

L'écrit : découvrir le principe alphabétique

PS

reconstituer un mot.

Consigne : retrouve les lettres du mot SOURIS.

1- Cherche les lettres manquantes pour écrire le mot SOURIS

S	O	U	R	I	S
----------	----------	----------	----------	----------	----------

S	O			I	
	O		R		S
		U			S
S				I	

2- Écris le mot SOURIS en lettres mobiles

SOURIS



--	--	--	--	--	--

I	I	S	S	S	S	R
R	R	O	O	U	U	U



L'écrit : découvrir le principe alphabétique

reconstituer un groupe de mots

Consigne : retrouve le titre : BONNE NUIT, MULOTTE.



**BONNE
NUIT,
MULOTTE**

N	N	N	E	I	O	O
U	U	M	B	L	,	T
T	T	E				



Productions plastiques et visuelles

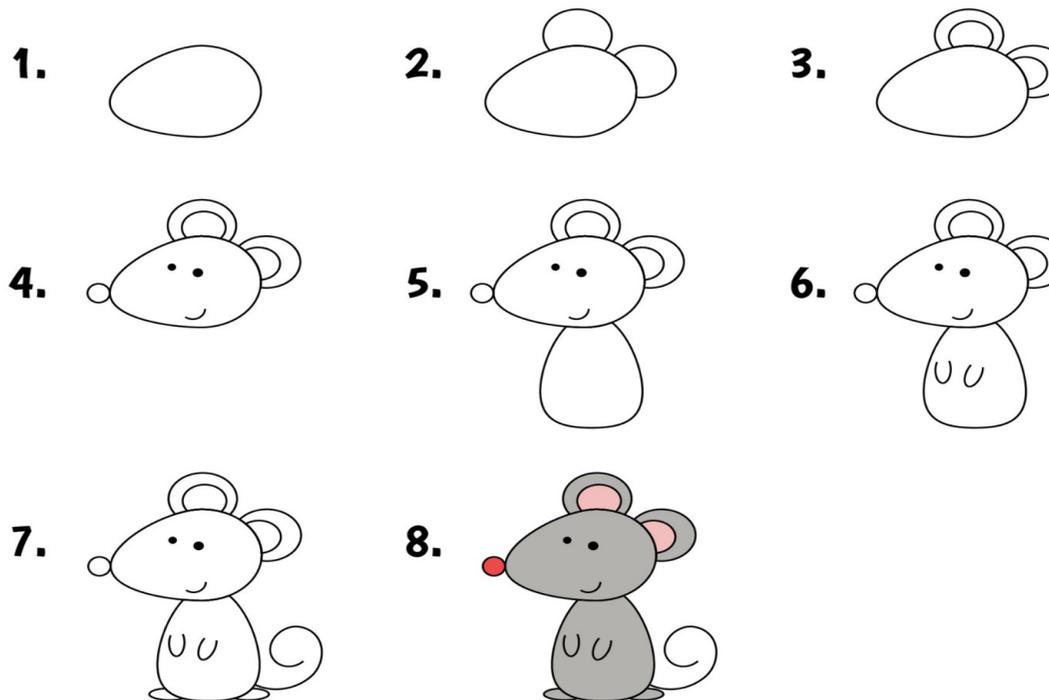
PS/MS

Dessiner en dictée de gestes

Représenter un personnage en étant fidèle au réel d'après le blog de Vecteezy

Consigne : Dessiner en dictée de gestes et peindre la souris

Step by step mouse



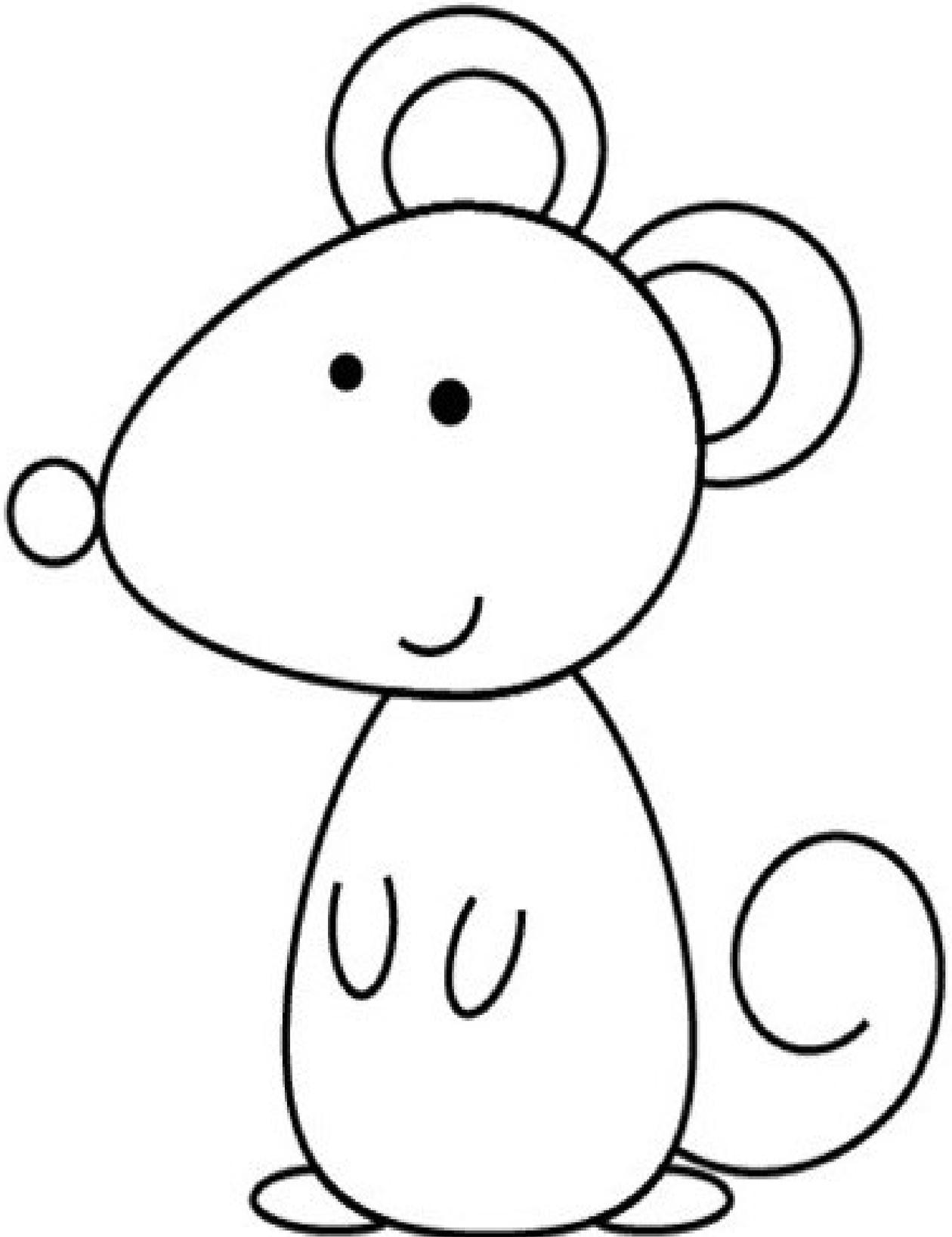


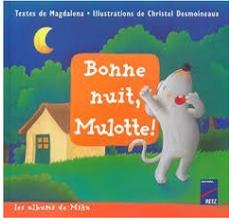
Productions plastiques et visuelles

PS/MS

Remplir une surface délimitée

Consigne : Colorie ou peint soigneusement la souris issue du blog Vecteezy.





PS

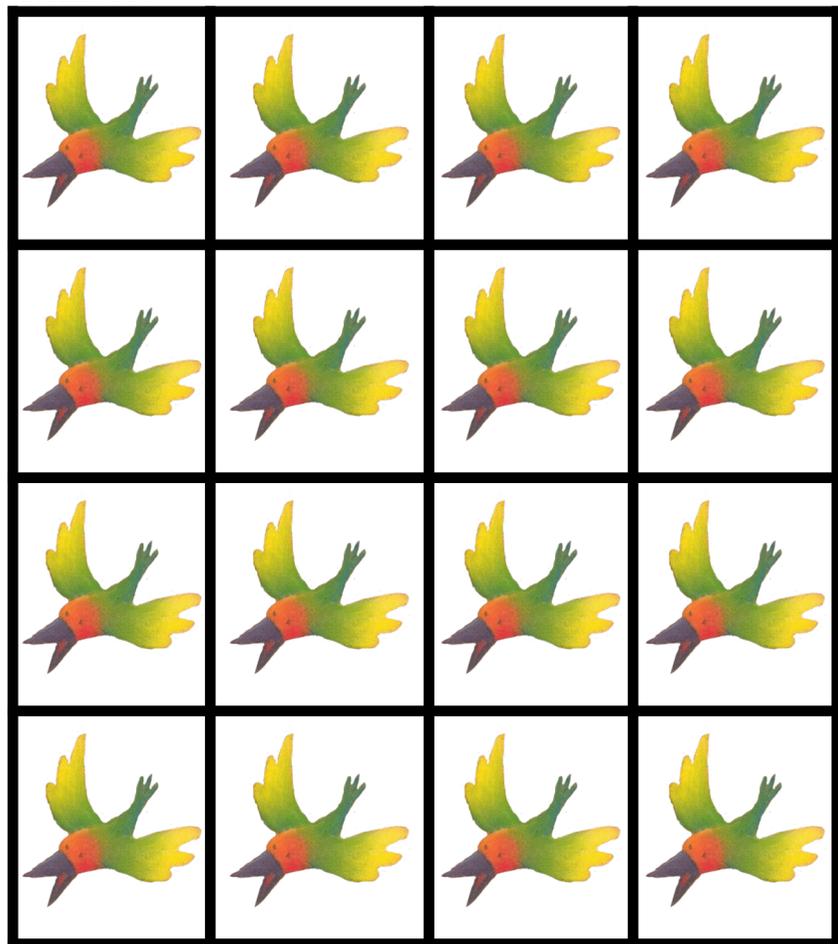
Construire les premiers outils pour structurer sa pensée.

Découvrir les nombres et leur utilisation, stabiliser la connaissance des petits nombres. (4)

Consigne : donne quatre oiseaux à chaque Mulotte. Format A3



format A4





PS

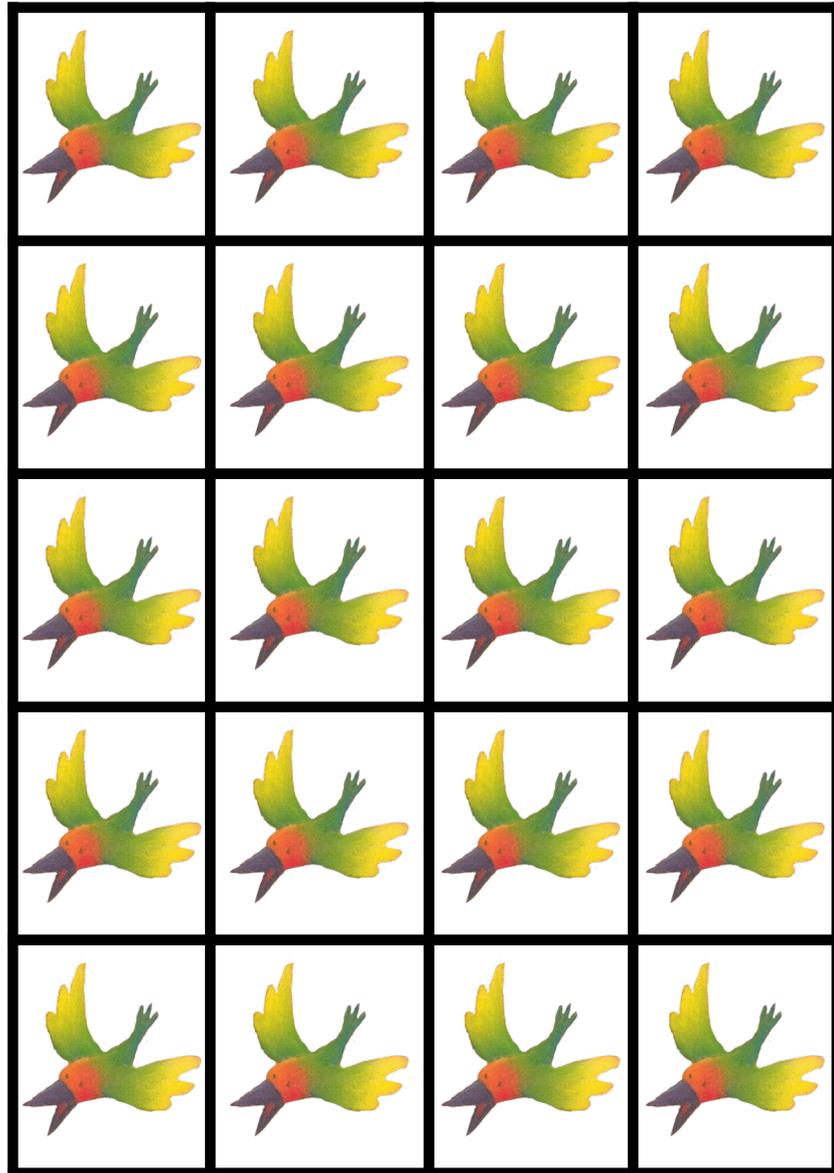
Construire les premiers outils pour structurer sa pensée.

Découvrir les nombres et leur utilisation, stabiliser la connaissance des petits nombres. (5)

Consigne : donne cinq oiseaux à chaque Mulotte. Format A3



format A4

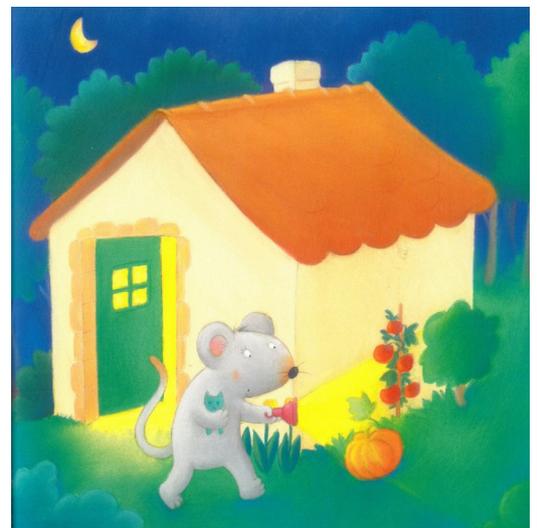
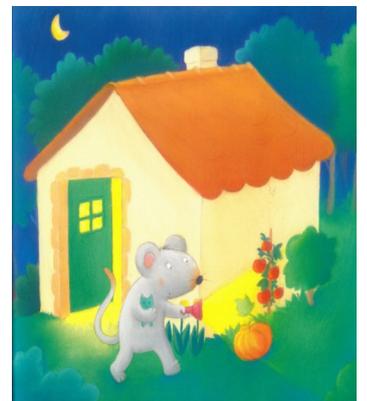




Explorer des grandeurs

PS

Associer des objets selon un critère de grandeur.
Consigne : relie chaque Mulotte à sa maison.

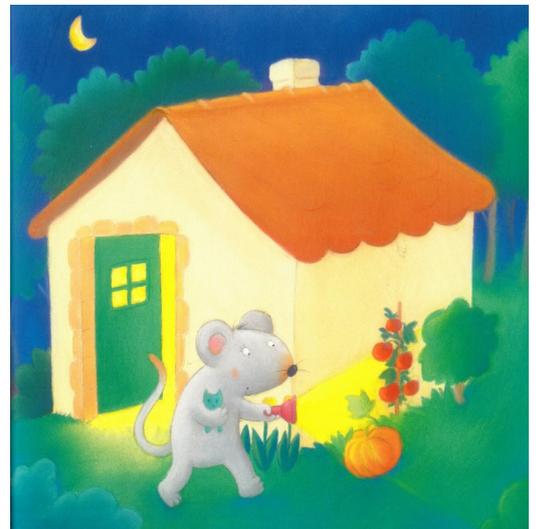
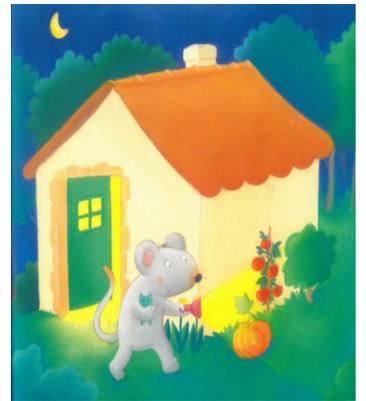




Explorer des grandeurs

PS

Associer des objets selon un critère de grandeur.
Consigne : relie chaque Mulotte à sa maison.



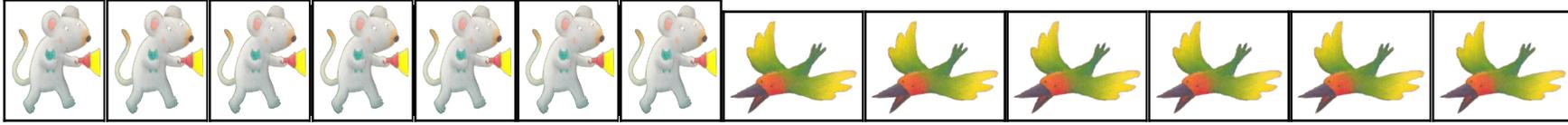
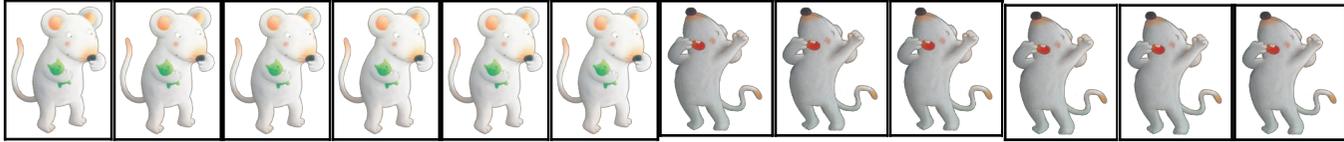


Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

PS

Consigne : reproduis l'algorithme demandé.



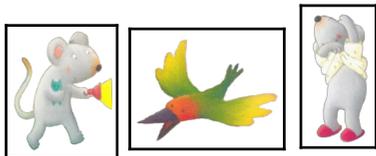
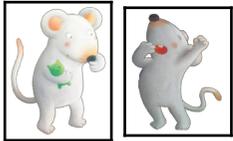


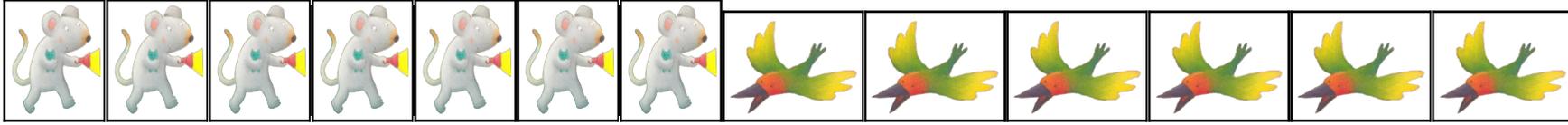
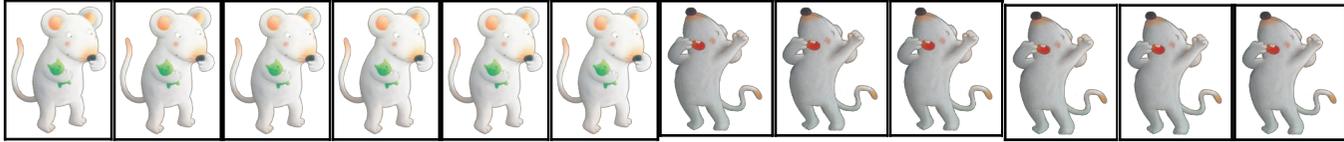


Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

PS

Consigne : reproduis l'algorithme demandé.







Explorer les formes

PS

Reproduire un assemblage.

Consigne : réalise les puzzles 4, 5 et 6 pièces, sans modèle.









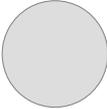
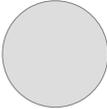
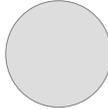
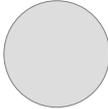
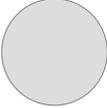
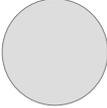
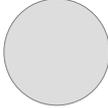
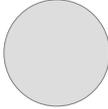
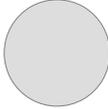


Explorer le monde : se repérer dans l'espace

PS

Retracer un itinéraire en suivant un modèle

Consigne : Reproduis le chemin de Mulotte vers sa maison avec des gommettes



Explorer le monde : se repérer dans l'espace

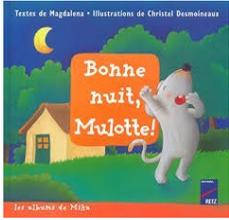
Retracer un itinéraire en suivant un modèle

Consigne : Reproduis le chemin de Mulotte avec des gommettes

PS



Explorer le monde : se repérer dans l'espace

PS

Situer des objets les uns par rapport aux autres sur un plan linéaire.

Consigne : Observe le modèle et place les images dans le même ordre et dans le bon sens dans le chemin en dessous.





