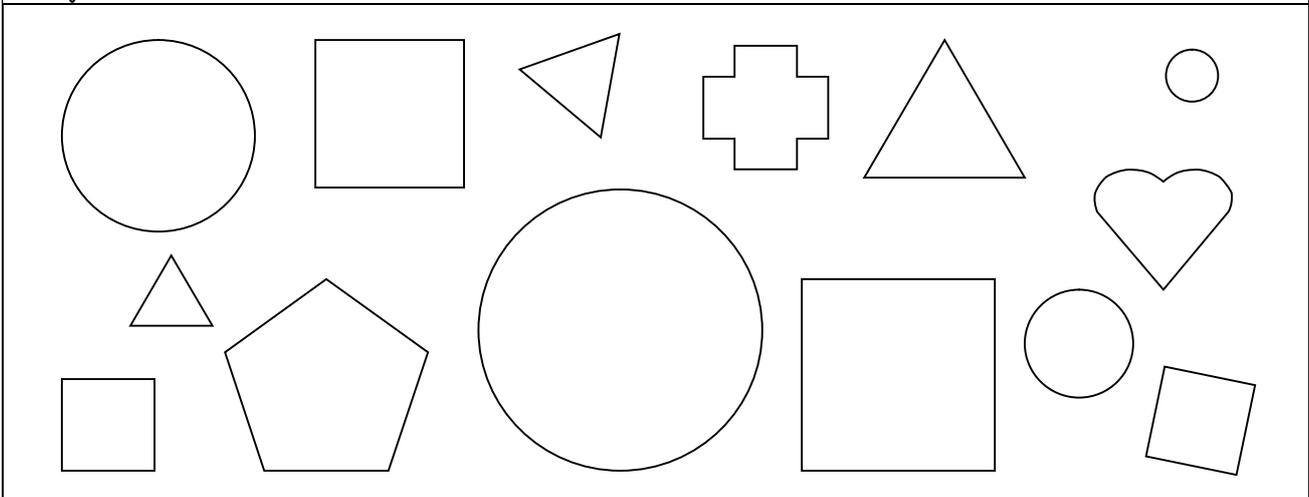


Evaluations 1- ULIS	Programmes 2016	Ecole
Nom :	MATHEMATIQUES	
Prénom :	Compétence : Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées	

Objectif : Reconnaître des formes simples

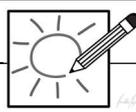
Consigne : Je colorie les ronds en vert, les carrés en bleu et les triangles en rouge.

colorie 



Objectif : Dessiner des formes simples

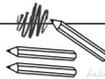
Consigne : Je dessine un rond, un carré et un triangle.



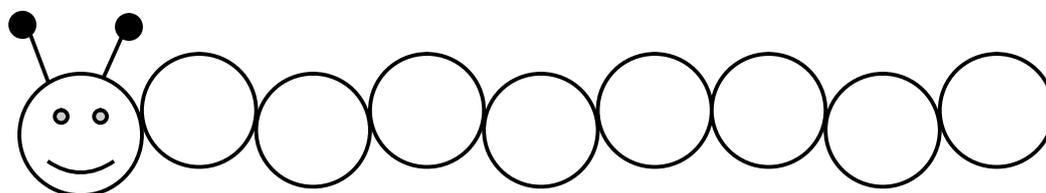
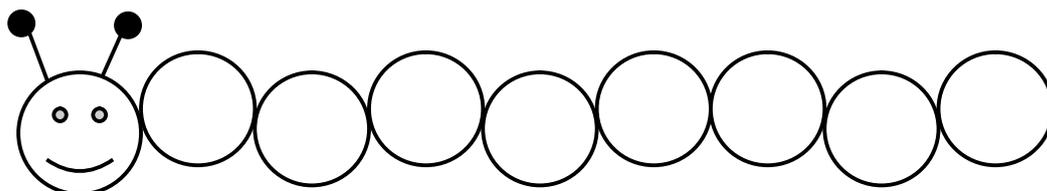
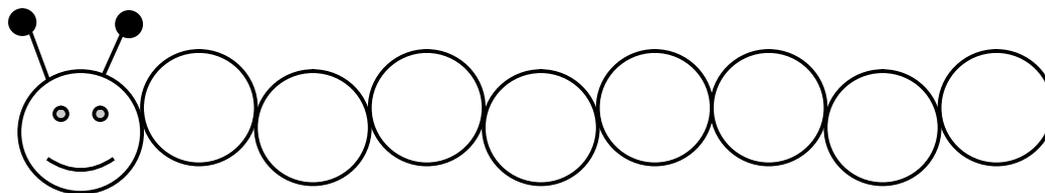
un rond	un carré	un triangle

Objectif : Identifier et poursuivre un algorithme

colorie



Consigne : Je colorie les chenilles en respectant l'algorithme.



Objectif : Ranger des objets selon leur taille

colle



Consigne : Je colle les maisons de la plus petite à la plus grande.

