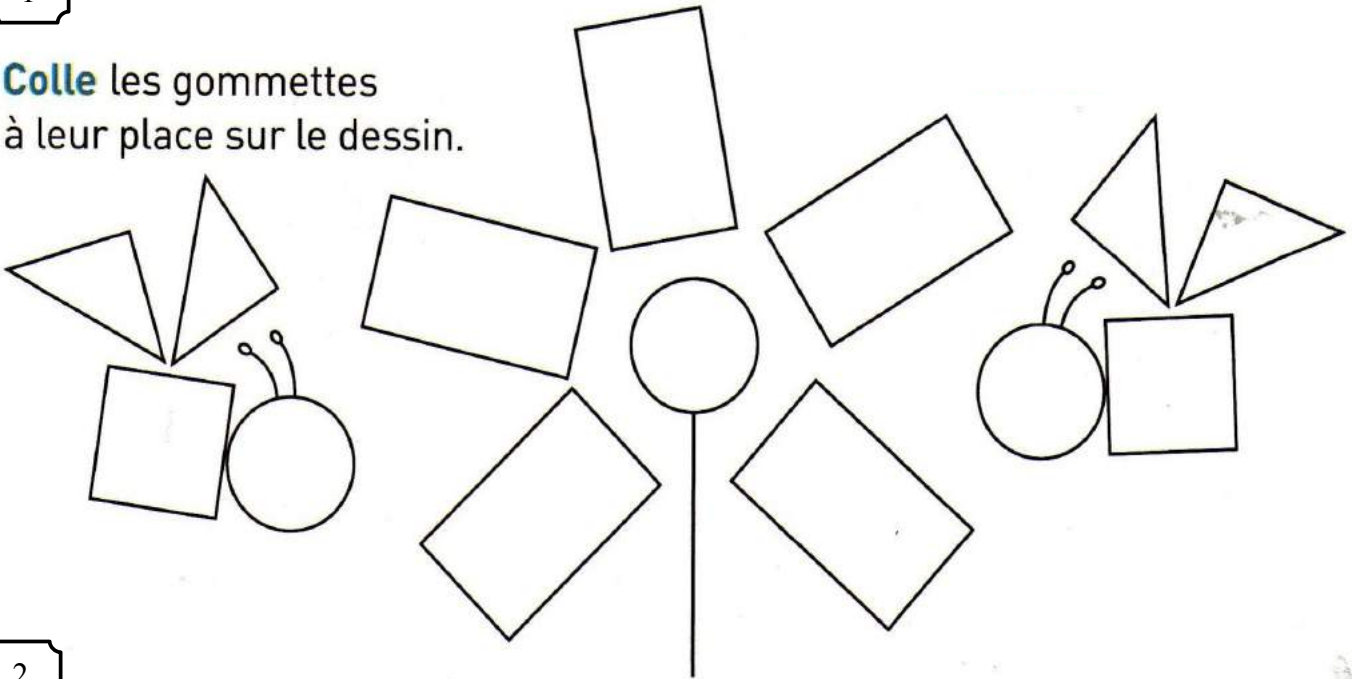


1

Colle les gommettes à leur place sur le dessin.



2

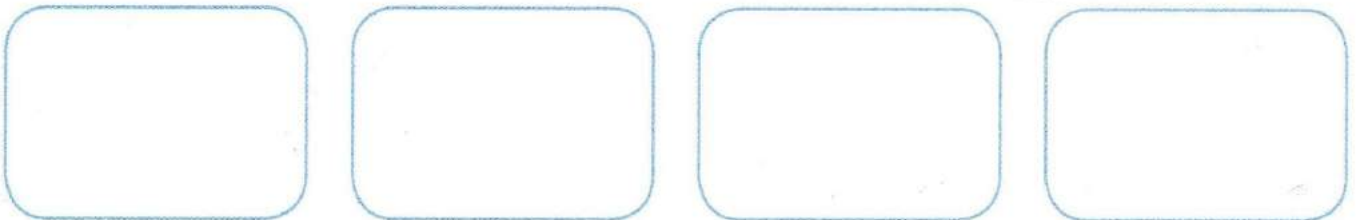
Colle les gommettes à leur place.

carré

rond

triangle

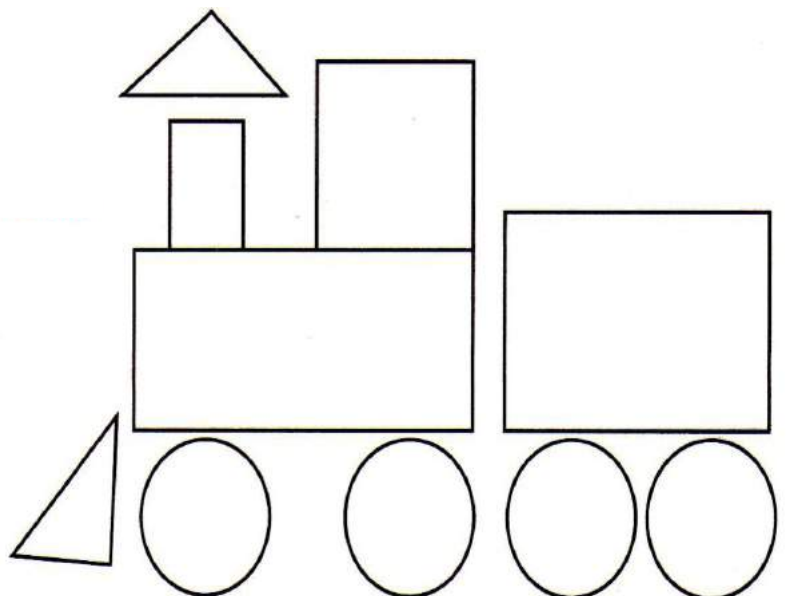
rectangle



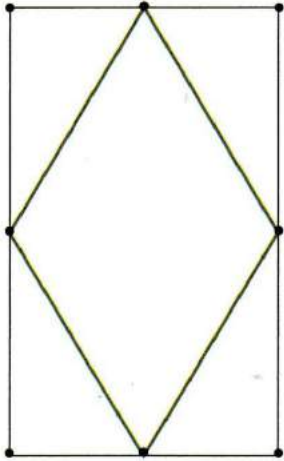
3

Colorie :

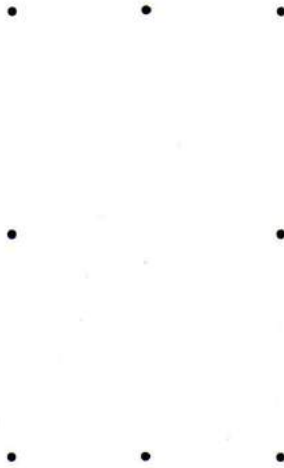
- les carrés en **bleu**
- Les cercles en **vert**
- les triangles en **rose**
- les rectangles en **rouge**




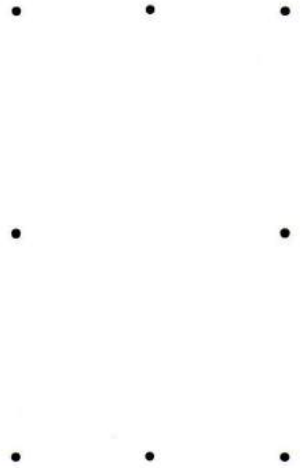
1 Reproduis :



 à main levée



 à la règle



2 Reproduis avec ta règle.

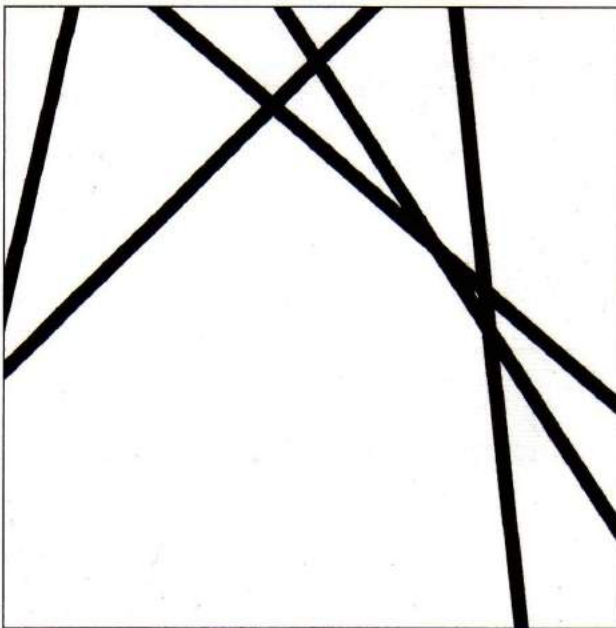
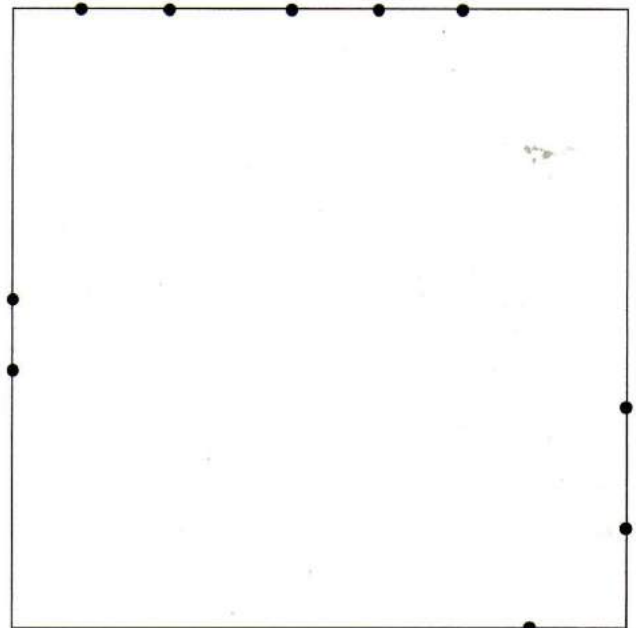
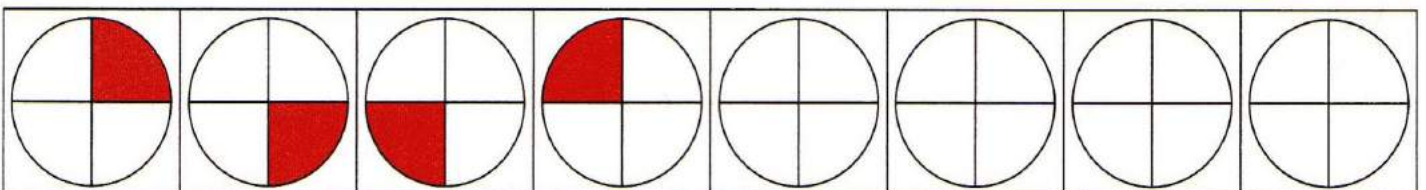


Tableau de François Morellet,
5 lignes au hasard (1971)

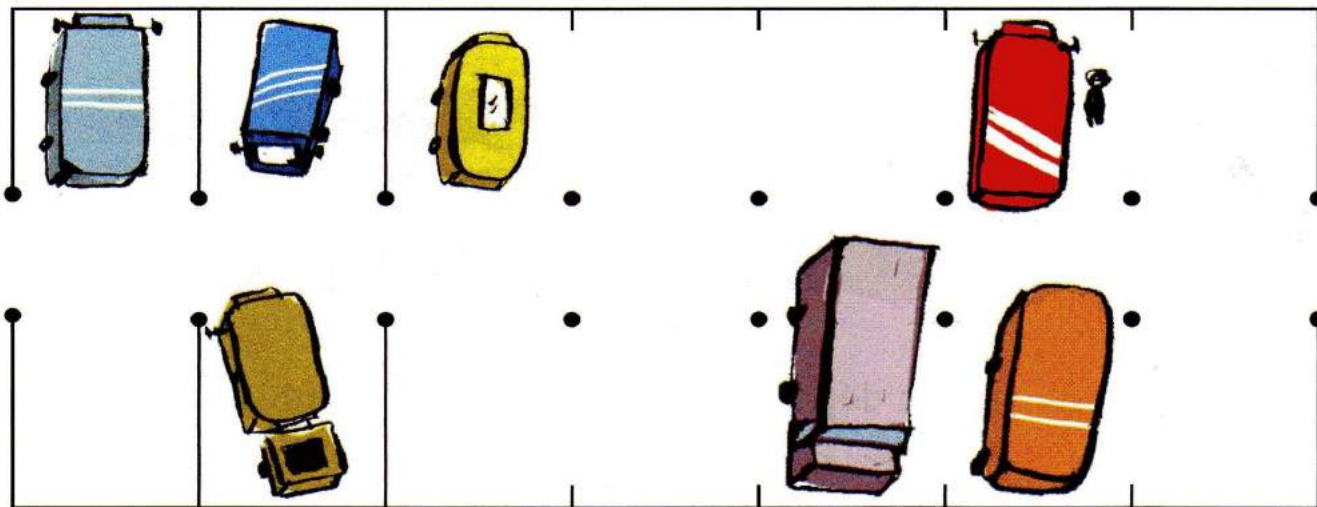


3

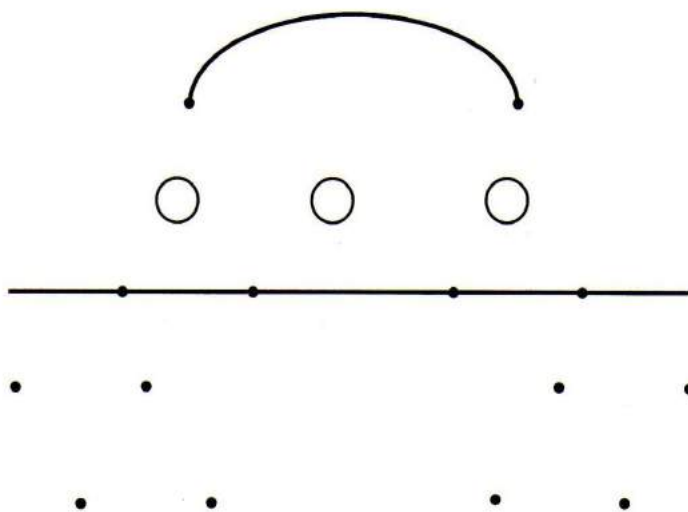
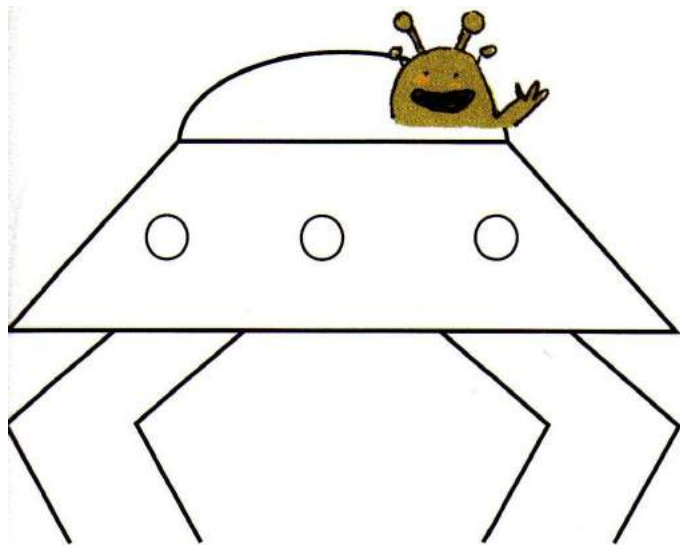
Observe les dessins et **continue** à colorier.



1 Je trace les places de parking.

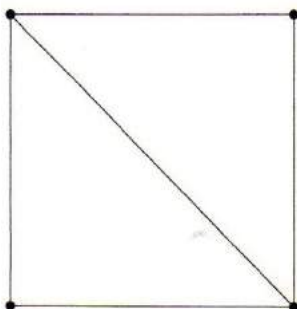


2 Reproduis le modèle



3

Je continue la frise puis je la colorie.



1 Colorie les figures.



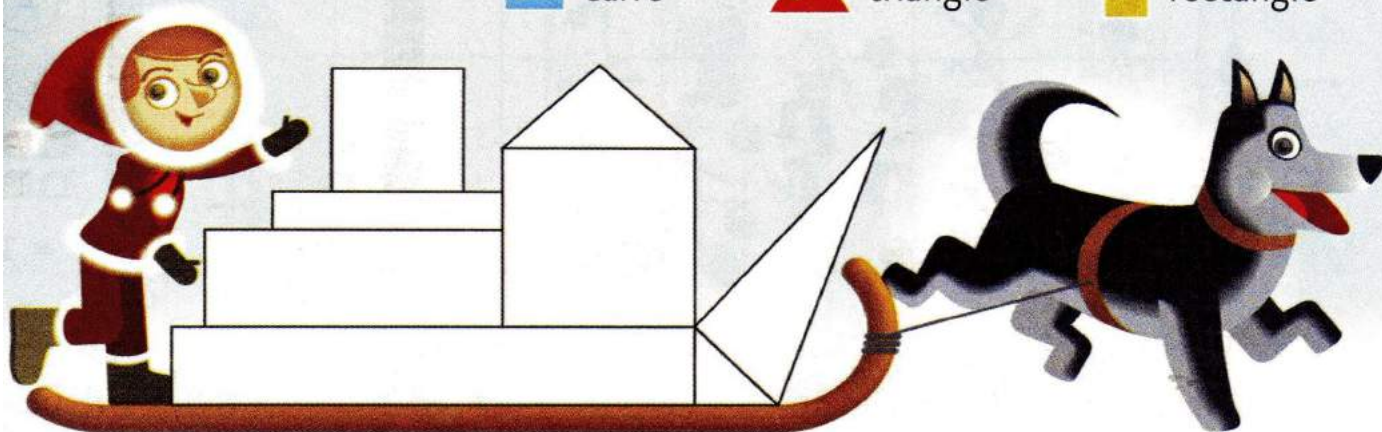
carré



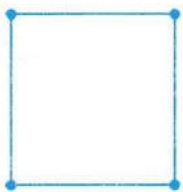
triangle



rectangle



2 Trace les trois figures en reliant les points de la même couleur.



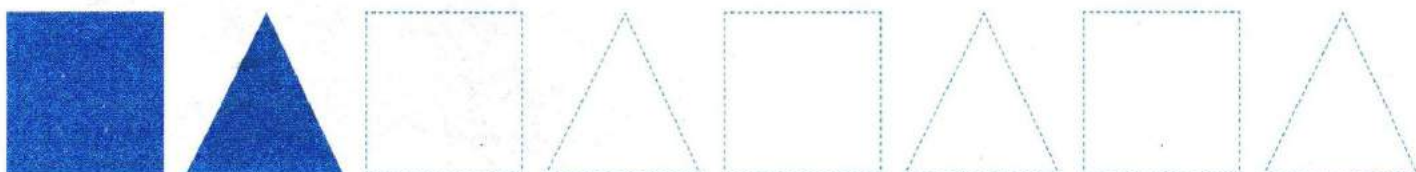
carrés

triangles

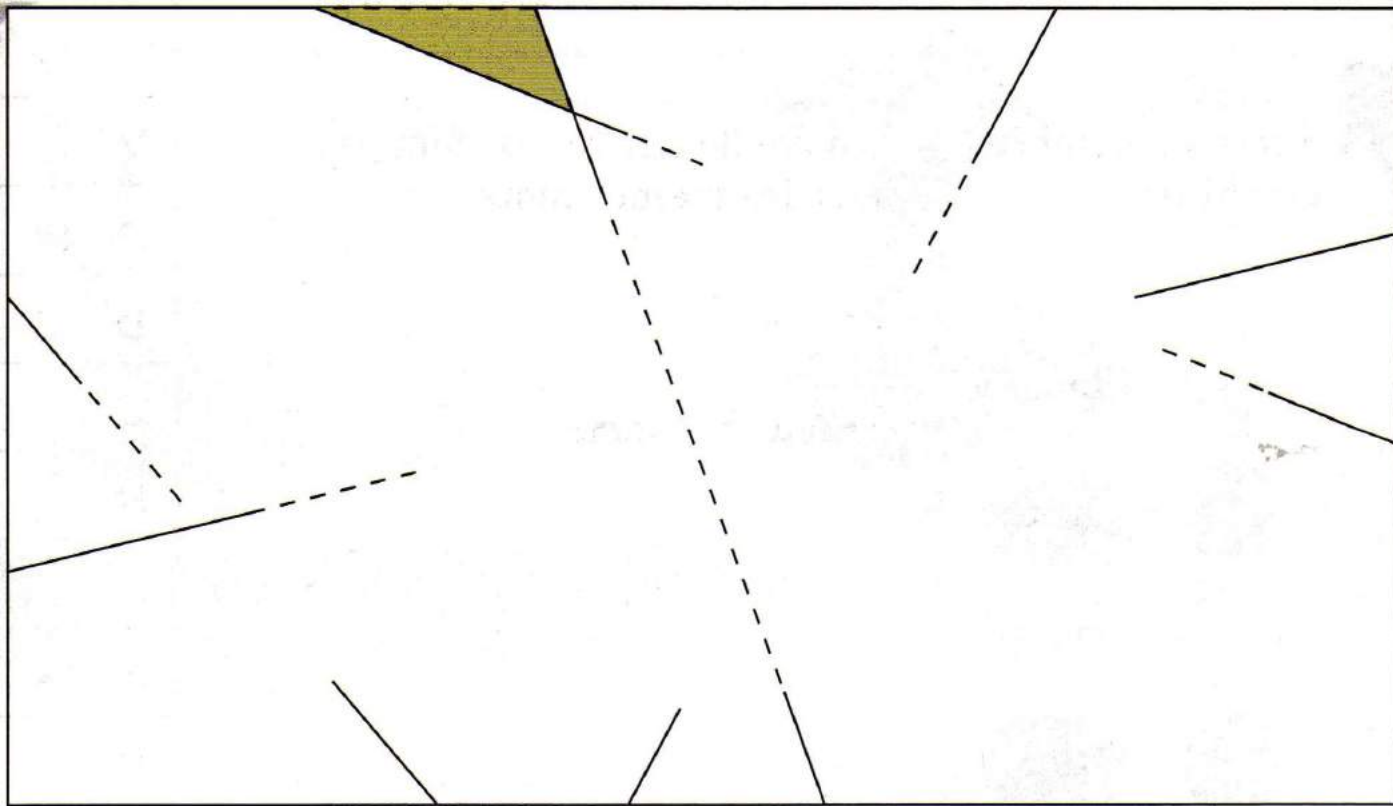
rectangles



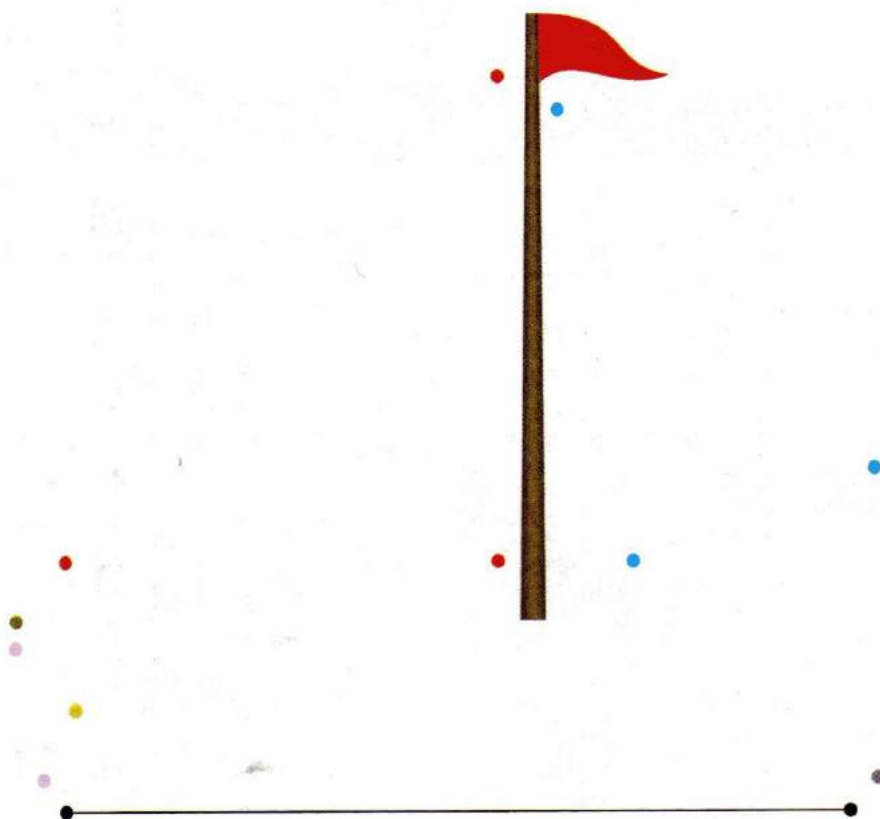
3 Continue la frise



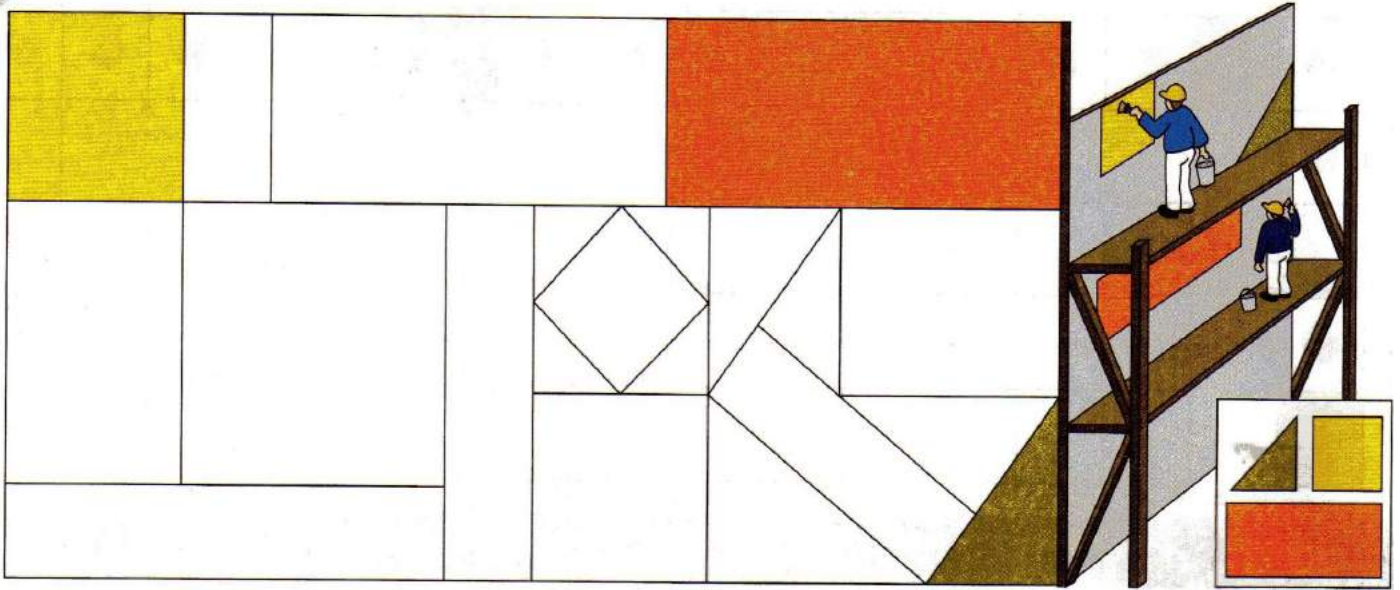
1 Avec ta règle, continue les tracés. Colorie trois triangles.



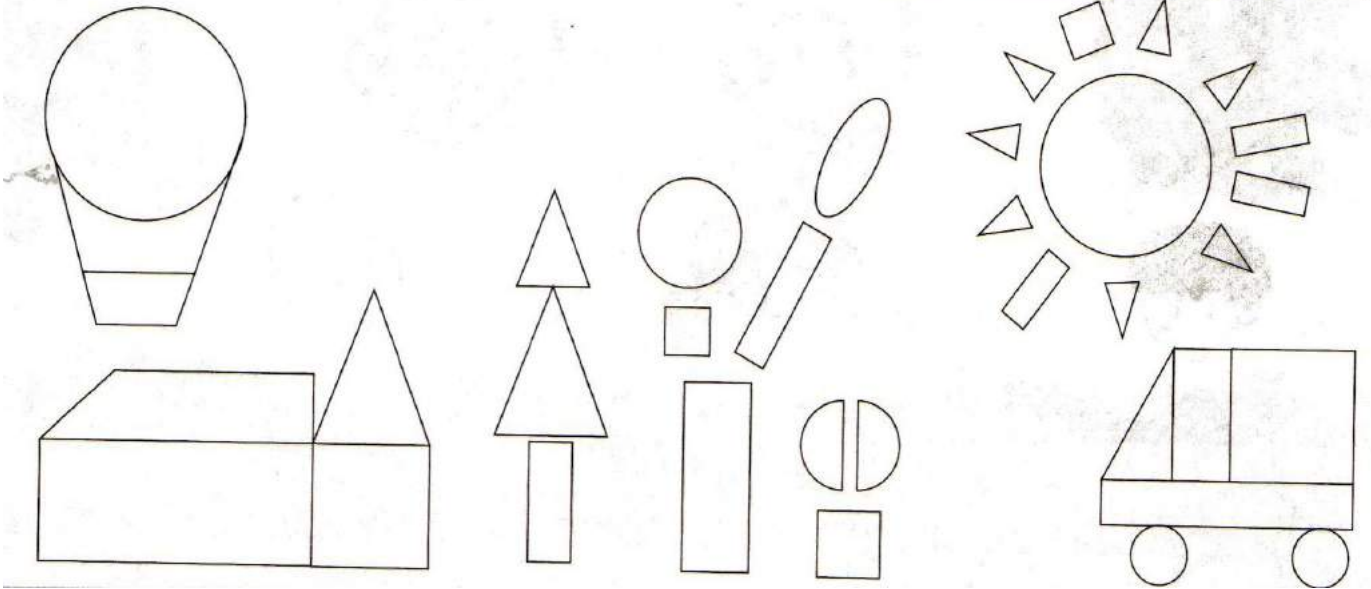
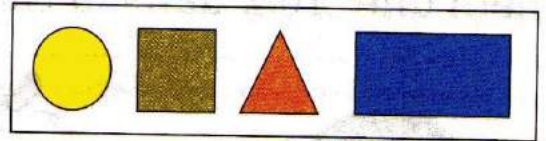
2 Avec ta règle, relie les points de la même couleur.



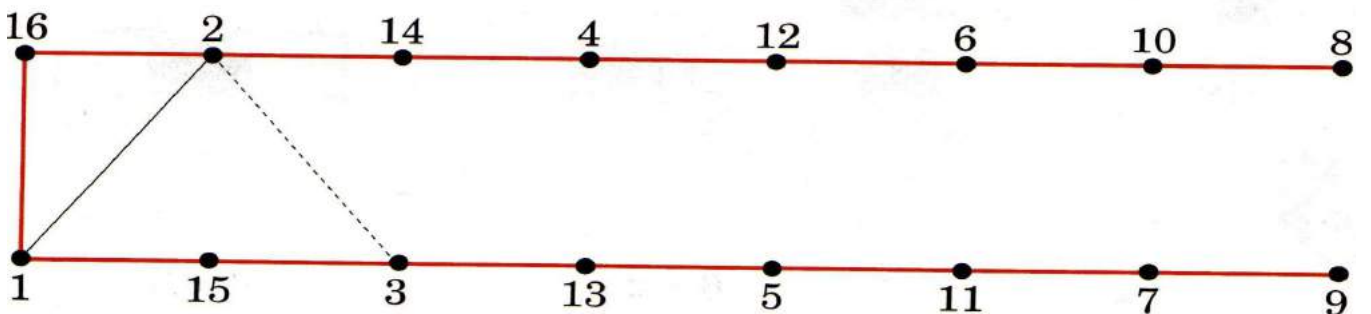
1 Aide les ouvriers à finir le mur.



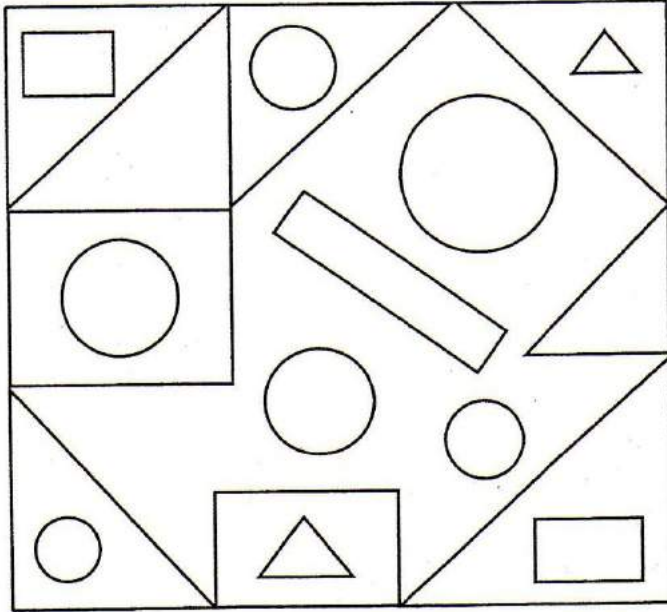
2 Colorie les formes avec ces couleurs :



3 Trace un trait dans l'ordre des nombres.
Colorie avec plusieurs couleurs.



1 Compte et complète :



Sur le dessin, il y a :



cercles

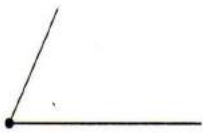


rectangles

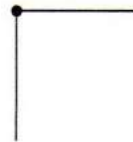


triangles


2 Termine le tracé de ce triangle.

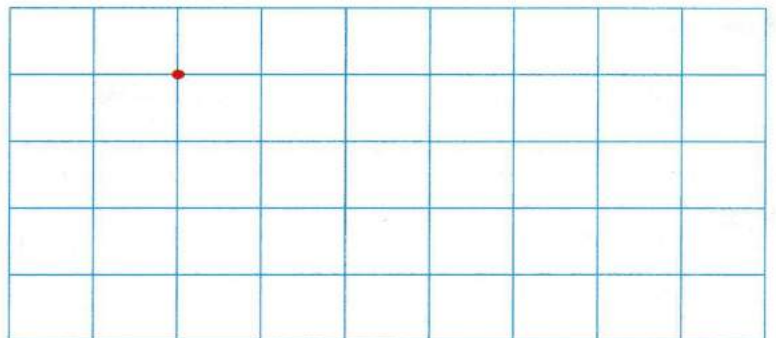


3 Termine le tracé du carré.



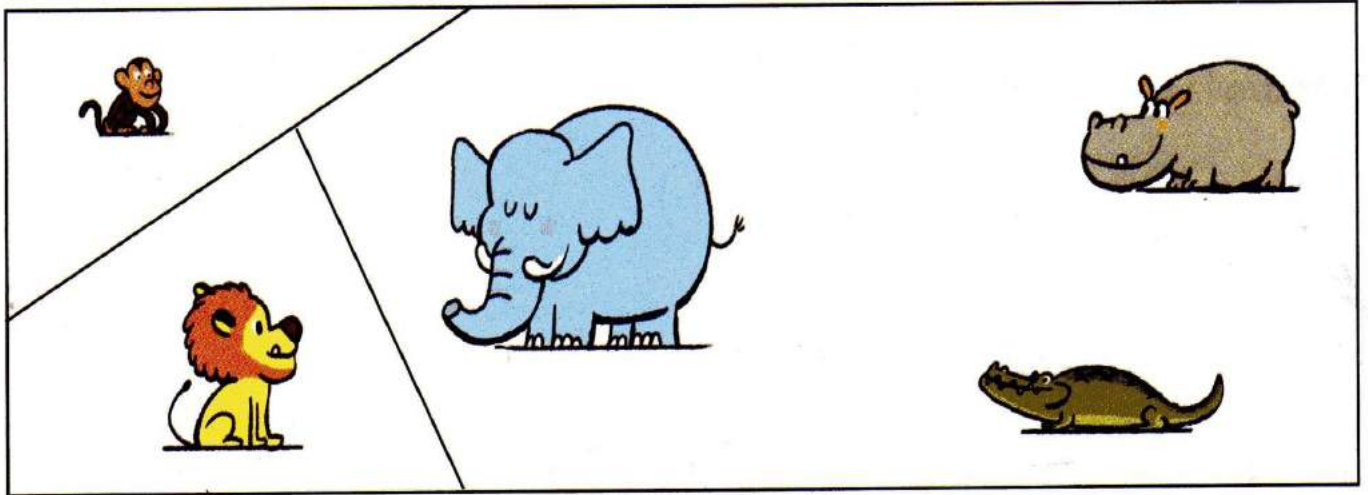
4 Trace le chemin en suivant les consignes. Réponds à la question.

La fourmi  se déplace de 6 carreaux vers la droite, puis de 3 vers le bas, puis de 6 vers la gauche, puis de 3 vers le haut.

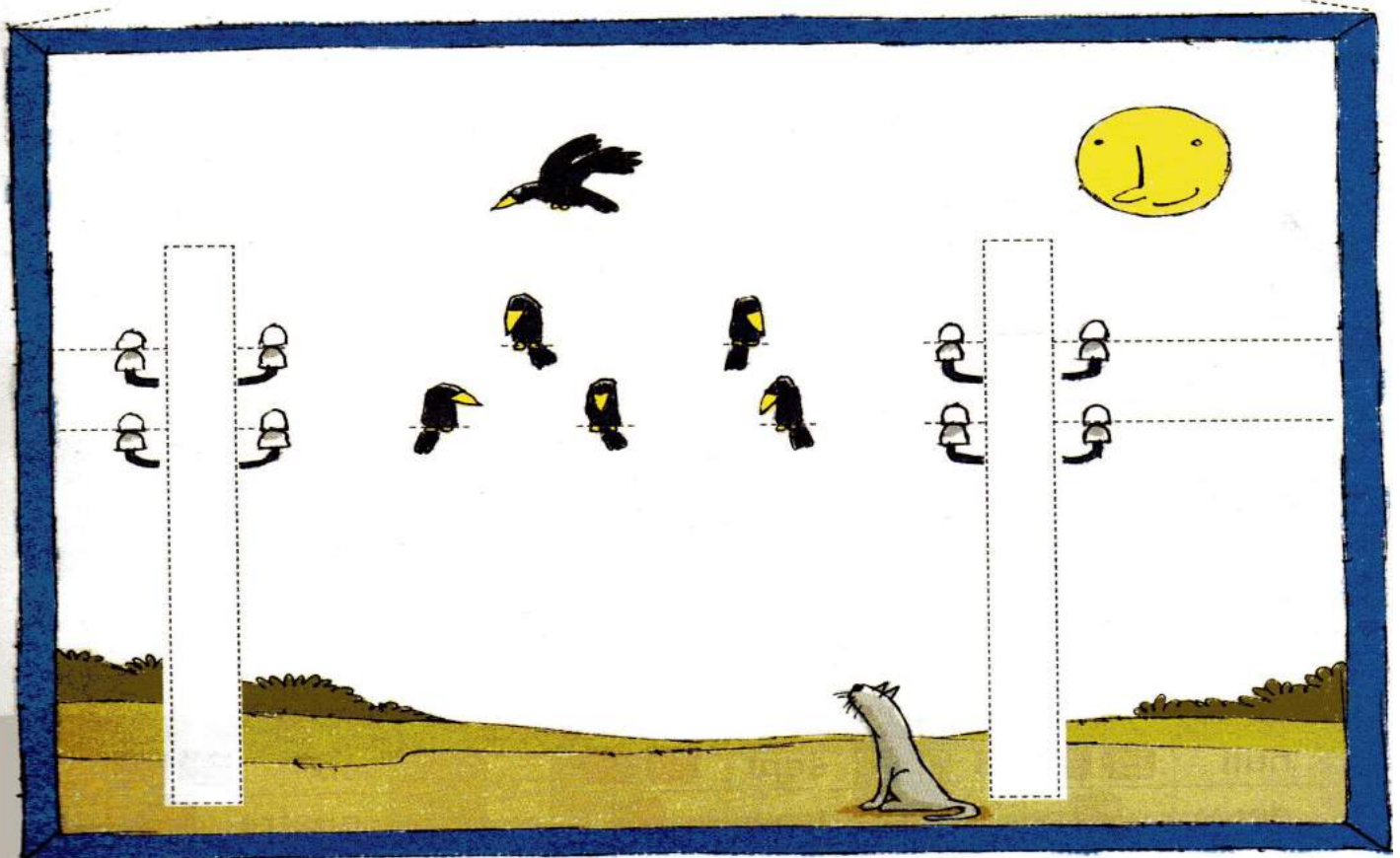


A-t-elle fait le tour d'un carré ou d'un rectangle ?

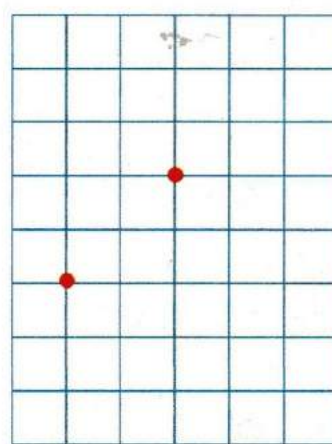
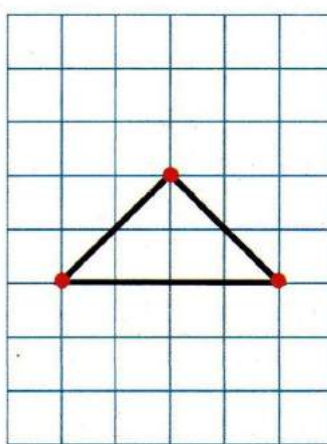
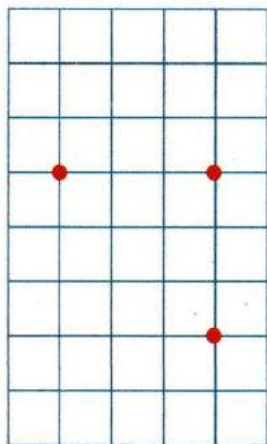
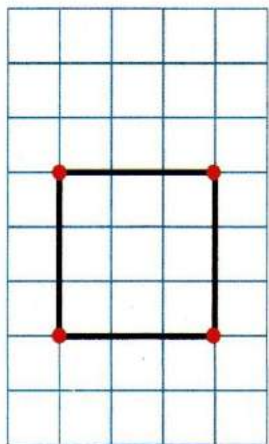
1 Les animaux doivent être tous séparés.
Trace les traits qui manquent.



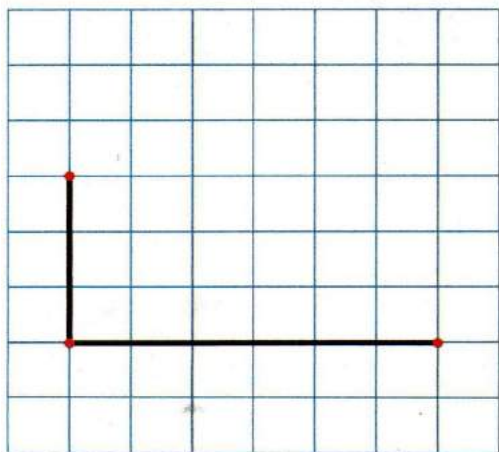
2 **Dessine** les rayons du soleil. **Utilise** ta règle pour tracer les fils sur lesquels les oiseaux sont posés. **Repasse** en marron les traits des poteaux.
N'oublie pas de dessiner la ficelle pour suspendre ton tableau !



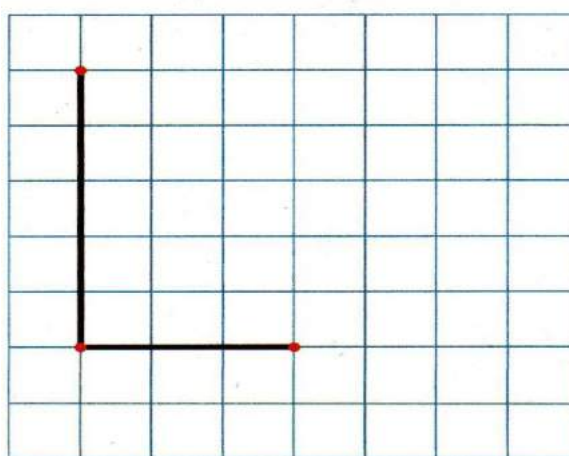
1 Reproduis ces figures à la règle.



2 Termine le tracé du rectangle.



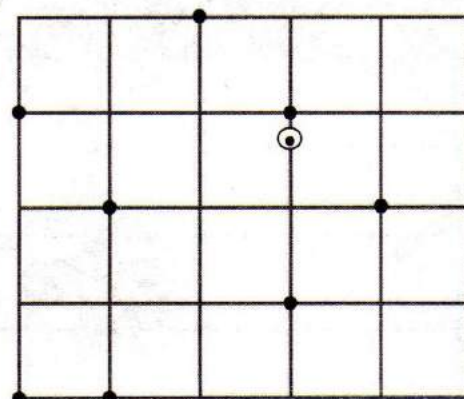
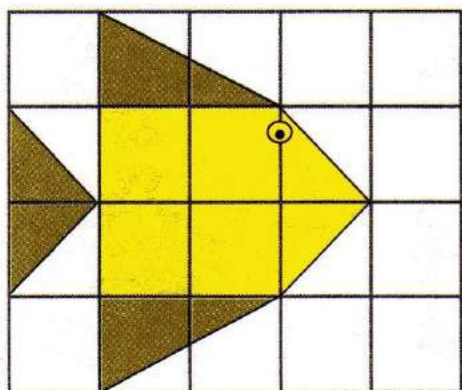
Termine le tracé du triangle.



3

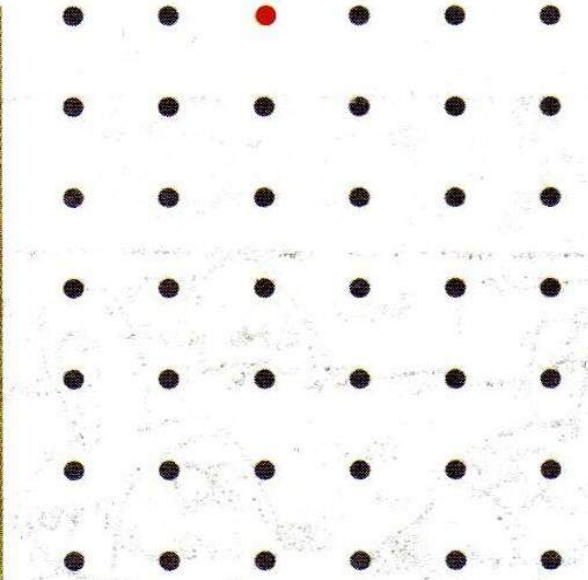
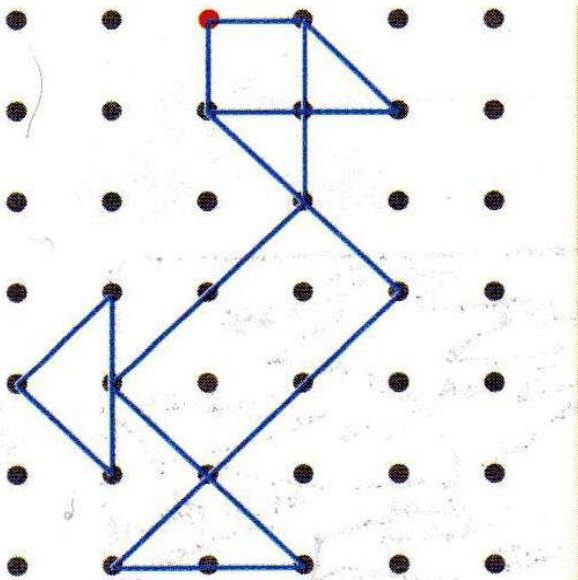
Observe le dessin du poisson sur le quadrillage de gauche.

Entoure les 2 points de repère mal placés sur le quadrillage de droite.



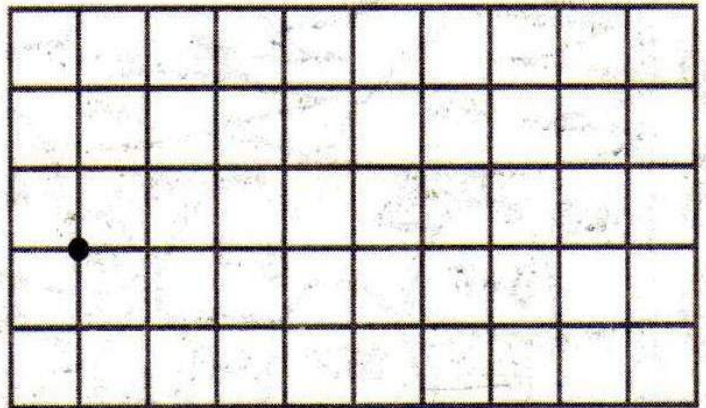
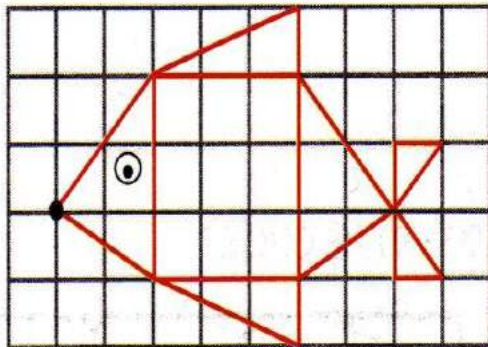
1

Reproduis le dessin.



2

Reproduis le dessin.



3

Termine la frise.

