

Voici un ordinateur. Identifie chaque élément et complète les cases. Il en manque un qu'il te faudra dessiner.



1	L'unité centrale : elle renferme le microprocesseur qui dirige l'ordinateur, le disque dur où sont stockées les informations et la mémoire vive.
2	Le moniteur ou écran : il permet d'afficher à l'écran les images et le texte envoyés par le microprocesseur.
3	Le clavier : Ses touches permettent d'entrer des instructions ou du texte.
4	La souris : Elle sert à sélectionner et à déplacer des éléments visibles à l'écran.
5	Les haut-parleurs : Ils permettent d'écouter les sons et la musique.
6	Le modem : relié à une prise téléphonique, il permet l'échange d'informations avec d'autres ordinateurs.
7	L'imprimante : Elle imprime sur papier des informations choisies dans l'ordinateur.
8	Le scanner : Il lit le texte et les images d'un document papier et les transmet à l'ordinateur.
9	Le CD ou DVD : ils permettent d'enregistrer les travaux réalisés avec l'ordinateur ou de transmettre les informations qui sont sur ce CD ou sur ce DVD
10	La webcam : C'est une caméra numérique qui permet de filmer ou de capturer des images.
11	La clé USB : Elle permet d'enregistrer énormément d'informations et de la brancher sur n'importe quel ordinateur pour utiliser ces informations. On peut utiliser aussi un disque dur externe.
12	L'appareil photo numérique, le caméscope numérique : ils permettent de transférer des photos ou vidéos sur l'ordinateur.

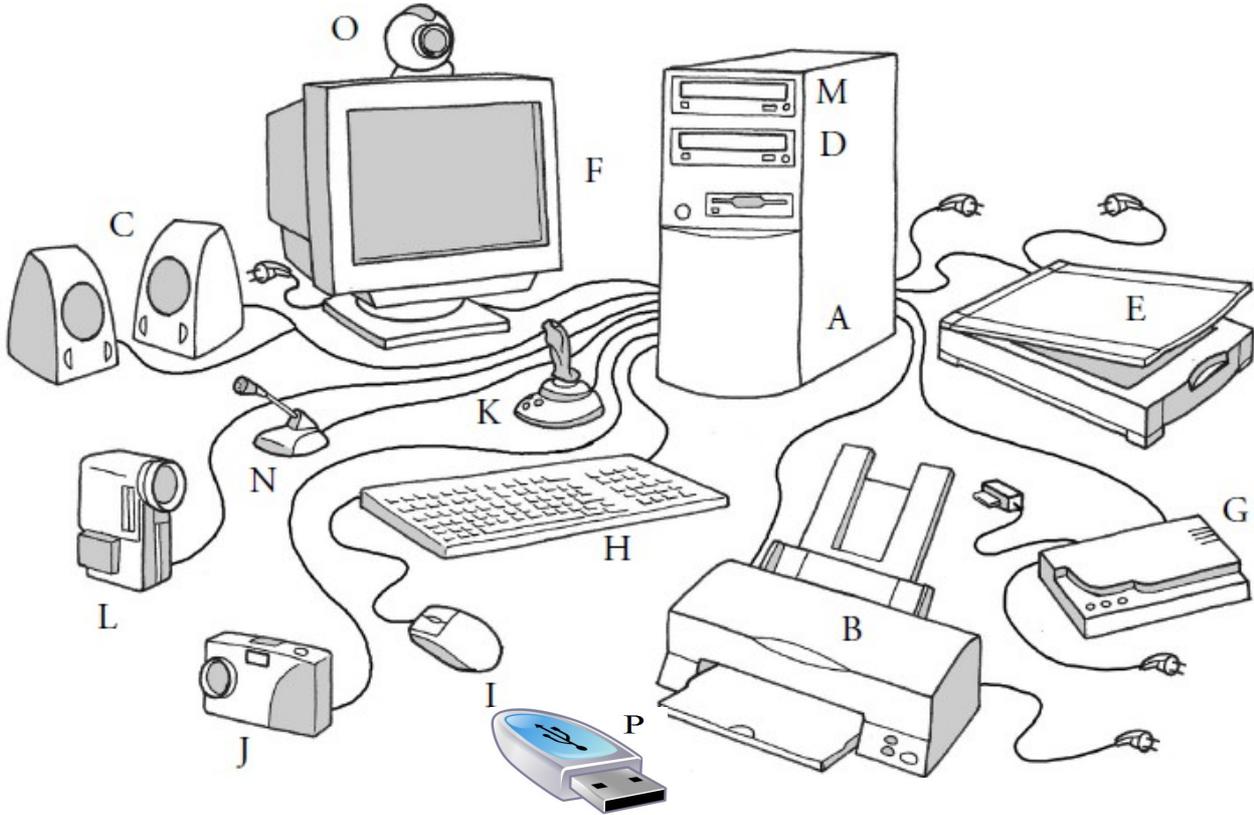
## Les différents périphériques.

Un périphérique est un élément relié à l'ordinateur, il peut être entrant, sortant ou de stockage.

Voici un ordinateur et de nombreux périphériques.

Réfléchis au rôle de chaque périphérique, puis colorie :

- en rouge les périphériques d'entrée,
- en bleu les périphériques de sortie.
- en vert le périphérique de stockage.



**Synthèse :** Complète les phrases suivantes avec les mots qui conviennent :

*clé USB, microprocesseur ; périphériques de sortie ; Internet ; périphériques d'entrée .*

1. Le \_\_\_\_\_ reçoit et transmet des informations.

La \_\_\_\_\_ stocke les informations, c'est un périphérique de stockage. Il peut être interne (disque dur) ou externe (clé usb, disque dur externe).

2. Les \_\_\_\_\_ (webcam, micro, clavier, souris, scanner, lecteurs de CD, de DVD et de disquettes, etc.) analysent les informations fournies et les transmettent au microprocesseur.

3. Les \_\_\_\_\_ (imprimante, haut-parleurs, graveur) traduisent les informations reçues par les périphériques d'entrée, puis transmises au microprocesseur.

4. Grâce à \_\_\_\_\_, tu peux envoyer et recevoir des e-mails, consulter des bases de données, discuter avec d'autres internautes, etc.

Un ordinateur ne reconnaît que deux signes : le 0 et le 1.

Tous les messages que reçoit le microprocesseur sont une combinaison de 0 et de 1. On dit qu'ils sont écrits en langage binaire. À chaque touche de ton clavier correspond une combinaison de 0 et de 1.

1. Voici les combinaisons correspondant aux lettres de l'alphabet majuscules et minuscules :

A 01000001	N 01001110	a 01100001	n 01101110
B 01000010	O 01001111	b 01100010	o 01101111
C 01000011	P 01010000	c 01100011	p 01110000
D 01000100	Q 01010001	d 01100100	q 01110001
E 01000101	R 01010010	e 01100101	r 01110010
F 01000110	S 01010011	f 01100110	s 01110011
G 01000111	T 01010100	g 01100111	t 01110100
H 01001000	U 01010101	h 01101000	u 01110101
I 01001001	V 01010110	i 01101001	v 01110110
J 01001010	W 01010111	j 01101010	w 01110111
K 01001011	X 01011000	k 01101011	x 01111000
L 01001100	Y 01011001	l 01101100	y 01111001
M 01001101	Z 01011010	m 01101101	z 01111010

Devine ce qui est écrit sur l'écran lorsque le le microprocesseur reçoit le message suivant :

01000010-01101111-01101110-01101010-01101111-01110101-01110010

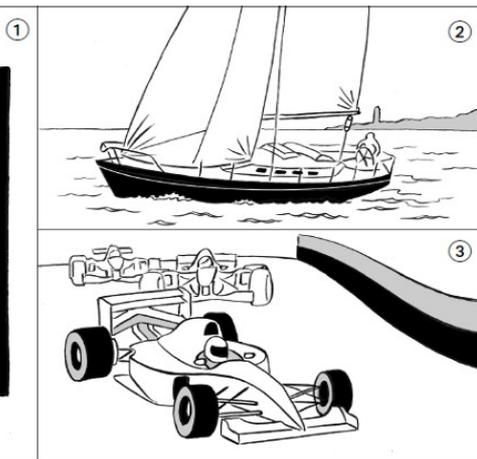
Le mot est \_\_\_\_\_

2. À ton tour, écris sur une feuille un mot en langage binaire et demande à un camarade de le déchiffrer.

### Aujourd'hui, il y a des ordinateurs partout.

Aujourd'hui, l'usage de l'informatique s'est généralisé. L'ordinateur est utilisé par la secrétaire pour envoyer du courrier, par la caissière pour enregistrer les articles et éditer la facture. Dans les usines, les robots font le travail ingrat, etc.

Voici d'autres exemples illustrés. Explique l'usage qui est fait de l'informatique dans chaque cas.



1: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

2: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

3: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Correction.

## L'ordinateur et ses périphériques :

Exercice 1, de gauche à droite et de haut en bas : 9, 1, 10, 2, 5, 7, 8, 3, 4, 6, 9, 11,

Exercice 2 :

en bleu : moniteur, imprimante, haut-parleurs, graveur.

en rouge : clavier, souris, lecteur de CD/DVDRom, scanner, micro, webcam, manette de jeu, appareil photo et caméscope numériques.

en vert : clé usb

Synthèse : microprocesseur, clé usb, périphériques d'entrée, périphériques de sortie, Internet.

## Le langage informatique :

Exercice 1. Le mot est bonjour.

Exercice 2 : 1. Grâce à l'informatique, il est possible d'entrer en communication avec sa banque via les distributeurs automatiques de billets.

2. Les moteurs des voitures de compétition sont réglés par un ordinateur.

3. Grâce à son ordinateur de bord, le navigateur en solitaire peut connaître les conditions météorologiques et communiquer avec sa famille.