



Carte de Paris

Somme départ : 200 galleons

Somme à la fin :

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
1				
2				
3				
4				
5				

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
6				
7				
8				
9				

Règlement

- 1) Les paris sont obligatoirement être d'au moins 1 galleon.
- 2) Chaque parieur ne peut parier qu'une seul fois sur chaque course. Il doit payer d'avance. Les prêts entre joueurs sont autorisés. Les gains sont remis après chaque course.
- 3) A la fin de la soirée la maison qui a cumulé le plus d'argent gagne la partie et 20 points pour la coupe de maisons.

Prénom:



Carte de Paris

Somme départ : 200 galleons

Somme à la fin :

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
1				
2				
3				
4				
5				

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
6				
7				
8				
9				

Règlement

- 1) Les paris sont obligatoirement être d'au moins 1 galleon.
- 2) Chaque parieur ne peut parier qu'une seul fois sur chaque course. Il doit payer d'avance. Les prêts entre joueurs sont autorisés. Les gains sont remis après chaque course.
- 3) A la fin de la soirée la maison qui a cumulé le plus d'argent gagne la partie et 20 points pour la coupe de maisons..

Prénom:



Carte de Paris

Somme départ : 200 galleons

Somme à la fin :

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
1				
2				
3				
4				
5				

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
6				
7				
8				
9				

Règlement

- 1) Les paris sont obligatoirement être d'au moins 1 galleon.
- 2) Chaque parieur ne peut parier qu'une seul fois sur chaque course. Il doit payer d'avance. Les prêts entre joueurs sont autorisés. Les gains sont remis après chaque course.
- 3) A la fin de la soirée la maison qui a cumulé le plus d'argent gagne la partie et 20 points pour la coupe de maisons.

Prénom:



Carte de Paris

Somme départ : 200 galleons

Somme à la fin :

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
1				
2				
3				
4				
5				

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
6				
7				
8				
9				

Règlement

- 1) Les paris sont obligatoirement être d'au moins 1 galleon.
- 2) Chaque parieur ne peut parier qu'une seul fois sur chaque course. Il doit payer d'avance. Les prêts entre joueurs sont autorisés. Les gains sont remis après chaque course.
- 3) A la fin de la soirée la maison qui a cumulé le plus d'argent gagne la partie et 20 points pour la coupe de maisons..

Prénom:



Carte de Paris

Somme départ : 200 galleons

Somme à la fin :

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
1				
2				
3				
4				
5				

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
6				
7				
8				
9				

Règlement

- 1) Les paris sont obligatoirement être d'au moins 1 galleon.
- 2) Chaque parieur ne peut parier qu'une seul fois sur chaque course. Il doit payer d'avance. Les prêts entre joueurs sont autorisés. Les gains sont remis après chaque course.
- 3) A la fin de la soirée la maison qui a cumulé le plus d'argent gagne la partie et 20 points pour la coupe de maisons.

Prénom:



Carte de Paris

Somme départ : 200 galleons

Somme à la fin :

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
1				
2				
3				
4				
5				

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
6				
7				
8				
9				

Règlement

- 1) Les paris sont obligatoirement être d'au moins 1 galleon.
- 2) Chaque parieur ne peut parier qu'une seul fois sur chaque course. Il doit payer d'avance. Les prêts entre joueurs sont autorisés. Les gains sont remis après chaque course.
- 3) A la fin de la soirée la maison qui a cumulé le plus d'argent gagne la partie et 20 points pour la coupe de maisons..

Prénom:



Carte de Paris

Somme départ : 200 galleons

Somme à la fin :

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
1				
2				
3				
4				
5				

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
6				
7				
8				
9				

Règlement

- 1) Les paris sont obligatoirement être d'au moins 1 galleon.
- 2) Chaque parieur ne peut parier qu'une seul fois sur chaque course. Il doit payer d'avance. Les prêts entre joueurs sont autorisés. Les gains sont remis après chaque course.
- 3) A la fin de la soirée la maison qui a cumulé le plus d'argent gagne la partie et 20 points pour la coupe de maisons.

Prénom:



Carte de Paris

Somme départ : 200 galleons

Somme à la fin :

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
1				
2				
3				
4				
5				

Course	Nom (N°) du chien	cote	Mise	Gain
6				
7				
8				
9				

Règlement

- 1) Les paris sont obligatoirement être d'au moins 1 galleon.
- 2) Chaque parieur ne peut parier qu'une seul fois sur chaque course. Il doit payer d'avance. Les prêts entre joueurs sont autorisés. Les gains sont remis après chaque course.
- 3) A la fin de la soirée la maison qui a cumulé le plus d'argent gagne la partie et 20 points pour la coupe de maisons..

Prénom:







20



20



20



20



20



20



18 h 30 - 22 h 00 (avec repas)

« LES PARIS »

Shelbourn park (Dublin)

24 jeunes + 4 adultes

Rôle du directeur : réserver
le repas et payer les entrées

Rôle animateurs et directeur :
conduire l'activité + prendre
commandes repas + assurer
sécurité des jeunes

Matériel :

1. Un enveloppe par jeune avec au dos son nom, sa maison et nos numéros de téléphones + à l'intérieur 200 Galleons (2 billets de 50 + 2 billets de 20 + 3 billets de 10 + 4 billets de 5 + 10 billets de 1) + carte paris
2. Une banque par animateur avec d'autres billets
3. Des stylos pour les animateurs
4. De l'argent pour payer l'entrée et les repas.
5. Un groupe et des habits chaud et contre la pluie dans le sac à dos.

Objectifs :

- ✓ S'amuser
- ✓ Savoir ce qu'est un pari.
- ✓ Prendre conscience de la dangerosité des jeux d'argent.
- ✓ Découvrir une activité culturelle typique de l'Irlande.



1. Arrivée sur les lieux à 18 h 30. faire le tour des tribunes avec les jeunes et délimiter la surface disponible.
2. Regroupement dans un espace assez grand et explication des règles du jeu et des consignes de sécurité.
 - ✓ Chaque joueur dispose d'une enveloppe avec une somme de 200 galleons et d'une carte paris. (les montrer). - Si vous n'avez plus d'argent avant la fin de la soirée nous n'en redonnons pas. Mais vous pouvez vous arranger entre vous.
 - ✓ Pour chaque course vous devez aller voir votre « animateur-préfet » qui valide les paris. Quand vous pariez vous devez lui donner la somme que vous miser. Il s'occupera de remplir la case mise et la case cote.
 - ✓ A la fin du Paris si vous avez gagné vous devez aller voir votre animateur pour récupérer les gains de la course.
 - ✓ Ensuite vous pouvez parier sur la course suivante.
 - ✓ A la fin de la cinquième course nous ferons une pause pour manger. ET nous reprendrons le jeu après. Nous arrêterons autour de 21 h 30.
 - ✓ Nous récupérerons vos enveloppes (avec votre nom dessus) et à l'intérieur nous devons trouver votre carte paris et votre argent. Nous ferons le total ce soir et vous aurez les résultats demain.
 - ✓ Sécurité : Vous devez toujours être par trois avec votre téléphone chargé et nos numéros dedans. Vous devez demander pour aller aux toilettes. Vous ne devez jamais sortir du stade. Vous devez être là à l'heure pour le repas (20 h 00) et à la fin du jeu 21 h 30.

Evaluation de l'activité : (réussite/échec + justification brève + pistes d'améliorations) :