

La foudre de Zeus

Objectifs :

- ✓ Soustraire un nombre à deux ou trois chiffres en prenant appui sur la structure des nombres

Règle du jeu :

Chaque élève a une grille de 16 cases (les 16 cases sont les réponses des cartes). Les élèves tirent les cartes à tour de rôle et donnent la réponse. Si la réponse est correcte, la foudre tombe sur les cases des camarades ayant ce résultat dans leur grille (la case avec le résultat est donc « grillée » : elle est alors barrée)

Le gagnant est celui qui a le moins de cases grillées.

Pour l'impression du jeu :

Imprimer les cartes en recto-verso. Imprimer les tables et les grilles normalement. Un jeu est valable pour un groupe de 3 à 4 élèves.

A quel moment faire ce jeu ?

En période 4 du CE1

Carte d'aide : Etapes pour réussir à soustraire.	Carte d'aide : Etapes pour réussir à soustraire.
Exemple : 456 - 123	Je fais la même chose avec l'opération de ma carte. _____ - _____
Je pars de 456.	Je pars de _____.
Il y a 1 centaine à 123. Donc j'enlève 1 centaine à 456.	Il y a _____ centaine(s). Donc j'enlève _____ centaine(s).
J'arrive à 356.	J'arrive à _____.
Il y a 2 dizaines à 123. Donc j'enlève 2 dizaines à 356.	Il y a _____ dizaine(s). Donc j'enlève _____ dizaine(s).
J'arrive à 336.	J'arrive à _____.
Il y a 3 unités à 123. Donc j'enlève 3 unités à 336.	Il y a _____ unité(s). Donc j'enlève _____ unité(s).
J'arrive à 333.	J'arrive à _____.
Carte d'aide : Etapes pour réussir à soustraire.	Carte d'aide : Etapes pour réussir à soustraire.
Exemple : 456 - 123	Je fais la même chose avec l'opération de ma carte. _____ - _____
Je pars de 456.	Je pars de _____.
Il y a 1 centaine à 123. Donc j'enlève 1 centaine à 456.	Il y a _____ centaine(s). Donc j'enlève _____ centaine(s).
J'arrive à 356.	J'arrive à _____.
Il y a 2 dizaines à 123. Donc j'enlève 2 dizaines à 356.	Il y a _____ dizaine(s). Donc j'enlève _____ dizaine(s).
J'arrive à 336.	J'arrive à _____.
Il y a 3 unités à 123. Donc j'enlève 3 unités à 336.	Il y a _____ unité(s). Donc j'enlève _____ unité(s).
J'arrive à 333.	J'arrive à _____.

16

20

32

13

41

24

227

41

72

34

34

41

63

63

44

033

23

333

15

33

444

215

443

222

3 1 4 5 5 3 3 5 5 5 1 3 4 4

1 3 2 3 1 3 3 3 1 2 2 5 7 1 3

6 5 4 1 6 5 2 7 6 5 5 1 6 2 2

2 2 1 5 5 5 3 2 3 4 8 2 3 0

73 342 25 43 24 265

61 131 32 880 642 662

30 60 35 30 243 65

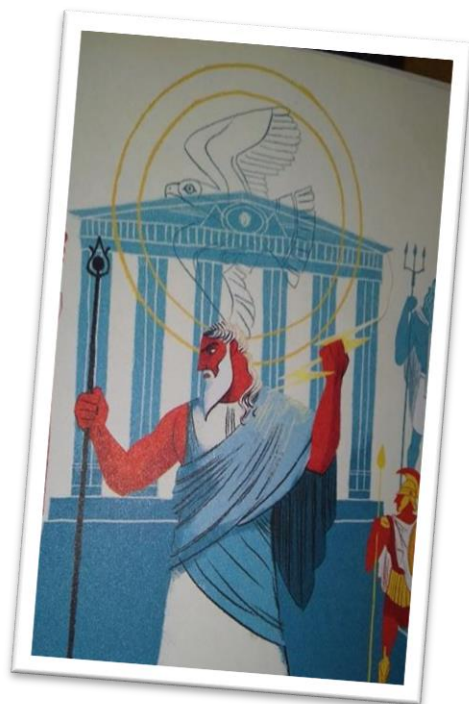
555 333 666 252 622 345

La foudre de Zeus



16	20	32	13
63	63	44	33
31	455	335	55
654	165	276	55

La foudre de Zeus



41	24	227	41
23	333	15	33
13	44	132	31
16	22	22	15

La foudre de Zeus



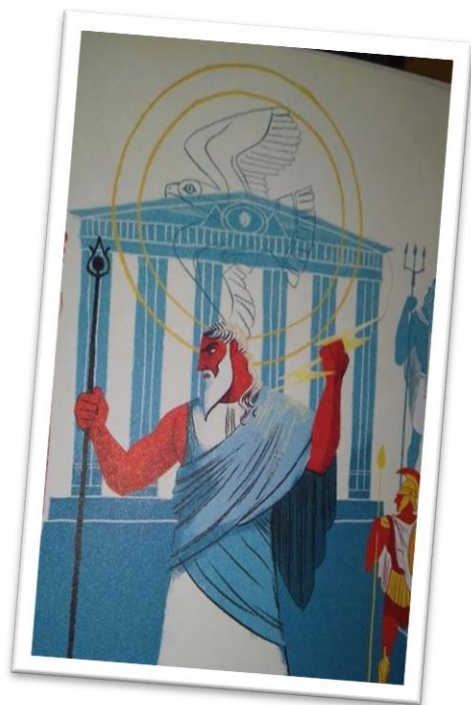
72	34	34	41
444	215	443	222
333	122	57	13
552	234	82	30

La foudre de Zeus



73	342	25	43
24	265	61	131
32	880	642	662
30	60	35	30

La foudre de Zeus



243	65	555	333
666	252	622	345
16	20	32	13
41	24	227	41

La foudre de Zeus



72	34	34	41
63	63	44	33
23	333	15	33
444	215	443	222

