



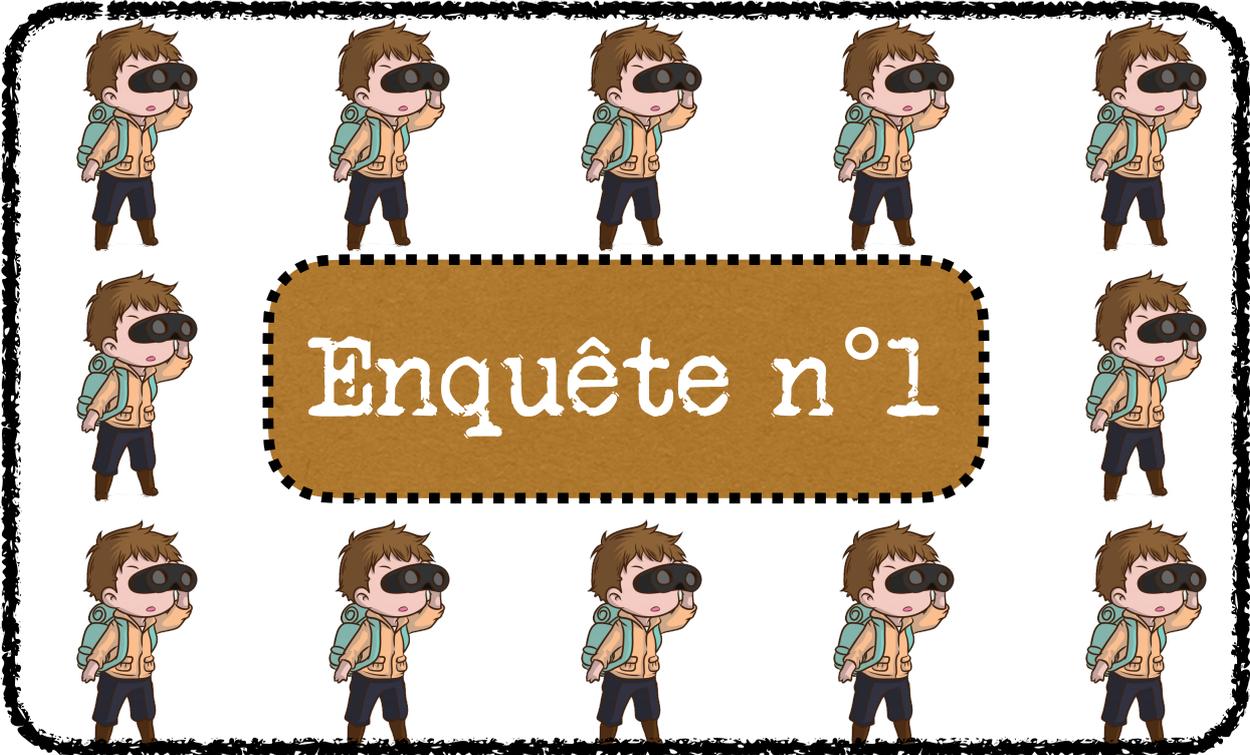
Les enquêtes  
du petit explorateur



# Les enquêtes du petit explorateur

## Compétences travaillées :

- ★ Nommer les grands repères géographiques en répondant à la question «comment s'appelle...».
- ★ Localiser en répondant à la question «où se trouve..» en mobilisant les grands repères géographiques.
- ★ Nommer et localiser à partir de cartes et plans.
- ★ Mobiliser le vocabulaire « proche de... ou éloigné de ... »
- ★ Mobiliser les repères de l'orientation : les points cardinaux
- ★ Utiliser différents types de représentation de l'espace: globe, cartes, plans en comprenant la notion d'échelles différentes.
- ★ Établir un itinéraire
- ★ Rechercher des informations dans un atlas ou sur Internet
- ★ Lire un texte pour en prélever des informations
- ★ Lire et comprendre un billet de train
- ★ Se repérer dans un quadrillage



Enquête n°1



### **Cher explorateur**

Au secours ! La Joconde a été volée au musée du Louvre.

Je vais avoir besoin de ton aide !

Tu vas devoir retrouver le lieu où le voleur a caché Mona Lisa, mais pour y arriver, il faudra d'abord que tu retrouves l'itinéraire du voleur afin de récolter des indices.

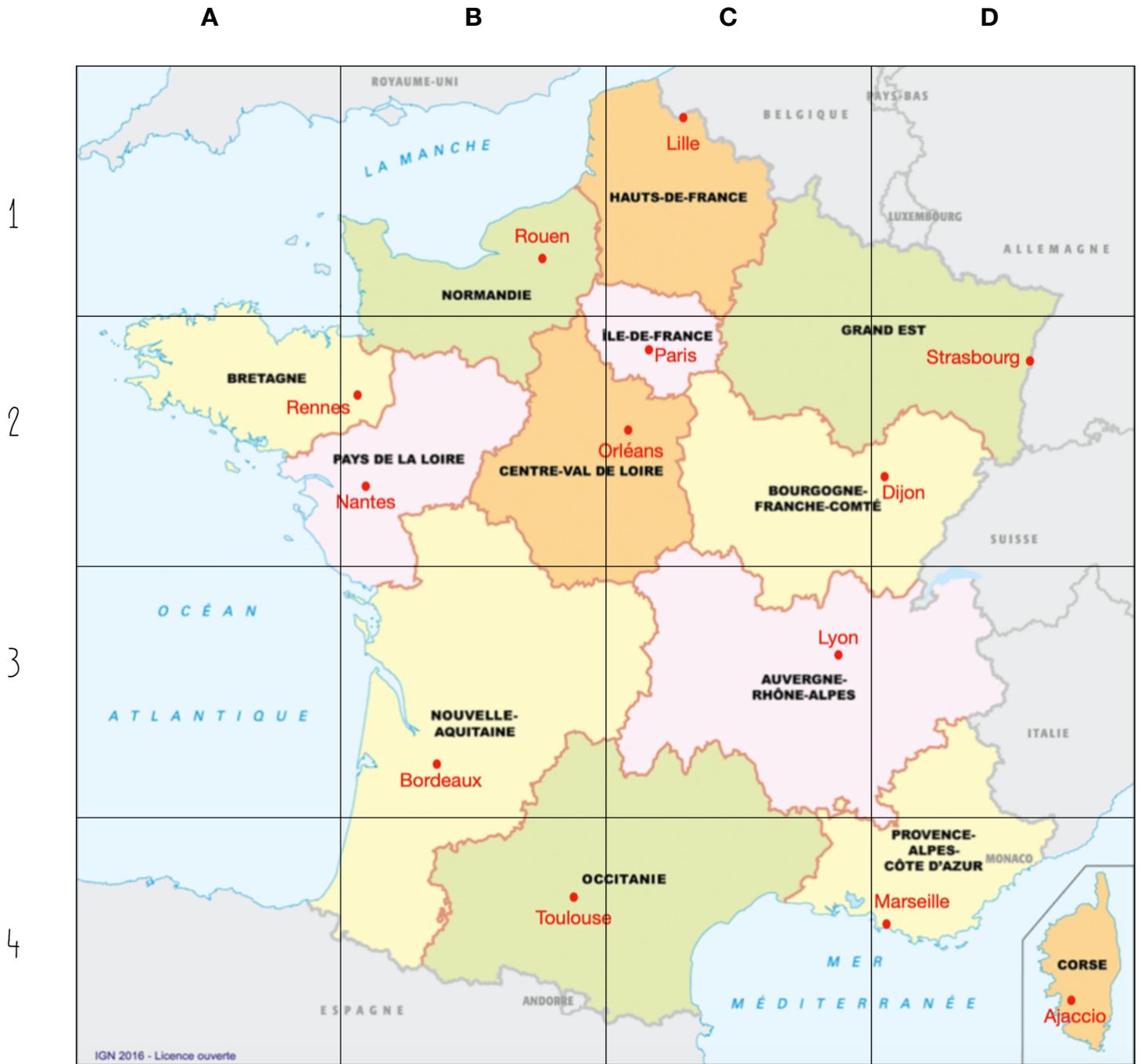
A chaque étape de l'itinéraire, tu auras une énigme qui te permettra d'avancer dans ta recherche et de récupérer une pièce du puzzle pour reconstituer l'oeuvre en intégralité mais aussi pour découvrir le lieu où se cache cette oeuvre qui sera écrit au dos du puzzle. Tu trouveras l'énigme n°1 dans cette enveloppe.

Pense à utiliser le matériel de la liste pour résoudre les énigmes.

Bonne chance !

Le petit explorateur

# LE QUADRILLAGE DE MA CARTE





Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



Oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire.  
Relis bien l'énigme précédente.



## ENIGME N°1



Rappelle-toi de que le tableau qui a été volé se trouvait  
au musée du Louvre.

Cherche où se situe ce musée sur la carte pour avoir  
la case du début de l'itinéraire.

## ENIGME N°2

7018 00201 4

**SNCF**

BILLET à composer avant l'accès au train

PARIS → BERLIN

Adulte

Départ 22/07 à 07H42 De PARIS Gare Montparnasse  
Arriv. à 11H33 À Gare de BERLIN

PERIODE NORMALE TGV 8501

PREM'S - NI ECH/NI REMB. VALABLE SUR CE TRAIN

Classe 2 VOITURE 15  
PLACE ASSISE 27  
01COULOIR DUO

Départ à de \*\*\*  
Arriv. à à

Classe \*

Prix par voyageur : 22.00 Prix EUR \*\*22.00

BZ 876127863333 22.00 K0506 PN DV 612786333 TS

CARCASSONNE 08708219845045 240609 14H12 BE156A Dossier Page 1/1

## ENIGME N°3

Le voleur s'est ensuite dirigé dans un autre pays.  
Il s'agit d'un pays frontalier avec la France.

Voici son drapeau :

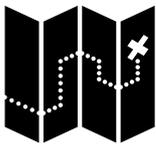


### ENIGME N°4

Notre voleur s'est ensuite arrêté  
dans une grande ville française  
qui se situe entre  
la région BOURGOGNE-FRANCHE-COMTE  
et la région PROVENCE-ALPES-COTE D'AZUR.

### ENIGME N°5

Le voleur a filé vers le sud du pays dans une autre  
grande ville.  
On appelle les habitants de cette ville « les  
marseillais ».



### ENIGME N°6



Le voleur est parti du port de Marseille et a navigué sur  
la Mer MÉDITERRANÉE pour arriver jusqu'en Espagne.  
Il a ensuite loué une voiture pour séjourner dans la  
« ville rose ».



## ENIGME N°7

Le voleur s'est rendu à l'aéroport de Toulouse pour continuer son périple...

**TOULOUSE**



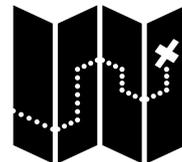
**SANTANDER**

Ville située au Nord-Ouest de l'Espagne

## ENIGME N°8

Le voleur a choisi de se rendre par l'autoroute dans la plus vaste région de France pour cacher ce fameux tableau.

Cette région est située dans le Sud-Ouest de la France et possède une large façade maritime ouverte sur l'océan Atlantique.



## FIN DE L'ENQUÊTE



Tu as peut-être maintenant trouvé la région mais il te faut maintenant trouver la ville exacte en reconstituant le puzzle...

(scotche les pièces une fois que tu les auras assemblées)



Les enquêtes  
du petit explorateur



Prénom : .....

**MA FEUILLE DE ROUTE**

- 1) Case .....
- 2) Case .....
- 3) Case .....
- 4) Case .....
- 5) Case .....
- 6) Case .....
- 7) Case .....
- 8) Case .....

*Le voleur a caché le tableau à :*

.....

Les enquêtes  
du petit explorateur



Prénom : .....

**MA FEUILLE DE ROUTE**

- 1) Case .....
- 2) Case .....
- 3) Case .....
- 4) Case .....
- 5) Case .....
- 6) Case .....
- 7) Case .....
- 8) Case .....

*Le voleur a caché le tableau à :*

.....

## Explication rapide du jeu

Le but pour l'enfant est de trouver l'endroit où caché la Joconde **en moins de 30 minutes** après la lecture de la lettre de départ. L'énigme n° 1 est aussi donnée au départ.

Après avoir trouvé la réponse à l'énigme n° 1, les enfants iront ouvrir le tiroir C2 qui correspond à la cellule de Paris sur la carte : ils trouveront une pièce du puzzle ainsi que l'énigme n° 2. Et ainsi de suite... Les différentes cellules à trouver sont dans le tableau ci-dessous.

Chaque énigme et pièce de puzzle sont placées dans un meuble à tiroirs comme celui-ci par exemple symbolisant le quadrillage de la carte (photo page suivante). Mais on peut très bien imaginer poser les papiers dans des enveloppes et disposer les enveloppes tout comme le quadrillage (voir photo ci-dessous)





#### Préparation du jeu :

Il faut imprimer chaque énigme (de 2 à 8) ainsi que les autres papiers (« oups, tu n'es pas sur le bon itinéraire »), les découper puis les plier en 4. Les disposer ensuite dans les bons tiroirs correspondant aux cases du quadrillage (comme indiqué dans le tableau).

Concernant le puzzle de la Joconde : il faut l'imprimer puis écrire au verso (sur le côté blanc) la phrase en diagonale « LA JOCONDE SE TROUVE A BORDEAUX » puis plastifier la feuille et découper les 8 pièces du puzzle.

Disposer ensuite les 8 pièces de puzzle dans 8 tiroirs (peu importe le morceau) : C2 D1 D2 C3 D4 B4 A4 et B3.

→ Donner la lettre (cachetée dans une enveloppe ou pas) à l'enfant ainsi qu'une feuille de route et la liste du matériel nécessaire à avoir pour commencer le jeu.

ETAPES	Cases quadrillage et Tiroirs	ENIGMES et PUZZLE
1		N°1
2	C2	N°2 + une pièce de puzzle
3	D1	N°3 + une pièce de puzzle
4	D2	N°4 + une pièce de puzzle
5	C3	N°5 + une pièce de puzzle
6	D4	N°6 + une pièce de puzzle
7	B4	N°7 + une pièce de puzzle
8	A4	N°8 + une pièce de puzzle
9	B3	Papier « Ton énigme est presque résolue. Il te reste maintenant à assembler le puzzle (n'oublie pas de scotcher les pièces) »Récupération de la dernière pièce de puzzle.
10		Reconstitution du puzzle entier à scotcher et découverte de la phrase au verso où il y aura écrit « <b>La Joconde se trouve à Bordeaux.</b> »

## LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- une carte de France quadrillée*
- une feuille de route*
- un atlas*
- une tablette*
- un miroir*
- un stylo*
- un rouleau de scotch*