



Lancez trois dés :

Dé rouge :
nombre de cases

Dé vert :
temps de
conjugaison

Dé blanc :
personne

ALLER

FAIRE

être

jouer

dire

voler

avoir

entendre

savoir

mimer

aimer

porter

oublier

aller

vouloir

fêter

redire

refaire

avoir

user

finir

saisir

être

plier

cesser

vendre

savoir

Verbobiabia

vouloir

tendre

avoir

gêner

relier

réussir

aller

FRAPPER

choisir

Verbobiabia

Règles

Lancez les trois dés , inventer une phrase en utilisant le verbe proposé, au temps et à la personne requis par les dés et en ajoutant un marqueur temporel :

Dé rouge :

nombre de cases

Dé vert :

temps de conjugaison

1 = indicatif présent

2 = indicatif imparfait

3 = indicatif passé composé

4 = indicatif futur

5 = infinitif

6 = à choix (annoncer le temps avant de dire le verbe)

Verbobiabia

Exemples de réponses

Lancez les trois dés , inventer une phrase en utilisant le verbe proposé au temps et à la personne requis par les dés en ajoutant un marqueur temporel :

Dé rouge : 3

Avancer de trois cases

Dé vert :

1 = Aujourd'hui, tu entends mal les consignes.

2 = Quand on était petits, vous achetiez des biscuits.

3 = Hier soir, ils ont joué aux cartes.

4 = Demain, nous payerons les factures.

5 = Il faut finir tes devoirs

6 = Libre