

Jésus et Pierre marchent sur l'eau.  
(Matthieu 14.22-36)

### Alors que vous lisez, garder à l'esprit ...

- ➔ Jésus et Pierre marchaient sur la mer de Galilée, qui est un lac. Pierre aurait été familier avec cet endroit ... il était au même lieu où Jésus a premièrement appelé Pierre et André son frère pour être ses disciples (Matthieu 4.18-20). La mer de Galilée est également où Jésus a pardonné Pierre après qu'il l'avait renié (Jean 21.1-19). Quelle importance qu'a le lac pour préparer le terrain du voyage de foi de Pierre et des disciples !
- ➔ Pierre a souvent pris les devants parmi les disciples, audacieux, prêt à être le porte-parole (Matthieu 16.15-18, 17.4, Jean 6.67-69). Son nom signifie « rocher », et même s'il a coulé comme une pierre quand il a arrêté de regarder à Jésus, il était le seul disciple assez courageux pour demander à Jésus de marcher sur l'eau.
- ➔ Parce que la mer de Galilée est entourée de collines escarpées, des vents forts fréquemment des tempêtes (et tout à coup) émergeaient. Lorsque des vents violents se précipitaient vers le bas des vallées voisines au centre du lac, une violente tempête surgit brusquement, comme ce soir-là pour Jésus et Pierre. Les deux seuls hommes à jamais marcher sur l'eau dans toute l'histoire, ne marchaient pas sur les eaux calmes. Au lieu de cela, Jésus a donné à Pierre le courage de le suivre dans la tempête !

### Pourquoi est-ce important

Pierre courageusement sortit du bateau pour marcher avec Jésus, mais a coulé rapidement quand il a arrêté de regarder son ami et s'est concentré à la place sur la tempête. Les enfants, aussi, sont familiers avec la peur qui accompagne les « tempêtes », avec le tonnerre et la foudre ou dans la vie, des événements plus traumatiques tels que le divorce, la mort et l'intimidation. Les enfants de votre VBS ont besoin de savoir que dans le milieu de ces temps difficiles, Jésus est toujours juste à côté d'eux pour leur donner du courage. Et quand les enfants prennent un pas de foi avec courage, Jésus sera là les bras ouverts, prêts à les attraper. Les activités d'aujourd'hui encourageront les enfants à compter sur Jésus pour sa force et son courage chaque fois qu'ils ont peur.

Verset clé : « Rassurez-vous, c'est moi; n'ayez pas peur ! » (Matthieu 14.27)





Au Cave Aventure VBS, le point quotidien de la Bible est soigneusement intégré dans chacune des activités de la station pour l'apprentissage de la Bible inoubliable. Voyez comment votre station renforce le point de la Bible d'aujourd'hui.

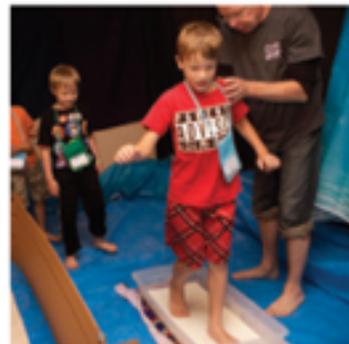
### Chantez & Play Rocher

- ➔ Apprenez le Jour 2 Point Biblique et le verset clé, et rencontrer l'ami Mémoire Mawatha.
- ➔ Chanter des chansons Cave Aventure VBS.
- ➔ Discutez découverte de Dieu et ajouter une lumière à l'ensemble.
- ➔ Clark a peur d'aller dans les grottes sombres. Comment aura-t-il assez de courage ?



### Aventures profondes de la Bible

Avec courage, « marcher sur l'eau » comme Pierre.



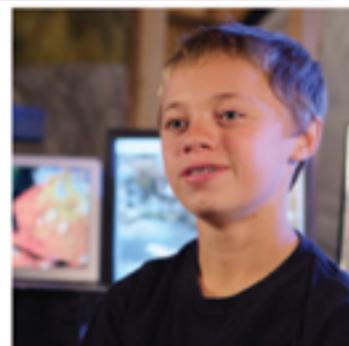
### Café Caverne

Bonne gaufre



### KidVid™ Cinéma

Bryan fait face à un ouragan effrayant qui aurait peu ébranlé sa foi, mais lui et sa famille ont tenu au courage que Jésus donne.



### Station Imagination

Regardez comment l'eau et la poudre créer quelque chose de fort, et découvrez que Jésus nous donne la force et le courage.



### Cave Aventure clôture

- ➔ Surveillez les visages familiers dans le Spotlight d'aujourd'hui.
- ➔ Passez en revue la journée.
- ➔ Recevez la Carte Aventure de la Bible pour la maison.
- ➔ Essayez une expérience courageuse.



### Sports Spéléologue & Jeux

Le bond courageux



Sauve tes bas !



Tag trembler et secouer



## JOUR 2

### Sketch Clark Caverne

**Bible Point :** *Jésus nous donne du courage.*

*(Clark saute avec enthousiasme sur scène tout en fournissant sa propre musique de héros.)*

**Clark :** Da-da-da-da-da !

**Leader :** Wow, Clark ! Vous avez l'air excité.

**Clark :** Je le suis ! Après notre petite discussion à propos de l'espoir hier, je suis beaucoup plus excité au sujet de ma semaine ici dans les grottes. En fait, je suis prêt pour un gros examen aujourd'hui où je dois explorer une partie de la grotte tout seul.

**Leader :** C'est énorme, Clark. Êtes-vous nerveux ? Être dans une grotte seul peut être assez effrayant.

**Clark :** Oui, en réalité, j'avais *vraiment* peur de cet examen. Comme, vraiment, vraiment, vraiment peur.

**Leader :** Vraiment ?

**Clark :** Vraiment.

**Leader :** Qu'est-ce qui vous a fait si peur ?

**Clark :** *(En regardant vers le bas)* Puis-je vous dire un secret ?

**Leader :** Bien sûr, vous pouvez, Clark. Ceci est un endroit sûr, vous êtes entre amis !

**Clark :** J'ai peur de l'obscurité.

**Leader :** Alors ... *(il hésite)* voyons voir. Vous voulez être un spéléologue professionnel, mais vous avez peur du noir ?

**Clark :** Oui. *(Il s'excite.)* Mais j'ai un plan !

**Leader :** Pourquoi ne pas pas partager votre plan avec nous ?

**Clark :** Volontiers ! *(Dépose le contenu de son sac à dos sur la scène.)*

**Clark :** Je vais juste apporter toutes ces lumières dans la grotte avec moi. Surtout ceux-ci. *(Ramasse le brin de lumières de Noël.)* Non seulement je tiendrai les lumières mais je peux aussi porter les lumières. *(Donne un bout du brin de lumières au leader.)* Voulez-vous m'aider à les envelopper autour de moi ?

**Leader :** Hummm ... bien sûr ... *(Tient les lumières de Noël tandis que Clark tourne autour, se drapant dans les lumières.)* Vous savez, Clark, je ne suis pas sûr que cela va vous aider à surmonter votre peur.

**Clark :** Qu'est-ce que tu racontes?

#### ARTICLES

- ➔ Sac à dos
- ➔ Beaucoup de lampe de poches
- ➔ Lumières de Noël qui fonctionnent avec des piles

Remplissez le sac à dos avec une assortment de lampe de poches et lumières de Noël qui fonctionnent avec des piles. Elles devraient tous être allumées pour la scènnette.

**Leader** : Eh bien, vous couvrez le problème. Vous avez encore peur de l'obscurité; vous êtes juste en train de changer la situation de sorte qu'il n'y ait pas de noirceur pour avoir peur.

**Clark** : Je suppose que je n'avais pas pensé à cela avant.

**Leader** : Vous savez, aujourd'hui, nous apprenons que **Jésus nous donne du courage. (Suivez-le !)**

**Clark** : Jésus nous donne de l'espoir et du courage ?

**Leader** : Il le fait ! Il nous donne beaucoup de choses. Jésus ne veut pas que la peur nous empêche de faire les choses qu'il a préparées pour nous. Il est toujours en contrôle, et comme il est toujours avec nous, peu importe où nous sommes, nous ne devons pas avoir peur. Nous pouvons avoir du courage !

**Clark** : Wow ! C'est génial ! *(Regarde vers le bas les lumières drapées sur lui.)* Bien que je pense que cela signifie que mon costume de lumières est un peu excessif.

**Leader** : Oui, c'est un peu ridicule. Vous ressemblez à un arbre de Noël. *(Aide Clark à enlever les lumières, ce qui lui donnait le vertige comme il tourne pour enlever les lumières.)*

**Clark** : Vous savez, maintenant que j'ai le courage, je pense que je peux le faire sans mes lumières !

**Leader** : Je suis heureux que vous vous sentiez courageux, mais c'est toujours une bonne idée de prendre une ou deux lumières de sorte que vous pouvez voir où vous allez. Vous devez être sûr !

**Clark** : Vous êtes comme le spéléologue le plus intelligent. *(Il regarde sa montre.)* Eeek ! Je ferais mieux d'y aller ! Je ne veux pas être en retard pour mon examen !

**Leader** : Bye, Clark ! J'ai hâte de voir comment cela va se passer ! *(Clark sort.)*



## JOUR 2 Sing & Play Rock

### Préparez vous

- ➔ Placez une Lumière de Dieu dans chaque sac d'équipage, y compris celui de l'équipage d'âge préscolaire.
- ➔ Écrivez le mot « encourager » sur un grand morceau de carton. Placez-le devant.
- ➔ Placez l'affiche Point de la Bible du Jour 2 devant.
- ➔ Trente minutes avant de début de Cave Aventure, commencer à jouer Sing & Play Rock CD. Cela va créer une atmosphère amusante et accueillante comme les enfants et les chefs d'équipe entrent.

### Bienvenue à la Aventure

**Dîtes : Bienvenue à Cave Aventure ! Je suis [nom], un de vos guides au cours de notre courageuse et captivante aventure. Je suis tellement excité de vous aider à chanter, avoir du plaisir et d'apprendre à suivre Jésus - la lumière du monde. Chantons « Il est la Lumière » - notre chanson-thème afin que tout le monde sache que Chante & joue Rock commence.**



Dirigez tout le monde en chantant « Il est la lumière ». Les mots sont à la page 85.

**Vos belles voix me rappellent l'espoir et l'amour que Jésus nous donne. Je suis prêt pour notre aventure d'aujourd'hui ! J'ai des vêtements et des chaussures durables et ma lumière et mon casque spéciaux pour spéléologie. J'ai aussi emballé un objet spécial que je devais apporter avec moi. C'est mon appareil photo. Tenez votre appareil photo ou téléphone intelligent. Je vais l'utiliser pour prendre des photos de toutes les choses cool que je vais voir et faire à Cave Aventure aujourd'hui.**

**En fait, je veux prendre une photo de vous en ce moment. Tout le monde est prêt ? 1, 2, 3 !** Retournez-vous et utiliser un appareil photo ou téléphone intelligent avec un appareil photo pour prendre un selfie, y compris vous et le plus d'enfants dans le groupe que possible.

**Hmmm. Je me demande, que voulez-vous emballer si vous alliez explorer les cavernes et pourquoi ?**

### Matériel Jour 2

- ➔ Affiche du Point de la Bible Jour 2\*
- ➔ Scénario et accessoires de Clark Jour 2 (en option)
- ➔ Lumière de Dieu\* (1 par équipage)
- ➔ Regarder pour le Bracelet de Dieu\*
- ➔ Appareil photo ou téléphone
- ➔ Carton avec le mot « encourager »
- ➔ Gros marqueur noir

\*disponible chez Group Publishing ou votre fournisseur Group VBS

### Découvertes

En cas de nouvelles spelunkers rejoint nos équipes le jour 2, nous avons examiné les actions de la chanson thème avant de la chanter. La révision a permis à nos nouveaux amis d'apprendre les actions et a donné une pratique aux équipages.



*Pendant que les enfants arrivent chaque jour, que les Leaders leur rappellent leurs tâches. Si de nouveaux enfants sont ajoutés à l'équipage ou si les enfants veulent échanger de tâche chaque jour, les dirigeants d'équipage peuvent effectuer le changement de les tâches et rappeler aux enfants leurs fonctions.*

Peut-être que vous souhaitez apporter votre maillot de bain au cas où il y a un étang dans la grotte. Vous pouvez apporter un petit carnet pour prendre des notes sur toutes les nouvelles découvertes que vous ferez. Peut-être que vous allez apporter votre casse-croûte préféré.

Tournez à un ami dans votre équipage de Cave et partagez ce que vous voulez emballer pour aller à la spéléologie et pourquoi. Faites un pause tandis que les enfants partagent. Après quelques minutes, sonnez le Clacker Cave pour attirer l'attention de tout le monde. Prenez quelques réponses des enfants.

Hou la la ! Il semble que vous êtes prêt pour notre aventure d'aujourd'hui. Je suis très heureux d'en apprendre davantage au sujet de Jésus, la lumière du monde, avec vous.

L'amour de Jésus pour nous brille partout où nous allons. Son amour brille ici dans [nom de votre ville] et partout ! Célébrons l'amour de Jésus et chanter « Jesus Loves Me ».



Dirigez tout le monde en chantant « Jesus Loves Me ». Les mots sont à la page 94.

### Partager votre « Observations de Dieu » ?

**Dîtes :** Être un spéléologue est génial ! J'aime découvrir toutes les choses cool qui sont cachées dans l'obscurité d'une grotte. Pour moi, pour voir les créatures et les formations rocheuses en profondeur ci-dessous, je vais avoir besoin d'une bonne lumière. Allumer la lampe de poche. Une bonne lumière va m'aider à voir toutes les choses étonnantes que Dieu a créé qui sont cachés dans la grotte.

Tenir une Lumière de Dieu. Cette petite lumière me rappelle à des « Observations de Dieu ». L'amour et la bonté de Dieu brillent dans notre monde ... un monde qui semble parfois effrayant ou sombre. Et parce que mon Bracelet de Dieu brille dans le noir, celui-ci m'aide à me rappeler de chercher Dieu aussi. Tenez votre Bracelet de Dieu. J'ai quelque chose à partager, un « Observation de Dieu ». Partager quelque chose que vous avez entendu, comme le tonnerre, un chant joyeux, ou un beau rire. Ensuite, ajoutez une Lumière de Dieu à l'ensemble où les enfants peuvent la voire.

**Cette expérience, « Observation de Dieu » nous rappelle notre Dieu est généreux et qu'il nous guide et qu'il nous aime. Toutes les choses brillantes, grandes, belles qu'il fait tout autour de nous !**

**Dans votre sac d'équipage, vous trouverez une lumière comme celle-ci. Demandez à votre gestionnaire de matériaux de la sortir et de la remettre au chef d'équipe. Pause jusqu'à ce que chaque chef d'équipe tienne une Lumière de Dieu (La lumière de les Observations de Dieu).**

**Faites un cercle avec votre équipage, allumer la lumière, et passer la autour. À tour de rôle, partager des manières que vous avez vu Dieu en action. Qu'est-ce que vous avez entendu qui vous rappelle la bonté et l'amour de Dieu ?**



Partager votre propre expérience du jour aide les enfants et les adultes à faire un lien personnel avec vous et bâtir des relations importantes. Vous serez également modélisez à quoi ressemble les « Observations de Dieu » et cela donnera aux membres de l'équipage le temps d'identifier ce qu'ils aimeraient partager comment ils ont vu Dieu à l'œuvre.

Hmmm, appelleriez-vous ceci une action de Dieu ? Chefs d'équipe, vous partagez votre « Observations de Dieu » d'abord, puis assurez-vous que tout le monde a une chance de partager. Lorsque vous tenez la lumière, c'est à votre tour de partager.

Une fois que tous les membres de l'équipage ont partagé leur « Observations de Dieu », donner la lumière à votre chef d'équipe. Les chefs d'équipe, vous allez lever les lumières pour que je sache que votre équipage a terminé de partager. Après une minute, sonnez le Clacker Cave. Prenez le micro autour de la salle et laissez plusieurs enfants désireux de partager un « Observations de Dieu ».

Merci de partager votre « Observations de Dieu » ! Dans une minute, nos chefs d'équipe vont venir ici et ajouter les lumineux, ce qui est des lumières brillantes au notre. À la fin de la semaine, nous serons en mesure de voir des rappels scintillants que Dieu fait des choses étonnantes tout autour de nous. Son amour brille pour que le monde le voit.

Quand nous regardons pour les « Observations de Dieu », nous pouvons être reconnaissants pour beaucoup de choses, comme la nourriture, la famille, les amis, les câlins, les maisons et le bonheur. Comme les chefs d'équipe viennent devant, nous allons chanter la chanson « Lumière du monde ».

Les chefs d'équipe, vous pouvez chanter quelques lignes de la chanson avec nous, puis commencer à faire votre chemin vers l'avant avec votre « Lumières Observations de Dieu ».



Diriger tout le monde dans le chant « Lumière du monde ». Les mots sont à la page 92.

Je ne peux pas attendre de voir nos « Lumières des Observations de Dieu » se multiplier tout au long de la semaine. Quand je regarde autour de notre Cave Aventure VBS et voir vos visages brillants et souriants, je vois Dieu à l'œuvre parce qu'il a fait chacun d'entre vous ! Vous êtes mon « Observations de Dieu » lumineux et beau !

### Point de la Bible d'aujourd'hui

**Dîtes :** Je suis excité que vous êtes venu à Cave Aventure pour apprendre au sujet de Jésus, la lumière du monde. Tenez votre Bible. Aujourd'hui, nous allons découvrir que **Jésus nous donne du courage. (Suivez-le !)** La vie peut être effrayante. Nous pouvons avoir peur d'essayer de nouvelles choses, visiter une nouvelle école ou rencontrer de nouveaux amis par exemple. Nous pouvons avoir peur de faire ce qui est juste et se lever pour les autres. Pendant ces périodes, nous pouvons nous sentir comme si nous sommes seuls, mais nous ne le sommes pas ! Même si nous ne pouvons pas le voir, Jésus est toujours avec nous. Il nous donne le courage pour être fort, se lever pour ce qui est juste et faire la bonne chose quand tout le monde ne le fait pas. Le courage ne veut pas dire que vous êtes plus grand ou plus audacieux ou plus fort que vos problèmes. Cela signifie que vous faites confiance que Jésus l'est.



### Découvertes

Nous avons donné aux chefs d'équipe l'occasion de partager leur « Observations de Dieu » en premier. Écouter les exemples des leaders suscité la réflexion des enfants et met en place, un environnement sûr et confortable pour le partage.



## Rencontre l'Ami Mémoire de la Bible® Mawtha

Dîtes : Je me demande quel Ami Mémoire de la Bible nous aidera à nous rappeler que **Jésus nous donne du courage.** (Suivez-le !) Découvrons !



Jouer le « Day 2 Buddy Intro » de Sing & Play Rock DVD.

Demandez à un volontaire de tenir l'affiche de Mawtha. **Mawtha est un beau papillon. Les papillons nocturnes sont un peu comme les papillons normaux, mais la plupart des papillons normaux ne sortent que la nuit ou dans la soirée. L'obscurité ne les dérange pas. En fait, ils déploient leurs ailes et volent dans un ciel nocturne ! Notre courageuse amie**

**Mawtha peut nous aider à nous rappeler que Jésus nous donne du courage.**

(Suivez-le !)

Quand nous avons du courage, nous essayons de nouvelles choses ou nous faisons les choses que nous ne pensons pas que nous pouvons. Essayer de nouvelles choses peut être excitant, surtout quand vous savez que Jésus est avec vous. Chantons une chanson intitulée « I'm All In ». Quand nous sommes « all in » avec Jésus, cela signifie que nous sommes 100 pour cent engagés à le suivre.



Dirigez tout le monde en chantant « I'm All In ». Les mots sont à la page 90.

## Avoir un caucus et une prière

Dîtes : Nos super chefs d'équipe nous ont guidé à Cave Aventure. Ils nous ont encouragés avec leurs paroles. Permettez-moi de vous montrer quelque chose de vraiment cool. Tenir l'affiche avec le mot « Encourager ».

**Ceci est le mot « encourager ». Cela signifie inspirer avec du courage ou d'aide. Encerclez le mot « courage ». Encouragez à le mot « courage » en lui. Ainsi, lorsque nos dirigeants nous encouragent, en fait, ils nous aident à avoir du courage. C'est cool !**



Il est temps pour vous les dirigeants de sortir pour un caucus et une prière. Merci de prier pour nous ! Nous allons louer Dieu pendant que vous priez. Alors que nos chefs d'équipe sont en train de prier pour nous, nous allons chanter « Ma petite lumière ». Parfois nous nous sentons petits, tout comme une petite lumière, mais Jésus nous donne le courage de faire de grandes choses.



Dirigez les enfants dans le chant « Ma petite lumière ». Les mots sont à la page 87.

**Nos chefs d'équipes ont besoin d'encouragement aussi ! Lorsque votre chef d'équipe revient, donnez-lui un gros câlin de groupe. Dites à votre chef, « Tu es un spéléologue superbe ».**

Dirigez les enfants à donner au chef de leur équipe un câlin en disant : « Tu es un spéléologue superbe ! » Après que les enfants ont affirmé ce que nous leurs avons demandé à leurs chefs d'équipes, sonnez le Clacker Cave pour attirer leur attention. **C'est silencieux sur l'aventure.**

Faire des annonces, rappeler aux équipages dans quel groupe ils sont et demander à une personne pour prier. Jouer de la musique de Sing & Play Rock CD pendant que les équipes sortent.



## JOUR 2 Aventure Biblique

### Se préparer

- ➔ Visitez [group.com/vbsTools](http://group.com/vbsTools) pour télécharger le « Sons de tempête » ce sont des effets sonores sur un ordinateur portable ou brûler les effets sonores sur un CD. L'utilisation des effets sonores est facultative, mais cela ajoute vraiment à l'excitation globale de l'histoire.
- ➔ Répandre la grande toile bleue sur le sol afin qu'elle couvre la plupart de la salle et coller les bords pour l'empêcher de lever avec l'air, si nécessaire. Si la toile est plus grande que votre local, ça va.
- ➔ Juste faire un tas des bords contre les murs comme « vagues ».
- ➔ Sur la toile, organiser le carton en forme de simple bateau. Tenir les bouts du carton avec les bords qui se chevauchent tandis qu'un aide utilise de grandes pinces pour relier et pour maintenir les pièces en place. Puis fixer de grandes feuilles brunes à l'intérieur du carton pour créer le fond du bateau.
- ➔ Au moins une heure avant votre première rotation, placez le récipient en plastique environ un pied ou deux à l'avant de votre bateau avec le rideau de douche bleu dessous. Dans le récipient, mélanger la féculé de maïs et de l'eau jusqu'à ce que la consistance soit telle que lorsque vous placez le plat de la main sur le mélange et appuyez doucement, il est presque comme un solide. Mais si vous appuyez durement, il cède et votre main enfonce dans une substance qui semble plus liquide. Continuez à ajouter de l'eau et mélanger, cela prend un certain temps. Si possible, demandez de l'aide de plusieurs bénévoles pour vous aider à mélanger et y mettre plus d'eau, si nécessaire. Le rideau de douche est facultative ; nous l'avons utilisé pour aider à rendre le nettoyage plus facile après avoir mélangé la féculé de maïs, de sorte que nous ne n'aurions pas à essuyer les résidus de féculé de maïs de la grande toile bleue.



### Découvertes

Il n'y a pas moyen de le contourner, la féculé de maïs et l'eau étaient difficiles à mélanger ! Une fois que le mélange atteint un certain niveau d'épaisseur, nous avons abandonné les grandes cuillères et avons juste utilisé nos mains. Ce qui, curieusement, était amusant, avons-nous mentionné que ce genre de choses est bizarre ?

### Jour 2 Fournitures

- ➔ Jour 2 Bible Aventure Maps \* (1 par participant)
- ➔ Grandes longueurs de carton pour construire le bateau (votre bateau doit tenir ¼ de votre équipe)
- ➔ Grands clips (pour construire le bateau)
- ➔ Grande toile bleue
- ➔ Grandes feuilles brunes
- ➔ Récipient en plastique peu profonde
- ➔ 3 serviettes de plage
- ➔ Grande cuillère(s) pour mélanger
- ➔ Environ 24 boîtes de féculé de maïs
- ➔ Plusieurs pichets d'eau
- ➔ Rideau de douche bleu (en option)
- ➔ Vaporisateur rempli d'eau, mis à « vaporiser »
- ➔ Lampe de poche
- ➔ Ordinateur portable, lecteur CD ou MP3 ou un autre pour jouer les effets sonores (en option)
- ➔ Corde de lumières (en option)

### Découvertes

Nous avons pensé que nous avions eu la bonne consistance, mais je voulais être sûr. Nous avons demandé à l'un de nos bénévoles enfants à marcher rapidement sur le mélange et on a trouvé qu'il était collant. Nous avons donc continué d'ajouter la féculé de maïs jusqu'à ce qu'il puisse traverser sans résidu collant sous ses pieds. Nous vous recommandons vivement de tester le mélange avec un bénévole avant le début de VBS. Cela vaut la peine !



C'est une bonne idée de faire une petite quantité du mélange de fécule de maïs et d'eau dans un bol à la maison la nuit avant, juste pour avoir une idée de la bonne consistance. Ce sont des choses bizarres ! Si vous mélangez beaucoup, il coule à travers vos doigts comme un liquide épais. Mais si vous exercez une pression soudaine (presser serré ou appuyez rapidement avec votre paume), il agit comme un solide. Officiellement, c'est un « fluide non-newtonien ». (Là, vous pouvez paraître scientifique !) Voilà pourquoi avec le produit fini, vous pouvez « marcher sur l'eau » en marchant sur elle rapidement. Mais si vous vous arrêtez, vous allez couler.

- ➔ Demandez l'aide de bénévoles pour plier les Cartes Aventures en deux et les fermer avec les autocollants. Rassembler ensemble six Cartes Aventures pour chaque équipage.
- ➔ Placez les serviettes de plage à l'extrémité du récipient de fécule de maïs pour que les enfants marchent dessus comme retourne en arrière du bateau.
- ➔ Mettre en place un ordinateur portable ou un lecteur de CD et le prépare pour la section « Storm Sounds ». Enlevez vos chaussures et vos chaussettes et rouler vos jambes de pantalon. Assurez-vous que les lumières sont éteintes dans votre local, afin que l'ambiance est douce, mais pas complètement sombre. Vous pouvez laisser la porte ouverte pour permettre un peu de lumière dans le local ou placer une corde de lumières autour du périmètre du plafond, si vous le souhaitez.

### Discutez des temps qui font peur

Saluez l'équipage devant la porte fermée de votre local de Aventure Biblique. Quand tout le monde est arrivé, demandez :

**? Avez-vous remarqué quelque chose de différent de moi aujourd'hui ?**

Les enfants vont répondre que vos pantalons sont roulés et vous ne portez pas de chaussures.

**Dîtes : Exactement ! L'histoire de la Bible d'aujourd'hui implique l'eau, donc je suis tout prêt ! Vous aurez besoin d'enlever vos chaussures, aussi.** Demandez aux enfants de retirer leurs chaussures, placez-les le long du mur, puis s'assoient dans un cercle d'équipage dans le corridor. **Aujourd'hui, nous apprenons que Jésus nous donne du courage. (Suivez-le !)** Dans l'histoire

de la Bible d'aujourd'hui, Jésus a donné à un de ses amis le courage de faire quelque chose d'étonnant. J'ai hâte de partager cette aventure avec vous !

**Nous allons faire l'expérience de l'histoire biblique d'aujourd'hui en trois parties. Tout d'abord, nous allons parler pendant une minute ou deux ici en dehors du local. Ensuite, nous allons aller à l'intérieur du local pour une surprise. Ensuite, nous reviendrons pour la dernière partie, d'accord ? Alors, commençons !**

**Puisque nous parlons de courage aujourd'hui, laissez-moi vous demander quelque chose. Demander :**

**? Qu'est-ce que cela signifie d'avoir du courage ? Levez la main si vous pensez que vous le savez.** Faites appel à quelques enfants pour qu'ils répondent.

**Merci pour ces réponses. Pour moi, le courage signifie d'être courageux même quand je suis effrayé. Et je ne sais pas pour vous, mais il y a beaucoup de choses qui me font peur. Partager quelque chose qui vous fait peur personnellement, mais quelque chose qui ferait partie du monde d'un enfant, comme les araignées ou les tempêtes.**



Dîtes à votre chef d'équipe de partager quelque chose qui vous fait peur. Vous pouvez garder cela court ; vous ne devez pas aller dans les détails. En faite, penser à un ou deux mots qui décrivent quelque chose que vous avez peur. Peut-être que c'est des araignées ou des tempêtes ou même la classe de maths ! Pausez comme les enfants partagent. Après une minute ou deux, sonner le Clacker Cave.

**J'écoutais et j'ai entendu beaucoup de choses effrayantes !** Répétez quelques-unes des réponses que vous avez entendu. **Dans l'histoire de la Bible d'aujourd'hui, Jésus a donné à un ami du courage dans une situation effrayante. Dans cette histoire, certains des amis de Jésus ont pris une promenade en bateau dans la nuit. Êtes-vous prêt pour une croisière au clair de lune ?** Pause. **D'accord, nous allons hisser la voile !**

### Prenez une promenade nocturne

Demander à l'équipage d'entrer dans le local sombre et de montrer à l'arrière du bateau. Les enfants et les chefs d'équipe doivent se presser ensemble afin que chacun puisse rester à l'intérieur du bateau.

**Dîtes : Jésus avait enseigné et prêché à proximité d'un grand lac toute la journée. À la fin de la journée, Jésus dit à ses disciples de naviguer sur le lac et qu'il les rattraperait plus tard. Il voulait rester derrière pour qu'il puisse prier Dieu, son Père, seul.**

**Alors les disciples montèrent dans le bateau, comme vous l'avez fait. Maintenant, plusieurs des disciples étaient des pêcheurs, donc ils savaient ce qu'ils devaient faire. J'ai des tâches pour vous aussi. Ceux d'entre vous autour du bord du bateau peuvent être les rameurs. Allez, laissez-moi voir ces muscles ! Ceux d'entre vous dans le milieu doivent hisser les voiles. Tirez fort sur les cordes et hisser les voiles !** Prenez une pause comme les enfants miment les tâches que vous avez mentionnées.

**Le bateau appareilla, de plus en plus loin du rivage. Au début, c'était une belle nuit de pleine lune pour une promenade en bateau. Les vagues ont secoué le bateau doucement d'avant vers l'arrière. Permettez-moi de vous voir bercer dans les douces vagues.** Pause. **Mais après un certain temps, les nuages ont couvert les étoiles et le vent se leva. Jouer la section audio « Sons de Tempête ». Les vagues sont devenues un peu plus grande. Laissez-moi voir ces grosses vagues qui basculent le bateau.** Pause.





## Naviguer sur une mer agitée

**Dîtes :** Très vite, les disciples étaient au milieu d'une réelle tempête ! Demandez à vos enfants volontaires et leaders de vaporiser les enfants avec une bouteille de pulvérisation pour une minute.

Les vagues sont devenues plus grandes et plus grosses. Voyons voir si le bateau bascule vraiment ! Pause. Et la pluie est tombée ! Les vagues s'écrasaient et le bateau a presque renversé. Continuer de basculer ! Pause. Les disciples étaient terrifiés ! Ils pensaient qu'ils allaient se noyer. Ils ont crié dans la terreur. (Crier !) Pause.

En ce moment, les disciples ont vu quelque chose ou quelqu'un dans la distance venir vers eux. Demandez à votre assistant de faire briller la lampe de poche dans un coin du local.

Ils ne savent pas qui c'était. Ils avaient encore plus peurs, ils ont pensé que c'était un fantôme ! Mais une voix leur dit : « N'ayez pas peur ». C'était Jésus ! Jésus a dit : « Prenez courage. Je suis là ! »

Pierre a appelé Jésus : « Seigneur, si c'est vraiment toi, dite-moi de venir à toi, marchant sur l'eau ». Et Jésus dit : « Oui, viens ».

## Marcher sur l'eau

**Dîtes :** Pierre sortit de la barque et marcha sur l'eau vers Jésus. Ce fut un miracle ! Je veux dire, si je marchais sur l'eau ... Je calerais ! Mais Pierre est resté sur l'eau ! Incroyable ! Alors Pierre remarqua les vagues gigantesques et sentit le vent. Uh-oh. Il a perdu son regard sur Jésus. Il a eu peur et a commencé à couler. « Sauve-moi, Seigneur ! » Cria-t-il. Aussitôt Jésus tendit la main et le saisit. « Tu as si peu de foi », dit Jésus. « Pourquoi avez-vous douté de moi ? » Quand ils remontèrent dans le bateau, la tempête cessa. Eteignez le lecteur de CD. Demander :

**? Combien d'entre vous aurait eu le courage comme Pierre de sortir et marcher l'eau ? Montrez-moi vos mains !**

**Voyons voir combien de courage que vous avez vraiment.**

Dirigez-vous vers votre récipient de mélange de fécule de maïs. Ne Dîtes pas ce que c'est, même si les enfants le demandent.

**Vous aurez une chance de réellement marcher à travers ce liquide, marcher sur celui-ci ! Si vous marchez rapidement, vous pouvez marcher sur le dessus de l'eau, tout comme Pierre ! Mais quand Pierre a eu peur et a enlevé son regard de Jésus, il a coulé. Si vous arrêtez et ne vous concentrez pas d'être rapide, vous coulerez aussi.**



Oh super. Essaient-ils encore de résoudre le problème et nous sortir de cette obscurité? J'espère bien! Je ne veux pas être dans le noir!

Prenez les lampes de poche, et en donner un à chaque équipage. Recueillir les lumières clignotent. **Eh bien, ceci n'est toujours pas la lumière que j'espérais, mais au moins c'est un peu plus clair. Donc, de toute façon, retournons au peuple de Dieu.**

### **Vous cherchez la Lumière**

Après que tout le monde a fait deux tours, l'équipage retourne dans le couloir pour discuter de ces questions. Demander :

? **Quelles émotions avez-vous ressenties quand vous avez attendu votre tour pour « marcher sur l'eau » ?**

? **Pourquoi pensez-vous Pierre à coulé ?**

? **Comment cette histoire peut vous aider la prochaine fois que vous avez besoin de courage dans une situation de peur, peut-être même la situation que vous avez mentionnée avant que nous sommes allés dans le local ?**

**Dîtes :** Nous avons tous besoin parfois du courage. Cette histoire peut nous rappeler que **Jésus nous donne du courage.**

**(Suivez-le !)** La prochaine fois que vous avez besoin de courage, rappelez-vous que **Jésus est là avec vous !**

Demandez aux enfants de mettre leurs chaussures. Lorsque vous entendez le signal de votre directeur, diriger les équipages à leur prochaine destination. Comme ils partent, donner aux Superviseurs d'Horaires les Cartes pour leur équipage et rappeler aux enfants de chercher l'indice de l'histoire de la Bible de demain. Remerciez les enfants d'être venus et Dîtes que vous espérez les revoir demain.



### **Découvertes**

Personne n'hésitait à essayer cette activité. Mais si vous avez un enfant prudent ou deux, encouragez tout le monde à marcher sur le mélange, c'est juste trop cool pour manquer!

### **Découvertes**

Ce fut un énorme succès ! Les enfants ne pouvaient pas croire qu'ils pouvaient réellement marcher sur le mélange. Au deuxième tour, quelques enfants ont délibérément ralenti pour laisser leurs pieds couler. Nous avons continué à encourager tout le monde à se déplacer rapidement, mais pour ceux qui se sont enfoncés, nous avons simplement dit « Voyez, vous coulez comme Pierre ! ».

### **Découvertes**

Ne jetez pas le mélange de féculé de maïs en le versant dans votre évier. Nous avons placé le récipient dans une salle de stockage jusqu'à ce que Cave Aventure soit terminée. Le mélange durcit légèrement avec un peu d'eau qui se sépare sur le dessus. Nous avons apporté le récipient à l'extérieur, nous avons versé l'eau et placé le récipient dans un grand sac à poubelle. Ensuite, nous l'avons jeté loin dans la benne à ordures. Une solution facile et mieux que de se soucier des problèmes de plomberie!

## JOUR 2 Station Imagination

- ➔ Cave Snot Kits\* (1 par enfant)
- ➔ Jour 2 Affiche Déclencheur de Discussion de Imagination Station Poster Pack\*
- ➔ 2 bouteilles de pulvérisation d'eau
- ➔ Bouteilles moyenne d'eau (1 par équipe)
- ➔ Cuillères à café (1 par équipage par rotation)
- ➔ Pot en verre avec couvercle (1 par équipe)
- ➔ Craie (1 par équipe)
  
- ➔ Plusieurs bouteilles de vinaigre (assez pour que chaque équipe ai ½ tasse)
  
- ➔ Gobelets (1 par équipe)
- ➔ Plateau
- ➔ Assiettes en papier (1 par équipe)
- ➔ Affiche de Daniel d'Opération Enfant-à-Enfant Poster Pack\*
- ➔ Jour 2 autocollant « Essayer ceci à la maison »\* (1 par enfant)

\*disponible chez Group Publishing ou votre fournisseur Group VBS

### Préparation

- ➔ Affichez l'affiche du Jour 2 Déclencheur de Discussion sur le mur à la hauteur des yeux des enfants près de la grotte de stalagmites. (Vous raccrochez une affiche talk-démarrateur différent chaque jour.)
- ➔ Gardez l'affiche « Snottites » à portée de main, prêt à montrer aux enfants d'aujourd'hui.
- ➔ Affichez l'affiche Opération Enfant-à-Enfant montrant Daniel.
- ➔ Mettez un morceau de craie dans chaque bocal en verre et remettez le couvercle. Si vous avez un accès facile à l'eau, vous pouvez rincer et sécher les pots entre les rotations. Sinon, donnez un pot pour chaque équipage de sorte que vous ne perdez pas de temps à essayer de nettoyer les pots.
- ➔ Versez ½ tasse de vinaigre dans un gobelet pour chaque équipage. Placez les gobelets sur un plateau.
- ➔ Placez un bol ou un panier de « Paquet de Dépôt Minéral d'arachide » près de chaque stalagmite. Placez également une assiette à tarte contenant une éponge humide.
- ➔ Si vous le souhaitez, créer un seau ou un panier de fournitures pour chaque équipage. Cela permet d'économiser du temps et permet une distribution facile.

### Est-ce que vous avez de l'imagination ?

Saluez les enfants avec enthousiasme comme ils entrent dans votre Station Imagination. Puis, que les équipages s'assoient dans les cercles du genou à genou sur le sol.

**Dîtes : Bienvenue à la Station Imagination ! Je suis très heureux que vous êtes ici ! J'ai tellement hâte de voir les choses incroyables que nous allons découvrir aujourd'hui. Avez-vous apporté votre imagination aujourd'hui? Pause.**

**Sinon, j'en ai en réserve ! Cela peut être mouillé et visqueux dans les grottes alors ceci nous aidera à entrer dans l'ambiance!**

Avec votre aide, courir autour de la salle et arroser les enfants avec les bouteilles d'eau.

**Là, ça va mieux ! Maintenant, nous pouvons commencer.**

## Réponses aux questions « Déclencheur de Questions »

Pointez à l'affiche Journée 2 Talk-Starter.

**Dîtes : Il est temps pour les questions spéciaux Cave Aventure d'aujourd'hui. C'est parti ! Imagine ça ! C'est un peu sombre et effrayant à l'intérieur de la grotte que vous explorez. Demander :**

**? Voulez-vous avoir une grande lampe de poche ... ou tenir la main d'un ami ?**

**Si vous portez une grande lampe de poche, vous allez ajouter un gisement minéral à cette stalagmite. Pointez la stalagmite sur le côté gauche de votre grotte. Si vous détenez la main d'un ami, vous allez ajouter un gisement à l'autre stalagmite.**

Pointez la stalagmite sur le côté droit de la grotte.

Inviter les équipages à venir un à la fois et placer leurs dépôts minéraux sur l'un des stalagmites. Tenir une stalagmite par la base pour le maintenir stable afin que les enfants ajoutent les emballages d'arachides. Demandez à votre assistant de tenir l'autre stalagmite. Alors que les équipages attendent leur tour, les enfants peuvent dire à leurs chefs d'équipe quel réponse qu'ils ont choisi et pourquoi.

Après, tout le monde s'assoit à nouveau, dire : **Cool ! Ces stalagmites grandissent. Bravo ! Et voici quelque chose d'autre, j'espère, grandira aussi cette semaine.**

## Parlez à propos de l'Opération Enfant-à-Enfant

Demandez aux enfants s'ils ont décoré leurs « Changement de Banque à Papier venant de la maison » et s'ils ont recueilli de l'argent pour l'opération Enfant-à-Enfant. Pointez à la boîte à outils pour Opération Enfant-à-Enfant. Inviter les enfants à déposer leurs dons dans la boîte à outils et de rappeler aux autres de faire des dons cette semaine, tout montant aide ! Pointez à l'affiche de Daniel.

**Dîtes : Des années notre projet Opération Enfant-à-Enfant aide les enfants dans d'autres pays, ce qui est excellent. Mais c'est aussi merveilleux que cette année, nous allons aider les enfants ici dans notre propre pays ! Les enfants comme Daniel.** Demandez aux enfants de nommer certains des Etats qu'ils ont visités. Ensuite, dire qu'il peut y avoir des enfants dans les Etats qui vivent dans des maisons qui ont besoin de réparation et que nos dons peuvent aider ! **Voyons voir combien d'argent nous pouvons recueillir cette semaine pour aider ces gens et aider à réparer leurs maisons !**

## Explorez les Formations de Grotte

**Dîtes : Les grottes peuvent prendre des années et des années et des années à se former. Une certaine se forme à travers le processus d'érosion, l'usure de la pierre par l'eau et les minéraux. Les grottes qui sont faites de calcaire sont particulièrement sensibles à l'érosion, parce**





Si vous ne voulez pas l'odeur du vinaigre dans votre local, vous pouvez utiliser du jus de citron ou même du soda !

**le calcaire érode plus rapidement que d'autres types de pierre. Voyons voir à quoi cela ressemble.**

Donner à chaque équipage un pot en verre avec un morceau de craie à l'intérieur. **Disons que cette craie est du calcaire. En fait, c'est vraiment comme le calcaire parce qu'elle est faite de carbonate de calcium, comme le calcaire.** Demander :

**? Qu'est-ce que vous imaginez qui se passera si nous ajoutons un peu de vinaigre dans le pot ? Demandez des réponses.**

Laissez les enfants répondre ; puis dire : **Voyons voir si vous avez raison !**

Donner à chaque équipage une assiette de papier pour y placer le pot et un gobelet de papier contenant le vinaigre. Que des dirigeants d'équipage versent délicatement le vinaigre dans le pot et replacer le couvercle hermétiquement.

**Regardez ce qui se passe ! Regardez les bulles et ronger la craie ! Passez le pot autour de votre équipage afin que chacun puisse voir.** Laissez les équipages passer les pots autour et regarder le processus d'érosion. **Voilà comment certaines grottes se sont formées. L'eau et la pluie et les minéraux peuvent ronger le calcaire jusqu'à de grands trous et des creux sont formés et puis vous avez une grotte ! C'est tellement cool !** Ramassez les pots, gobelets et assiettes en papier.

## Faire des crottes de grotte

**Dîtes : Vous savez, une fois une grotte est formée, cela ne se limite pas nécessairement là. Les grottes semblent toujours changer à l'intérieur. Certaines grottes contiennent des bactéries et les bactéries créent un environnement visqueux pour y vivre.**

**En fait, dans certaines grottes les murs semblent être dégoulinants de bave !** Tenir l'affiche « Snottite » pour que les enfants la voit. **Certaines grottes ont même une substance gluante, qui coule appelé « snottites » pendent du plafond.** Demander :

**? Qu'est-ce que cela vous dit ?** Soyez prêt pour des cris de « crotte ! » de tout le monde, en particulier les garçons !

**Voilà ce que je pensais aussi ! Certaines grottes ont vraiment des « snottites » suspendus au plafond. Ouach ! Vous pouvez même aller voir quand vous arriverez à la maison. Il suffit de le demander à vos parents. Hmm ... Je me demande. Comment voulez-vous faire des crottes de grotte ? Faisons-le !**

Donner à chaque chef d'équipe des marqueurs, une cuillère à café et une bouteille d'eau. Donnez à chaque personne un kit « Cave Snot ». Les enfants peuvent écrire leurs noms ou des initiales sur le contenant et fixez l'autocollant. Demandez aux enfants de suivre vos directives étape par étape. Tenez un paquet de poudre.

**Eh bien, cela ne ressemble pas à beaucoup, non ? Nous devons simplement attendre et voir ce qui se va passer.**



Demandez aux enfants de retirer les paquets de poudre du récipient et les mettre de côté.

Demandez aux dirigeants d'équipage de verser soigneusement 2 cuillères à café d'eau dans chaque récipient. Ensuite, les chefs d'équipe peuvent déchirer sur le dessus de chaque paquet de poudre et les enfants peuvent verser la poudre dans l'eau.

Demandez aux enfants de fermer rapidement et hermétiquement le couvercle du récipient. Faites une chanson préférée de Sing & Play Rock CD. Demandez aux enfants de secouer le récipient comme ils chantent et dansent toute la chanson. (La crotte de grotte à besoin d'être mélangée et se reposer au moins 3 minutes, sinon elle sera assez collante !) Dites à vos enfants qu'ils font une tempête à l'intérieur du récipient, un peu comme la tempête qu'ils ont entendue parler au cours de l'Aventures Biblique. Quand la chanson se termine, dites aux enfants que leur crotte de grotte devrait être prête ! Laissez les enfants ouvrir leurs récipients et toucher le mélange.

**Cette crotte de grotte est tellement géniale ! La poudre est connectée avec l'eau pour créer quelque chose de fort. La poudre n'avait pas beaucoup en elle-même. Elle n'était pas super ou spéciale ou même gluante ou visqueuse par elle-même. Mais quand vous avez ajouté de l'eau et la secoué pour faire une tempête, quelque chose de fort et impressionnant s'est formé !**

**Lorsque nous nous connectons avec Jésus, il nous donne la force et le courage de faire face à toute situation. Il peut utiliser même les temps difficiles dans nos vies pour nous changer et nous donner du courage. Jésus nous donne du courage. (Suivez-le !)**

Laissez les enfants jouer avec leur crotte de grotte pendant quelques minutes. Mentionnez que s'ils forment une boule avec la crotte de grotte, elle va rebondir. Mais elle ramassera également toute la saleté sur le sol. Laissez les enfants si ils veulent la faire rebondir ou non. Après quelques minutes de jeu, que les enfants se remettent dans leurs cercles d'équipage.

## Prenez le Fun Accueil

Donner à chaque équipage un approvisionnement de sacs en plastique refermables et un autocollants « Essayer à la maison ». Demandez aux enfants d'attacher chacun un autocollant à un sac et d'y écrire leur nom. Demandez aux enfants de replacer leur crotte de grotte dans le récipient, puis placez le récipient dans le sac. Les chefs d'équipe peuvent garder les sacs dans le sac d'équipage et de les donner aux enfants pour la maison après Cave Adventure.



## Découvertes

Les enfants ont aimé la crotte de grotte ! Nous ne pouvons pas en dire assez, c'était un énorme succès !

### Try This at Home

#### Cave Snot

1. Show the Cave Snot to your family and friends.
2. Explain how you added water to a special powder to get your super slimy result.
3. Awesome! The powder connected with water to create something strong.
4. When we connect with Jesus, he gives us strength and courage to face any situation. Like Jesus says in Matthew 14:27: "Take courage! I am here!"

Jesus gives us courage.

## JOUR 2 Spéléologue Sports et Jeux

### Option 1 : TOUCHER COURAGEUX



Souhaitez la bienvenue à spéléologue Sports et jeux et que tout le monde se rassemblent près de vous afin qu'ils puissent entendre vos instructions.

**Dîtes : les aventures prennent beaucoup de courage, car cela peut être effrayant d'aller loin en dessous du sol où il y a des insectes rampants, c'est facile de se perdre et c'est très sombre. La peur peut faire que certaines personnes se détournent de l'aventure de la grotte. Jouons un jeu où nous pratiquons ne pas laisser notre peur nous faire détourner.**

1. Que les équipages s'assoient dans leurs cercles genou à genou, puis s'allongent sur le dos, toujours dans un cercle, avec leurs têtes près de l'autre dans le centre.
2. Donnez à chaque chef d'équipe un ballon de plage et expliquez qu'ils vont toucher-passer le ballon autour de leurs cercles en position couchée sur le dos et en utilisant les bras et les mains. Ils ne peuvent pas se déplacer ou reculer devant le ballon comme il vient vers eux. Si le ballon tombe hors de portée, vous ou un assistant pouvez le récupérer pour l'équipage pour recommencer le jeu.
3. Que les équipages comptent combien de passes réussies qu'ils peuvent obtenir avant que le ballon tombe au sol. Pour varier les tours de jeu, que les équipages essaient de passer le ballon avec leurs pieds, avec leurs fronts ou retourner leur corps de sorte que leurs pieds sont dans le centre du cercle au lieu de leurs têtes.
4. Sonnez le sifflet pour démarrer le jeu. Ensuite, jouer Sing & Play Rock CD pendant 4 à 5 minutes alors que les équipages jouent.

Après environ 5 minutes, éteignez la musique et que les équipages s'assoient dans leurs cercles. Donnez à chaque chef d'équipe les Questions Wrap-Up pour ce jeu et laissez quelques minutes pour les équipes de discuter.

### Matériel

- ➔ sifflet ou autre moyen pour avoir l'attention
- ➔ Ballons de plage (1 par équipe)
- ➔ *Sing & Play Rock Music CD\** et lecteur CD
- ➔ Photocopies de *Aventureions Toucher Courageux* (1 par équipe)

\* disponible chez Group Publishing ou votre fournisseur Group VBS

### Découvertes

Nous sommes toujours souriant comme nous nous rappelons le son des rires du ventre de ce jeu enflammé pour les équipes ! C'est le genre de plaisir, de défi rigolos qui fait de spéléologue Sports et jeux une station Cave Aventure joyeuse.



## Wrap-Up Questions : Toucher et passer

Demander :

? Comment était-ce cela était de courageusement faire face au ballon comme il tombait vers vous ?

? Parlez-nous d'un moment où vous étiez courageux ou vous aviez vraiment peur.

? Quels sont les moyens que Jésus peut vous aider à être courageux quand vous avez peur ? Partagez un exemple simple de votre vie d'abord pour aider les enfants à penser des façons Jésus peut les aider à être courageux.

**Dîtes :** Parfois, c'est difficile d'être courageux, mais cela aide de connaître Jésus parce que **Jésus nous donne du courage. (Suivez-le !)** Vous pouvez toujours demander à Jésus pour du courage chaque fois que vous avez peur ou vous n'êtes pas sûr de ce qu'il faut faire.

Permission to photocopy this resource from Group's Cave Quest VBS granted for local church use. Copyright © 2016 Group Publishing, Inc., Loveland, CO. group.com/vbs

### Matériel

- ➔ Sifflet ou autre moyen pour avoir l'attention
- ➔ Cordes ou nouilles à piscine pour faire les limites
- ➔ Chaussettes de coton (2 par participants par rotation) vous pouvez trouver des paquets de bas au Dollorama ou en liquidation.



En utilisant des chaussettes que vous achetez plutôt que d'avoir les participants utiliser leur propre chaussettes évitera qu'elles se mêlent pendant le jeu. Après VBS vous pouvez laver et faire un don des chaussettes aux familles dans le besoin dans votre communauté.



**MEDIUM ENERGY**

### Option 2 :

#### SAUVER VOS CHAUSSETTES!

Avant l'arrivée des équipages, marquer vos limites pour ce jeu dans une zone herbeuse, car tout le monde va se déplacer sur les mains et les genoux. Si vous avez besoin d'être à l'intérieur ou sur un terrain accidenté, que tout le monde se déplace en faisant le crabe au lieu de ramper. Rassemblez les équipages dans l'aire de jeu afin que chacun puisse vous entendre.

**Dîtes :** Il y a beaucoup que les spéléologues ont besoin pour une grande aventure de la grotte, mais vous pourriez ne pas vous attendre que l'une des besoins les plus importants est des chaussettes, propres et secs ! Ce prochain jeu est super et vous aurez à travailler dur pour protéger vos chaussettes !

1. Demandez à tous d'enlever leurs chaussures et chaussettes, mettre les chaussettes à l'intérieur des leurs chaussures et les alignez gentiment hors de l'aire de jeu. Ensuite, donner une paire de chaussettes à chaque personne et qu'il les mette. C'est normal si elles ne correspondent pas tout à fait aux pieds de tout le monde.
2. Expliquez que tout le monde se déplace à quatre pattes dans les limites et essaye de prendre autant de chaussettes que possible des pieds des autres personnes tout en protégeant leur propre chaussettes. Si les deux chaussettes sont présentes, il doit se déplacer hors de l'aire du jeu et encourager tout le monde qui reste dans le jeu.
3. Personne ne peut arrêter et rester sur leurs pieds pour protéger leurs chaussettes. Tout le monde doit être rapide pour éloigner leurs pieds de ceux qui essaie de prendre les chaussettes.

4. Comme il y a de moins en moins d'enfants qui sont laissés à jouer, tout le monde en dehors des limites peut déplacer les limites en sorte qu'il y'a moins de place pour les joueurs restants pour se déplacer. Les rounds sont terminées le moment où il reste deux personnes. Jouez autant de tours que possible pour environ 5 minutes, replaçant les limites au lieu de départ au début de chaque tour.

Comme le dernier tour termine, sonnez le sifflet et que tous les équipages se rassemblent autour de vous pour une discussion de groupe. Demander :

**? Crier des mots qui décrivent ce que c'était de protéger vos chaussettes pendant le jeu.** Prévoyez environ 10 secondes pour que les membres de l'équipage répondre.

**? Parlez-nous d'une fois que vous avez eu à défendre quelqu'un ou quelque chose. Peut-être que vous avez eu à faire preuve de courage à un intimidateur.**

**Cela n'était pas facile de protéger vos chaussettes pendant le jeu et c'est pas toujours facile de faire preuve de courage pour protéger vous, vos amis ou la famille. Parfois, nous avons vraiment besoin d'aide et nous pouvons toujours trouver de l'aide extra-forte de Jésus parce que *Jésus nous donne du courage. (Suivez-le !)***

### Option 3 : TAG TREMBLER & SECOUER

Rassemblez les équipages dans l'aire de jeu.



HIGH ENERGY

**Dîtes : Aujourd'hui, nous parlons beaucoup de choses qui prennent du courage. Parfois, c'est notre propre courage qui a besoin d'aide et parfois nous pouvons être l'aide que quelqu'un d'autre a besoin. Notre prochain jeu est une façon amusante de pratiquer être un encouragement !**

1. Inviter un des REMERCIES. Ensuite, inviter un autre REMERCIES pour être l'encourageur. L'encourageur et tout le monde se déplacertont autour de l'aire de jeu en essayant d'éviter d'être touchés par le premier REMERCIE.
2. Lorsqu'il touche une personne (sauf l'encourageur) elle s'arrêtera là où elle a été touchée et s'écroule lentement en tremblant et en se secouant.
3. L'encourageur peut donner une tape dans le dos à tout le monde qui tremblent et se secouent vers le sol et ils peuvent courir à nouveau. Si une personne s'écoule jusqu'au sol avant que l'encourageur arrive à lui, il va devoir attendre le prochain tour pour jouer à nouveau.
4. Si l'encourageur est touché, le jeu recommence avec une nouvelle personne pour toucher et un nouveau encourageur.
5. Demandez à tous de s'étaler puis sonner votre sifflet pour démarrer le jeu. Jouer Sing & Play Rock CD alors que les équipages jouent quelques tours.



### Matériel

- ➔ Sifflet ou autre moyen pour avoir l'attention
- ➔ Sing & Play Rock Music CD\* et lecteur CD
- ➔ Photocopies de Questions Tag Trembler & secouer (1 par équipe)

\* disponible chez Group Publishing ou votre fournisseur Group VBS

Après le dernier tour, arrêter la musique et que les équipages s'assoient dans leurs cercles genou à genou. Donnez à chaque chef d'équipe une copie de Questions Trembler and Secouer Wrap-Up et permettre aux équipages quelques minutes pour discuter.

Après discussion, dire : **C'est non seulement bon pour nous quand Jésus nous donne du courage. (Suivez-le !) C'est bon pour les autres, aussi, parce que nous pouvons transmettre l'encouragement. Une façon nous pouvons aider les gens à trouver du courage en Jésus cette semaine est à travers Opération Kid-to-Kid. Nous pouvons aider les familles qui ont peur parce qu'ils ne peuvent pas se permettre de prendre soin ou réparer leur maison. Tout l'argent que nous donnons à Opération Kid-to-Kid encouragera les familles et les aider avec leurs maisons !**

### Wrap-Up Questions Tremblez & Secouez

Demander :

- ? Qu'est-ce que vous avez aimé de l'encourageur dans notre jeu ?
- ? Qui sont les gens qui vous encouragent ?
- ? Qu'est-ce qui fait de Jésus un encourageur incroyable pour nous ?

**Dîtes :** Jésus nous aide à surmonter nos peurs et être fort. Et c'est impressionnant comment Jésus peut nous aider non seulement à être fort pour nous-mêmes, mais pour d'autres aussi, nous pouvons être des encourageurs !

Permission to photocopy this resource from Group's Cave Quest VBS granted for local church use. Copyright © 2016 Group Publishing, Inc., Loveland, CO. [group.com/vbs](http://group.com/vbs)



## JOUR 2 Café Caverne

### Matériel

- ➔ Gaufres surgelées (1 par participant) -Vous pouvez trouver gaufres congelés, sans gluten dans la plupart des épiceries si vous avez besoin cette option
- ➔ Sirop d'érable (2 onces par participant)
- ➔ Tasses 2 onces en plastique (1 par participant)
- ➔ Petites assiettes (1 par participant)
- ➔ Grands Bols à mélange (2 par table)
- ➔ Couteaux en plastique (2 par table)
- ➔ Paquets de lingettes antibactériennes (1 par équipe), pour le temps de la collation au cas d'un gâchis ou des doigts collants
- ➔ Photocopies de « Aujourd'hui Café Cavern Treat : Waffly Good »(1 par équipe)
- ➔ Photocopies de Cartes Chef Jour 2 (1 jeu par table)

### Aujourd'hui au Café Caverne - Gaufres

**La collation d'aujourd'hui amène les enfants à réfléchir à des moyens qu'ils peuvent être des encourageurs parce que Jésus nous donne du courage.**

### Avant l'arrivée des équipes des collations

Faire griller les gaufres jusqu'à ce qu'elles soient dorées et les mettre dans un grand bols ou bols de service, 2 bols par table de préparation. Pour griller rapidement de grandes quantités de gaufres à la fois, vous pouvez les étaler sur des plateaux à biscuits et faire griller pendant quelques minutes dans un four. Gardez une surveillance étroite pour vous assurer que les gaufres ne brûlent pas.

Couleur photocopier un ensemble des cartes de chef pour chacune de vos tables de préparation à partir de la page 19. Couper les cartes en dehors le long des lignes en pointillés, puis du ruban adhésif un jeu de cartes dans l'ordre numérique autour du périmètre de chaque table de préparation.

Assurez-vous que vous avez plus d'assiettes en papier et tasses de 2 onces en plastique à répartir entre vos tables de préparation pour les Compteurs à compter et à préparer. (Diviser le nombre total de participants par vos tables de préparation, c'est le numéro que vous compterez sur.) Placez une pile d'assiettes de papier et une pile de tasses de 2 onces à côté de la Carte Chef d'étape 1 de chaque table de préparation. Près de la Carte Étape 2 à chaque table, placez les bols de gaufres cuites et couteaux en plastique (les Compteurs comptera et donneront une pile d'assiettes de papier pour les Gaufres Choppers).



### Rappelez-vous...

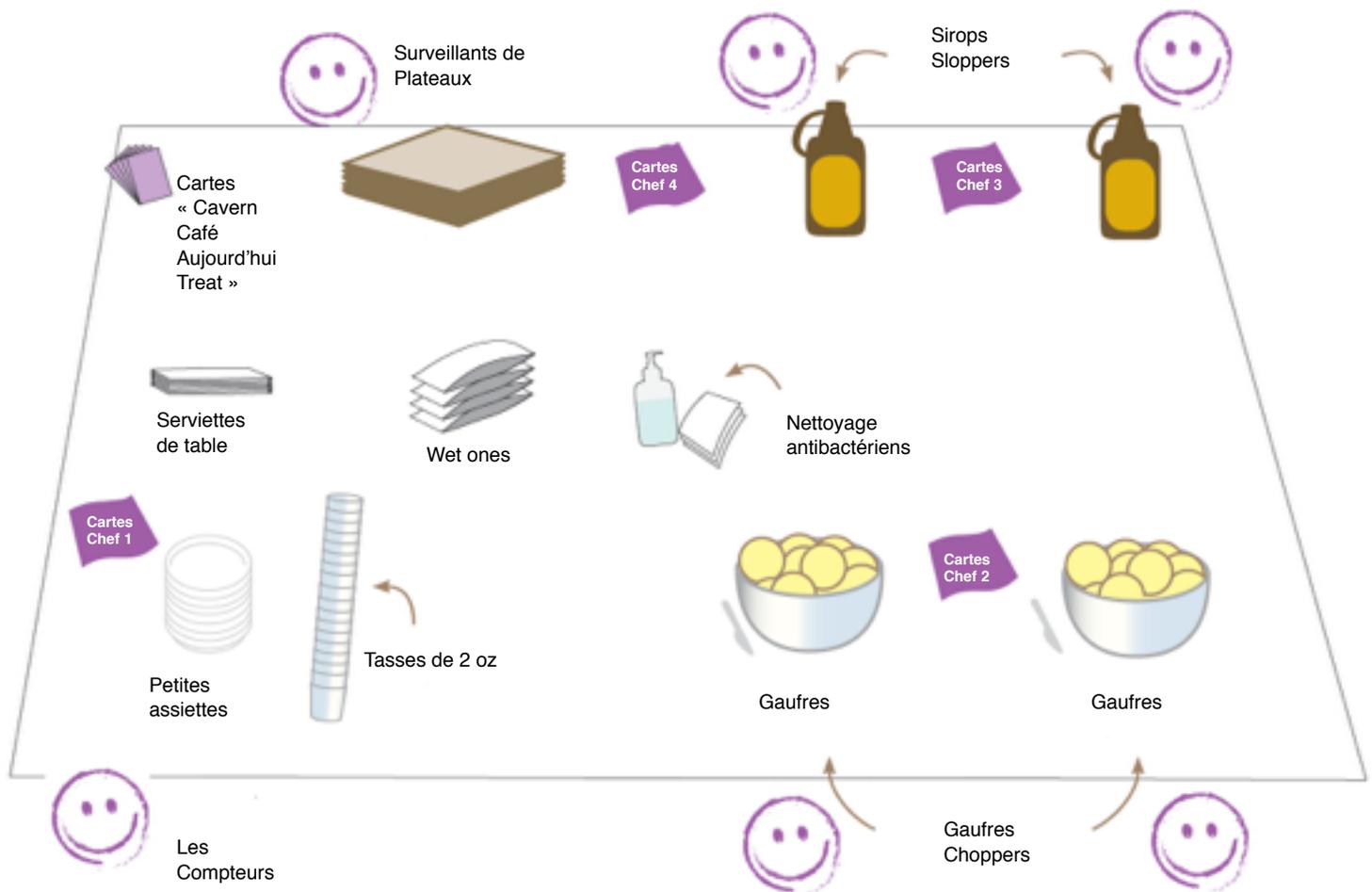
Pour les enfants souffrant d'allergies alimentaires, savoir quelles parties de la collation d'aujourd'hui sont bien pour eux de manger. Préparer les variations des collations à l'avance, et mettre le nombre de l'équipage sur la carte « Aujourd'hui au Café Caverne » pour chaque plateau avec un avertissement aux allergies et joindre une note adhésif à l'assiette, verre, ou bol avec le nom de l'enfant et chaque modification apportée. Demandez à votre équipe de cuisine de livrer des plateaux avec des alternatives d'allergie. Soyez sûr de vérifier soigneusement les listes d'ingrédients, comme la nourriture est faite dans des installations qui traitent également avec des arachides.

À la Carte Étape 3 à chaque table, placez un ou deux bouteilles compressibles de sirop (les Compteurs compteront et donneront des piles de tasses 2 onces en plastique de Sirop Slopers). Enfin, il faut diviser le nombre total de plateaux de collation (1 par équipe à votre VBS) par le nombre de vos tables de préparation. Ensuite, placez une pile de ce nombre de plateaux à côté de la Carte Étape 4 de chaque table de préparation. C'est bien si votre nombre de plateaux est absolument pas les mêmes pour chaque table de préparation, ils en recevront tous ! Chaque station de la Carte Étape 4 aura également besoin d'une pile de serviettes, paquets de lingettes antibactériennes et une pile de cartes « Cavern Café Aujourd'hui Treat » à inclure avec chaque plateau de collation.

Placez les fournitures de nettoyage antibactériens à chaque table de préparation. Faire un échantillon complété de la collation pour montrer aux équipages de préparation d'aujourd'hui. Expliquez à votre équipe de cuisine que comme les équipages de préparation finissent l'assemblage des plateaux de collation à leurs tables, les membres d'équipage de cuisine peuvent ramasser les plateaux, faire une double vérification rapide sur les quantités de fournitures sur les plateaux, puis les placer sur des chariots ou des tables séparées afin qu'ils soient prêt pour la collation.



S'il reste du temps au cours de la préparation pour les membres de l'équipage de verser des verres d'eau, leur permettre de le faire et soit mette 6 tasses d'eau sur les plateaux de collation (s'ils vous avez l'espace) ou les placer quelque part ailleurs pour la distribution de l'eau à tout le monde lors du temps de la collation. S'il n'y a pas de temps pour les équipes de préparation à verser de l'eau, vous et votre équipe de cuisine pouvez le faire après que les équipages de préparation se déplacent à leur prochaine station.



## Bienvenue au Snack service

Après que tous les équipages de service de collation sont réunis, utilisez le Clacker Cave pour attirer leur attention et les accueillir avec un grand sourire à la cuisine Caverne Café.

**Dîtes : Aujourd'hui, c'est à votre tour de faire et de servir la collation d'aujourd'hui ! Faire des choses aimables pour les autres est génial parce que c'est une façon de montrer aux autres que vous les aimez et parce que servir les autres peut être beaucoup plaisant, c'est certainement amusant ici à Caverne Café !**

## La connexion biblique

**Dîtes : Chaque jour à Cave Aventure VBS, notre collation peut nous aider à nous rappeler notre verset de la Bible. Aujourd'hui, il vient de Matthieu 14.27, où Jésus nous dit : « Prenez courage ! Je suis ici ! » Connaître que Jésus est avec nous peut nous aider à avoir du courage et être un encourageurs pour les autres. Cela signifie que nous pouvons aider ou « construire » quelqu'un d'autre quand ils ne vont pas si bien eux-mêmes et leur rappeler que Jésus est avec eux, aussi. Partager un bref exemple d'un temps vous avez encouragé un ami, un collègue, ou membre de la famille. Demander :**

**? Parlez-nous d'un moment vous avez encouragé quelqu'un.** Prenez quelques réponses et affirmer chaque réponse.

Tenez votre échantillon de collation afin que chacun puisse le voir.

**Pour la collation d'aujourd'hui, nous allons faire quelques blocs de construction de gaufres pour une activité amusante qui va faire que tout le monde vont parler de la façons dont nous pouvons être encourageurs ici à Cave Aventure cette semaine !**

Expliquez brièvement que chaque station de tâche aux tables de préparation a une Carte chef utile pour guider chaque personne à travers sa tâche. Les chefs d'équipe peuvent aider leurs équipes à comprendre leurs rôles avant de commencer. (Si nécessaire, les membres d'équipage des petits équipages peuvent faire plus d'une tâche.) Expliquez que quand tout le monde est assemblé au moment de la collation, les équipages de service de collation se tiendront devant vous pour vous introduire la collation d'aujourd'hui et puis ils vont distribuer les plateaux de collations à tout le monde.



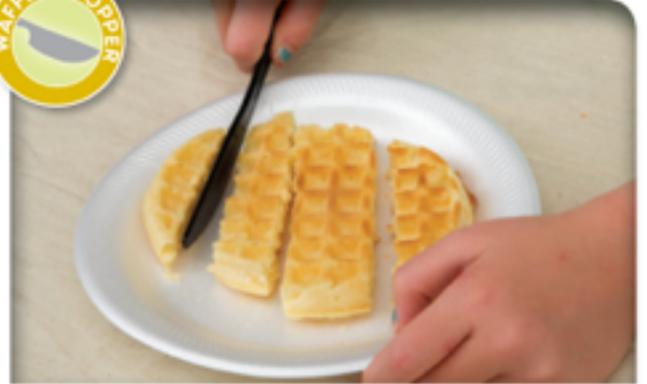


Inquiet des germes? Demandez aux équipes de nettoyer soigneusement les mains avant et après d'avoir fait les collations avec des nettoyants antibactériens que vous avez placé à chaque table.

## Cartes Chef



**Étape 1:** Comptez le nombre d'assiettes et tasses en plastique que le chef Café Caverne vous dit. Ensuite, mettre les assiettes entre les deux Gaufres Choppers et les tasses entre les deux Sirop Slopers.



**Étape 2:** Les compteurs vous donneront une pile d'assiettes de papier. Utilisez votre couteau en plastique pour couper chaque gaufre en 4 longueurs sur une petite assiette de papier. Ensuite, passer chaque assiettes de papier à vos Sirop Slopers.



**Étape 3:** Les Compteurs vous donneront une pile de tasses en plastique et vous remplirez chaque tasse un peu plus de la moitié avec le délicieux sirop d'érable ! Mettez une tasse de sirop sur chaque assiette des morceaux de gaufre vous obtenez du Gaufre Chopper, puis passer les assiettes aux Plateaux Tracker.



**Étape 4 :** Vous avez un travail important ! Un plateau à la fois, mettre ces fournitures sur chaque plateau :

- 6 assiettes collations gaufres et sirop
- 6 serviettes de table
- 1 paquet de lingettes pour les mains
- Carte 1 « Cavern Café Aujourd'hui Treat »

## Bénédiction

Demandez à la Personne de Prière de chaque équipage de service de collations de demander à Dieu de bénir les collations qu'ils viennent préparés pour les autres à Cave Aventure VBS.



## Heure de la collation

Lorsque tous les équipages sont arrivés et ont trouvé un endroit pour s'asseoir, utiliser votre Clacker Cave pour attirer l'attention de tout le monde. Souhaitez la bienvenue aux équipages au Caverne Café et inviter les équipages de service de collation d'aujourd'hui à se joindre à vous devant. Diriger tout le monde dans des applaudissements et remercier les pour leur travail dans la préparation de la collation d'aujourd'hui. Dîtes aux chefs d'équipe qu'ils vont utiliser la Carte Caverne Café d'aujourd'hui Treat » pour guider les enfants dans une activité amusante avec la collation d'aujourd'hui au Caverne Café, c'est permis de jouer avec votre nourriture !

Rappelez à chacun d'avoir les mains propres et que des personnes de prière mènent leurs équipages dans une prière de remerciement pour la collation avant de manger. Enfin, que les équipages de service de collation servent les plateaux de collations et de tasses d'eau et votre équipe de cuisine servent des plateaux préparés pour les restrictions d'allergie.

## Finition

Lorsque vous entendez le signal de votre directeur VBS, demandez aux équipages de jeter leurs ordures dans les poubelles. Puis laissez les enfants aller à leur prochaine station.

Demandez à votre équipe de cuisine pour ramasser les tapis d'équipage ou les couvertures, essuyer (si vous manger à l'intérieur), et placer la cuisine et le coin collation avant leur départ. Donnez une tape d'encouragement sur le dos avec votre équipe de cuisine pour célébrer ce grand jour au Caverne Café !



# JOUR 2

Aujourd'hui au Café Caverne

## BONNES GAUFRES

Lisez à haute voix le verset biblique d'aujourd'hui : « Rassurez-vous, c'est moi; n'ayez pas peur ! » (Matthieu 14.27). Demander :

**? Comment la promesse de Jésus qu'il est toujours là, vous aide lorsque vous n'avez pas de courage; quand vous sentez la peur ?**

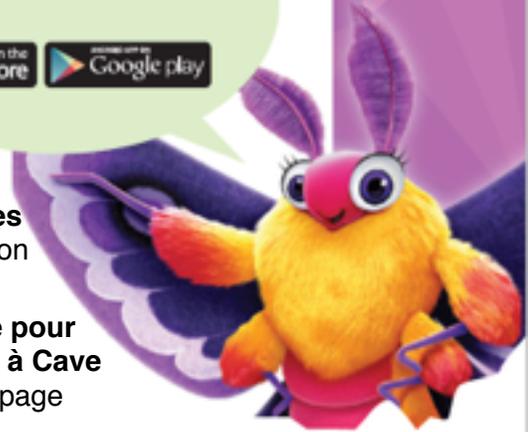
Dîtes : **Savoir que Jésus est avec nous, que nous ne sommes pas seuls, peut construire notre courage.**

Empilez les morceaux de votre gaufre dans votre assiette.

**Nous pouvons aider les autres à savoir qu'ils ne sont pas**

**seuls aussi et que Jésus nous donne du courage. (Suivez-le !) Soyons des encourageurs et bâtissons les autres avec des mots aimables et nos mains tendus !** Permettre aux enfants de faire une construction avec les morceaux de leur gaufre. Demander :

**? Quelles sont les choses que nous pouvons faire cette semaine pour s'encourager mutuellement au cours de nos stations amusantes à Cave Aventure VBS ?** Partagez un exemple d'encourager des amis d'équipage durant Spéléologue Sports et Jeux.



Permission to photocopy this resource from Group's Cave Quest VBS granted for local church use. Copyright © 2016 Group Publishing, Inc., Loveland, CO. group.com/vbs

# JOUR 2

Aujourd'hui au Café Caverne

## MAZE MIX

Lisez à haute voix le verset biblique d'aujourd'hui : « Rassurez-vous, c'est moi; n'ayez pas peur ! » (Matthieu 14.27). Demander :

**? Comment la promesse de Jésus qu'il est toujours là, vous aide lorsque vous n'avez pas de courage; quand vous sentez la peur ?**

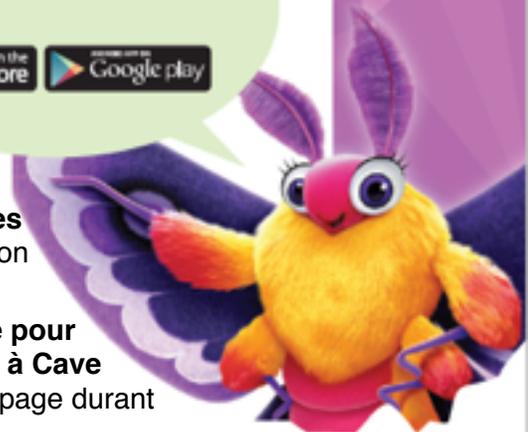
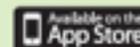
Dîtes : **Savoir que Jésus est avec nous, que nous ne sommes pas seuls, peut construire notre courage.**

Empilez les morceaux de votre gaufre dans votre assiette.

**Nous pouvons aider les autres à savoir qu'ils ne sont pas**

**seuls aussi et que Jésus nous donne du courage. (Suivez-le !) Soyons des encourageurs et bâtissons les autres avec des mots aimables et nos mains tendus !** Permettre aux enfants de faire une construction avec les morceaux de leur gaufre. Demander :

**? Quelles sont les choses que nous pouvons faire cette semaine pour s'encourager mutuellement au cours de nos stations amusantes à Cave Aventure VBS ?** Partagez un exemple d'encourager des amis d'équipage durant Spéléologue Sports et Jeux.



Permission to photocopy this resource from Group's Cave Quest VBS granted for local church use. Copyright © 2016 Group Publishing, Inc., Loveland, CO. group.com/vbs

## JOUR 2 Clôture Cave

### Préparez vous

- ➔ Avant l'arrivée des équipages, choisir un adulte grand et un enfant plus petit pour faire l'expérience de « courage ». Demander à l'adulte de s'asseoir sur une chaise avec les pieds à plat sur le sol et le dos fermement plantés contre le dos de la chaise. Demandez à l'enfant de placer un doigt (index) fermement sur le front de l'adulte. Ensuite, demandez à l'adulte de se tenir debout. L'adulte ne sera pas capable de le faire. L'enfant sera en mesure de tenir l'adulte en place à l'aide d'un seul doigt.
- ➔ Voir si Spectacle Spotlight VBS est prêt.
- ➔ Passez en revue la journée avec vos assistants adolescents afin qu'ils sachent quand aider pour diriger le chant et d'aider avec les médias.
- ➔ Plusieurs minutes avant la clôture de Cave Adventure, commencer à jouer *Sing & Play Rock CD*. Cela va créer une atmosphère amusante et accueillante comme les équipages entrent.

### Bienvenue spéléologues

**Dîtes :** Pendant que nous attendons pour nos équipages, nous allons célébrer la Lumière du monde et chanter notre chanson thème, « He is the light » ou « Il est la lumière ». Quand nos amis vont nous entendre chanter, ils sauront que la clôture de Cave Adventure est sur le point de commencer.



Diriger tout le monde en chantant « Il est la lumière ». Les mots sont à la page 85.

**Bienvenue à Clôture Cave Adventure ! Pendant que vous êtes ici, nous allons faire quelques découvertes étonnantes au sujet de Jésus et son amour pour nous. Je ne veux pas que vous manquiez tout ça, donc être sûr que votre équipage arrive à temps.**

### Regardez le Spotlight Show

**Dîtes :** Bravo pour le chant ! Jetons un coup d'oeil à nos VBS Spotlight d'aujourd'hui. Je me demande qui nous allons voir à l'écran. Regardons.

Jouer le Spectacle Spotlight VBS qui a été préparé au cours de la journée VBS. Après les applaudissements, passer à un examen rapide de la journée.

### Matériel Jour 2

- ➔ Affiche Jour 2\* point de la bible
- ➔ Bracelets « Watch for God »\*
- ➔ Chaise

\* disponible chez Group Publishing ou votre fournisseur Group VBS

### Découvertes

Nous avons choisi la plus petite fille et le plus grand chef d'équipe que nous pouvions trouver. Quand elle a poussé son petit doigt contre la tête de l'adulte, cela semblait comme si l'adulte ne cherchait pas à se lever ! Plus tard, nous l'avons mentionné, « Vous devriez avoir dû au moins essayé ! » « Je l'ai fait ! » dit-il. « Mais je ne pouvais vraiment pas bouger. » Ceci est une expérience amusante pour aider les enfants à se sentir courageux et fort.



## Révision du Jour

Pointez à l'affiche Jour 2 Point de la Bible.

**Dîtes :** Aujourd'hui, nous avons appris que **Jésus nous donne du courage.** (Suivez-le !) La vie peut être effrayante. Nous pouvons avoir peur d'essayer de nouvelles choses, visiter une nouvelle école ou rencontrer de nouveaux amis. Nous pouvons avoir peur de faire ce qui est juste et de se lever pour les autres. Pendant ces périodes, nous pouvons nous rappeler que **Jésus nous donne du courage.** (Suivez-le !) Le courage ne signifie pas que vous êtes plus grand ou plus courageux ou plus fort que vos problèmes. Cela signifie que vous faites confiance que Jésus l'est.

Demandez à un volontaire pour tenir l'affiche Jour 2 Point de la Bible. **Aujourd'hui, nous avons rencontré notre brave copine Mawtha, un beau papillon. Les papillons de nuit n'ont pas peur de l'obscurité. Ils aiment voler haut dans les nuits noires. Mawtha nous aide à nous rappeler que Jésus nous donne du courage.** (Suivez-le !)

Je n'étais pas avec vous à Deep Bible Aventure aujourd'hui, mais j'ai entendu, à travers les tunnels dans nos grottes, que vous avez **expérimenté** quelque chose d'étonnant. Je dois en entendre parler. Qui peut me dire ce qui est arrivé ? Prenez le micro et choisissez une couples d'enfants pour partager. Affirmer leurs réponses.

Dans l'histoire vraie d'aujourd'hui de la Bible, nous avons appris que Jésus a donné à Pierre le courage de sortir d'un bateau et marcher sur l'eau. Incroyable ! Quand Pierre a eu peur et a enlevé ses yeux sur Jésus, il a commencé à couler. Pierre appela Jésus et se rappela que Jésus était avec lui. Jésus est toujours avec nous. Lorsque nous avons peur, **Jésus nous donne du courage.** (Suivez-le !)

Chantons « I'm All In ». Quand nous sommes « all in » avec Jésus, cela signifie que nous sommes 100 pour cent engagés à le suivre.



Dirigez tout le monde en chantant « I'm All In ». Les mots sont à la page 90. Dire les mots et les mouvements avant de chanter et de les faire.

## Défi Courageux

**Dîtes :** Il faut du courage pour être « all in » avec Jésus. Avec le courage de Jésus, nous pouvons être forts, se lever pour ce qui est juste et faire la bonne chose quand tout le monde ne le fait pas. Essayons quelque chose pour voir ce que c'est d'être fort et courageux.

Inviter les deux volontaires à venir et faites-les tenir côte à côte. Introduire le petit enfant et le grand adulte. **En un instant, vous verrez** [nom de l'enfant] **tenir** [nom de l'adulte] **sur une chaise à l'aide d'un seul doigt.**

Tenez votre index. **Nous allons encourager [nom de l'enfant] d'avoir du courage tout au long de cette expérience.** Diviser le groupe en deux. Que des enfants dans un groupe disent : « Jésus nous donne du courage ». Demandez aux enfants de l'autre groupe de crier, « Suivez-le »!

**Que faire si notre expérience ne fonctionne pas ? Que faire si l'enfant ne peut pas tenir l'adulte sur la chaise à l'aide d'un seul doigt ?** Pause. **Je dois avoir le courage.** [Nom de l'enfant] **a besoin d'avoir le courage aussi.**

Déplacez votre index et le tenir vers le haut. Demandez à l'enfant de faire de même. **Peut-être nous devrions faire quelques exercices de doigts avant d'essayer.** Faites des exercices de doigt à quelques reprises avec l'enfant.

**OK ! C'est le temps de l'expérience.** [Nom de l'adulte], **s'il vous plaît, assoyez-vous ?**

Pause tandis que l'adulte est assis sur une chaise. Rappelez-vous, pour que cela fonctionne, l'adulte a besoin d'avoir les pieds sur le sol et le dos fermement contre le dos de la chaise. L'adulte ne peut pas essayer de se lever jusqu'à ce que l'enfant a son doigt placé sur le front de l'adulte.

[Nom de l'enfant], **êtes-vous prêt ? Avez-vous le courage de garder cet adulte sur la chaise à l'aide d'un seul doigt ?** Diriger les groupes en criant : « Jésus nous donne du courage ! » Et « Suivez-le ! »

**D'accord ! Avant de le faire, tout le monde pense à un problème que vous faites face. Peut-être que c'est un intimidateur à votre école ou peut-être que vous avez à déménager. Rappelez-vous, Jésus nous donne du courage.**

**(Suivez-le !)** Nous pouvons faire face à nos problèmes parce que Jésus nous aide. **D'accord,** [nom de l'enfant], **allez-y !** L'enfant appuie avec son index sur le front de l'adulte, en gardant l'adulte en place. (Cela fonctionne vraiment !) Encourager le groupe à dire le Point de la Bible une fois de plus. Puis applaudissez vos bénévoles et laissez-les s'asseoir.

**Essayons dans vos équipages. Peut-être que nous avons besoin de se réchauffer avec quelques tronçons de doigt.** Diriger les enfants à travers des exercices de doigt. **D'accord, nous sommes réchauffés et prêts.**

**Les chefs d'équipe, assoyez-vous avec vos pieds sur le sol et votre dos contre le dossier de la chaise ou banc. Les spéléologues, à tour de rôle, vous aurez à presser un doigt contre le front de votre chef d'équipe. Assurez-vous de prendre votre tour. Comme vous le faites, pensez à un défi que vous êtes confronté. Dites-vous, « Jésus me donne du courage ». Prévoyez du temps pour les enfants de tenter l'expérience; puis utilisez la Clacker Cave pour attirer leur attention. C'est calme à la aventure.**



## Découvertes

Parce que nous avons mis seulement cinq enfants dans chaque équipage, tous nos équipages ont terminé d'essayer l'expérience en même temps ! Garder les équipage petite aide les enfants à rester concentré, donne à chacun une chance de participer, et garde l'équipage en temps. En plus avoir de plus petites équipes aide les chefs d'équipe à construire une relation avec les enfants.

« Mon index est si petit ! Je ne peux pas croire qu'il est si fort. Même si je suis petit, Jésus me donne le courage de faire de grandes choses ! »

Hou la la! Tu l'as fait ! Maintenez votre doigt. Demander :

**? Comment quelque chose de si petite peut tenir une personne entière en place ?** Prenez quelques réponses/idées des enfants.

**Le courage ne signifie pas que vous êtes plus grand ou plus courageux ou plus fort que vos problèmes. Cela signifie que vous faites confiance que Jésus l'est. Il y a beaucoup de choses que nous pouvons faire et les problèmes que nous pouvons faire face lorsque**

**Jésus nous donne du courage. (Suivez-le !)**

**Prions.** Lorsque je dis une pause, à la fin de chaque phrase, vous Dîtes : « Merci de me donner du courage, Jésus ».

**Priez :** Dieu, merci de nous donner le courage d'affronter de gros problèmes et de faire les choses que nous ne pensons pas que nous pouvons faire...

... **Quand nous sommes intimidés.** (« Merci de me donner du courage, Jésus ».)

... **Quand nous devons déménager.** (« Merci de me donner du courage, Jésus ».)

... **Quand nous tombons malades.** (« Merci de me donner du courage, Jésus. »)

**Nous t'aimons, Jésus. Amen.**

**Dîtes :** Jésus est toujours avec nous pour nous donner du courage.

**Nous pouvons lui faire confiance avec tous nos problèmes.**

**Chantons « My Hope Is in the Lord » et célébrons cet espoir que nous avons en Jésus.**



CD  
Track  
4

Dirigez tout le monde en chantant « My Hope is in the Lord ». Les mots sont à la page 88.

## Salutation VIP

**Dîtes :** Jésus, le Fils de Dieu, nous aime tellement. Et nous pouvons voir l'évidence de Dieu dans nos vies. Tout le monde lève un bras afin que nous puissions voir votre bracelet « Watch For God Wristbands ». Lorsque vous quittez aujourd'hui, pensez à chercher Dieu. Son amour brillera afin que vous puissiez le voir. Parlant de Dieu, nous avons des gens spéciaux avec nous aujourd'hui.

Bonjour, vous tous les VIP. Les spéléologues utilisent un outil spécial appelé un « ami » pour garder leurs cordes ancrées. Comme VIP, vous êtes l'ami spécial qui garde nos enfants ancrés. Vous les amener à Cave Adventure VBS où ils peuvent apprendre à connaître Jésus, la lumière du monde. Merci d'être venus vous joindre à notre amusante de clôture. Dirigez les enfants dans des cris, « Merci ».

## Sortez les Cartes Bible Aventures

**Dîtes :** les chefs d'équipe, aujourd'hui dans la « Deep Bible Aventure » vous avez reçu un autre ensemble de la « Bible Aventure Maps ». Tenir une carte pliée. **Sortez-les de vos sacs d'équipage et tenez-les.** Pause tandis que les dirigeants sortent « Maps Bible Aventure » de leurs sacs d'équipage. **Les enfants, pensez à quelque chose que vous voulez vraiment faire, mais que vous avez peur d'essayer. Peut-être que vous avez peur de parler à un nouvel enfant à l'école ou dans votre quartier. Peut-être que vous avez peur d'essayer un nouveau sport. Vous pourriez même avoir besoin de courage pour admettre que vous avez tort ou dire je suis désolé.** Pause. **Tout le monde a son idée ? Les dirigeants, vous devriez en avoir un aussi. Je vais dire notre Point de la Bible et au lieu de « Suivez-le », vous allez crier cette chose.**

« Jésus nous donne le courage de ... » que tout le monde crie. **Maintenant, tournez à quelqu'un dans votre équipe et donnez-lui un Hi5 et dire : « Vous pouvez le faire ! » Une fois que vous donnez votre Hi5, gardez vos mains en l'air comme ça (démontrer en tenant votre main en l'air).**

**Les chefs d'équipe, mettez une « Bible Aventure Map » dans la main de chaque personne. Rappelez-vous ... pas regarder la carte jusqu'à ce que vous arrivez à la maison ! Ayez le courage de garder votre carte fermée !**

**Après avoir quitté Cave Aventure VBS aujourd'hui, utilisez votre « Bible Aventure Map » pour dire à vos amis et votre famille tout ce que vous avez appris aujourd'hui. Vous avez le message le plus important à partager et Jésus vous donne le courage de le partager !**

## Terminez la Aventure

**Dîtes :** Wow ! Vous avez été des spelunkers spectaculaires aujourd'hui. Vous m'avez donné de l'espoir. Et vous m'avez aidé à avoir le courage de [nommez quelque chose que vous avez besoin du courage pour le faire]. **Je vous remercie !**

**Avant de terminer, gestionnaires Matériaux, aider vos chefs d'équipe à recueillir les étiquettes des noms et l'Ami aide mémoire de la Bible et les mettre dans votre sac d'équipage. Et les enfants, assurez-vous d'apporter à la maison votre « Snot Cave » de la Sation Imagination.** Prévoyez au moins une minute pour ces détails. Lorsque les équipages ont faites la collecte des étiquettes des noms et l'Ami aide Mémoire de la Bible, que des dirigeants d'équipage lèvent la main afin que vous puissiez avoir un visuel de qui est fait et de qui a besoin de plus de temps. Dirigez les chefs d'équipe à laisser leurs sacs d'équipage à côté de leur signe d'équipage à la fin de chaque jour VBS.

Ensuite, faire des annonces, demandez à une personne de prière pour prier et inviter les adultes à venir chercher leurs enfants pendant que vous jouez Sing & Play Rock CD.

Après les enfants quittent, que quelques bénévoles vous aident à éteindre les lumières Sight Dieu sur scène.

