

# Le jeu de l'oie de la soustraction



départ

- 3

- 6



- 2

- 4

- 0

- 8



- 5

- 9



- 7



- 1



- 10



- 9

- 3



- 5

- 7



- 0

- 6



- 1

- 2

- 10



- 8



- 4



arrivée

C'est ton anniversaire !

Reçois de chaque joueur 3 unités.

Erreur du banquier

Reçois 8 unités.

Erreur du banquier

Reçois 6 unités.

Tu as un gage !

Reçois 2 dizaines.

Erreur du banquier

Reçois 9 unités.

Erreur du banquier

Reçois 7 unités.

Tu as un gage !

Reçois 1 dizaine.

Bon pour un échange

avec un autre joueur

À utiliser maintenant ou plus tard au cours de la partie.

Utilisable une seule fois

Bon pour un échange

avec un autre joueur

À utiliser maintenant ou plus tard au cours de la partie.

Utilisable une seule fois

Changement de rôle

Prends la place du  
banquier.

Erreur du banquier

Reçois 5 unités.

Gage

Reçois 1 dizaine.

Gage

Reçois 2 dizaines.

Repose-toi

Passes un tour.

Repose-toi

Passes un tour.

Changement de rôle

Prends la place du  
banquier.

Chance

Offre 2 unités à chaque  
joueur.

Chance

Offre 2 unités à chaque  
joueur.



*Pièces à assembler  
pour réaliser la  
casquette du banquier.*



*banquier*

@aliasliti

## Le jeu de l'oie de la soustraction

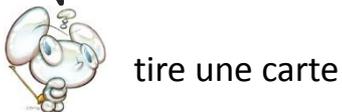
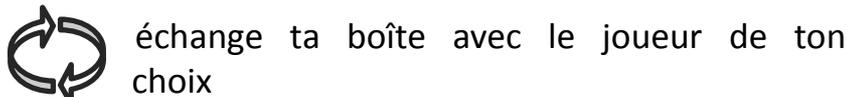
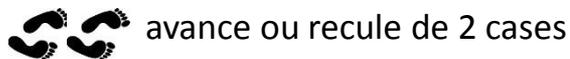
De 3 à 5 joueurs dont un banquier

### Matériel :

- 1 plateau + 1 dé + pions
- cartes à tirer
- dizaines et unités
- casquette du banquier
- boîtes pour chaque joueur contenant 5 dizaines pour démarrer le jeu

But du jeu : se débarrasser au maximum de ses unités et dizaines

Règle du jeu : Se joue comme un jeu de l'oie classique : « case classique » (exemple « -3 ») le joueur doit rendre 3 unités au banquier et si besoin casser une dizaine.



Le gagnant est celui qui a le moins d'unités et dizaines.

## Le jeu de l'oie de la soustraction

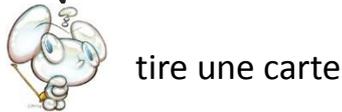
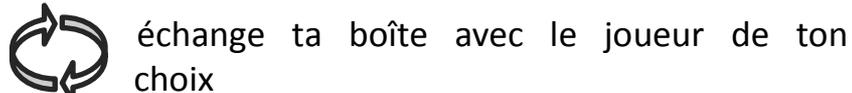
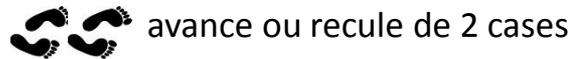
De 3 à 5 joueurs dont un banquier

### Matériel :

- 1 plateau + 1 dé + pions
- cartes à tirer
- dizaines et unités
- casquette du banquier
- boîtes pour chaque joueur contenant 5 dizaines pour démarrer le jeu

But du jeu : se débarrasser au maximum de ses unités et dizaines

Règle du jeu : Se joue comme un jeu de l'oie classique : « case classique » (exemple « -3 ») le joueur doit rendre 3 unités au banquier et si besoin casser une dizaine.



Le gagnant est celui qui a le moins d'unités et dizaines.