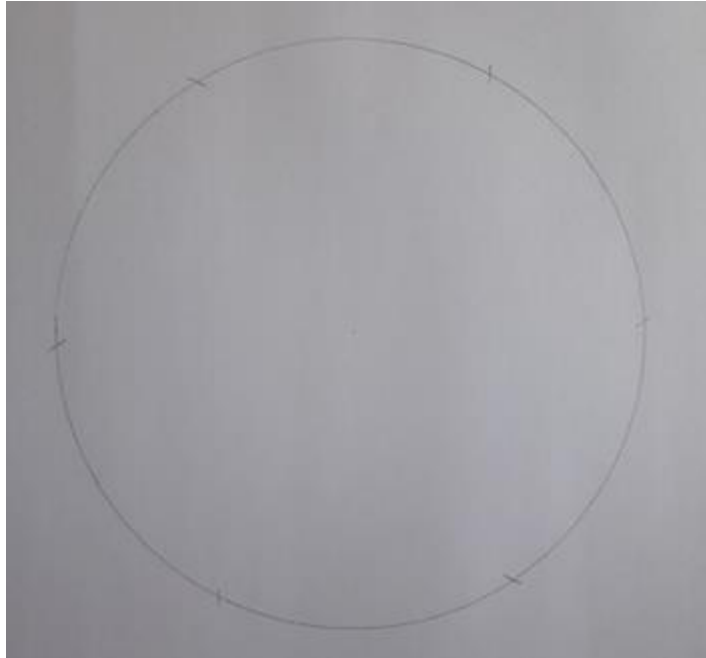
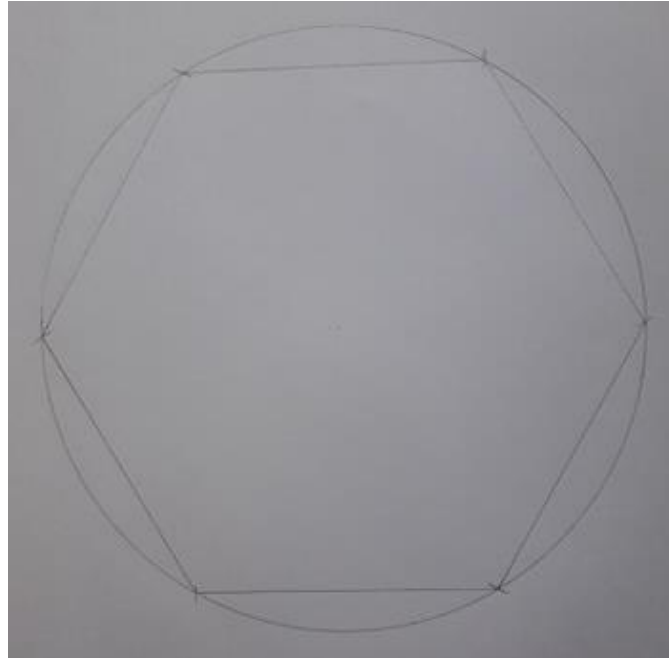


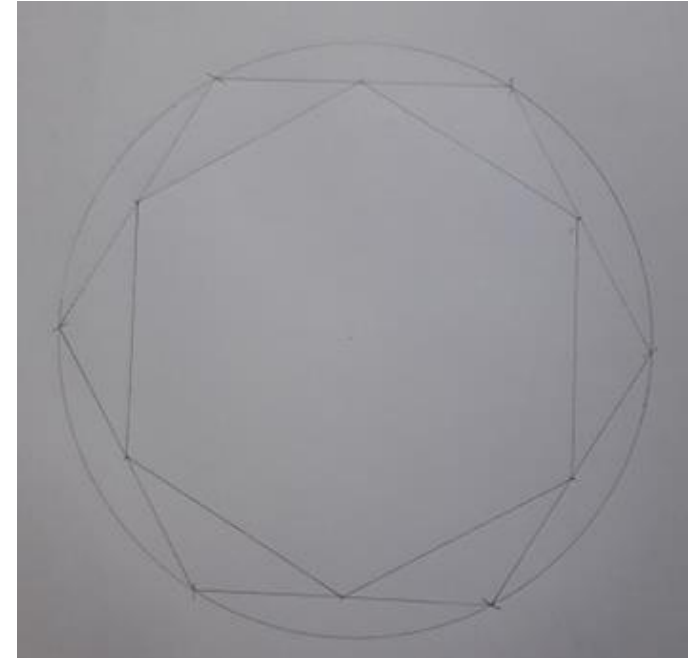
ROTATION GÉOMÉTRIQUE



Trace **un cercle de rayon 8 cm**.
Reporte cette même longueur à l'aide de ton compas, tout autour du cercle. (place ton compas sur le cercle, marque un point sur le cercle à 8 cm, place ton compas sur ce point et marque le point suivant à 8cm etc...)

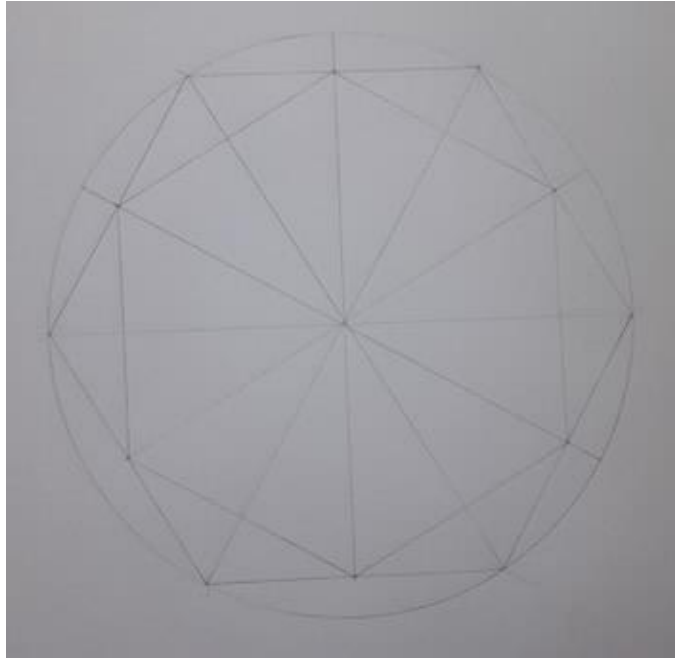


Relie ces points avec ta règle pour obtenir un hexagone régulier à l'intérieur du cercle.

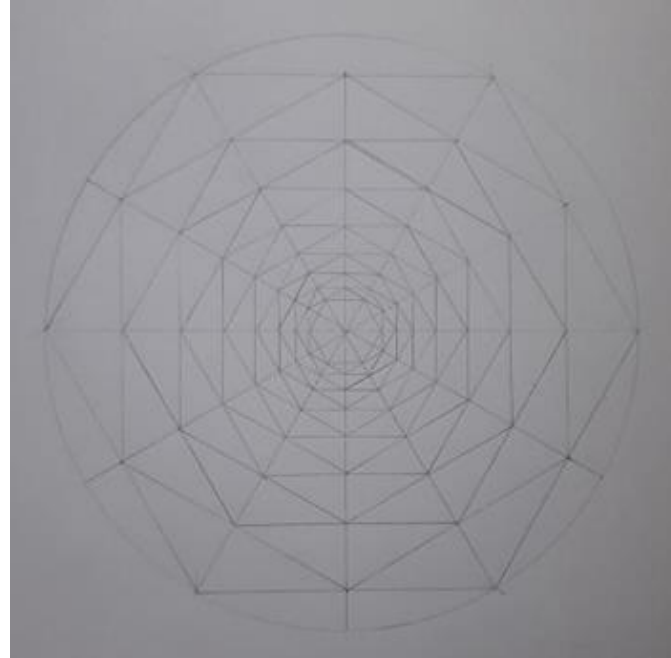


Marque **le milieu de chaque côté** de l'hexagone puis relie les points entre eux pour obtenir un nouvel hexagone, plus petit, à l'intérieur du premier.

ROTATION GÉOMÉTRIQUE



Trace les diamètres passant par chaque angle des deux hexagones. (observe l'image pour t'aider).



En t'appuyant sur ces diagonales et les intersections obtenues, trace des hexagones de plus en plus petits.



Colorie avec les couleurs de ton choix (au fur et à mesure de ta mise en couleur, veille à gommer les traits des diamètres qui sont inutiles dans cette figure).

J'ai choisi de ne pas repasser sur les traits au feutre noir, mais tu peux le faire évidemment.