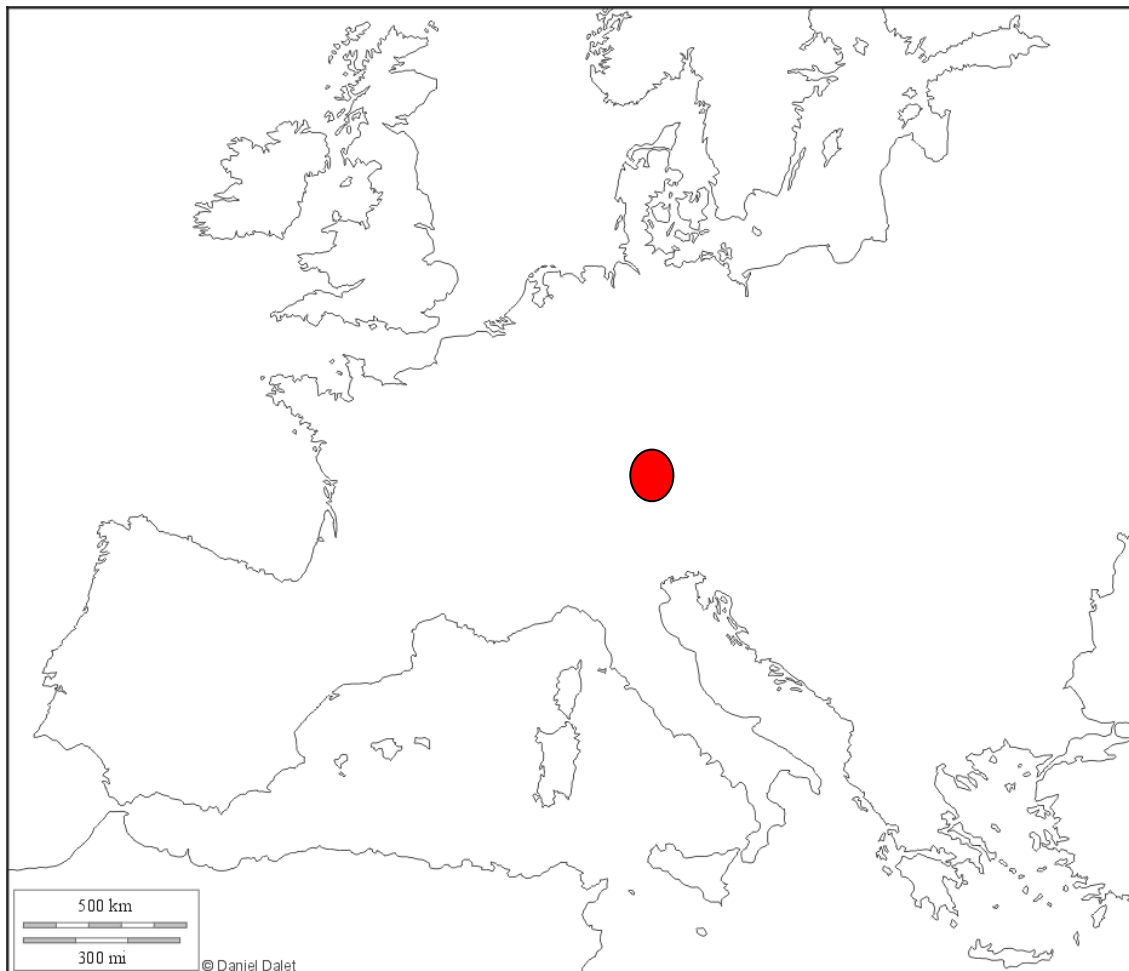


# Parcours 1

## Activité 6

Situe, sur la carte ci-dessous, la position éventuelle de la Syldavie par un point rouge.



En fonction des éléments inventés par Hergé, dessine une carte de la Syldavie.

Dessiner :

- le fleuve Wladir
  - son affluent le Moltus
  - dessiner des forêts et de hautes montagnes autour de ces fleuves.
  - Placer la Bordurie, pays voisin.
- Ils se rejoignent à Klow

Dessine le roi de la Syldavie.

Dessiner un homme avec un sceptre.