

<u>Titre de la séance</u> : Le nom des animaux d'Afrique		
<u>Niveau</u> : TPS/PS		
<u>Matière</u> : S'approprier le langage	<u>Durée</u> : 20 minutes	
<u>Objectif</u> : Enrichir le vocabulaire d'évocation.		
<u>Compétences</u> : Utiliser et enrichir le vocabulaire d'évocation. Prendre la parole à bon escient.		
Déroulement	Durée	Matériel
<u>Phase 1 : Découverte des animaux</u> Laisser les élèves observer et jouer avec les animaux présentés sur les images référentielles: zèbre, éléphant, guépard, lion, girafe.	5'	Images des animaux
<u>Phase 2 : Le nom des animaux</u> La PE nomme les différents animaux présentés et faire répéter ces noms. Vérifier que chaque élève prononce le mot nommé.	5'	
<u>Phase 3 : Jeu de kim</u> Rappeler le nom des animaux Expliquer le jeu aux élèves : on ferme les yeux. Quand on les ouvre (au signal), on retrouve quel animal a été caché. Le premier qui réussit gagne une image de l'animal. Quand le jeu est fini, on compte les points.	5'	Images des animaux présentés
<u>Phase 4 : Tri d'animaux.</u> Trier les pâtes en forme d'animaux pour mettre les girafes ensemble, les lions ensemble... Prendre pâte par pâte et demander aux élèves quel animal c'est.		Pâtes en forme d'animaux
Remarque(s) :		