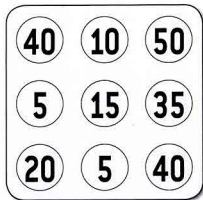
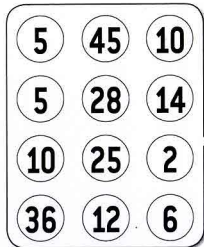


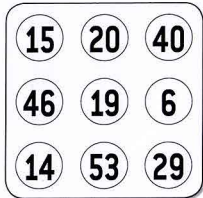
Colorie les 5 pions nécessaires pour faire 100.



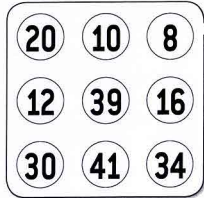
Colorie les 6 pions nécessaires pour faire 100.



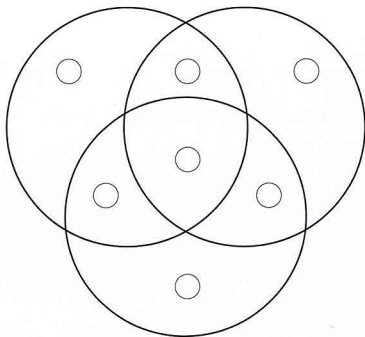
Colorie les 3 pions nécessaires pour faire 100.



Colorie les 5 pions nécessaires pour faire 100.



Il y a trois cercles : **A**, **B** et **C** (mais c'est à toi de choisir...)  
et 7 jetons de couleurs (mais c'est à toi de les colorier...)



Colorie en **rouge** le jeton qui est dans le cercle A.  
Colorie en **bleu** le jeton qui est dans le cercle B.  
Colorie en **vert** le jeton qui est dans le cercle C.  
Colorie en **jaune** le jeton qui est dans les cercles A et B.  
Colorie en **marron** le jeton qui est dans les cercles B et C.  
Colorie en **orange** le jeton qui est dans les cercles A et C.  
Colorie en **noir** le jeton qui est dans les cercles A, B et C.

Maxime a caché son code au milieu de tous ces nombres. Essaie de le trouver sachant que :  
 Ce nombre est impair.  
 Le chiffre des dizaines est impair, mais le chiffre des centaines est pair.  
 Il est plus grand que 430.  
 L'addition de ses trois chiffres est égale à 10.



Colorie 3 cases dans chaque grille. Ces 3 cases doivent toujours se toucher par deux côtés.

Il y a 22 possibilités.

Attention ! Il ne doit pas y avoir deux fois la même grille !

