



La chasse aux mots

Compétences visées : Reconnaître un mot en mémorisant les lettres qui le composent.

But du jeu : Compléter le plus vite possible son plateau.

Matériel :

- Les quatre plateaux de 8 mots
- Le jeu de mots imagés

Par joueur : 1 plateau de 8 mots

Attention :

Niveau 1 : Utiliser les cartes-mots identiques aux mots des plateaux.

Niveau 2 : Ajouter des intrus suivant les compétences des joueurs.

Nombre de joueurs : 4 joueurs (les enfants doivent être placés côte à côte pour respecter le sens de la lecture).

Règle du jeu :

- Le meneur de jeu retourne une carte mot imagé.
- Tous les joueurs l'observent pendant quelques secondes.
- La carte est alors cachée.
- L'enfant qui retrouve le même mot sur son plateau gagne la carte.
- Si l'enfant se trompe, la carte est remise sous le paquet.

Celui qui a le maximum de cartes en sa possession à l'issue du temps de jeu a gagné.

Progressivité du jeu :

- ✓ **Niveau 1 :** Le meneur de jeu montre la carte.
- ✓ **Niveau 2 :** La carte est observée pendant 10 secondes.

- ✓ *Niveau 3* : La carte est observée pendant seulement 5 secondes.
- ✓ *Niveau 4* : Le meneur de jeu épelle le mot mais ne le montre pas.

Une autre possibilité : la correspondance entre les différentes écritures script et cursive

Les mots imagés : jeux fabriqués en écriture script à partir des images de lecture plus



arc-en-ciel



arbre



baleine



bougie



cerise



cadeau



diamant



dauphin



escargot



étoile



framboise



fusée



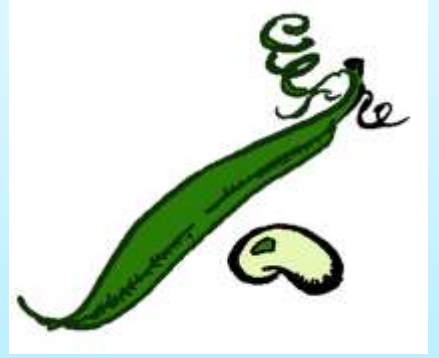
gazelle



gâteau



hamster



haricot



ile



indien



jardin



jonquille



kangourou



kayak



lampe



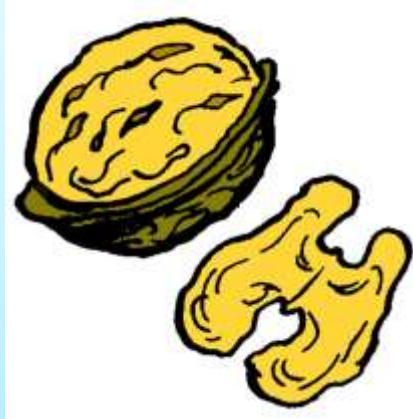
lézard



manège



marguerite



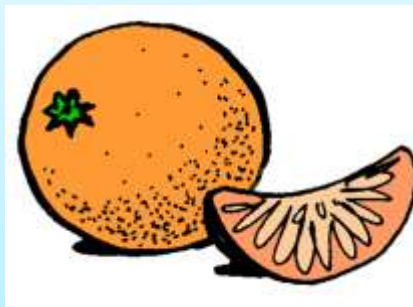
noix



nuage



oeil



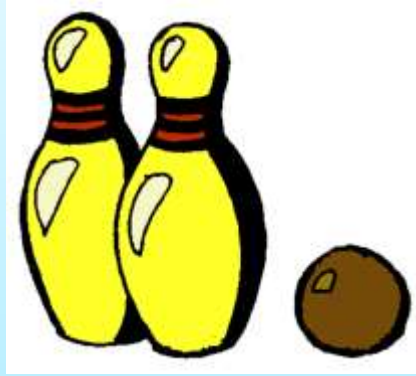
orange



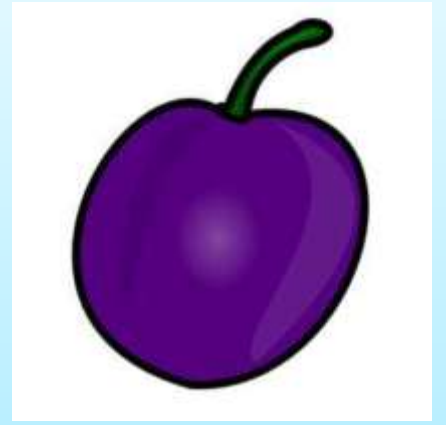
panda



parasol



quille



quetsche



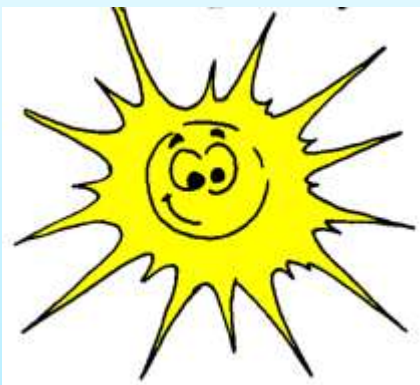
radis



raquette



salade



soleil



tambour



téléphone



usine



un



vache



valise



wagon



wapiti



xylophone



x



yaourt



yoyo



zèbre



zorro

➤ Les modèles de plateaux faits à partir des images en script

zorro

arc-en-ciel

dauphin

hamster

un

wapiti

téléphone

cadeau

ile

kayak

noix

valise

gâteau

wagon

soleil

parasol

étoile

baleine

framboise

jardin

manège

lézard

orange

yaourt

arbre

escargot

raquette

salade

xylophone

quille

panda

bougie

gazelle

jonquille

oeil

yoyo

vache

cerise

zèbre

haricot

usine

lampe

tambour

marguerite

radis

indien

kangourou

quetsche

fusée

diamant

nuage

x

➤ Les modèles de plateaux faits à partir des images en cursive

zorro

arc-en-ciel

dauphin

hamster

un

wapiti

téléphone

cadeau

île

kayak

noix

valise

gâteau

wagon

soleil

parasol

étoile

baignoire

framboise

jardin

manège

lézard

orange

yaourt

arbre

escargot

raquette

salade

xylophone

quille

panda

bougie

gazelle

jonquille

oeil

yoyo

vache

cerise

zèbre

haricot

usine

lampe

tambour

marguerite

radis

indien

kangourou

quetsche

fusée

diamant

nuage

∞