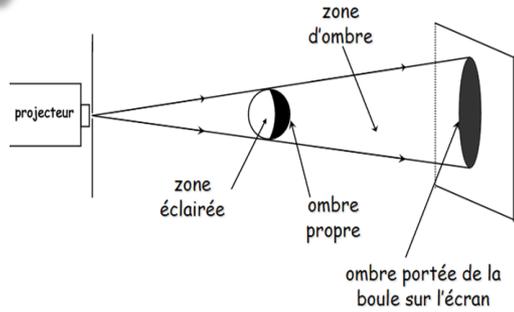


# Lumières et ombres

carte mentale



Ombre propre

Ombre portée

Les objets éclairés ont deux ombres

Lumières et ombres

La taille et le forme de l'ombre changent selon la position de la source et de l'objet

Plus on éloigne la source de l'objet, plus l'ombre est grande

# Lumières et ombres

Je sais ma leçon si...

## Idées principales

- \* Je sais expliquer ce qu'est l'ombre propre et l'ombre portée.
- \* Je connais les 3 conditions d'obtention d'une ombre : une source lumineuse, un objet et un support.
- \* Je sais que la forme et la taille d'une ombre peuvent varier.
- \* Je sais que la source de lumière, l'objet et l'ombre sont toujours alignés

## Modélisation:

- \* Je sais dessiner le schéma pour montrer comment on obtient une ombre
- \* Je sais légender ce schéma

## lumières et ombres

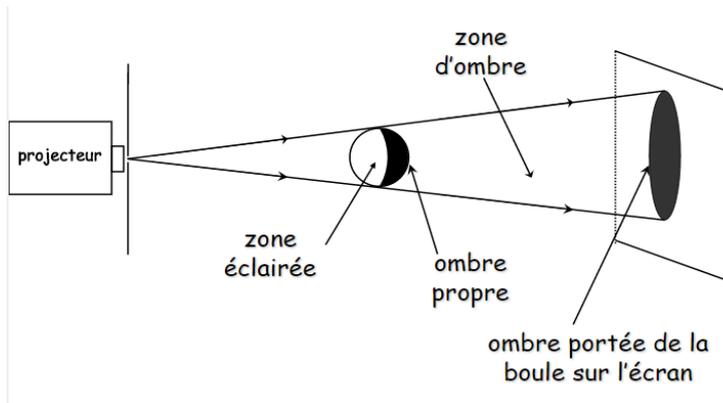
Les objets éclairés par une source de lumière ont **deux ombres**.

La partie non éclairée de l'objet s'appelle l'**ombre propre**.

L'ombre de l'objet sur le mur ou le sol s'appelle l'**ombre portée**.

La source de lumière (lampe, soleil...), l'objet et l'ombre sont toujours alignés.

Si on place un objet devant une source de lumière, il aura une partie éclairée, et une partie non éclairée. La partie non éclairée est celle qui est dans l'ombre.

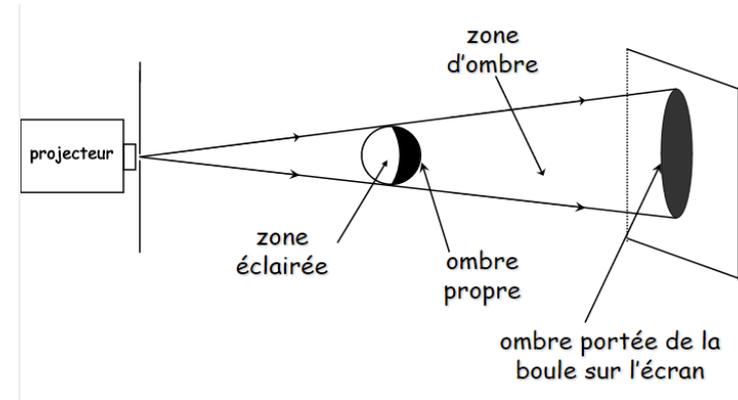


**La taille et la forme** d'une ombre changent selon la position de la source lumineuse et de l'objet : **plus on éloigne la source de l'objet éclairé, plus l'ombre est grande**

## lumières et ombres

Les objets éclairés par une source de lumière ont \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_. La partie non éclairée de l'objet s'appelle \_\_\_\_\_. L'ombre de l'objet sur le mur ou le sol s'appelle \_\_\_\_\_. La source de lumière (lampe, soleil...), l'objet et l'ombre sont toujours alignés.

Si on place un objet devant une source de lumière, il aura une partie éclairée, et une partie non éclairée. La partie non éclairée est celle qui est dans l'ombre.



\_\_\_\_\_ d'une ombre changent selon la position de la source lumineuse et de l'objet :

---

---

---