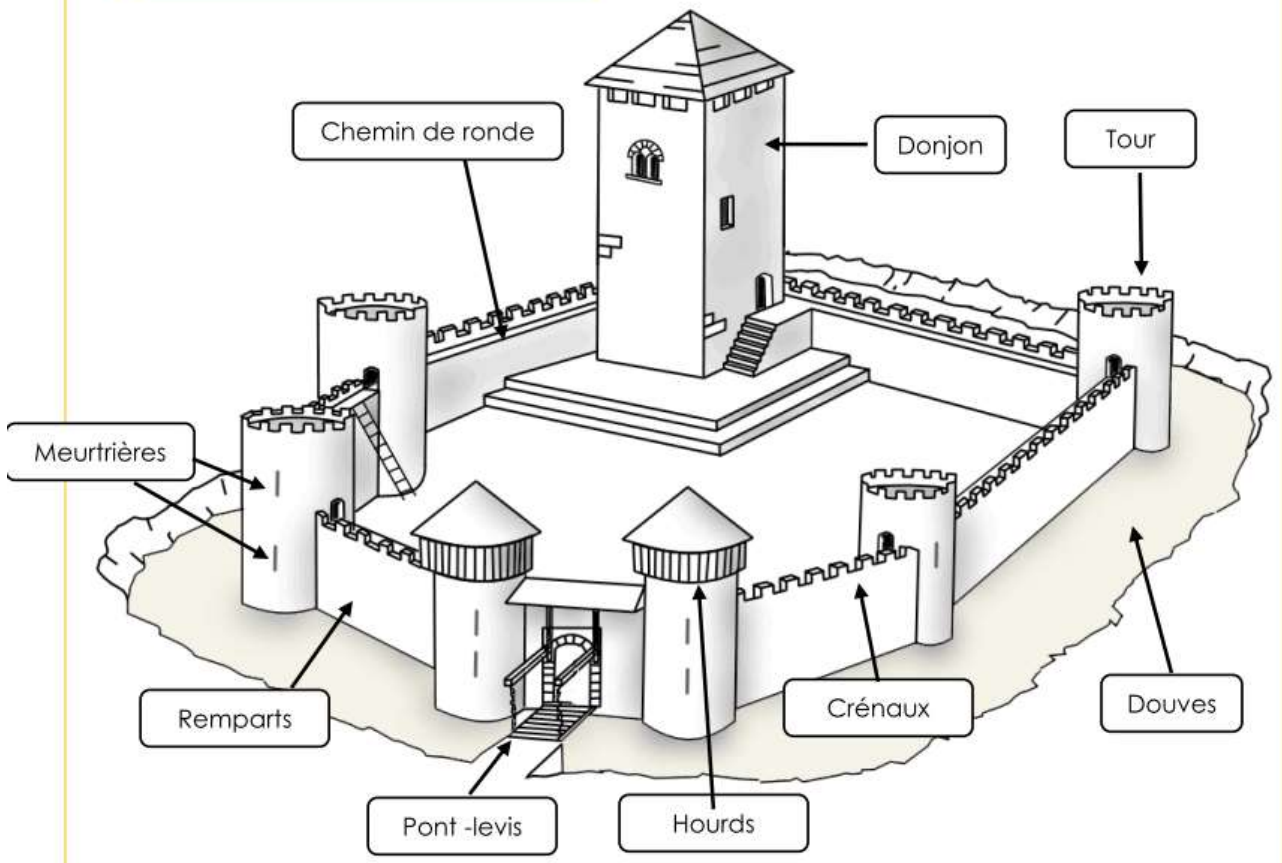


### Schéma d'un château médiéval



**Tours** : Elles abritent les salles d'armes et permettent aux soldats de riposter en étant protégés.

**Chemin de ronde** : Il permet de circuler tout autour du château en restant protégé.

**Douves** : Elles servent à empêcher les assaillants de s'approcher trop près des remparts.

**Remparts** : Hauts murs protégeant l'intérieur du château.

**Créniaux** : Les archers et les soldats tiraient entre ces créneaux.

**Donjon** : Il abrite la demeure seigneuriale.

**Hourds** : Galeries en bois au sommet d'une tour permettant d'en défendre le pied.

**Meurtrières** : Fenêtres étroites permettant aux archers de tirer leurs flèches.

**Pont-levis** : Lourde porte en bois s'abaissant pour servir de pont au-dessus des douves.