

Programmation de géométrie CE1 CE2 2014-2015

		TITRES DE LA SEANCE	COMPETENCES DES I.O
PERIODE 1	CE1	<ul style="list-style-type: none"> • Trouver et compléter un alignement. • Reproduire une figure sur quadrillage • Tracer et prolonger un segment 	<ul style="list-style-type: none"> - Percevoir et reconnaître quelques relations et propriétés géométriques : alignement, angle droit, axe de symétrie, égalité de longueurs. - Repérer des cases, des nœuds d'un quadrillage. - Utiliser des instruments pour réaliser des tracés : règle, équerre ou gabarit de l'angle droit.
	CE2	<ul style="list-style-type: none"> • Le cercle 	<ul style="list-style-type: none"> - Construire un cercle avec un compas.
PERIODE 2	CE1 CE2	<ul style="list-style-type: none"> • L'équerre et l'angle droit • Tracer un angle droit 	<ul style="list-style-type: none"> - Percevoir et reconnaître quelques relations et propriétés géométriques : alignement, angle droit, axe de symétrie, égalité de longueurs. - Utiliser des instruments pour réaliser des tracés : règle, équerre ou gabarit de l'angle droit. - Vérifier qu'un angle est droit en utilisant l'équerre ou un gabarit.
PERIODE 3	CE1 CE2	<ul style="list-style-type: none"> • Identifier des figures planes • Le carré et le rectangle • Identifier et tracer un triangle rectangle <p>Uniquement les CE2 :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le losange 	<ul style="list-style-type: none"> - Décrire, reproduire, tracer un carré, un rectangle, un triangle rectangle. - Reconnaître, décrire, nommer et reproduire, tracer des figures géométriques : carré, rectangle, losange, triangle rectangle.

<p style="text-align: center;">PERIODE 4</p>	<p style="text-align: center;">CE1 CE2</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Identifier l'axe de symétrie. • Mosaïques et symétrie (CE1) • Tracer le symétrique sur quadrillage 	<p>Percevoir et reconnaître quelques relations et propriétés géométriques : alignement, angle droit, axe de symétrie, égalité de longueurs.</p> <p>Reconnaître qu'une figure possède un ou plusieurs axes de symétrie, par pliage ou à l'aide du papier calque.</p> <p>- Tracer, sur papier quadrillé, la figure symétrique d'une figure donnée par rapport à une droite donnée.</p>
<p style="text-align: center;">PERIODE 5</p>	<p style="text-align: center;">CE1 CE2</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Cubes et pavés droits 	<p>Connaître et utiliser un vocabulaire géométrique élémentaire approprié.</p> <p>- Reconnaître, décrire, nommer quelques solides droits : cube, pavé...</p> <p>-Reconnaître, décrire et nommer : un cube, un pavé droit.</p> <p>- Utiliser en situation le vocabulaire : face, arête, sommet.</p>