

Le magicien des mots

Matériel (Par équipe)

- Une feuille blanche.
- Un feutre ou stylo.
- Les 24 cartes du jeu.

Déroulement :

Chaque équipe reçoit son matériel. Au signal, ils doivent retrouver un maximum de mots pouvant être écrits avec les cartes, et uniquement avec ces cartes. Aucune lettre ne peut être ajoutée.

Variante : pour faciliter la partie, les cartes des pages 2 et 3 peuvent être imprimées sur des fiches rouges, les pages 4 et 5 sur une fiche verte. Les enfants savent qu'ils doivent associer une étiquette de chaque couleur pour former un mot.

La fin de partie :

Méthode 1 : après un temps décidé par l'enseignant avant de commencer la partie. L'équipe qui obtient le plus de mots orthographiés correctement gagne.

Méthode 2 : Lorsqu'une équipe trouve tous les mots (12), elle remporte la partie.

Pour clôturer la partie, les enfants citent les mots trouvés. Les mots sont inscrits dans le cahier d'orthographe.

tau

bra

rou

jau

ta

pau

pin

mé

mo

cha

vé

fau

teuil

bleau

vo

ceau

lo

vre

leau

ne

tro

meau

to

pe

Mots à trouver :

1. Fauteuil
2. Rouleau
3. Tableau
4. Moto
5. Jaune
6. Pauvre
7. Pinceau
8. Métro
9. Chameau
10. Vélo
11. Bravo
12. taupe

