

Jeudi 26 Mars

Liens à cliquer



Liens à cliquer

8 h 30

Exercice du matin sur le cahier de brouillon : voir fiche + dictée de mots 11

Fiche 1

Mots

13 h 45

Je me connecte sur mathéros et j'essaie de réussir une autre ceinture. Je dois en être à 3.

Mathéros

-

9 h 00

9 h 00

Plan de travail 16 jusqu'à l'exercice 9 (avec la fiche d'aide si besoin)

Plan de travail 16 avec fiche aide



14 h 00

Ma classe numérique : se connecter et réussir au moins 4 exercices du « **plan de travail maison 2** »

Mon école

-

9 h 45

9 h 45

La monnaie : je regarde bien les 4 vidéos et je lis la leçon du porte-vue Mesure 8 pour connaître les pièces et les billets qu'il existe. (on verra comment rendre la monnaie plus tard). Ensuite je réponds au quizz et je fais la petite fiche d'exercices.

Vidéo 1/2

Vidéo 3/4

Leçon

Quizz

Fiche d'exercices



14 h 30

Je regarde la vidéo 1 jour une question et je réponds aux questions sur le cahier de brouillon. Ensuite je regarde les vidéos des 3 pays européens et je réponds aux questions en faisant les quizz.

Vidéo

Questions

Vidéos 2

Quizz

-

10 h 15

10 h 15

Récréation

15 h 00

Récréation

10 h 30

10 h 30

Je fais un test sur le sujet (Mr Girard et Mme Ramirez) ou le test sur le pluriel (Mme Blelly)

Dans la pochette ou à imprimer



15 h 15

Informatique : se connecter sur logiciel éducatif dans la partie ce2 > mesures > Lire l'heure

Lien vers logiciel éducatif + fiche page suivante

-

11 h 15

11 h 15

Je lis le texte et je regarde la vidéo sur le Kin-ball. Ensuite je réponds aux questions sur le cahier de brouillon.

Texte questions



16 h 00

Les enquêtes grammaticales Keskidi. Essaye d'abord les fiches du niveau 1 puis du niveau 2 et enfin du niveau 3

Niveau 1

Niveau 2

Niveau 3

-

11 h 30

16 h 45

Fiche pour le jeu les problèmes de durées

1. Je me rends sur logiciel éducatif



2. Je me connecte (identifiant et mot de passe sont sur le cahier orange)



3. Une fois connecté je clique sur CE2



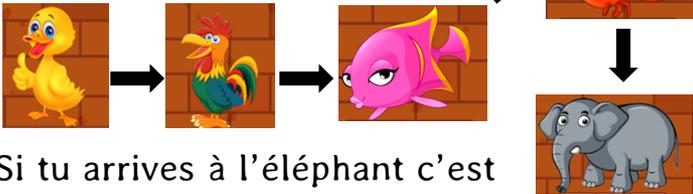
5. Je choisis le jeu de temps/de durée

4. Ensuite je clique sur problèmes.



Je dois ensuite choisir les options du jeu (la difficulté)

1. Je commence par le niveau 1. au début tu es un poussin, tu vas devenir un coq puis



Si tu arrives à l'éléphant c'est

Très bien. Tu peux essayer le niveau 2. envoie le nom de l'animal où tu es arrivé (sur class dojo, dans les commentaires)

Parfois, la connexion de l'espace membre ne fonctionne pas.

C'est tout de même possible de jouer à tous les jeux sans être connecté. Les scores ne seront simplement pas enregistrés.



Fiche pour se connecter à class dojo avec un ordinateur

1. Je me rends sur ClassDojo en tapant class dojo dans la barre d'adresse



2. Je clique sur le premier lien.



3. Je clique sur le s'inscrire en tant que parent.



classdojo.com > fr-fr

ClassDojo

S'inscrire en tant que...

- Enseignant
- Parent
- Élève
- Membre de direction de l'établissement

class dojo

5. Je vérifie et je valide que je sois bien le parents de l'élève que l'on m'indique.



Parents

Saisis ton code *Qu'est-ce qu'un code ?*

par exemple P123456

Check code

Don't have a code?

Connexion OR Inscription

4. Je rentre le code donné par la maîtresse.



7. Les deux onglets les plus importants sont histoire de la classe (qui permet de voir les messages postés par le maître et message (pour envoyer un message au maître)

Laitmas B
max barel

Dans la classe de M. Girard

Je suis le parent de Laitmas

Je ne reconnais pas cet élève

6. Je me crée un compte avec mon adresse email et un mot de passe. (si un compte existe déjà il va ensuite me proposer d'utiliser le même.)

Inscription en tant que parent

Vous avez déjà un compte ? [Connectez-vous](#)

Prénom

Nom de famille

Adresse e-mail

Mot de passe

Votre mot de passe doit contenir au moins 8 caractères

Inscription

[Mot de passe oublié ?](#)

L'histoire de la classe Messages

Il est également possible de se connecter à ClassDojo.

1. Je télécharge class dojo sur le google store et je le lance

2. Je choisis s'inscrire en tant que parents. Et je rentre le code demandé.

3. Je vérifie que je suis bien le parents que l'on peut proposer.

4. Je crée mon compte ou je me connecte si j'ai déjà un compte.