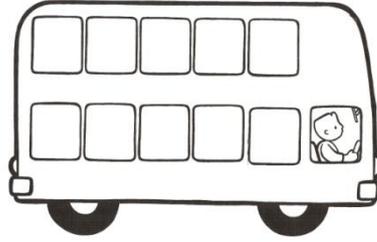


L'autocar



Phase 2 : jeu individuel

Matériel :

Par élève :

- 1 planche-autocar + 1 boîte de 10 jetons-voyageurs
- 1 feuille de route
- 1 dé (faces : +1, +2, +3, -1, -2, -3)
(ou 1 dé pour plusieurs joueurs qui joueront à tour de rôle)

Déroulement :

- Le joueur lance le dé.
- Il écrit l'opération ou le schéma dans la case "arrêt" de sa feuille de route.
- Il calcule le nombre de voyageurs qui seront dans le car.
- Il contrôle son résultat en réalisant l'action avec les jetons-voyageurs sur sa planche-autocar.

Si l'action ne peut être réalisée (car le nombre de voyageurs dépasserait 10 ou il y aurait plus de voyageurs qui descendraient qu'il n'y en a dans le car), relancer le dé.