

Skippers

Objectifs :

- ✓ Ajouter et soustraire des dizaines entières

Règle du jeu :

Les élèves disposent d'un paquet de cartes. Les élèves tirent à tour de rôle une carte et répondent à l'opération. La réponse est validée en regardant au dos de la carte. Chaque carte gagnée fait rapporter le nombre de points de la réponse au skipper présent sur la carte réponse. A la fin de la semaine, on comptera les points de chaque skipper.

Pour l'impression du jeu :

Imprimer les pages en recto-verso et la fiche de score normalement. Imprimer le tout pour 3 ou 4 élèves.

A quel moment faire ce jeu ?

Lors de l'étude de l'ajout ou de la soustraction des dizaines entières

Points :



Points :



Points :



Points :



$38 - 10$

$67 - 20$

$85 - 40$

$72 - 60$

$65 - 10$

$45 - 20$

$67 - 30$

$88 - 40$

$23 - 10$

$36 - 20$

$57 - 30$

$89 - 40$

$47 - 10$

$39 - 20$

$44 - 30$

$89 - 40$

$46 - 10$

$66 - 20$

$76 - 30$

$49 - 40$

55



12



45



47



28



16



13



48



37



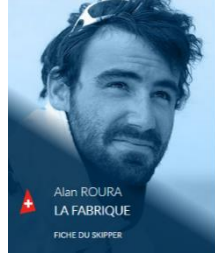
25



14



19



37



49



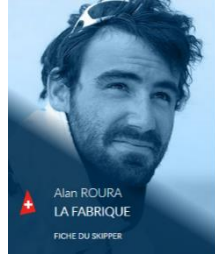
27



9



46



46



36



49



$45 - 10$

$29 - 20$

$59 - 30$

$67 - 40$

$76 - 10$

$67 - 20$

$48 - 30$

$77 - 40$

$43 - 10$

$49 - 20$

$18 + 40$

$41 + 40$

$32 + 30$

$37 + 20$

$45 + 10$

$37 + 20$

$56 + 30$

$14 + 40$

$23 + 10$

$48 + 20$

66



27



29



9



35



29



33



37



18



47



55



57



62



81



58



68



33



54



86



57



$27 + 30$

$36 + 40$

$56 + 10$

$38 + 20$

$45 + 30$

$18 + 40$

$78 + 10$

$45 + 20$

$33 + 30$

$12 + 40$

$34 + 10$

$27 + 20$

$13 + 30$

$56 + 40$

$13 + 10$

$42 + 20$

$45 + 30$

$41 + 40$

$16 + 20$

$38 + 30$

75



58



66



76



57



52



63



65



88



58



23



96



43



47



44



68



36



81



75



62

