



arrivée

le tiroir

le miroir

un sautoir

l'histoire

un roi

voir

avoir

le tamanoir

la montre

la montagne

une pompe

le pompier

rompre

un bonbon

mon ongle

ronfler

la chaloupe

son oncle

donner

Chaloulou

le souper

bouger

une pompe

la carotte

une pointe

un soin

loin

du foin

un coin

un point

le voisin

l'orange

moins

une somme

bon

bonne

un monstre

sombre

une ombre

long

longue

un mouton

un bouton

une pompe

une pompe

une pompe

boucher

octobre



## les valeurs de la lettre o

**objectifs** → Lire des mots contenant la lettre o

→ Mémoriser les différentes valeurs de la lettre o

**matériel** → 1 pion par joueur, cartes, plan de jeu

collectif

**jeu :**

- Chaque enfant, à tour de rôle, tire une carte et lit le mot à ses camarades.

Si le mot est lu correctement, il avance son pion d'une case.

Si le mot n'est pas lu correctement, il n'avance pas son pion.



illustrations de Taoki