

FAIR - PLAY

1. Origine du mot :

« Fair-play » est une expression anglaise généralement associée au sport.

« Fair » vient de l'anglais et veut dire *beau, plaisant, pur*.

« Play » signifie *jouer*.



2. Fair-play et tradition chevaleresque :

La notion de fair-play se développe à partir du code de conduite que les chevaliers du Moyen-Âge devaient respecter :

- 👑 ne jamais attaquer un ennemi désarmé
- 👑 défendre les faibles et les innocents
- 👑 être fidèle à son souverain, à son royaume
- 👑 faire preuve d'autodiscipline, être courageux
- 👑 être généreux, hospitalier envers les étrangers
- 👑 avoir de bonnes manières, tenir parole.



3. Le fair-play, une valeur olympique :

Au 19e siècle, les sportifs pratiquent leur sport préféré avec cet esprit de fair-play, c'est à dire de respect de l'autre et des règles. Aujourd'hui, l'esprit olympique se base sur l'excellence, l'amitié et le respect. Le Fair-play est une des valeurs essentielles du Mouvement olympique.

4. Être fairplay, c'est être beau joueur ! :

Pour garantir le succès d'une compétition, l'athlète doit maîtriser la technique de son sport, mais aussi **être beau joueur**, c'est-à-dire perdre avec élégance, sans rancœur dans la défaite, ou gagner avec modestie, sans exagération et en félicitant l'adversaire qui lui a permis d'être là où il est ! Cela signifie respecter son adversaire mais aussi les règles et l'arbitre.



5. Le fair-play concerne tout le monde même le spectateur

Les entraîneurs :

Tout comme le développement des aptitudes techniques, l'esprit fair-play s'enseigne. L'entraîneur a une énorme influence sur les jeunes.

Les parents :

Ils sont responsables de l'éducation de leurs enfants et veillent à ce que les valeurs du fair-play soient défendues et encouragées aussi bien à la maison qu'en classe, à la récréation et dans les salles de sports.

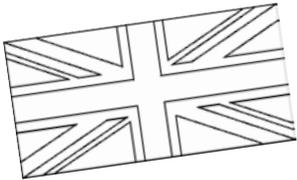
Les spectateurs :

Les spectateurs peuvent avoir une grande influence sur une compétition et l'orienter vers le meilleur ou vers le pire. Le soutien d'une équipe ou d'un joueur, ne devrait pas tomber dans l'excès, c'est-à-dire la haine de l'adversaire et de ses supporters. Le jeu sportif prend de la hauteur quand il est soutenu avec fair-play.

6. Fair-play ou pas fair-play ?



FAIR - PLAY



1. Que signifie le mot *fair* en anglais ?

.....

2. Que signifie *play* en anglais ?

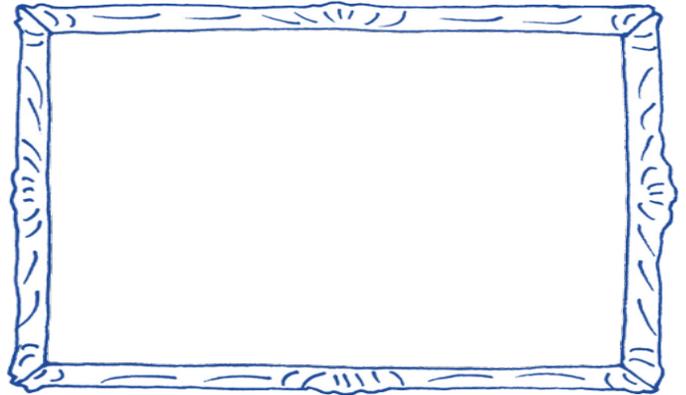
.....



3. Choisis deux éléments du code de conduite des chevaliers au Moyen-âge et recopie les :

.....
.....
.....
.....
.....

4. Pour la réussite d'une compétition, les joueurs ne sont pas les seules personnes concernées par le fair-play. Qui d'autres ? Nomme les et dessine les.



4. Fair-play ou pas fair-play ? Observe les images du paragraphe 6. Penses-tu que les personnes ont montré un esprit fair-play ? Explique pourquoi.

.....
.....
.....
.....
.....



VOCABULAIRE

5. Parmi ces expressions, entoure les synonymes de *être fair play* :

être bon joueur – être fort – être premier –
être respectueux – être rapide - être un chevalier moderne -

6. Parmi ces expressions, entoure le contraire de *être fair-play* :

être mauvais perdant – être dernier –
être faible – être lent -

7. Pour être un véritable héros en sport, est-ce qu'il suffit de gagner un match ou une compétition ? Lis les propositions ci-dessous et entoure celles qui décrivent les caractéristiques d'un véritable héros :

respecter l'arbitre – gagner de l'argent – tricher – avoir du fair-play – avoir du courage – faire semblant d'être blessé pendant la compétition – respecter les règles – se plaindre de perdre - féliciter l'adversaire -



PERMIS A POINTS DU FAIR-PLAY



EQUIPE



Concerne :

les enfants joueurs

Les enfants spectateurs

Les adultes

L'équipe dispose de 20 points au début du tournoi

20	19	18	17	16
15	14	13	12	11
10	9	8	7	6
5	4	3	2	1

L'équipe perd un point à chacune des entraves suivantes:

Je conteste l'arbitre.

J'ai un comportement dangereux avec mes adversaires.

Je manque de respect à mes adversaires ou à mes coéquipiers.

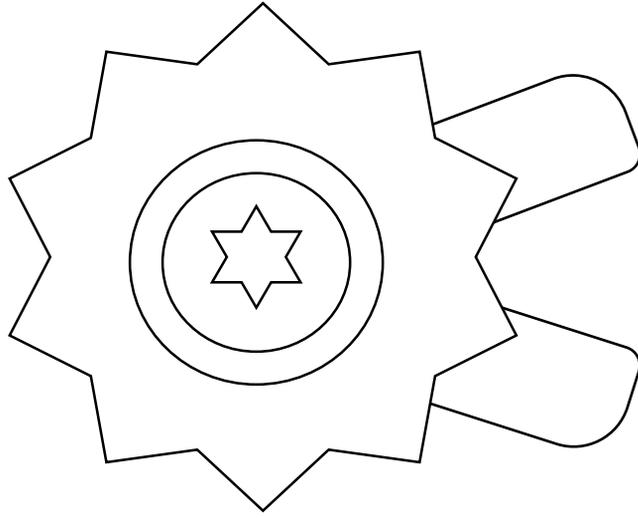
Je me moque ou j'insulte les autres joueurs.

Je n'accepte pas de perdre (pleurs, mauvaise humeur...).

Signature de l'élève :

Signature de l'adulte :

DIPLOME DU FAIR-PLAY



Décerné à

signature

