant le modèle ci-dessus.

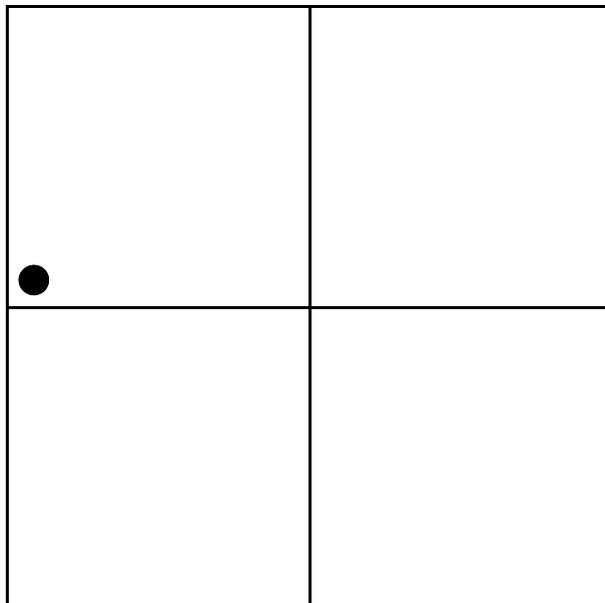
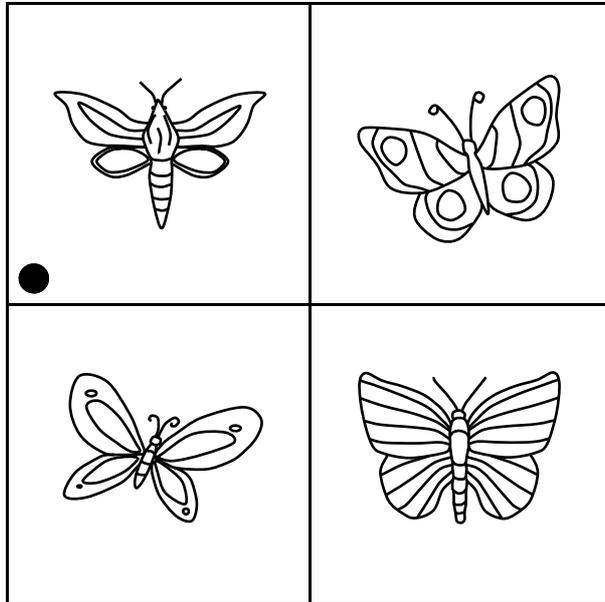


Prénom:

PS / Objectif: Se repérer dans l'espace.

Consigne: Dans les cases vides, colle les papillons suivant le modèle.
Commence par la case marquée d'un point noir.

Date:

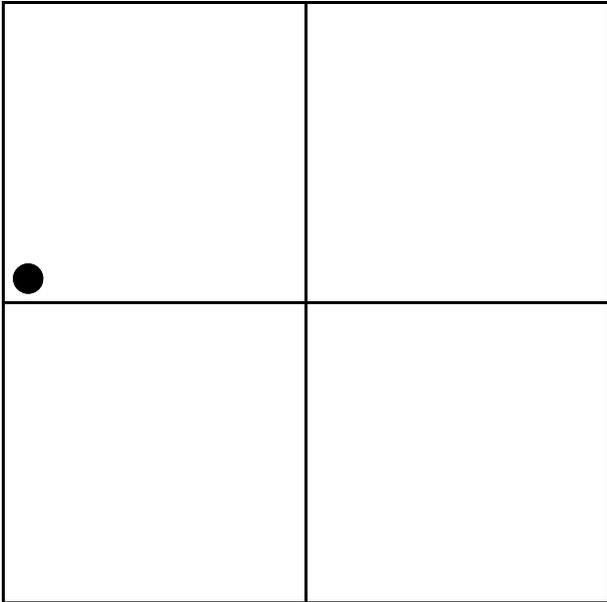
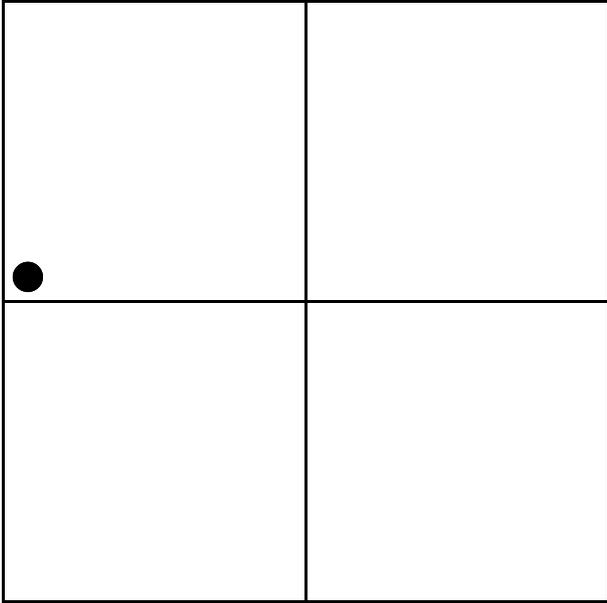


Prénom:

PS / Objectif: Se repérer dans l'espace.

Consigne: Colle quatre papillons dans le premier tableau.
Puis tu rempliras à l'identique le second tableau.

Date:

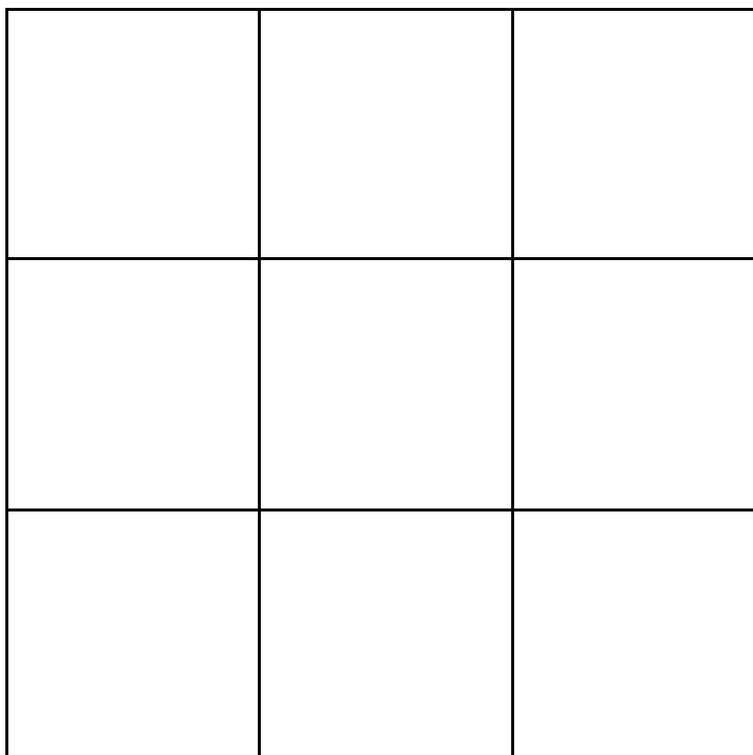
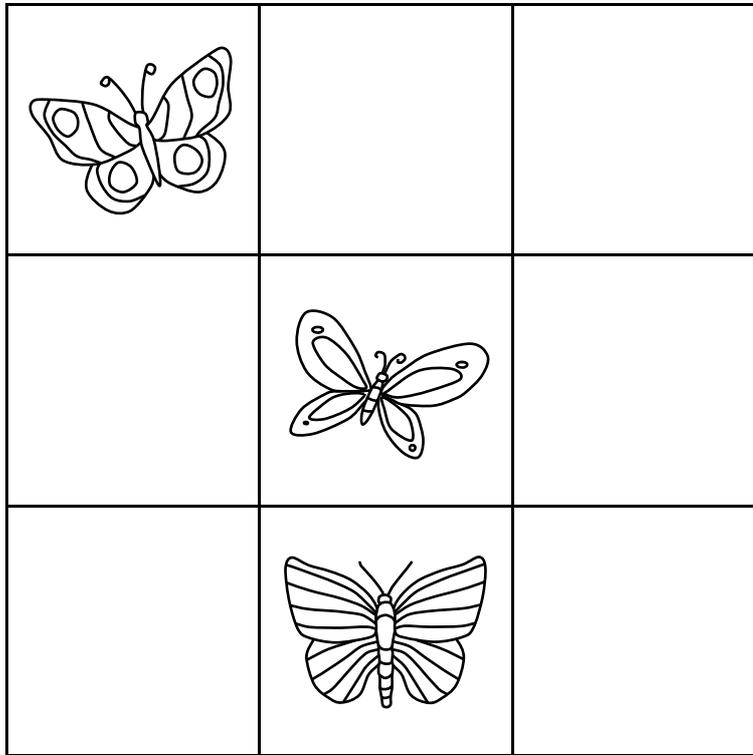


Prénom:

MS / Objectif: Se repérer dans l'espace.

Consigne: Observe bien le premier quadrillage, puis dans le second tableau, place au même endroit chaque papillon identique au modèle .

Date:

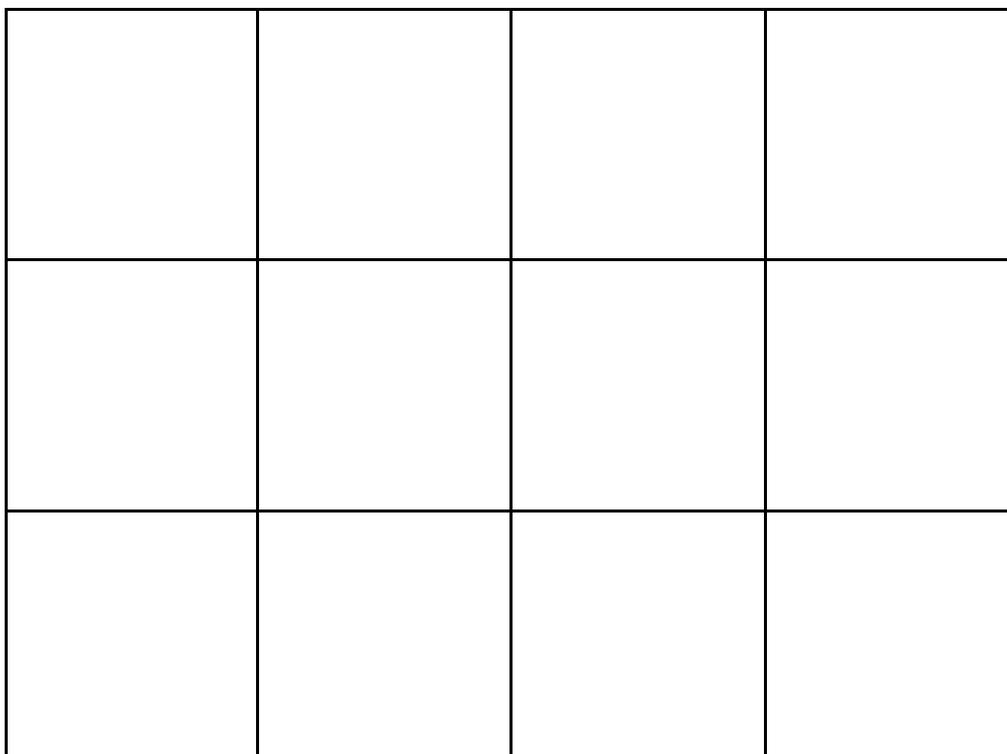
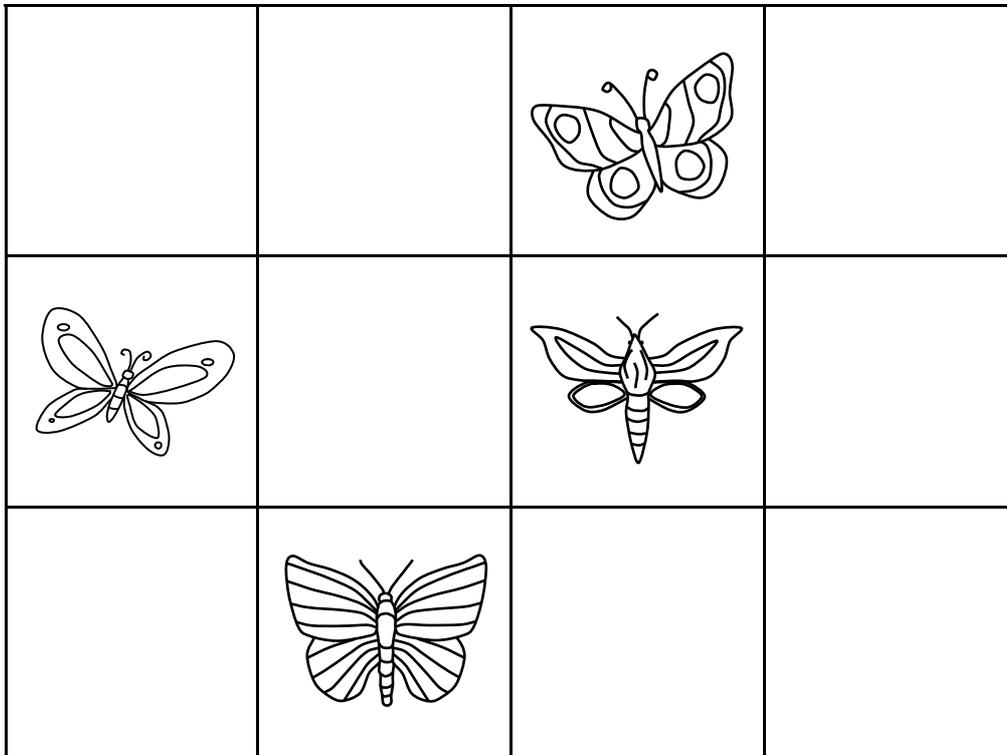


Prénom:

MS / Objectif: Se repérer dans l'espace.

Consigne: Observe bien le premier quadrillage, puis dans le second tableau, place au même endroit chaque papillon identique au modèle .

Date:



Prénom:

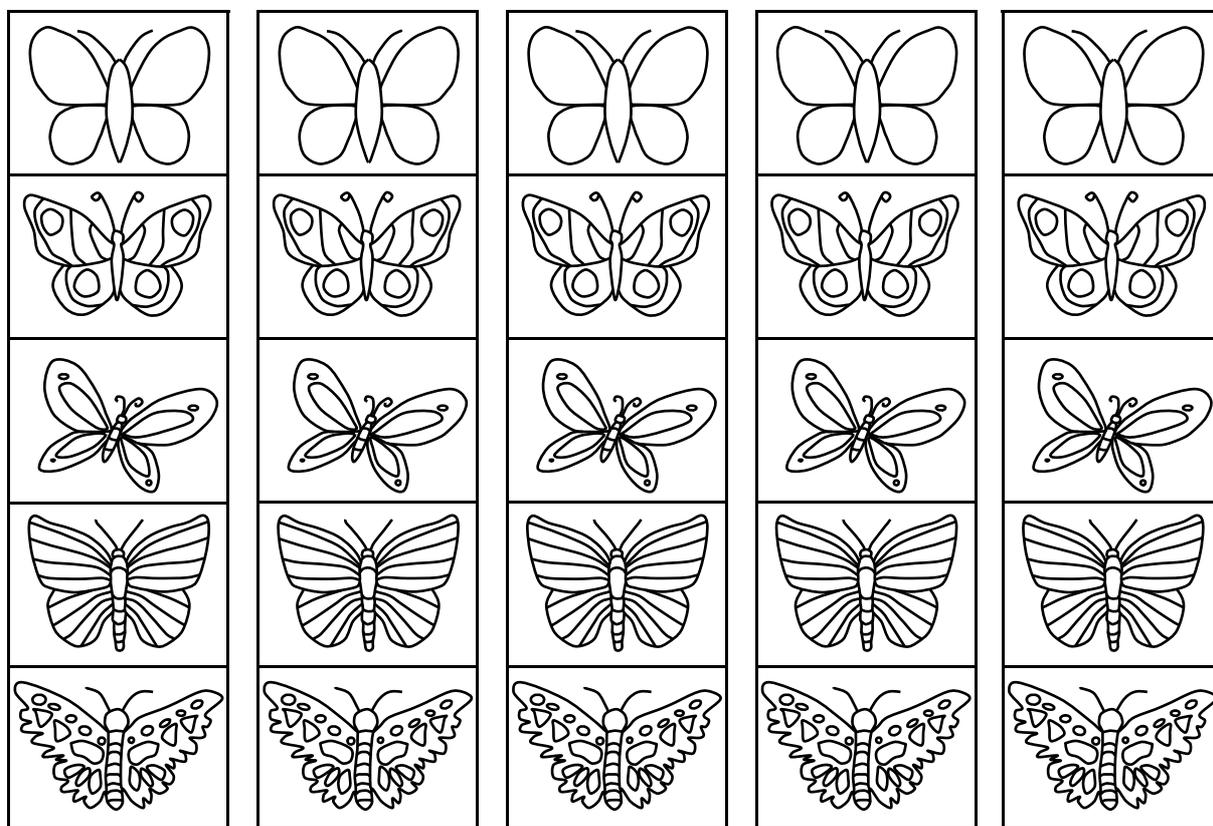
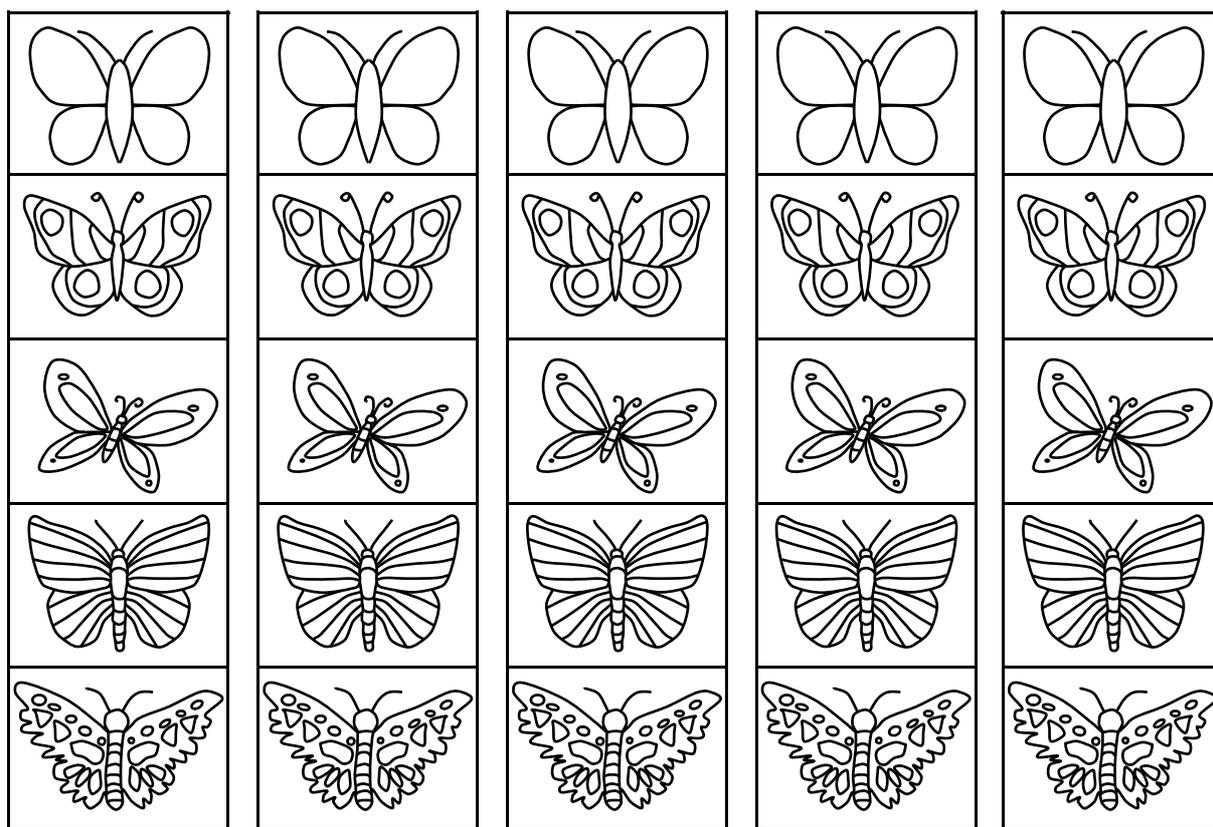
MS / Objectif: Se repérer dans l'espace.

Consigne: Colle des papillons dans le premier quadrillage, puis tu rempliras le second à l'identique.

Date:

Prénom:

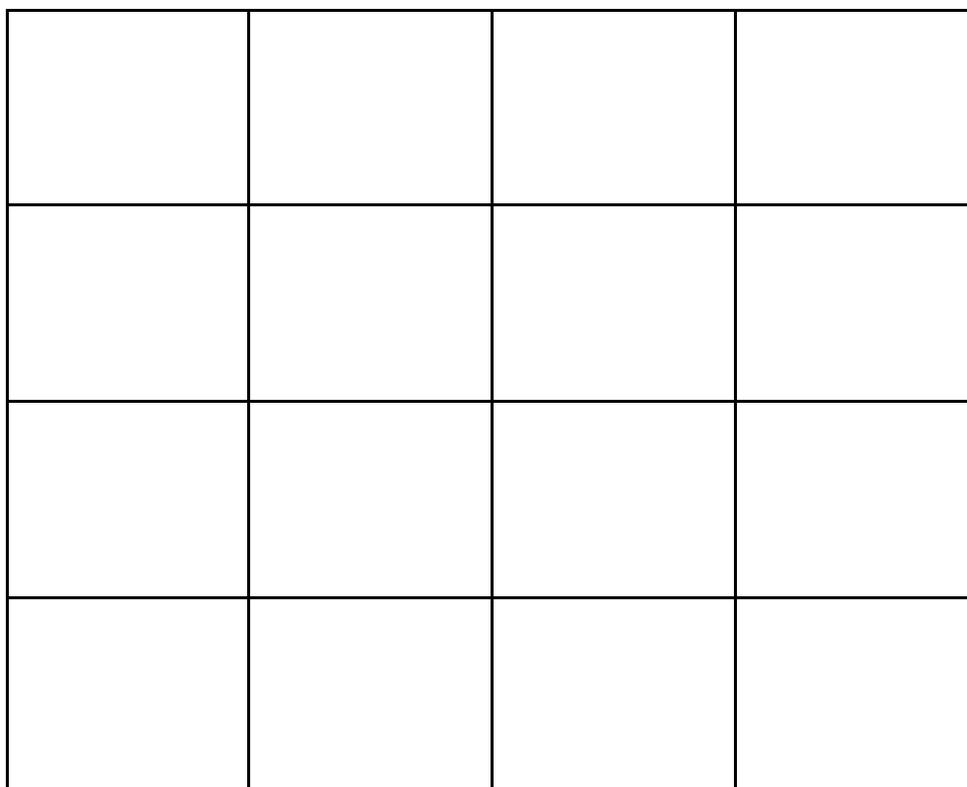
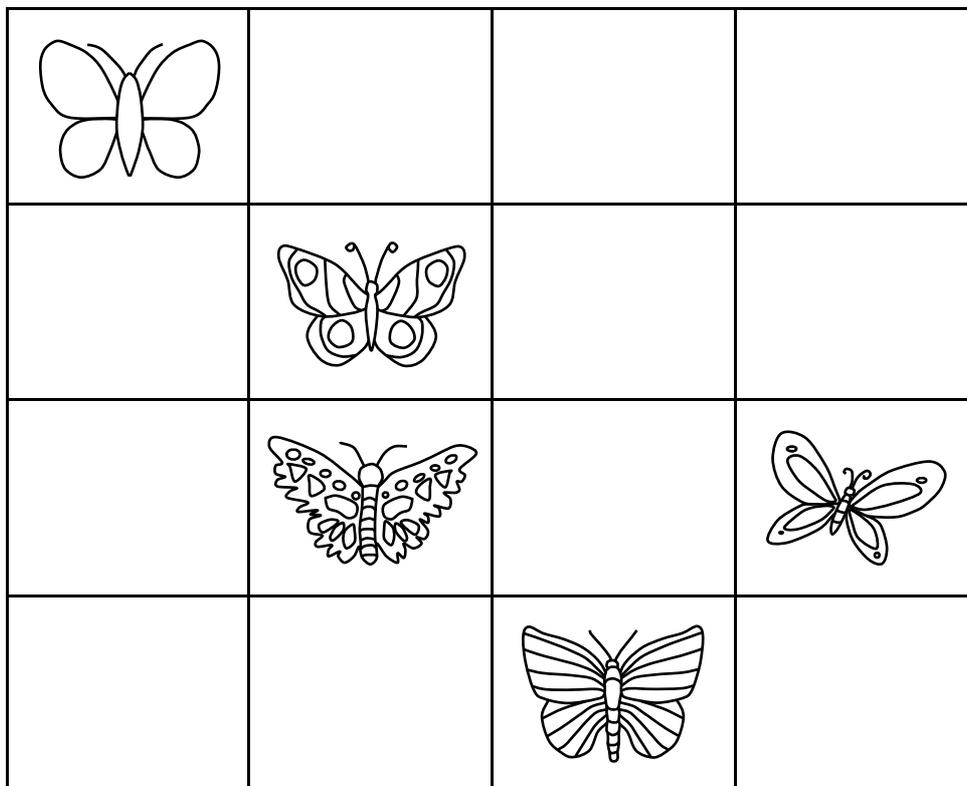
Papillons à découper pour les trois exercices suivants.



GS / Objectif: Se repérer dans l'espace.

Consigne: Observe bien le premier quadrillage, puis dans le second, colle au même endroit chaque papillon identique au modèle .

Date:



Prénom:

GS / Objectif: Se repérer dans l'espace.

Consigne: Colle des papillons dans le premier quadrillage, puis tu rempliras le second à l'identique.

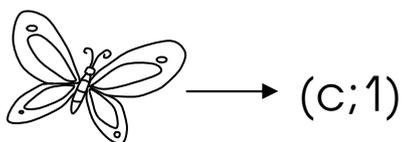
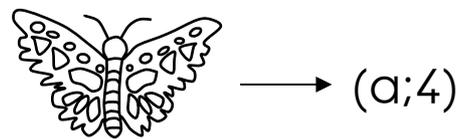
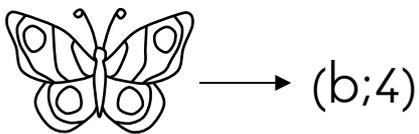
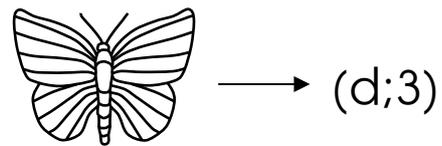
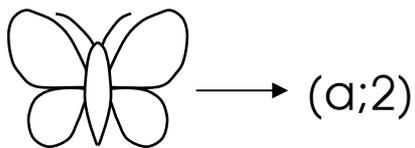
Date:

Prénom:

GS / Objectif: Se repérer dans un quadrillage (codage et décodage des cases).
Consigne: Colle les papillons dans le quadrillage suivant le codage.

Date:

	1	2	3	4
a				
b				
c				
d				

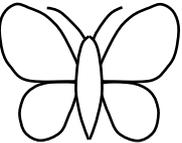
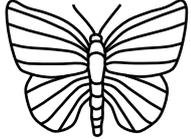


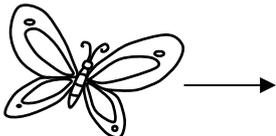
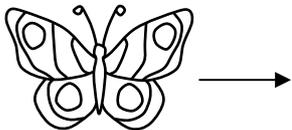
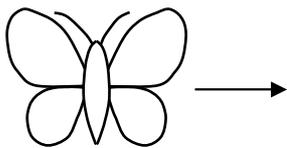
Prénom:

GS / Objectif: Se repérer dans un quadrillage (codage et décodage des cases).

Consigne: Retrouve chaque papillon dans le quadrillage, puis écris à droite de la flèche le code de la case dans laquelle se trouve le papillon.

Date:

	1	2	3	4
a				
b				
c				
d				

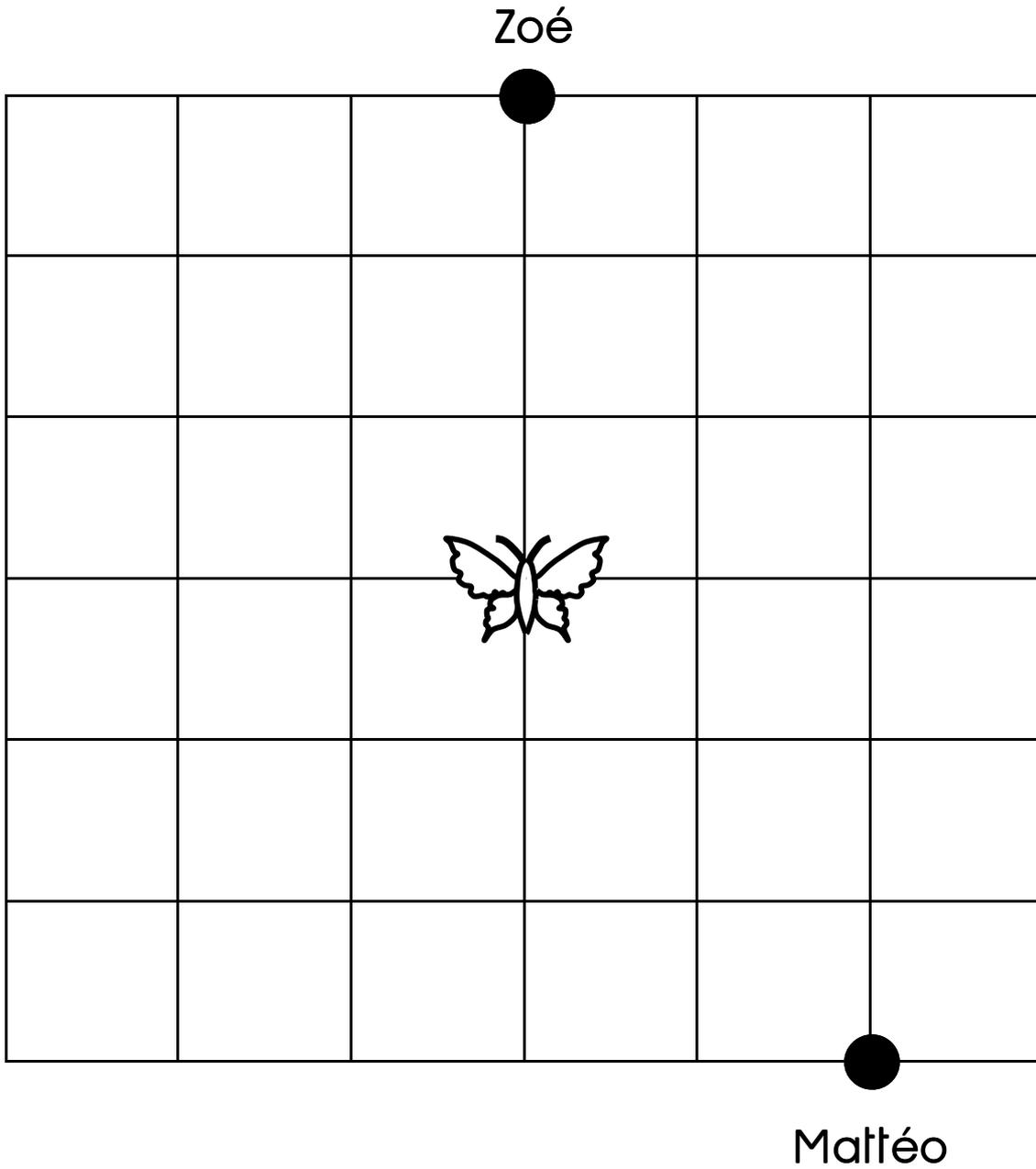


Prénom:

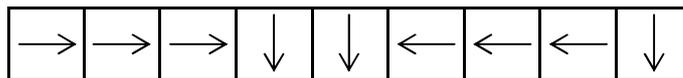
GS / Objectif: Se déplacer sur un quadrillage.

Consigne: Trace le chemin que prend chaque enfant pour attraper le papillon en suivant le code.

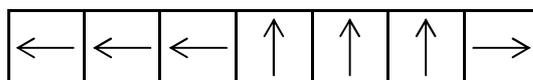
Date:



Zoé



Mattéo

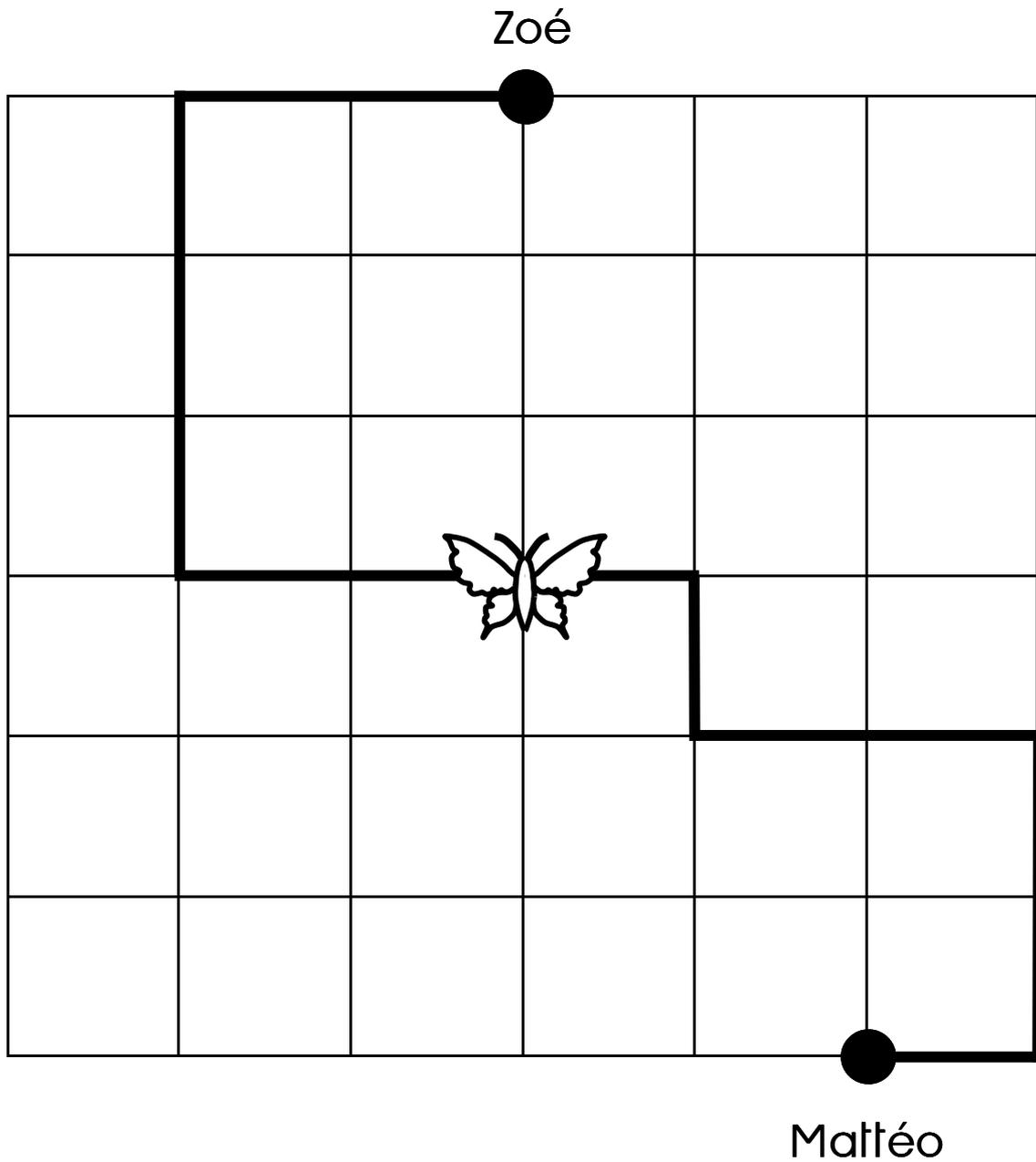


Prénom:

GS / Objectif: Se déplacer sur un quadrillage.

Consigne: Code le parcours que prend chaque enfant pour attraper le papillon (écris une flèche par case).

Date:



Zoé

--	--	--	--	--	--	--

Mattéo

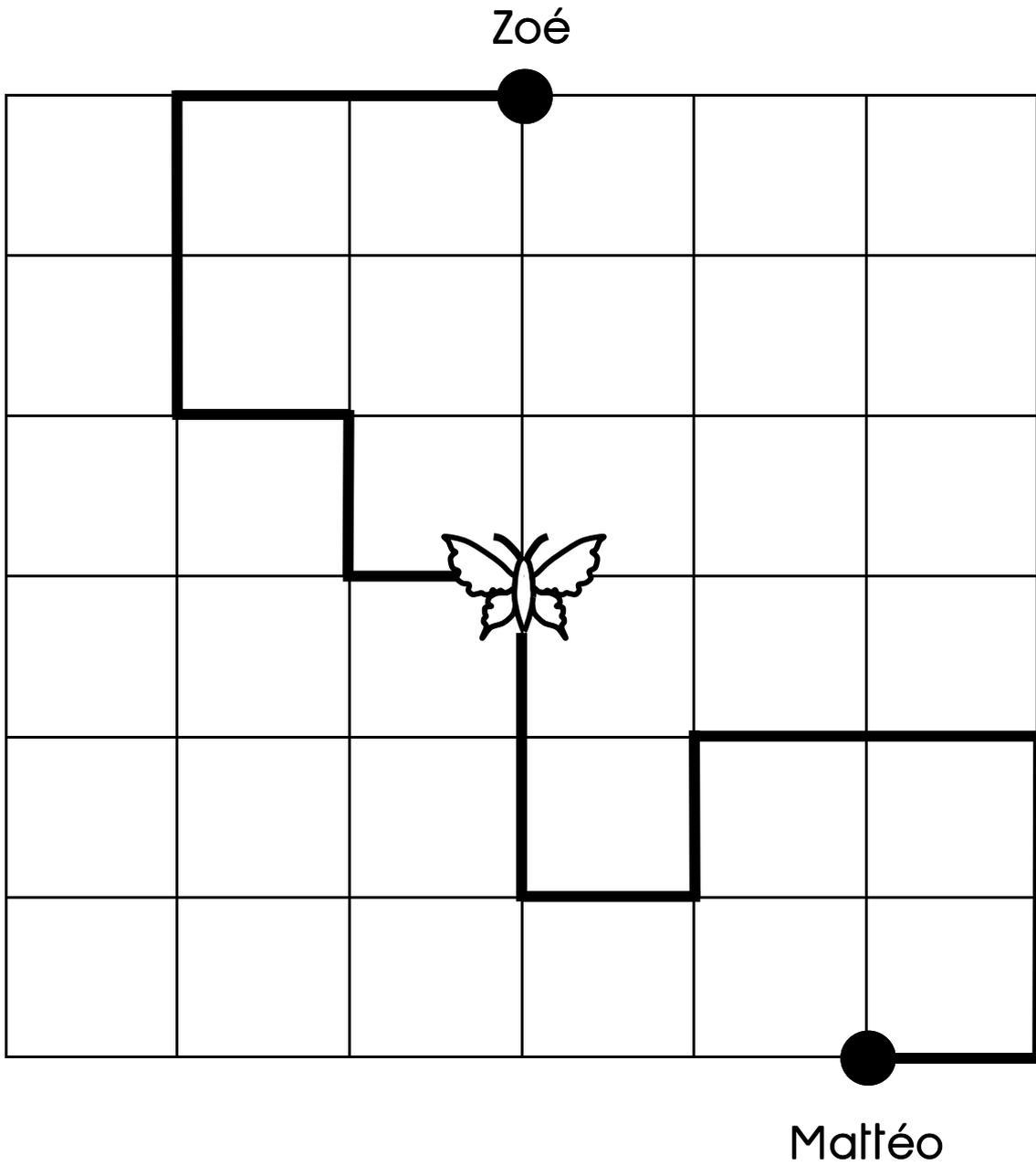
--	--	--	--	--	--	--

Prénom:

GS / Objectif: Se déplacer sur un quadrillage.

Consigne: Code le parcours que prend chaque enfant pour attraper le papillon (écris une flèche par case).

Date:



Zoé

--	--	--	--	--	--	--

Maltéo

--	--	--	--	--	--	--	--	--

Prénom: _____

GS / Objectif: Se déplacer sur un quadrillage.

Consigne: Trace le chemin que prend chaque enfant pour attraper le papillon en suivant le code.

Date:

Mattéo

Zoé

Léa

Laura

Laura

←	↑	→	→	↑	→	↑
---	---	---	---	---	---	---

Léa

↓	←	←	↑	↑	←
---	---	---	---	---	---

Zoé

→	→	↓	↓	→
---	---	---	---	---

Mattéo

→	→	↓	←	↓	←	←	↓
---	---	---	---	---	---	---	---

Prénom:

