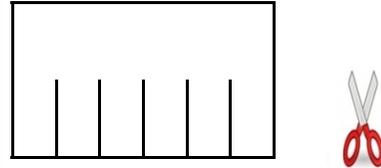
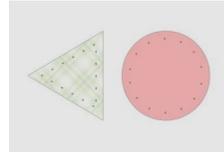
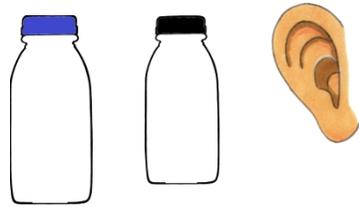
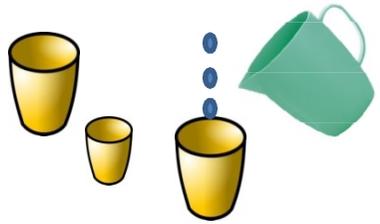


# ATELIERS AUTONOMES DE VIE PRATIQUE ET SENSORIELLE PS PERIODE 2

Consigne	Ateliers	Compétences
Place les élastiques sur la bouteille		Développer sa concentration et sa motricité fine
Vis et dévisse les bouteilles de diverses tailles		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Reconstruis le crocodile		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Enfile les perles sur a tige selon le modèle		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Repérer la position d'un objet par rapport aux autres
Tri les graines à l'aide de la pince à épiler		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Distinguer deux ensembles

Consigne	Ateliers	Compétences
Découpe les colombins de pâte à modeler avec des ciseaux		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Découpe des franges dans les bandes de papier.		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Vis et dévisse les boulons de taille et couleur variées		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Sort les haricots mélangés au sable à l'aide de la cuillère tamis		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes.
Couds autour des formes géométriques		Développer sa motricité fine, sa concentration, coordonner ses gestes.

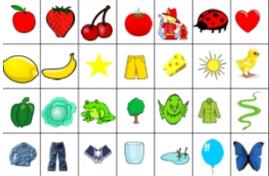
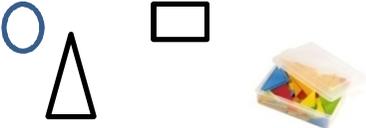
## ATELIERS AUTONOMES DE VIE PRATIQUE ET SENSORIELLE PETITE SECTION PERIODE 2

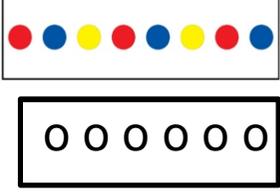
Consigne	Ateliers	Compétences	Consigne	Ateliers	Compétences
Retrouve dans le sac la carte de même texture que celle indiquée par la roue		Prendre conscience de ses sens et de leur usage.	Déplacer des billes d'un bol à l'autre avec une pince.		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Travailler la position de pince des doigts
Déplacer du sable d'un bol à l'autre à l'aide d'une louche		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.	Déplacer à l'aide d'une cuillère du sable d'un bol à un verre.		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes.
Associer les bouteilles faisant le même son.		Prendre conscience de ses sens et de leur usage.	Trier les cotillons et les marrons à l'aide d'une pince spaghetti		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Travailler la position de pince des doigts
Verser du sable dans des verres de tailles variées.		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.	Verser du sable d'un pichet à un autre à l'aide d'un entonnoir		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Transvaser du sable d'un pichet aux tasses.		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation..	Etendre les tee shirts à l'aide des diverses pinces		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes

## ATELIERS AUTONOMES DE VIE PRATIQUE ET SENSORIELLE PETITE SECTION PERIODE 2

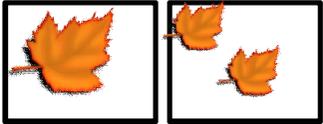
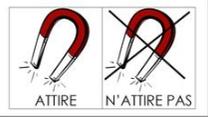
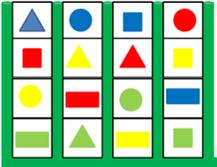
Consigne	Ateliers	Compétences
Associer le sac tactile à l'objet visible		Prendre conscience de ses sens et de leur usage.
Réaliser une tour avec des cubes de tailles et formes variées		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes.
Associer les ballons ayant le même contenu		Prendre conscience de ses sens et de leur usage.

# ATELIERS AUTONOMES DE DECOUVERTE DU MONDE PETITE SECTION PERIODE 2

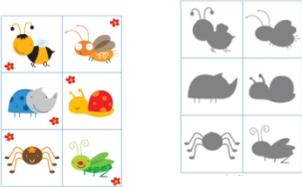
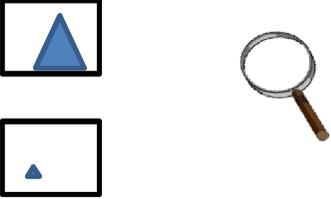
Consigne	Ateliers	Compétences
Place les cotillons au bon endroit.		Comparer et classer des objets selon la couleur. Développer sa motricité fine
Accroche les pinces à linge autour du bol		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Trie les plumes par couleur		Comparer et classer des objets selon la couleur
Tri els cartes selon la couleur		Comparer et classer des objets selon la couleur
Trie les formes géométriques		Discriminer des formes. Repérer leurs caractéristiques

Consigne	Ateliers	Compétences
Trier les cartes selon si elles sont liées à halloween ou Noël		Comparer et classer des objets selon un critère précis.
Associer les boîtes au bon couvercle		Comparer et classer des objets selon un critère de taille.
Reforme la suite des bouchons sous le modèle.		Discriminer des couleurs, découverte de la notion de suite d'objets.
Reproduire la suite des animaux.		Développer sa motricité fine. Repérer la position d'un élément par rapport à un autre.
Retrouve l'intrus dans chaque ensemble		Comprendre le critère commun à un ensemble. Repérer un intrus dans une collection

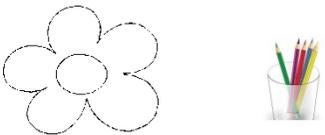
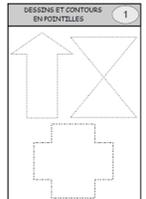
## ATELIERS DE DECOUVERTE DU MONDE PS P2

Consigne	Ateliers	Compétences
Trie les cartes selon le nombre de feuilles.		Approcher la notion de quantité, discriminer le 1/2
Reforme le bonhomme de neige		Repérer des éléments constitutifs d'un bonhomme.
Trie les objets selon si ils sont attirés par l'aimant ou non		Découvrir les propriétés de certains objets.
Joue librement à l'empilement des formes		Développer sa motricité fine. Première approche du tri en tableau. Se repérer dans l'espace.
Reforme la tête à toto		Créer des collections d'une quantité connue. Assembler des éléments spatialement.

## ATELIERS DE LANGAGE EN PS PERIODE 2

Consigne	Ateliers	Compétences
Placer les cartes smiley dans la bonne maison		Développer sa discrimination visuelle fine.
Pose la carte sur son ombre		Développer sa discrimination visuelle fine.
Associe les chaussettes.		Développer sa discrimination visuelle fine.
A l'aide de la loupe associe les images identiques		Développer sa discrimination visuelle fine.
Replace l'image identique à côté de son modèle		Développer sa discrimination visuelle fine.

# ATELIERS AUTONOMES DE LANGAGE EN PETITE SECTION PERIODE 2

Consigne	Ateliers	Compétences
Colorie sans dépasser		Développer sa motricité fine. Se repérer dans l'espace. Maîtriser son geste.
Suis le chemin pour t'entraîner aux gestes graphiques		Développer sa motricité fine. Se repérer dans l'espace. Maîtriser son geste.
Repasse sur les pointillés		Développer sa motricité fine. Se repérer dans l'espace. Maîtriser son geste. Pour suivre une trace précise
Dessine avec un gabarit		Découvrir les objets pouvant laisser des traces et leur utilisation.
Associe la photo de ton camarade à son initiale		Développer sa discrimination fine. Découvrir le sens de lecture. Discriminer des lettres

Consigne	Ateliers	Compétences
Laisse des traces dans du sable.		Découvrir diverses façons de laisser des traces. S'entraîner aux gestes graphiques.
Découvre librement les imagiers.		Découvrir les supports de l'écrit.

Observations:

A large dashed-line rounded rectangle intended for recording observations.