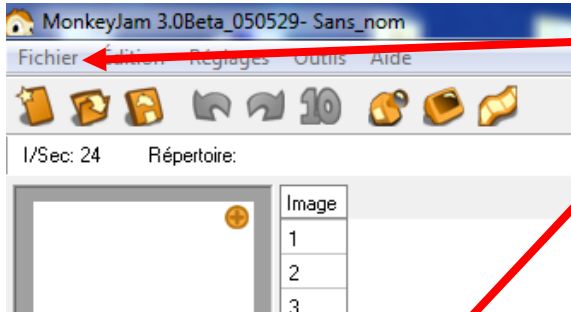


Monkey Jam

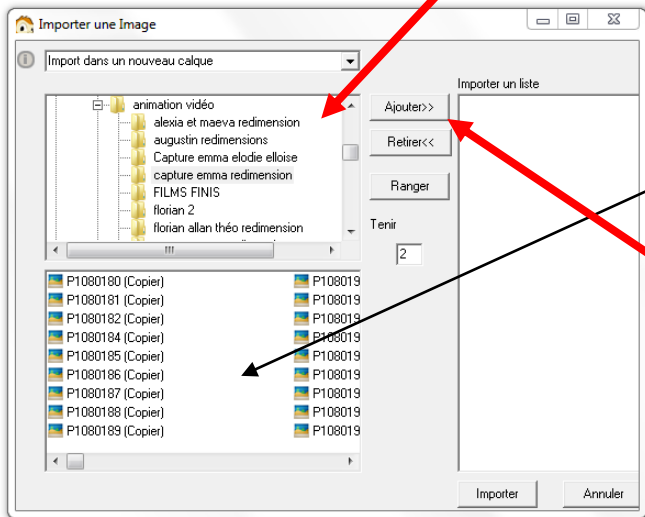
Pour aller chercher tes photos :



Fichier => Importer Image

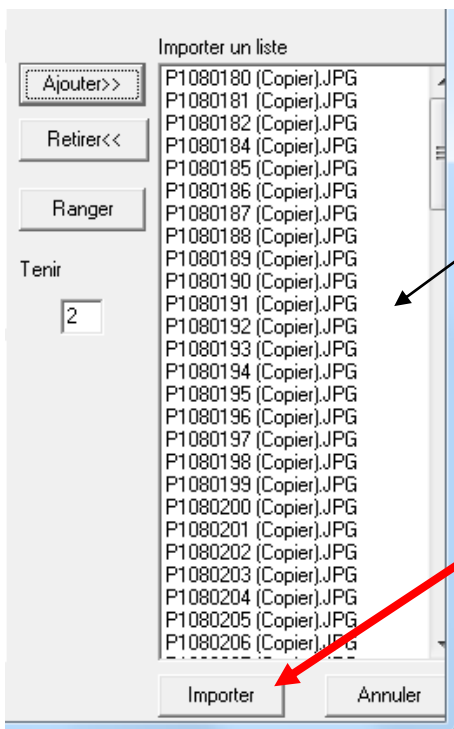
Aller chercher le dossier dans cette fenêtre :
Partage (serveur) => Eleves => CM2=> Classe 6 => Animation

Cliquer sur le dossier avec le nom de votre groupe.



Sélectionner toutes les photos du dossier.

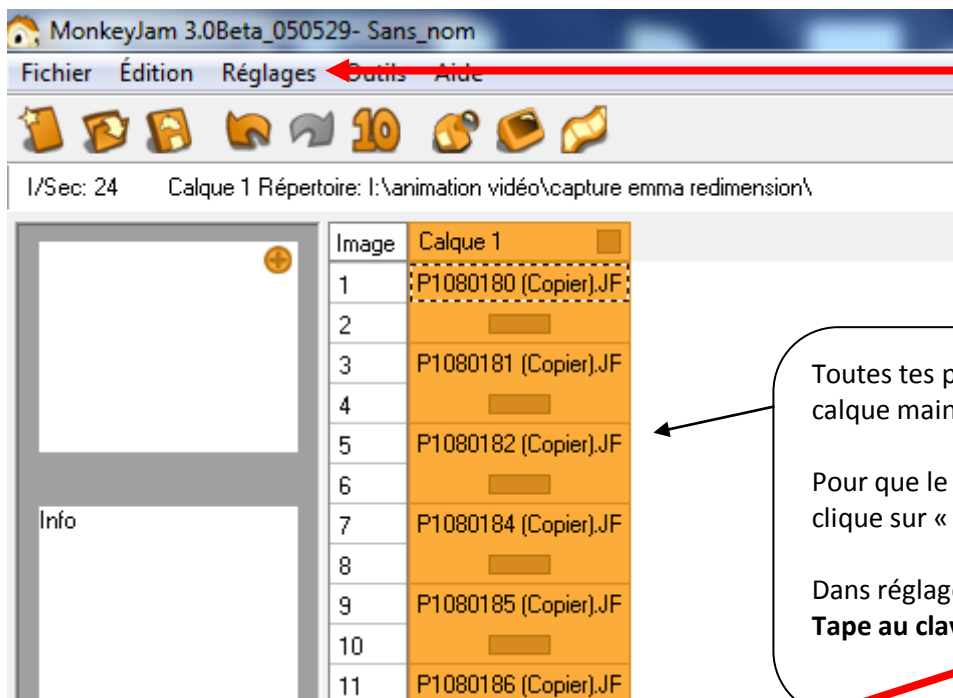
Quand elles sont toutes sélectionnées, cliquer sur le bouton « **Ajouter>>** ».



Toutes tes photos doivent être dans la colonne de droite maintenant.

Clique sur le bouton « **Importer** ».

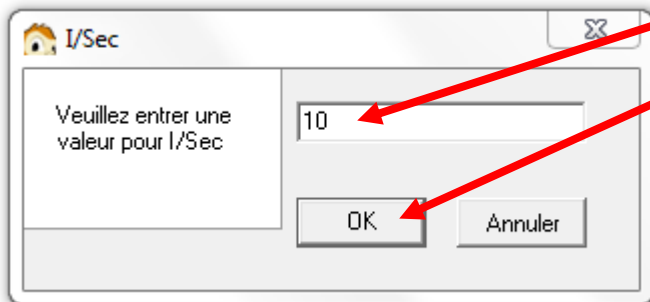
Pour faire le montage



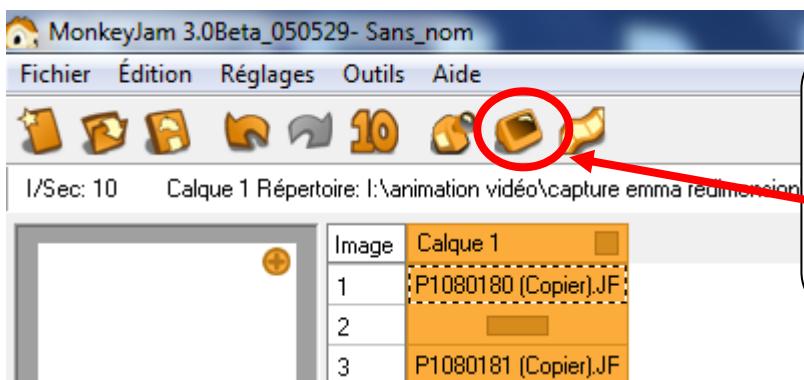
Toutes tes photos doivent être affichées dans ton calque maintenant.

Pour que le logiciel puisse faire le montage vidéo, clique sur « **Réglages** ».

Dans réglage, clique sur **I/sec** et **Autre**.
Tape au clavier : 10 et OK

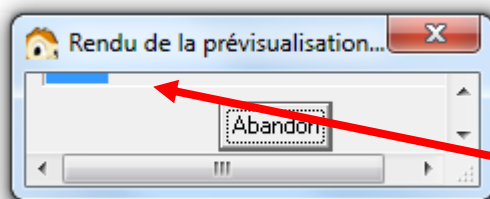


Visualiser le film :



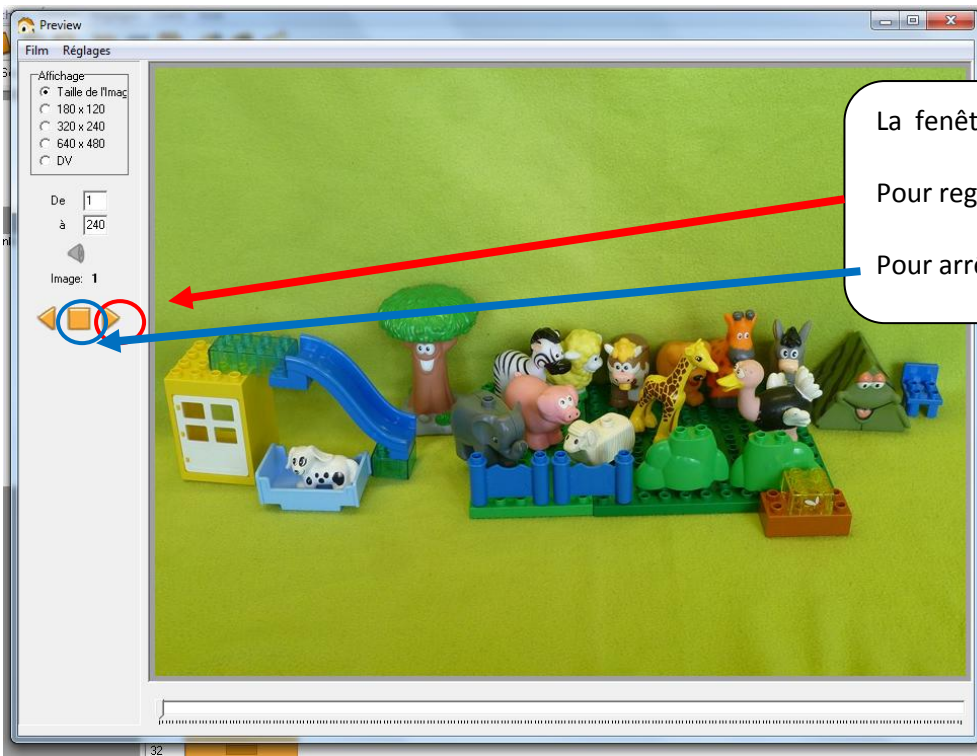
Les réglages ont été faits, tu peux maintenant visualiser le montage animé de tes photographies.

Clique sur **le petit écran** qui est dans ta barre d'outils.



Une petite fenêtre apparaît pour te dire que le logiciel travaille...

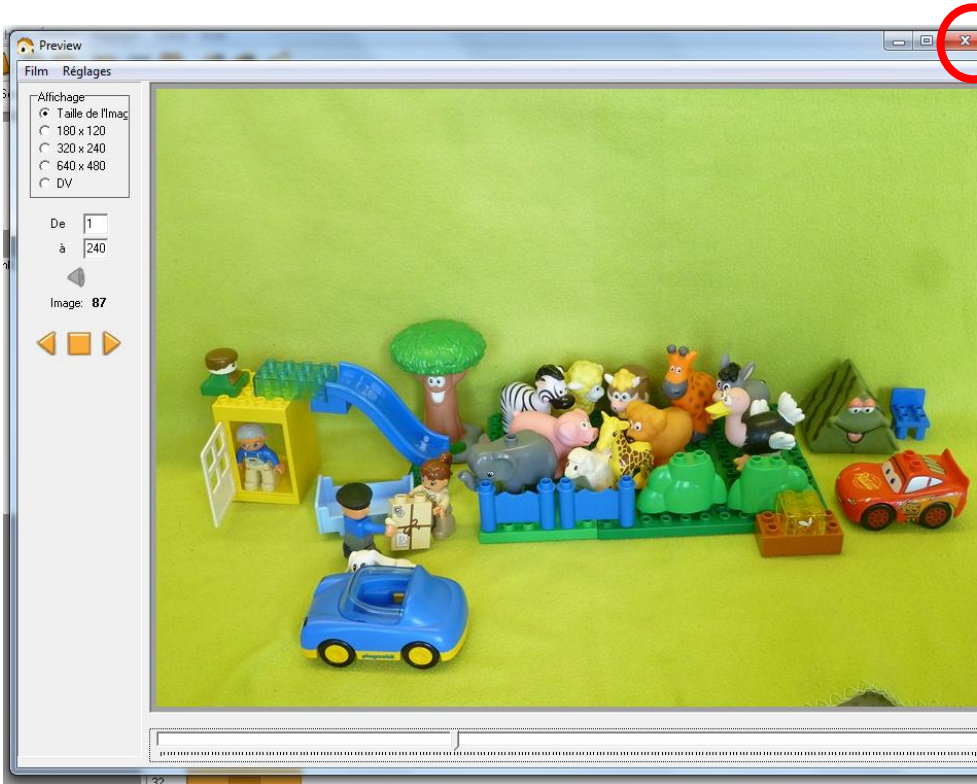
NE TOUCHE PLUS A RIEN ! Attends que la barre de progression (en bleu) ait fini de grandir.



La fenêtre de prévisualisation s'est ouverte.

Pour regarder ton animation clique ici.

Pour arrêter clique ici.

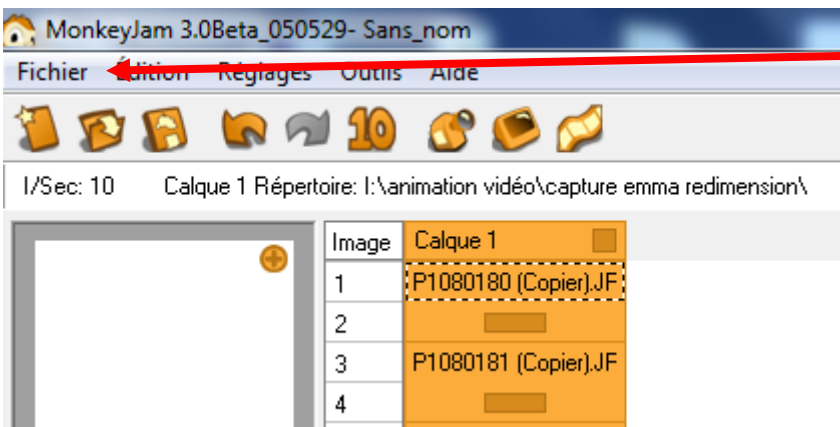


BRAVO !

Tes images défilent et tu peux voir ton « film d'animation » !

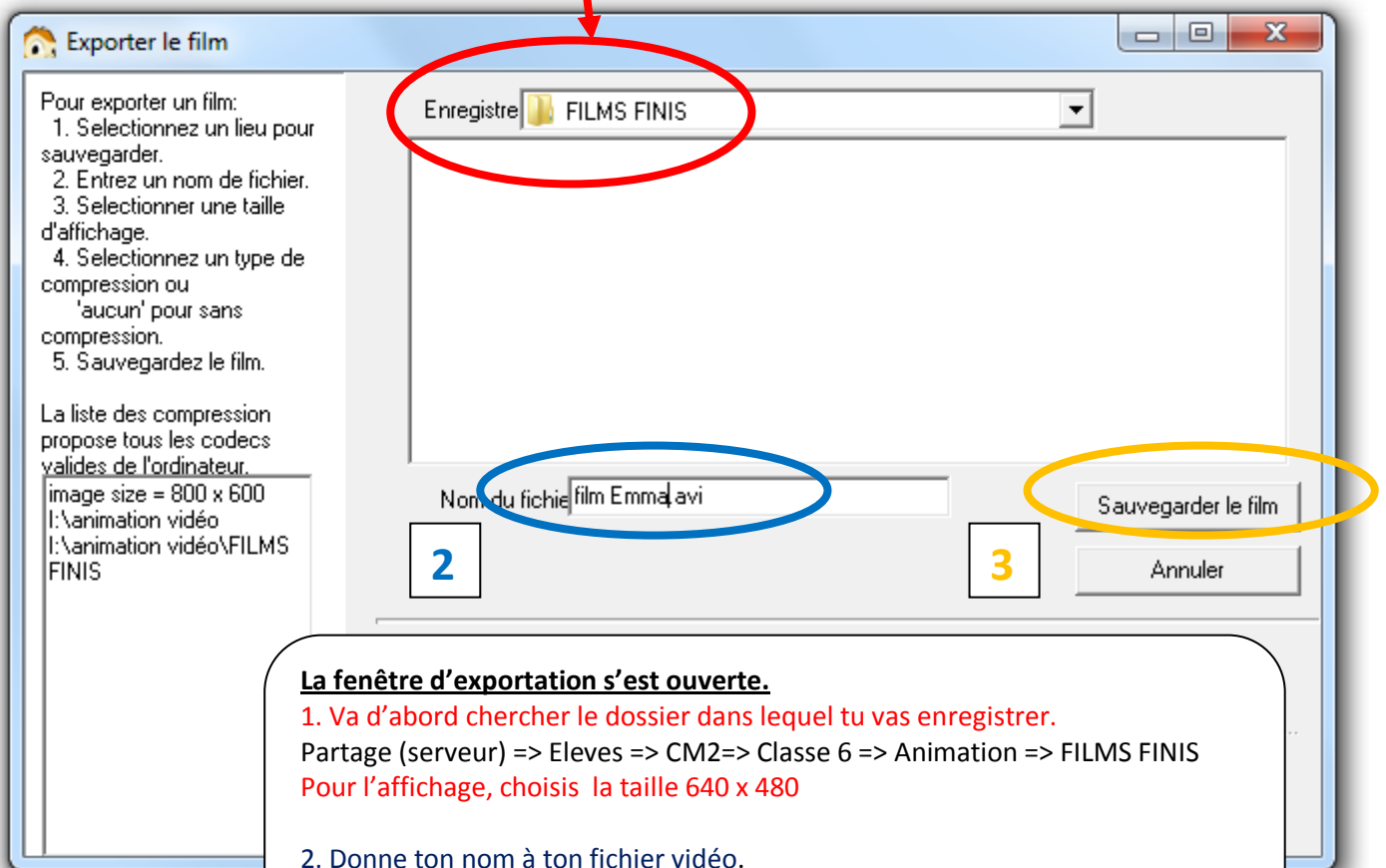
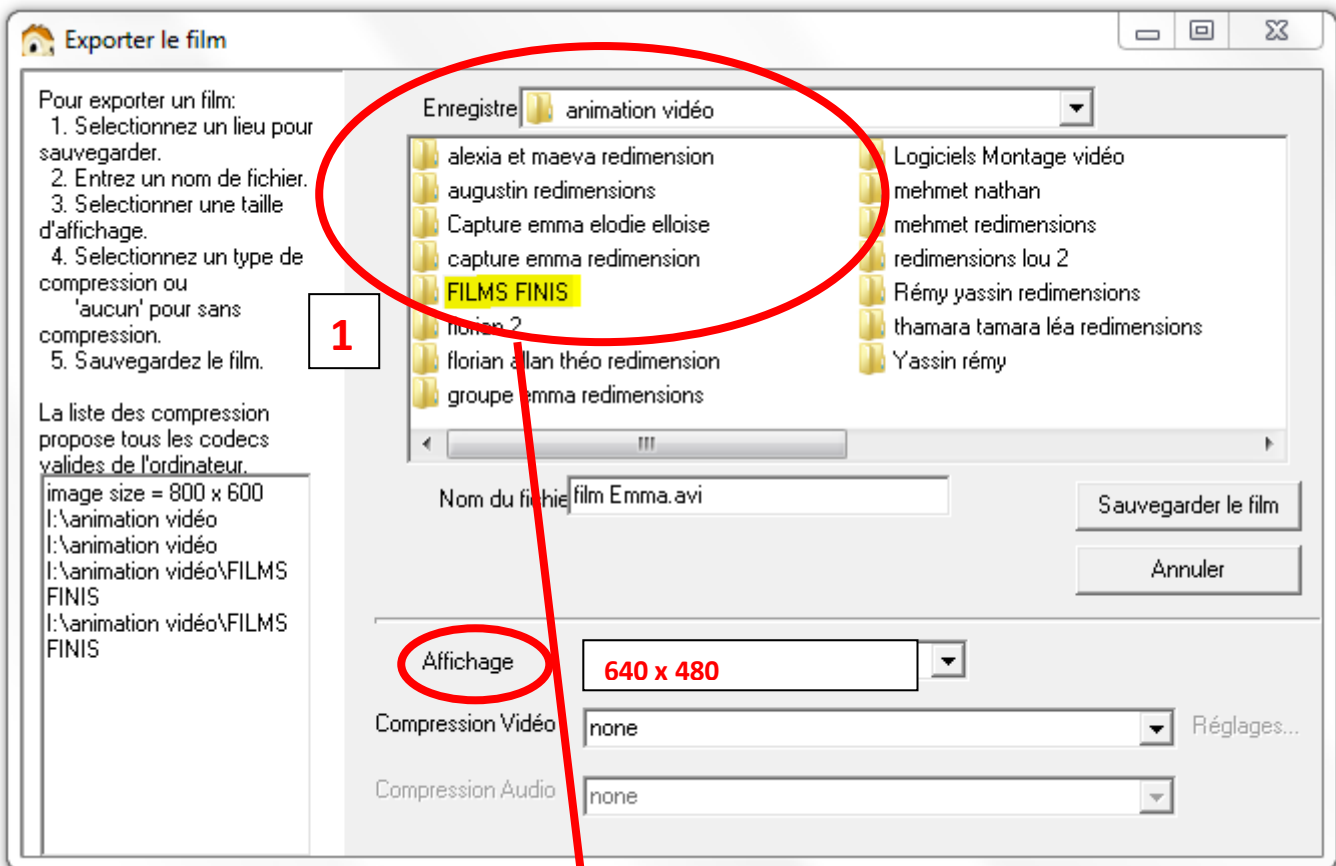
Clique sur la croix quand tu as fini.

Pour enregistrer ton film animé



N'oublie pas d'enregistrer !

Clique sur **Fichier** puis « **Exporter en Avi...** »

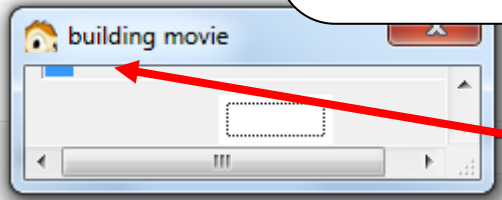


La fenêtre d'exportation s'est ouverte.

1. Va d'abord chercher le dossier dans lequel tu vas enregistrer.
 Partage (serveur) => Elèves => CM2=> Classe 6 => Animation => FILMS FINIS
 Pour l'affichage, choisis la taille 640 x 480

2. Donne ton nom à ton fichier vidéo.

3. Clique sur « Sauvegarder le film ».



Comme tout à l'heure, **NE TOUCHE PLUS A RIEN !**
 Laisse le logiciel travailler.
 La fenêtre va se fermer seule lorsque l'exportation est terminée.
 Quand c'est terminé, tu peux fermer le logiciel.