

**jogging  
d'écriture**

Essaie de convaincre ta maîtresse de ne pas te donner de devoirs pour demain.

**jogging  
d'écriture**

Devine ce que cache la maîtresse dans son sac...

**jogging  
d'écriture**

Décris un animal imaginaire.

**jogging  
d'écriture**

Écris une publicité pour vendre un stylo magique.

**jogging  
d'écriture**

Décris ta classe à un enfant d'Afrique.

**jogging  
d'écriture**

Raconte ta récréation.

**jogging  
d'écriture**

Imagine la recette qui rend intelligent.

**jogging  
d'écriture**

Un magicien fait disparaître la lettre E.  
Raconte comment il a fait  
sans utiliser cette lettre.

**jogging  
d'écriture**

Essaie de convaincre la maîtresse  
de prolonger la récréation.

**jogging  
d'écriture**

Essaie de convaincre la maîtresse  
de supprimer les dictées.

**jogging  
d'écriture**

Comment reconnaître une maison hantée ?

**jogging  
d'écriture**

Tu deviens un super héros à la nuit tombée.  
Décris ton costume.

**jogging  
d'écriture**

C'est Noël, tu découvres au pied du sapin  
un cadeau très spécial... décris-le.

**jogging  
d'écriture**

L'école est à vendre. Rédige l'annonce.

**jogging  
d'écriture**

Fais une liste de courses :  
les choses qui sentent mauvais.

**jogging  
d'écriture**

Tu te transformes en animal.  
Décris la métamorphose.

**jogging  
d'écriture**

Sur le chemin de l'école, tu vis une aventure.  
Raconte.

**jogging  
d'écriture**

Tu fais l'interview d'un extraterrestre...

**jogging  
d'écriture**

Un génie propose d'exaucer  
3 de tes souhaits.  
Que demandes-tu ?

**jogging  
d'écriture**

Essaie de convaincre tes parents  
de te laisser te coucher tard.

**jogging  
d'écriture**

Tu fais l'interview de l'homme de Tautavel.